


ポートフォリオシート

| | | | |
|----------|----------|--|--------------------|
| 氏名 | コウジョウエキ | 所属 | 東京コミュニケーションアート専門学校 |
| 作品名 | 集まれ！勇者たち | 作品画像 | |
| ジャンル | ターン制RPG |  | |
| プラットフォーム | PC | | |
| 開発環境 | Unity | | |
| 使用言語 | C# | | |
| 制作期間 | 3ヶ月 | | |
| チーム人数 | 9名 | | |

■ゲーム概要

入力オプション：キーボード&マウス

[全ての選択] マウス

ターン制RPGのソーシャルゲームです。ステージに挑戦してクリアを目指しましょう。キャラクターたちのスキルを使って、考えながら敵を倒すゲームです。現在のバージョンはステージ1しかありません。

スタート方法はステージを選んでからバトルが開始します、バトル中はキャラクターを選択、スキルを選択、そしてスキルによって敵や自分のキャラクターをクリックすると、スキルを使用することができます。

本作は、ターン制RPGを目指して制作していました。今回のプロジェクト初めてイラストレーターと交流してチームワークするプロジェクトです。みんなで一緒に作るのが本当に楽しいことだと理解しました。しかし、最後にプログラムがかなりややこしくなっています、後期でスクリプトの変更が大変でした。最後提出期限でまだまだ足りない部分があってしまい、非常に残念なことと思います。

■制作担当箇所

チーム制作人数：

9名(プランナー2名、プログラマー1名、イラストレーター6名)

担当箇所：

プログラム全体、UIアニメーション全体、アセット導入

■アピールポイント

-プログラマーは私だけですので、最後はゲームループやゲームシステムができました。普通にプレイできますのが自分には成功の一步でした

-初めてイラストレーターとのチーム制作、色々学びました、すごく良い経験だと思います

■ファイル名

集まれ！勇者たちよ