

RING OF CHAOTIC ILLUMINATION

Ring of chaotic illumination



Descrizione Fisica

L'anello appare come un cerchio di ossidiana che pulsava con una luce interiore viola. Quando viene toccato da un warlock caotico, si manifestano delle scritte infernali sulla sua superficie che recitano "*Il vero potere deriva dal Caos*" in caratteri infernali. Per tutti gli altri, appare come un semplice anello di acquamarina blu cobalto con sottili motivi cangianti.

Storia Conosciuta

Durante l'Era dei Tormenti, quando gli dei camminavano su Toril, questo anello fu forgiato durante una battaglia cruciale tra le forze divine. Recuperato secoli dopo da una potente maga Netherese, *Vess'ith Shadowweaver*, l'anello ha mantenuto parte del suo potere divino originale.

Poteri

Prezzo di Mercato: 42,000 mo

Slot: Anello

1. Visione Potenziata

- Scurovisione Superiore 120 piedi
- Visione attraverso l'oscurità magica (60 piedi)
- Visione crepuscolare

2. Ali d'Ombra

- Evoca ali eteree fatte di ombra e fulmini viola
- Velocità di volo 18 metri (manovrabilità buona)
- Permette l'uso del talento Attacco in Volo quando le ali sono attivate
- Azione gratuita per evocare/dismettere

3. Passo d'Ombra

- Teletrasporto tra le ombre ogni 5 round
- Portata di 18 metri
- Azione di movimento per attivare

Note Speciali

Per chi non è destinato a utilizzarlo, l'anello appare come un Anello dei tiri salvezza +3 di acquamarina blu cobalto con sottili motivi cangianti al suo interno.

Comandi di Attivazione

L'anello risponde a comandi in Infernale impressi nella mente del portatore.

Per ogni potere, esistono parole di comando specifiche:

1. Visione Potenziata

- Attivazione: "*Noctis Revelum*" (azione gratuita)
- Disattivazione: "*Noctis Vulum*" (azione gratuita)
- Durata: Rimane attivo finché non viene disattivato

2. Ali d'Ombra

- Evocazione: "*Umbra Volum*" (azione gratuita)
- Dismissione: "*Umbra Cessum*" (azione gratuita)
- Nota: Le ali possono essere evocate e dismesse istantaneamente

3. Passo d'Ombra

- Comando: "*Tenebris Saltum*" (azione di movimento)
- Non richiede disattivazione (effetto istantaneo)
- Durata: Utilizzabile ogni 5 round