

# Ernesto De La Cruz Campos

📍 Agua Dulce, Ver, MX    ✉ [earnnesttodev@gmail.com](mailto:earnnesttodev@gmail.com)    ☎ 923 118 0488    🔗 [earnnesttodev.github.io/Portfolio](https://earnnesttodev.github.io/Portfolio)  
📱 [ernesto-dlc-campos-304hellsinger](#)    🔄 EarnNestToDev

## Sobre Mí

Soy un desarrollador con experiencia en desarrollo de software de escritorio, móvil, Web y gestión de base de datos con enfoque a Backend y conocimiento en Frontend en una busca de una oportunidad formal en dicho rubro. Mis habilidades se enfocan en la resolución de problemas mediante análisis coherente y lógico, por lo que me encantaría aprovechar, mejorar y aplicar mis conocimientos en el área.

## Educación

**UNI**    **Instituto Tecnológico Superior de Villa la Venta**, Ingeniería en Sistemas Computacionales    La Venta, Tab, MX  
Ago 2020 – Oct 2025

- Actualmente egresado de la carrera.

## Proyectos

**Portfolio Web**    Nov 2025 – hoy

Portafolio/Sitio Web personal

- Sitio Web personal para mostrar un poco más sobre mí de forma personalizada.
- Stack: Next.js, React, TypeScript, TailwindCSS.

**Tutor Tracking**    Feb 2025 – Jul 2025

Sistema de registro de asistencias

- Mediante una app para móviles, implementé la digitalización de los registros de asistencias además de optimizar y facilitar distintos procesos para los docentes relacionados al objetivo principal. El desarrollo incluyó la integración de módulos, la aplicación de POO, el desarrollo y consumo de APIs, la creación de End-Points y la gestión del proyecto bajo la metodología SCRUM.
- Stack: Android Studio, Java, PHP, MySQL, JavaScript, AJAX.

**GPSPrototipe**    Feb 2024 – Abr 2024

Sistema de localización

- En conjunto con otras personas de otras áreas, desarrollamos un sistema de localización GPS orientado a personas dependientes.
- El proyecto logró pasar la etapa local del InnovaTecNM 2024.
- Stack: Android Studio, Java, Firebase, JavaScript, HTML5, CSS3.

**Toxic Plant Identifier**    Feb 2024 – Abr 2024

Sistema identificador de Plantas Tóxicas

- Desarrollé un software con modelo de Deep Learning capaz de identificar dos tipos de plantas tóxicas mediante una fotografía en un dispositivo móvil.
- Stack: Android Studio, Java, Python, TensorFlow.

**VidegameCenter**    2023

Ecommerce para la venta de videojuegos

- Desarrollé un sistema para la gestión de una base de datos de videojuegos consistiendo en una interfaz sencilla e idónea para el objetivo principal como el CRUD.
- Stack: NetBeans, Java, MySQL.

## Habilidades

**Técnicas:** Java8+, PHP, MySQL, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, TailwindCSS, Next.js, Android Studio, Netbeans, Xampp, Git, Github Desktop, SCRUM

**Blandas:** Enfoque práctico, Lógico y analista, Autodidacta, Trabajo en equipo, Atención al detalle

## Extras

---

**Pasatiempos:** Aprender y aplicar nuevas técnicas de programación, Ver videos en YT, Buscar frases filosóficas, Hacer retrospectiva filosófica, Aprender a dibujar, Descubrir música Indie

**Gustos:** Filosofía, Jugar, Programar, Analizar, Aprender lógica, Escuchar música

**Videojuegos Fav:** Monster Hunter, L4D2, Minecraft, Metal Slug, Halo