JavaScript基础



Js介绍

1.JS不能做什么

JavaScript不允许读写客户机器上的文件。

JavaScript不允许写服务器机器上的文件。

JavaScript不能关闭不是由它自己打开的窗口。

JavaScript不能从来自另一个服务器的已经打开的网页中读取信息。

2.选择一个合适IDE

Sublime、VSCode、WebStorm

3.至少一个符合W3c标准的浏览器

Chrome, Firefox



引入方式与hello world

引入方式: <script src="./index.js"></script>

单行注释: // 单行注释

多行注释: /* 多行注释 */

在页面中输出: document.write('<h1>Hello World!</h1>');

在控制台输出:console.log('hello world');

弹出对话框:alert('hello world');



变量

1.关键字var (variable)

强数据类型语言: C、C++、Java、Go

弱数据类型语言: JavaScript、php

2.变量命名规则(不能用关键字保留字) 变量名包含字母数字下划线\$ 变量名开头必须是字母下划线\$

3.变量命名形式

链接符

驼峰式



1.关键字

break	do	in	typeof
case	else	instanceof	var
catch	export	new	void
class	extends	return	while
const	finally	super	with
continue	for	switch	yield
debugger	function	this	
default	if	throw	
delete	import	try	

2.保留字

```
enum
implements package public
interface protected static
let private
await
```





数据类型

- 1.校验数据类型 typeof
- 2.基本数据类型 number、string、boolean、undefined、null
- 3.引用数据类型 array、object



Js 运算

1.基本四则运算

加法运算

number 类型相加,简单的加法计算 一旦有string类型相加 = 》字符串的拼接 如果出现 boolean => true 1 false 0

其他运算

number类型正常计算

非number类型 会进行类型转换 Number() 如果能转换称number就正常计算 ,如果转换 完就是NaN结果就是NaN



Js 运算

- 2.取余
- 3.一元操作符 自增、自减
- 4.关系操作符

5.逻辑运算

&& | | !



爱 | 扣 | 钉 </LOVE CODING.互联网IT培训/>

条件判断

- 1.if语句 if ____ if else
- 2.三目运算符 ?:
- 3.switch语句 switch case break



循环语句

- 1.for语句
- 2.while语句
- 3.do while语句



1. 定义方式:函数声明、函数表达式

```
// 函数声明
function fun() {
    console.log('hello world!')
}
// 函数表达式
var fun = function() {
    console.log('hello world!')
}
```

- 2.实参与形参
- 3.return





作用域

- 1.代码顺序执行
- 2.全局变量与局部变量
- 3.变量提升、函数名提升



数组

1.数组定义方式

```
var arr = []
```

var arr = new Array()

var arr = [1,2,3]

var arr = new Array(1,2,3)

var arr = new Array(4)

2.数组的属性 length

3.数组方法 https://www.w3school.com.cn/jsref/jsref_obj_array.asp





栈:基本数据类型 堆:引用数据类型 person2(地址) Person1(地址) b=10 a=10

Thanks