

Ernesto De La Cruz Campos

📍 Agua Dulce, Ver, MX 📩 earnnesttodev@gmail.com ☎ 923 118 0488 🌐 earnnesttodev.github.io/Portfolio
LinkedIn: ernesto-dlc-campos-304hellsinger GitHub: EarnNestToDev

Sobre Mí

Soy un desarrollador con experiencia en desarrollo de software de escritorio, móvil, Web y gestión de base de datos con enfoque a Backend y conocimiento en Frontend en una busca de una oportunidad formal en dicho rubro. Mis habilidades se enfocan en la resolución de problemas mediante análisis coherente y lógico, por lo que me encantaría aprovechar, mejorar y aplicar mis conocimientos en el área.

Educación

UNI **Instituto Tecnológico Superior de Villa la Venta**, Ingeniería en Sistemas Computacionales La Venta, Tab, MX
Ago 2020 – Oct 2025
• Actualmente egresado de la carrera.

Proyectos

Portfolio Web  Nov 2025 – hoy
Portafolio/Sitio Web personal
• Sitio Web personal para mostrar un poco más sobre mí de forma personalizada.
• Stack: Next.js, React, TypeScript, TailwindCSS.

Tutor Tracking Feb 2025 – Jul 2025
Sistema de registro de asistencias
• Mediante una app para móviles, implementé la digitalización de los registros de asistencias además de optimizar y facilitar distintos procesos para los docentes relacionados al objetivo principal. El desarrollo incluyó la integración de módulos, la aplicación de POO, el desarrollo y consumo de APIs, la creación de End-Points y la gestión del proyecto bajo la metodología SCRUM.
• Stack: Android Studio, Java, PHP, MySQL, JavaScript, AJAX.

GPSPrototipe Feb 2024 – Abr 2024
Sistema de localización
• En conjunto con otras personas de otras áreas, desarrollamos un sistema de localización GPS orientado a personas dependientes.
• El proyecto logró pasar la etapa local del InnovaTecNM 2024.
• Stack: Android Studio, Java, Firebase, JavaScript, HTML5, CSS3.

Toxic Plant Identifier Feb 2024 – Abr 2024
Sistema identificador de Plantas Tóxicas
• Desarrollé un software con modelo de Deep Learning capaz de identificar dos tipos de plantas tóxicas mediante una fotografía en un dispositivo móvil.
• Stack: Android Studio, Java, Python, TensorFlow.

VidegameCenter 2023
Ecommerce para la venta de videojuegos
• Desarrollé un sistema para la gestión de una base de datos de videojuegos consistiendo en una interfaz sencilla e idónea para el objetivo principal como el CRUD.
• Stack: NetBeans, Java, MySQL.

Habilidades

Técnicas: Java8+, PHP, MySQL, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, TailwindCSS, Next.js, Android Studio, Netbeans, Xampp, Git, Github Desktop, SCRUM

Blandas: Enfoque práctico, Lógico y analista, Autodidacta, Trabajo en equipo, Atención al detalle

Extras

Pasatiempos: Aprender y aplicar nuevas técnicas de programación, Ver videos en YT, Buscar frases filosóficas, Hacer retrospectiva filosófica, Aprender a dibujar, Descubrir música Indie

Gustos: Filosofía, Jugar, Programar, Analizar, Aprender lógica, Escuchar música

Videojuegos Fav: Monster Hunter, L4D2, Minecraft, Metal Slug, Halo