Java私塾-最专业的Java就业培训专家,因为专业,所以出色!值得你的信赖!

私塾在线《研磨设计模式》 ——跟着CC学设计系列精品教程

10101010101010101010101010101010



本节课程概览

n 学习外观模式

一: 初识外观模式

包括: 定义、结构、参考实现

二: 体会外观模式

包括: 场景问题、不用模式的解决方案、使用模式的解决方案

三: 理解外观模式

包括: 认识外观模式、外观模式的实现、外观模式的优缺点

四: 思考外观模式

包括: 外观模式的本质、对设计原则的体现、何时选用

做最好的在线学习社区

网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507

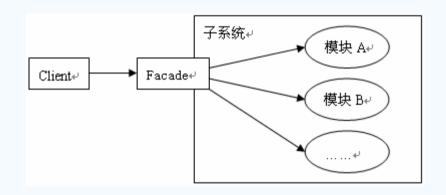


初识外观模式

n 定义

为子系统中的一组接口提供一个一致的界面,Facade模式定义了一个高层接口,这个接口使得这一子系统更加容易使用。

n 结构和说明



Facade: 定义子系统的多个模块对外的高层接口,通常需要调用内部多个模块,

从而把客户的请求代理给适当的子系统对象。

模块:接受Facade对象的委派,真正实现功能,各个模块之间可能有交互。

注意,Facade对象知道各个模块,但是各个模块不应该知道Facade对象。

做最好的在线学习社区

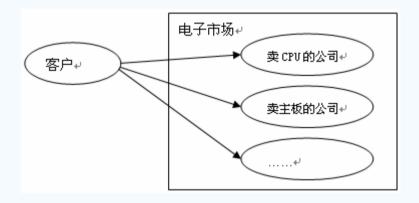
网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507

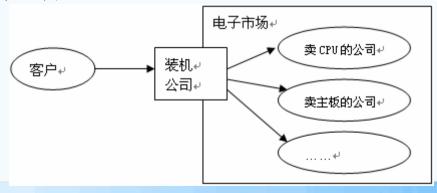


体会外观模式

- n 生活中的示例——组装电脑
- 1: 完全自己组装



2: 找专业装机公司组装



做最好的在线学习社区

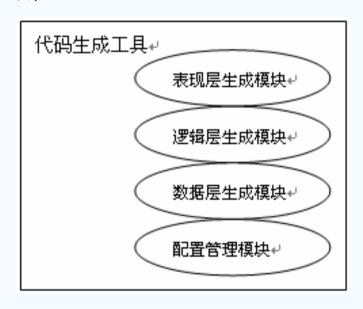
网址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



体会外观模式

n 代码生成的应用



n 问题

如果现在客户端需要使用这个代码生成工具来生成需要的基础代码,该如何实现呢?

做最好的在线学习社区

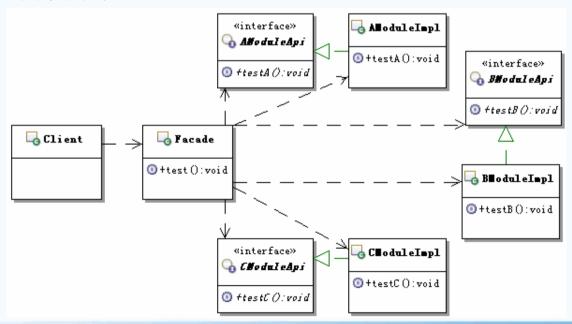
网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



体会外观模式

- n 不用模式的解决方案 直接参看代码示例
- n 存在的问题 客户端为了使用生成代码的功能,需要与生成代码子系统内部的多个模块交互。
- n 使用模式的解决方案



做最好的在线学习社区

网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



理解外观模式

- n 认识外观模式
- 1: 外观模式的目的

外观模式的目的不是给子系统添加新的功能接口,而是为了让外部减少与子系统内多个模块的交互,松散耦合,从而让外部能够更简单的使用子系统。

2: 使用外观跟不使用相比有何变化

Facade方便了客户端的调用、封装了系统内部的细节功能、实现功能的共享和复用

- 3: 有外观,但是可以不使用
- 4: 外观提供了缺省的功能实现

做最好的在线学习社区

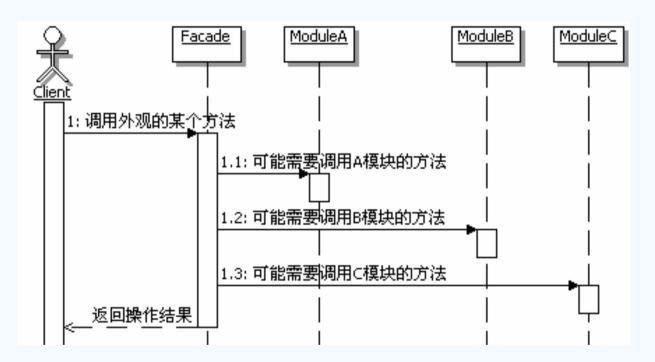
网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



理解外观模式

5: 外观模式的调用顺序示意图



做最好的在线学习社区

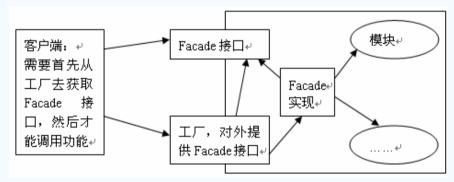
网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



理解外观模式

- n 外观模式的实现
- 1: 把外观类当成一个辅助工具类实现
- 2: Facade可以实现成为interface



- 3: Facade实现成为interface的附带好处 能够有选择性的暴露接口方法,尽量减少模块对子系统外提供的接口方法。
- 4: Facade的方法实现

Facade的方法实现中,一般是负责把客户端的请求转发给子系统内部的各个模块进行处理,Facade的方法本身并不进行功能的处理,Facade的方法的实现只是实现一个功能的组合调用。

做最好的在线学习社区

网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



理解外观模式

- n 外观模式的优缺点
 - 1: 松散耦合
 - 2: 简单易用
 - 3: 更好的划分访问层次
 - 4: 过多的或者是不太合理的Facade也容易让人迷惑

做最好的在线学习社区

网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507



思考外观模式

- n 外观模式的本质 外观模式的本质是: **封装交互,简化调用**
- n 对设计原则的体现 体现了"最少知识原则"
- n 何时选用外观模式
- 1: 如果你希望为一个复杂的子系统提供一个简单接口的时候,可以考虑使用外观模式,使用外观对象来实现大部分客户需要的功能,从而简化客户的使用
- 2: 如果想要让客户程序和抽象类的实现部分松散耦合,可以考虑使用外观模式,使用外观对象来将这个子系统与它的客户分离开来,从而提高子系统的独立性和可移植性
- 3: 如果构建多层结构的系统,可以考虑使用外观模式,使用外观对象作为每层的入口,这样可以简化层间调用,也可以松散层次之间的依赖关系

做最好的在线学习社区

网 址: http://sishuok.com

咨询QQ: 2371651507