背景: 在工作中需将数据集汇总, 因数据量大, 文件混乱, 为提高效率, 编写一款可批量整理的脚本

原理:基于python的特性,获取[-1~-3]位是不是png或者PNG,如果是,移动到新文件夹,使用

shutil.copy()

代码:

```
import shutil
import os

path='C:/Users/Acer/Desktop/test/done1'

newpath='C:/Users/Acer/Desktop/test/done3'

for root,dir,files in os.walk(path):

for i in range(len(files)):

if files[i][-3 :] =='png' or files[i][-3 :]=='PNG':

files_path = root + '/'+files[i]

newfilespath = newpath + '/' +files[i]

shutil.copy(files_path,newfilespath)
```

**结果**:经测试,可将路径下文件移动至新目录下,具体业务场景可根据代码优化

优化:可升级为接受用户输入,加入GUI、封装

参考文献: 详解C++和Python文件对比

## C++17 和 python 中好用的文件操作 | filesystem | os | shutil

C++ 17	python	功能
<pre>filesystem::path::is_absolute()</pre>	os.path.isabs()	判断是否为绝对路径
<pre>filesystem::path::parent_path()</pre>	os.path.dirname()	路径分割
<pre>filesystem::path::filename()</pre>	os.path.basename()	路径分割
filesystem::operator/()	os.path.join()	路径拼接
filesystem::current_path()	os.getcwd()	获取当前路径
filesystem::directory_iterator	os.listdir()	返回指定目录下的所有文件/文件夹
filesystem::recursive_directory_iterator	os.walk()	递归返回指定目录下的所有文件/ 文件夹
filesystem::exists()	os.path.exists()	判断路径是否存在
filesystem::is_regular_file()	os.path.isfile()	判断路径是文件还是目录
filesystem::is_directory()	os.path.isdir()	判断路径是文件还是目录
filesystem::absolute()	os.path.abspath()	返回绝对路径
filesystem::copy_file()	<pre>shutil.copyfile()</pre>	文件拷贝
filesystem::remove()	os.remove()	文件删除
filesystem::copy()	shutil.copytree	路径拷贝
filesystem::remove_all	shutil.rmtree()	路径删除