


ポートフォリオシート

氏名	コウジョウエキ	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
作品名	集まれ！勇者たち	作品画像	
ジャンル	ターン制RPG		
プラットフォーム	PC		
開発環境	Unity		
使用言語	C#		
制作期間	3ヶ月		
チーム人数	9名		

■ゲーム概要

ターン制のRPGのソーシャルゲームです。ステージに挑戦してクリアを目指します。キャラクターたちのスキルを使って、考えながら敵を倒します。

スタート方法はステージを選んでからバトルが開始します、バトル中はキャラクターを選択、スキルを選択、そしてスキルによって敵や自分のキャラクターをクリックすると、スキルを使用することができます。

本作は、ターン制RPGを目指して制作していました。今回のプロジェクト初めてイラストレーターと交流してチームワークするプロジェクトです。みんなで一緒に作るのが本当に楽しいことだと理解しました。しかし、最後にプログラムがかなりややこしくなっています、後期でスクリプトの変更が大変でした。最後提出期限でまだまだ足りない部分があってしまい、非常に残念なことと思います。

■制作担当箇所

チーム制作人数：

9名(プランナー2名、プログラマー1名、イラストレーター6名)

担当箇所：

プログラム全体、UIアニメーション全体、アセット導入

■アピールポイント

-プログラマーは私だけですので、ゲームシステムやゲームプレイループをすべて作ったので、色々理解することが出来ました。普通にプレイできますのが自分には成功の一步でした

-初めてイラストレーターとのチーム制作、色々学びました、すごく良い経験だと思います

■ファイル名

https://drive.google.com/drive/folders/1Jsn_kn3PjXC8fJDUBiQ3JkQ2M-zFMz2h?usp=sharing