

Anello dell'Illuminazione Caotica

Documento Riservato al DM

Storia Segreta

L'anello, originariamente chiamato "Sigillo del Crepuscolo di Mask", fu creato dal dio Mask stesso durante una battaglia decisiva contro le forze della morte di Kelemvor. Mask vi infuse parte della sua essenza come piano di contingenza. Quando Mask cadde in battaglia, l'anello si perse nel caos della guerra, la sua vera natura nascosta da potenti illusioni.

Proprietà dell'Intelligenza Artificiale

- Intelligenza: 14
- Saggezza: 12
- Carisma: 16
- Comunicazione: Parla (Comune e Infernale)
- Allineamento: Caotico Buono
- Punteggio Ego: 12

Poteri Dettagliati

1. **Prova di Legame (Sop)**
 - CD 17 tiro salvezza su Volontà quando toccato da un warlock caotico
 - In caso di fallimento, si fonde con la carne attraverso tendini d'ombra
 - Il legame è permanente fino al completamento delle condizioni
2. **Trasformazione dell'Allineamento**
 - Immediata trasformazione in Caotico Buono
 - Diventa Caotico Neutrale quando unito allo Scettro di Ylluminuk
 - La trasformazione è irreversibile finché l'anello è indossato
3. **Poteri Nascosti**
 - L'anello contiene frammenti della conoscenza di Mask
 - Può occasionalmente fornire visioni del passato divino
 - Reagisce in presenza di altri artefatti divini

Ganci di Trama

1. **Lo Scettro di Ylluminuk**
 - Artefatto gemello dell'anello
 - Si dice sia nascosto in una città perduta di Netheril
 - L'unione dei due oggetti potrebbe avere conseguenze cosmiche
2. **Visioni e Sogni**
 - L'anello invia visioni al portatore
 - Mostra indizi sulla posizione dello scettro
 - Può rivelare segreti delle guerre divine

Sviluppi Suggestiti

1. Caccia allo Scettro

- Inserire indizi sulla posizione dello scettro
- Introdurre PNG che cercano l'anello
- Creare fazioni interessate ai due artefatti

2. Conseguenze

- Il cambio di allineamento può influenzare le relazioni del personaggio
- Altri warlock potrebbero percepire la presenza dell'anello
- Possibili conflitti con seguaci di Kelemvor

Note sulla Forma Alternativa

- L'illusione dell'Anello di Protezione +3 è quasi indistruttibile
- Solo incantesimi di livello 9 possono rivelare la vera natura
- L'illusione si ripristina automaticamente dopo 24 ore

Suggestimenti per l'Immagine

Per rappresentazioni ufficiali:

- Base in ossidiana nera lucida
- Motivi di fulmini viola incisi nella pietra
- Scritte infernali che brillano quando attivate
- Effetto nebuloso di ombre che si muovono all'interno della pietra
- Possibile rappresentazione delle radici d'ombra che si fondono con la mano del portatore

Utilizzo in Campagna

1. Come Introdurlo

- Attraverso antichi testi Netherese
- Come parte di un tesoro dimenticato
- In possesso di un PNG morente

2. Bilanciamento

- I poteri sono adatti per personaggi di livello 7-12
- Il legame forzato può essere spezzato solo da desiderio o intervento divino
- Considerare le implicazioni dell'allineamento forzato

3. Sviluppi Futuri

- Preparare indizi sullo Scettro di Ylluminuk
- Considerare le conseguenze dell'unione dei due artefatti
- Pianificare possibili interventi divini