


# ポートフォリオシート

氏名	コウジョウエキ	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
作品名	集まれ！勇者たち	作品画像	
ジャンル	ターン制RPG		
プラットフォーム	PC		
開発環境	Unity		
使用言語	C#		
制作期間	3ヶ月		
チーム人数	9名		

## ■ゲーム概要

### 入力オプション：キーボード&マウス

[全ての選択] マウス

ターン制RPGのソーシャルゲームです。ステージに挑戦してクリアを目指しましょう。キャラクターたちのスキルを使って、考えながら敵を倒すゲームです。現在のバージョンはステージ1しかありません。

スタート方法はステージを選んでからバトルが開始します、バトル中はキャラクターを選択、スキルを選択、そしてスキルによって敵や自分のキャラクターをクリックすると、スキルを使用することができます。

本作は、ターン制RPGを目指して制作していました。今回のプロジェクト初めてイラストレーターと交流してチームワークするプロジェクトです。みんなで一緒に作るのが本当に楽しいことだと理解しました。しかし、最後にプログラムがかなりややこしくなっています、後期でスクリプトの変更が大変でした。最後提出期限でまだまだ足りない部分があってしまい、非常に残念なことと思います。

## ■制作担当箇所

### チーム制作人数：

9名(プランナー2名、プログラマー1名、イラストレーター6名)

### 担当箇所：

プログラム全体、UIアニメーション全体、アセット導入

## ■アピールポイント

-プログラマーは私だけですので、最後はゲームループやゲームシステムができました。普通にプレイできますのが自分には成功の一步でした

-初めてイラストレーターとのチーム制作、色々学びました、すごく良い経験だと思います

## ■ファイル名

[https://drive.google.com/drive/folders/1Jsn\\_kn3PjXC8fJDUBiQ3JkQ2M-zFMz2h?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1Jsn_kn3PjXC8fJDUBiQ3JkQ2M-zFMz2h?usp=sharing)