

Projet informatique Cahier des charges

L'objectif du programme est de proposer une gestion financière ludique, à travers la modélisation d'une ville qui s'agrandit au fur et à mesure que des dépenses et revenus sont enregistrés.

Le programme permet également de visionner les différentes dépenses selon leur catégorie (alimentation, santé...) et d'estimer si un budget prévu pour le mois sera respecté au vue des dépenses déjà sauvegardées.

Chaque nouvelle entrée entraîne la création d'un bâtiment. Ce dernier génère des revenus qui pourront être utilisés pour fusionner plusieurs bâtiments du même type et ainsi embellir la ville. Un bâtiment qui résulte d'une fusion génère d'avantage de revenus.

L'interface représentera la ville sous forme de quadrillage ainsi que plusieurs boutons qui permettent d'accéder aux diverses fonctionnalités et fenêtres.

