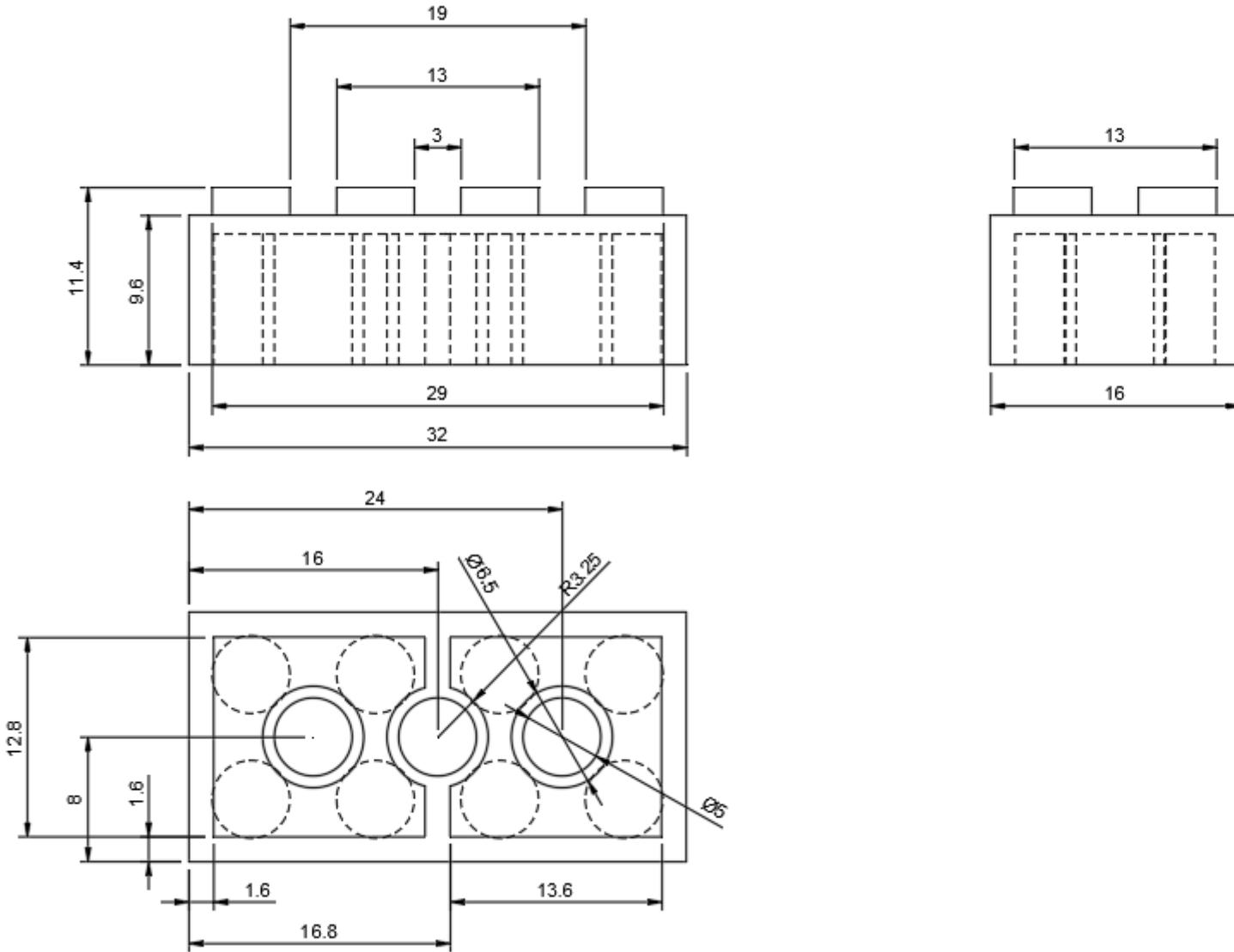


CADでレゴを作る

福祉化学研究会

製図



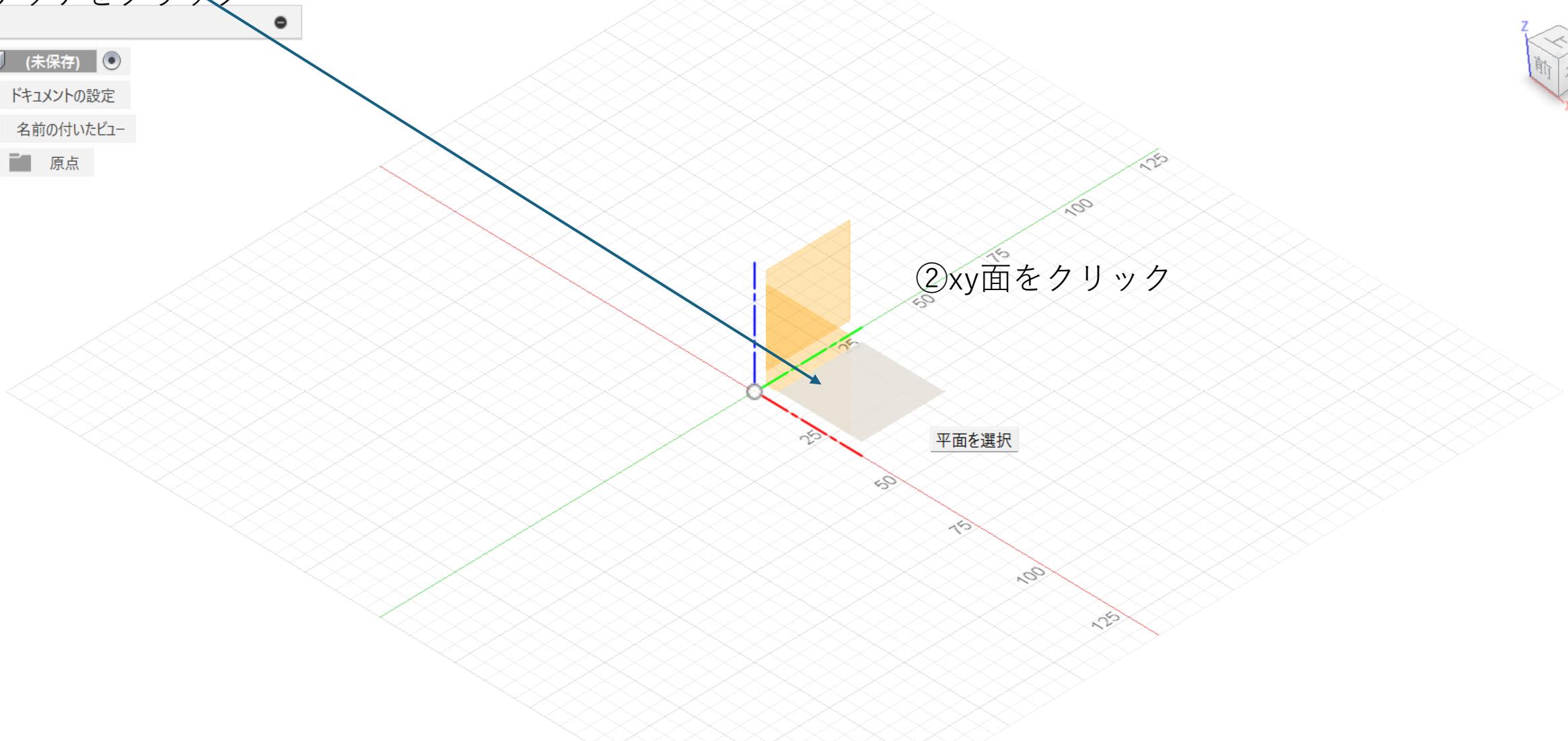
作り方

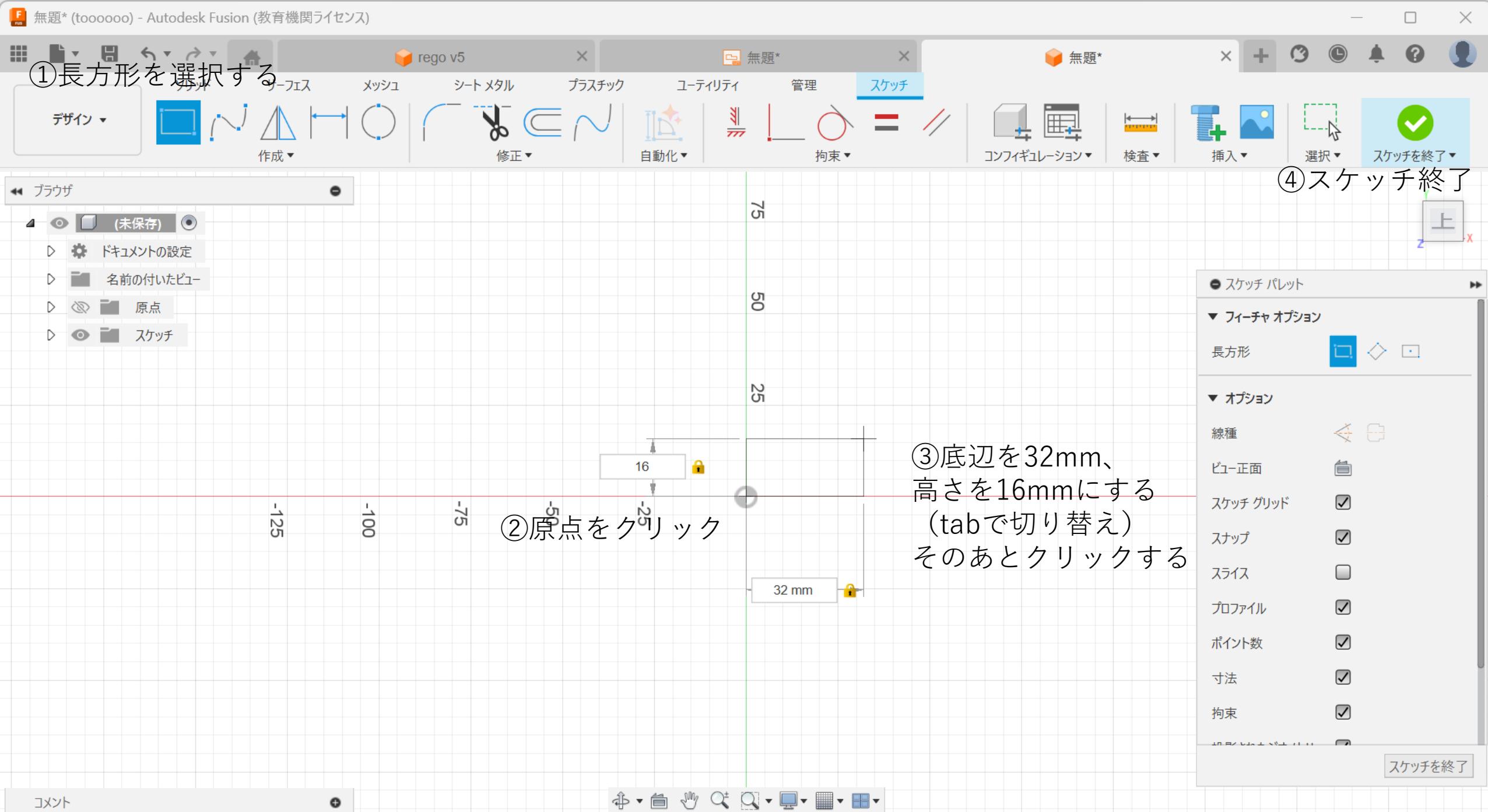
- ・ 四角い部分を作る
- ・ 上部の円柱部分を作る
- ・ 四角い部分をくりぬき、
- ・ パーツがくっつくところを作る

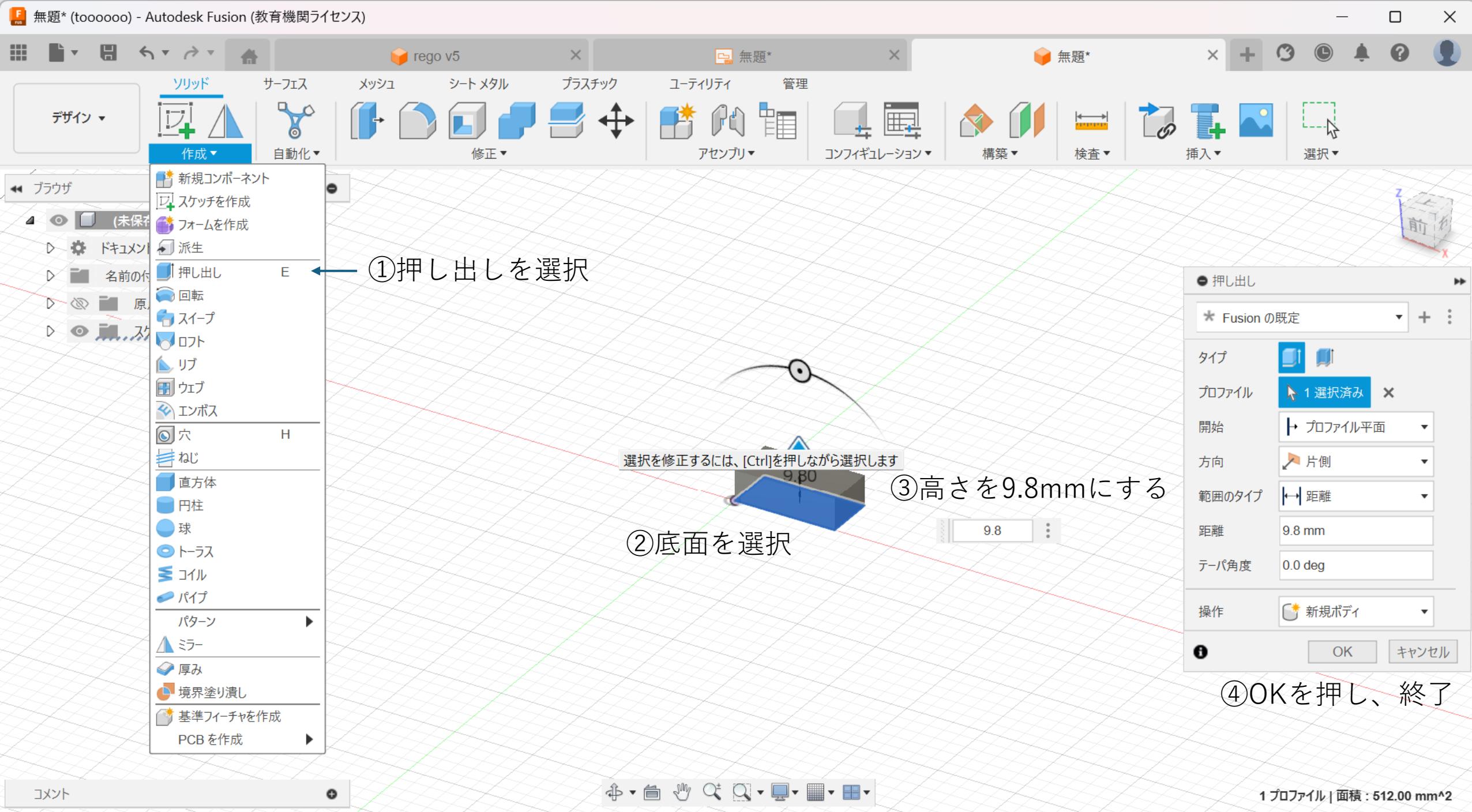


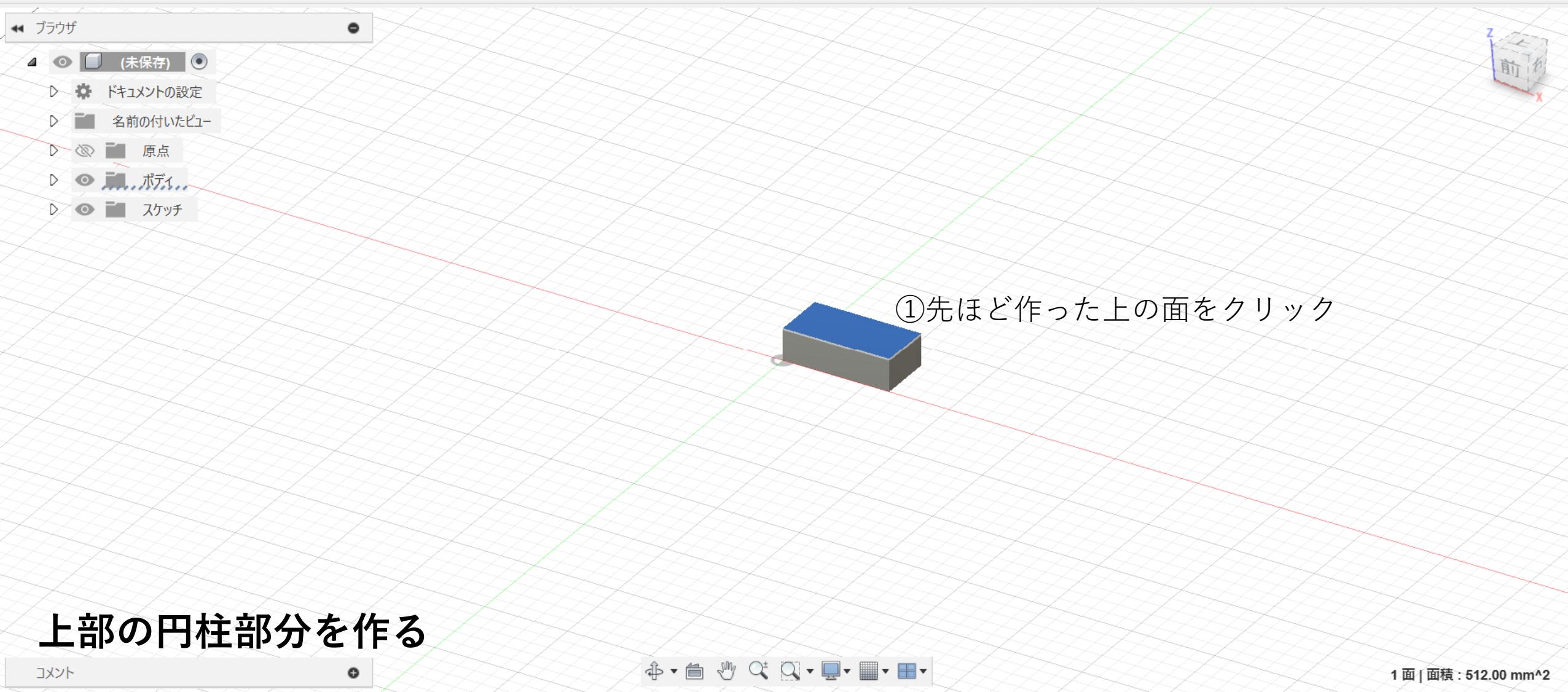
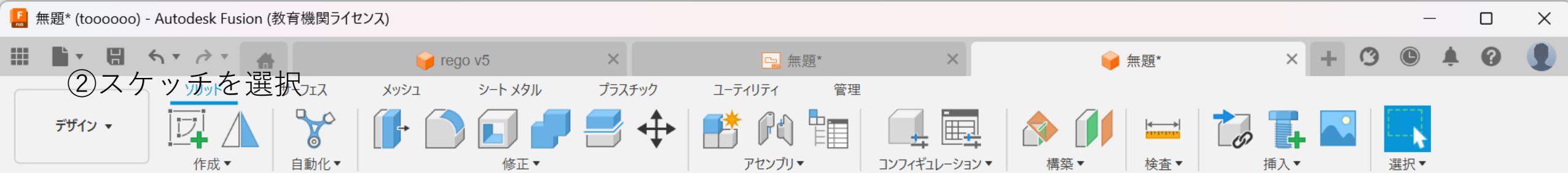
①スケッチをクリック

②xy面をクリック









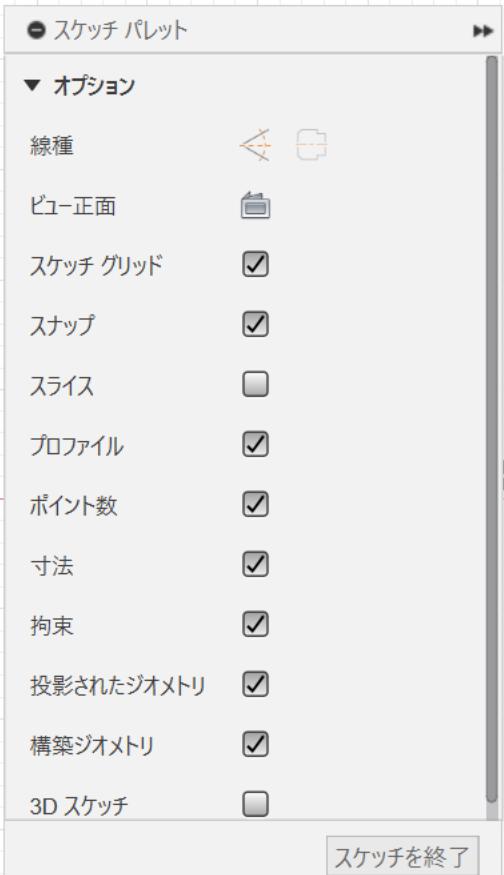
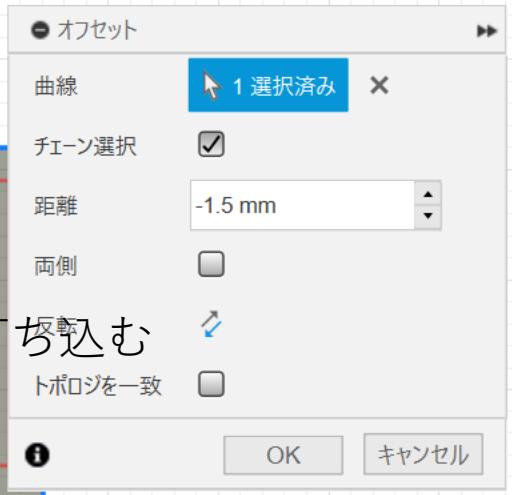
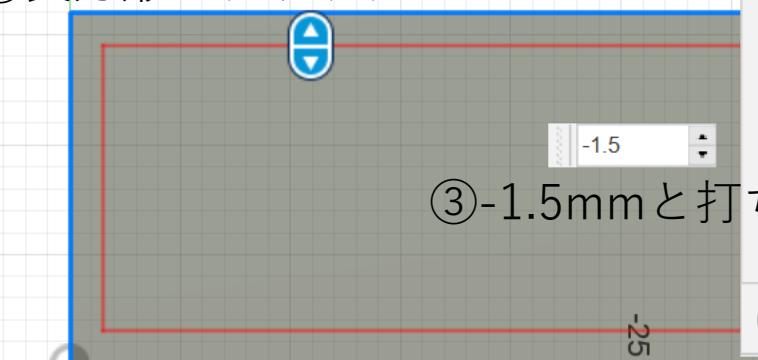


①オフセットを選択

②長方形をクリック

③-1.5mmと打ち込む

④OKをクリック

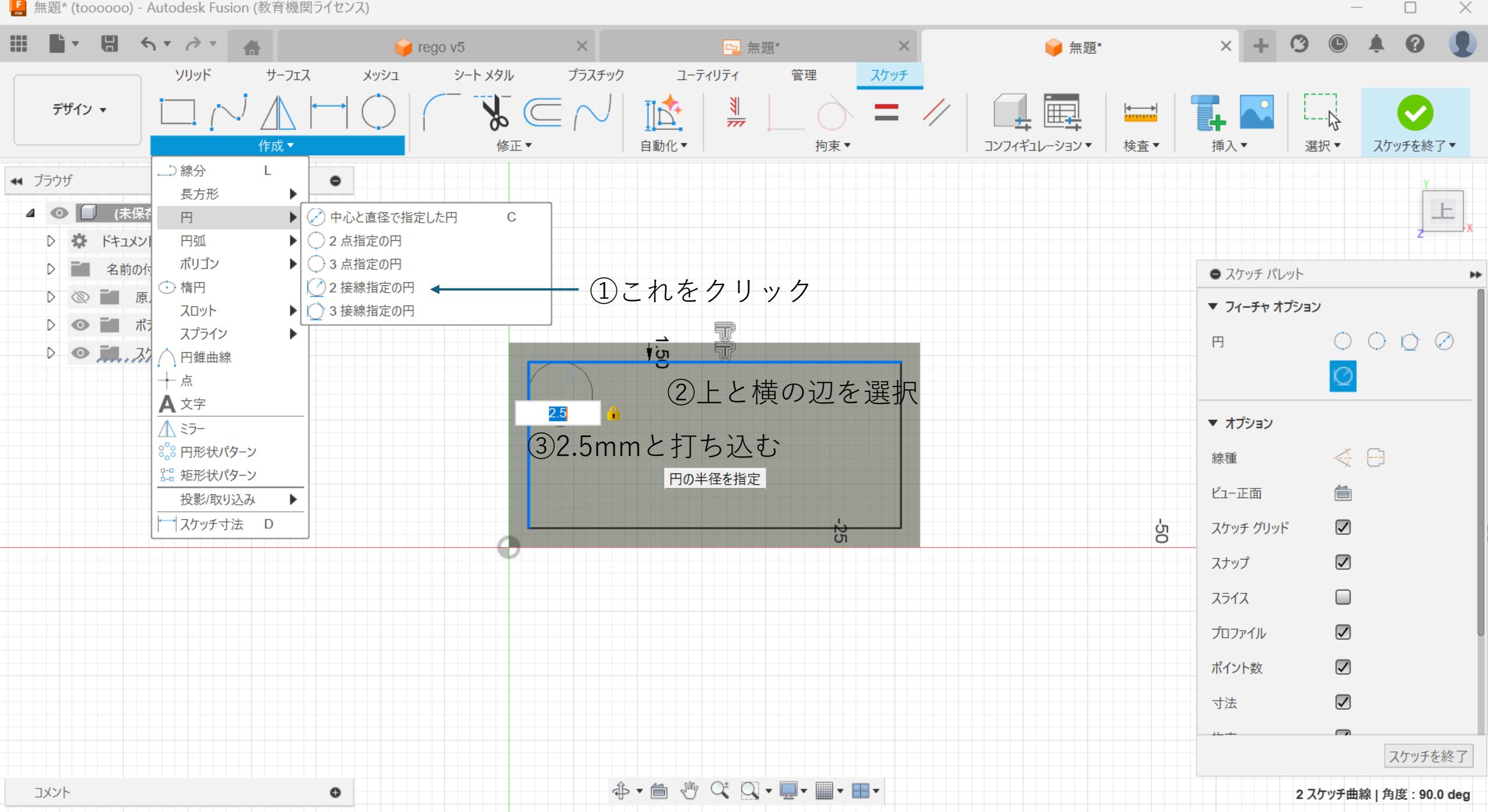


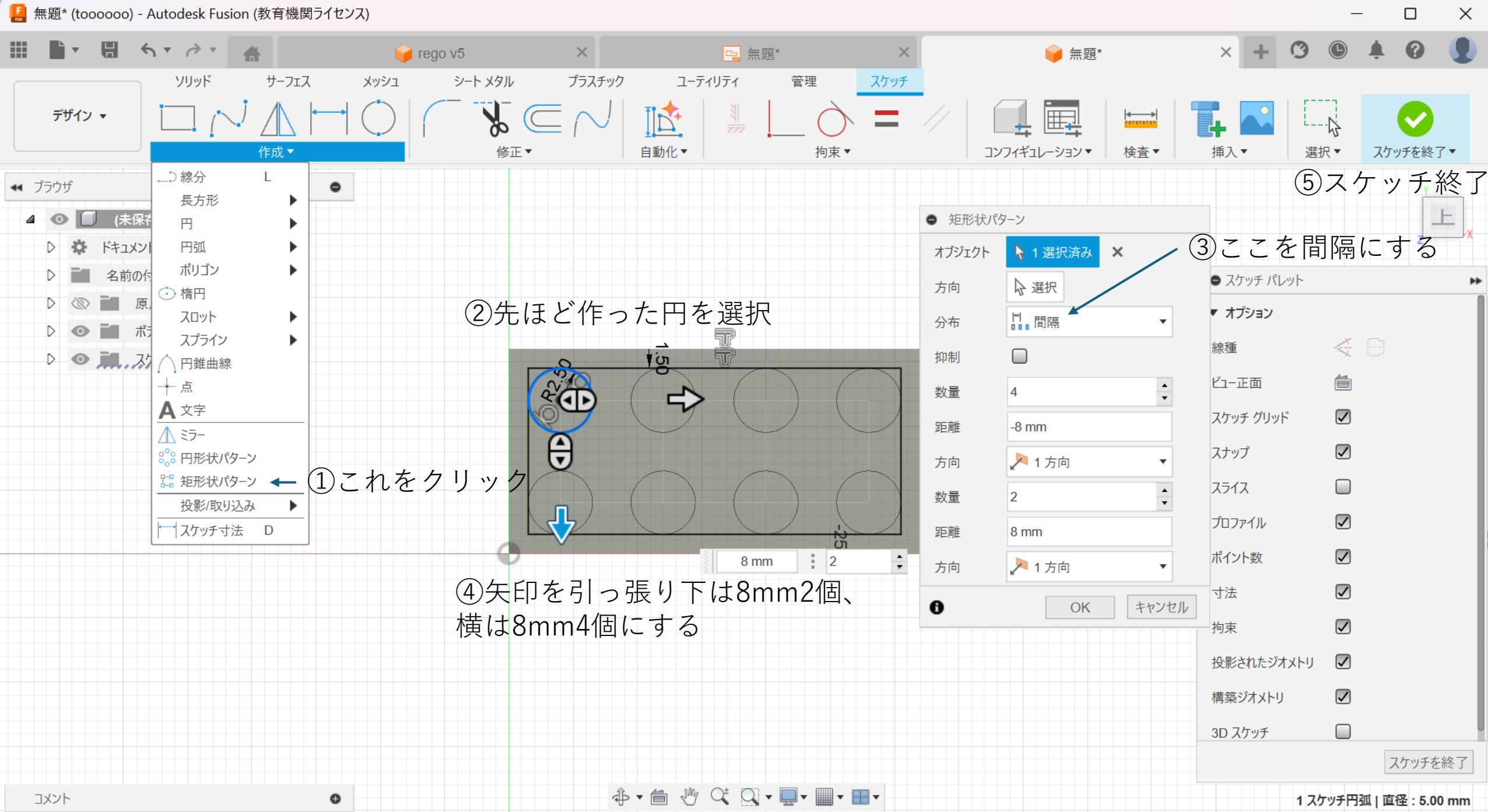
オフセット距離またはサイド設定を修正

コメント



チエーン





無題* (toooooo) - Autodesk Fusion (教育機関ライセンス)

regov5 無題* 無題*

ソリッド サーフェス メッシュ シートメタル プラスチック ユーティリティ 管理

デザイン デザイン

作成 新規コンポーネント

スケッチを作成 フォームを作成 派生

押し出し 回転 スイープ ロフト リブ ウエーブ エンボス

穴 ねじ 直方体 円柱 球 トーラス コイル パイプ パターン ミラー 厚み 境界塗り潰し 基準フィーチャを作成 PCBを作成

自動化 修正 アセンブリ コンフィギュレーション 構築 検査

挿入 選択

①押し出しを選択

②先ほど作った丸をすべて選択し
1.8mm押し出す

1.8

押し出し

* Fusion の既定

タイプ プロファイル平面

プロファイル 8 選択済み

開始 片側

方向 距離

範囲のタイプ 距離

距離 1.8 mm

テーパ角度 0.0 deg

操作 結合

OK キャンセル

8 プロファイル

無題* (toooooo) - Autodesk Fusion (教育機関ライセンス)

②スケッチをクサフツク

regov5 無題* 無題*

メッシュ シートメタル プラスチック ユーティリティ 管理

デザイン 作成 自動化 修正 アセンブリ コンフィギュレーション 構築 検査 挿入 選択

スケッチを作成

スケッチモードになります。このモードでは、デザインの基礎を定義するジオメトリプロファイルを作成します。その後、[押し出し]、[回転]、[ロフト]などのコマンドを使用して、スケッチから3Dボディを作成します。

構築平面を選択し、線分、円弧、または点を作成してスケッチと構築ジオメトリを作成します。寸法と拘束を使用してスケッチを拘束します。[スケッチを終了]を選択してスケッチモードを終了します。

ヘルプを表示するには **Ctrl+/** を押してください。

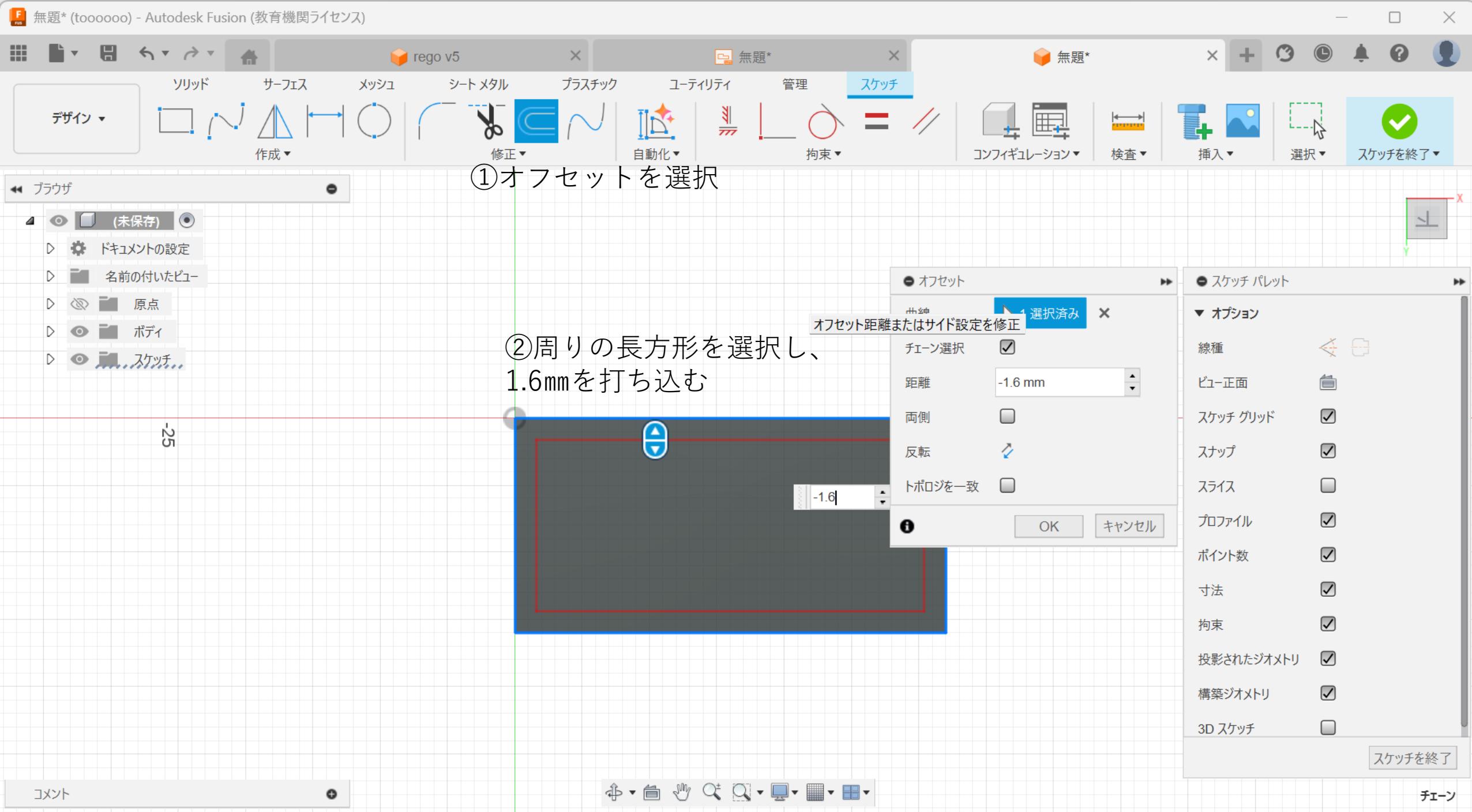
①底面をクリック

パーティがくっつくところを作る

コメント +

1面 | 面積 : 512.00 mm²

The screenshot shows the Autodesk Fusion 360 interface. At the top, there are three tabs: 'regov5' (active), '無題*' (untitled), and another '無題*' tab. The toolbar has sections for Mesh, Sheet Metal, Plastic, Utilities, and Management. Below the toolbar is a 'Design' ribbon with icons for Create, Automate, Repair, Assemble, Configure, Build, Inspect, Insert, and Select. A context menu on the left is open, showing options like Browser, Document, Properties, and Name. A large central workspace displays a 3D model of a dark gray base and a blue rectangular part. A callout bubble points to the base with the text '①底面をクリック'. In the bottom left, Japanese text reads 'パーティがくっつくところを作る'. A small window titled 'スケッチを作成' (Create Sketch) is overlaid on the screen, providing instructions for creating a sketch. It includes a screenshot of a sketch with dimensions 100.00 and R40.00, and a note about using constraints to pin down the sketch. The bottom right corner shows a status bar with '1面 | 面積 : 512.00 mm^2'.



無題* (toooooo) - Autodesk Fusion (教育機関ライセンス)

regov5 無題* 無題*

ソリッド サーフェス メッシュ シートメタル プラスチック ユーティリティ 管理 スケッチ

①長方形を選択

修正 自動化 拘束 コンフィギュレーション 検査 挿入 選択 スケッチを終了

ブラウザ

- (未保存)
- ドキュメントの設定
- 名前の付いたビュー
- 原点
- ボディ
- スケッチ

-25

8.000 mm

長方形のサイズを指定

②8mmの正方形を作る

スケッチパレット

長方形

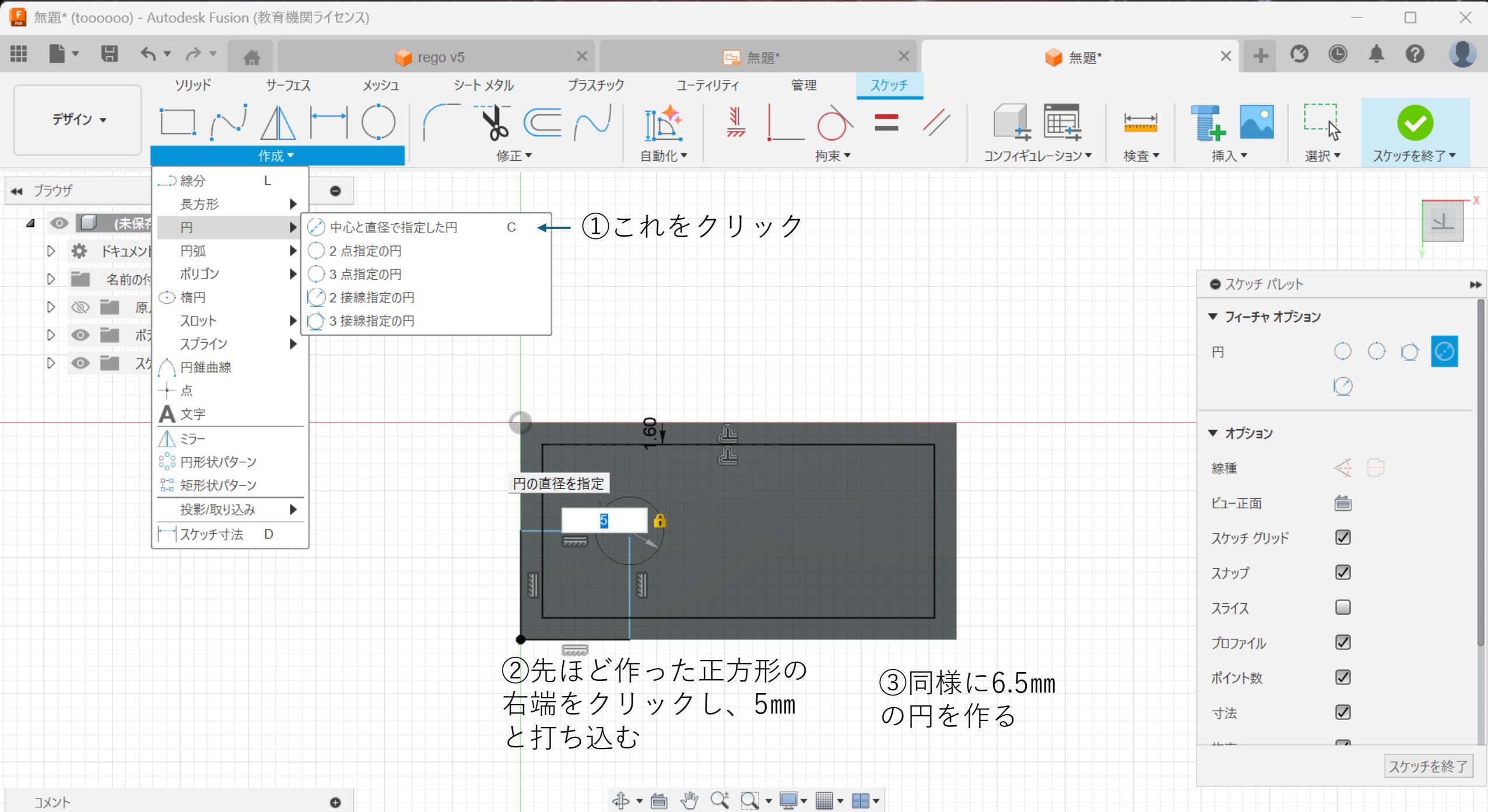
オプション

線種 ピュー正面 スケッチグリッド スナップ スライス プロファイル ポイント数 寸法 拘束

スケッチを終了

コメント

The screenshot displays the Autodesk Fusion 360 interface with a Japanese localization. A sketching tutorial is in progress. Step 1, labeled ①, shows a rectangle selected for modification, indicated by a green selection box and a dimension of 8.000 mm. Step 2, labeled ②, shows a 8mm square being created. The sketch palette on the right indicates that the 'Rectangle' tool is currently selected. The interface includes a top ribbon with various modeling tools like Solid, Surface, Mesh, Sheet Metal, Plastic, Utility, Manage, and Sketch. The Sketch tab is active. On the left, a browser panel lists document settings, named views, origins, bodies, and sketches. The bottom features a toolbar with navigation icons and a comments section.



無題* (toooooo) - Autodesk Fusion (教育機関ライセンス)

regov5 無題* 無題*

ソリッド サーフェス メッシュ シートメタル プラスチック ユーティリティ 管理 スケッチ

デザイン ▾

作成 ▾

修正 ▾

自動化 ▾

拘束 ▾

コンフィギュレーション ▾

検査 ▾

挿入 ▾

選択 ▾

スケッチを終了 ▾

ブラウザ (未保存)

線分 長方形 円 円弧 ポリゴン 楕円 スロット スプライン 円錐曲線 点 文字 ミラー 円形状パターン 矩形状パターン 投影/取り込み スケッチ寸法

①線分をクリック

②この辺の中点（三角形）が表示されている点をクリック

12.800 mm 90.0 deg

次の点を指定

③真下の辺と交差するところでクリック

スケッチパレット

オプション

線種 ピュー正面 スケッチグリッド

スナップ スライス プロファイル

スライス プロファイル ポイント数

寸法 拘束 投影されたジオメトリ

拘束 構築ジオメトリ

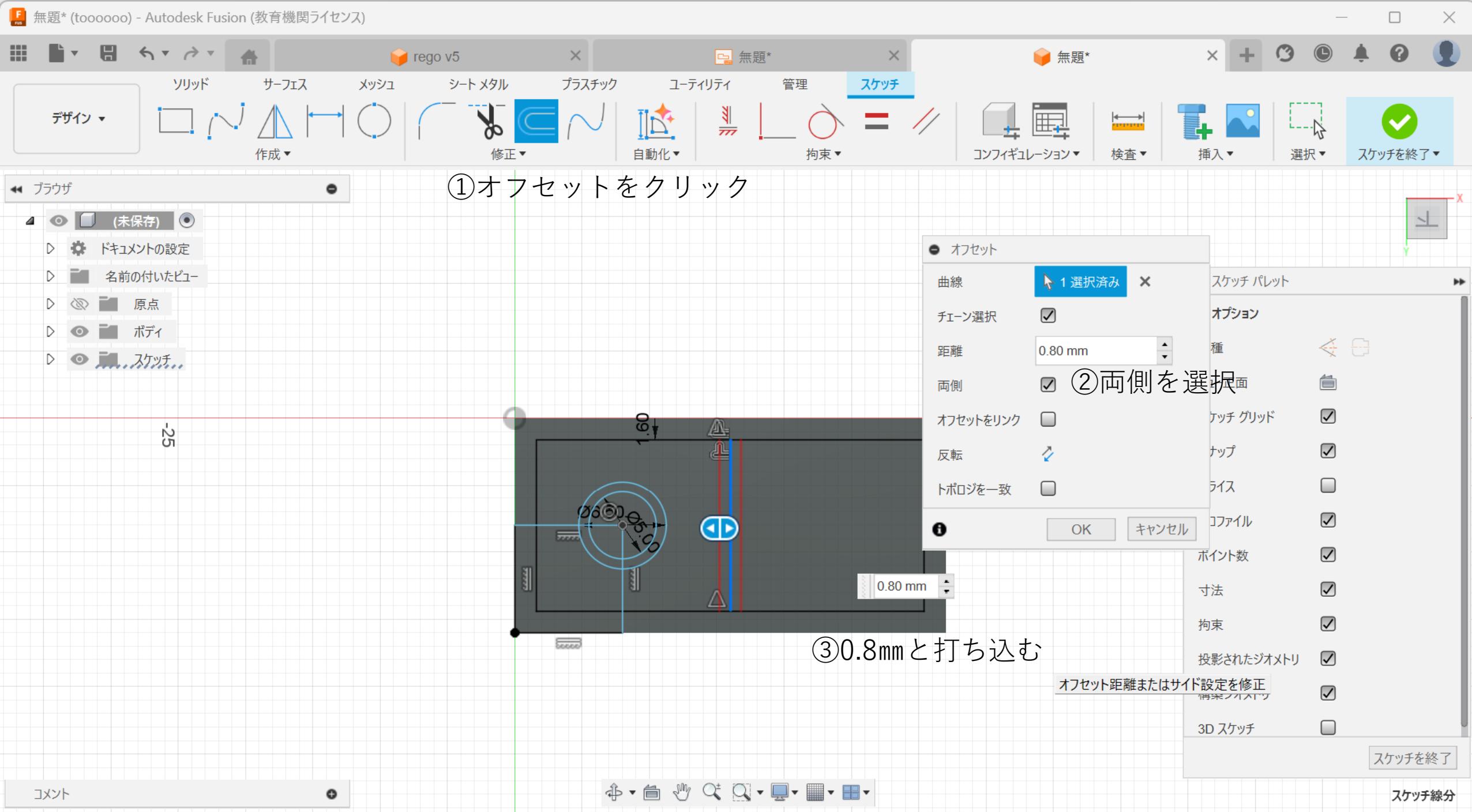
3Dスケッチ

スケッチを終了

コメント

+

+ - ×



無題* (toooooo) - Autodesk Fusion (教育機関ライセンス)

regov5 無題* 無題*

ソリッド サーフェス メッシュ シートメタル プラスチック ユーティリティ 管理 スケッチ

デザイン ▾ 作成 ▾ 修正 ▾ 自動化 ▾ 拘束 ▾ コンフィギュレーション ▾ 検査 ▾ 揿入 ▾ 選択 ▾ スケッチを終了 ▾

ブラウザ

- (未保存)
- ドキュメントの設定
- 名前付いたビュー
- 原点
- ボディ
- スケッチ

中点に5mmと6.5mmの円を作る

-25

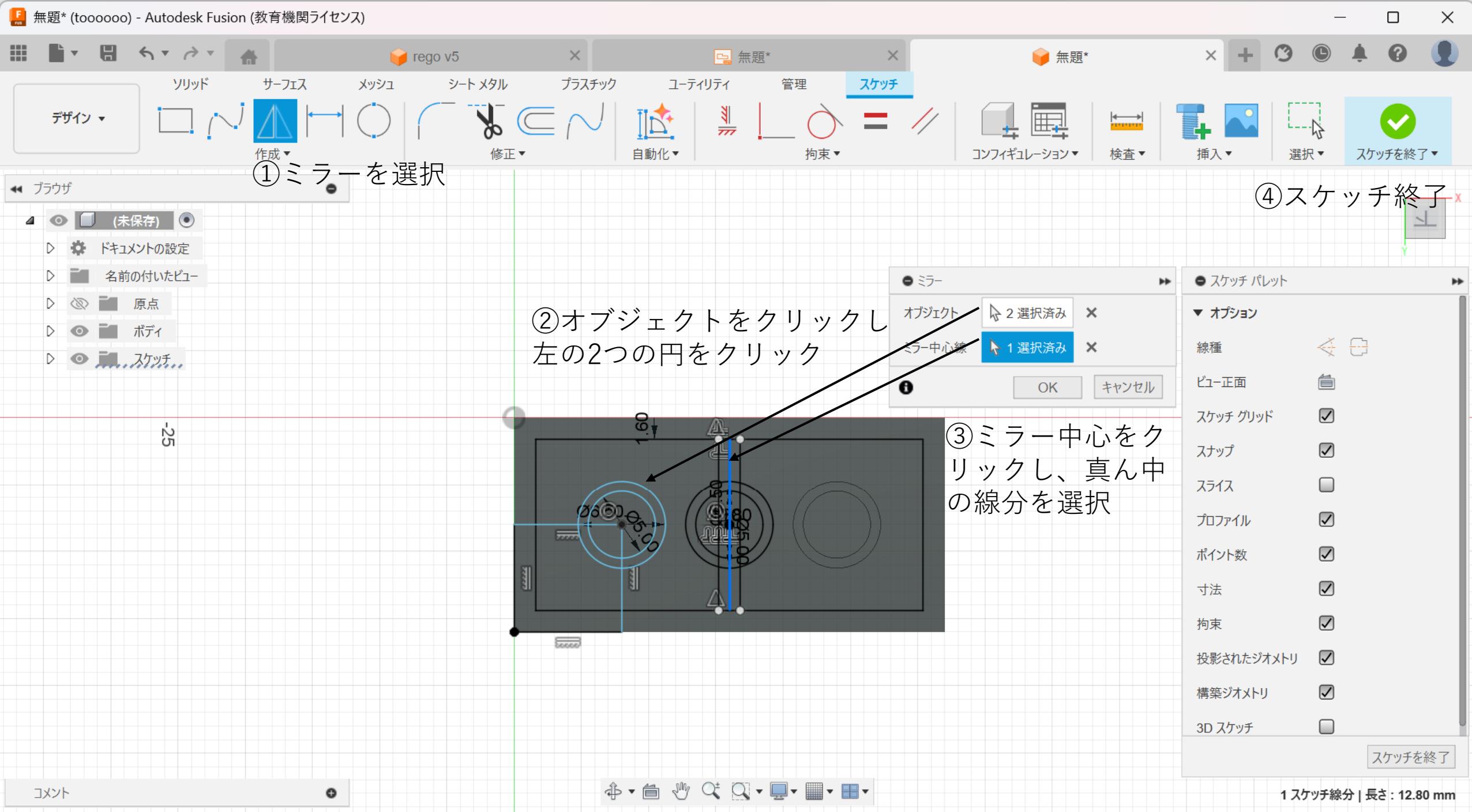
スケッチパレット

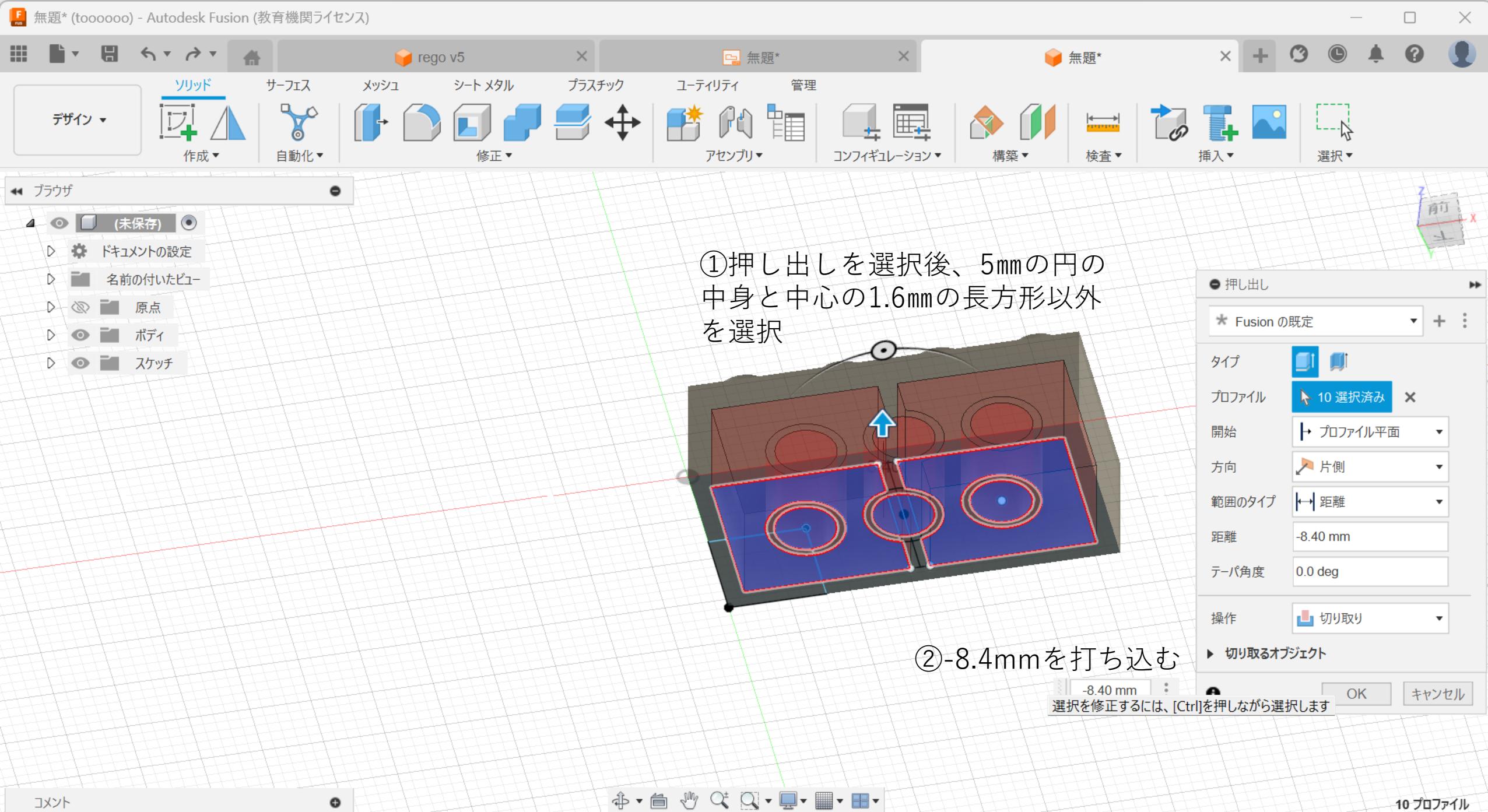
オプション

- 線種
- ピュ正面
- スケッチグリッド
- スナップ
- スライス
- プロファイル
- ポイント数
- 寸法
- 拘束
- 投影されたジオメトリ
- 構築ジオメトリ
- 3Dスケッチ

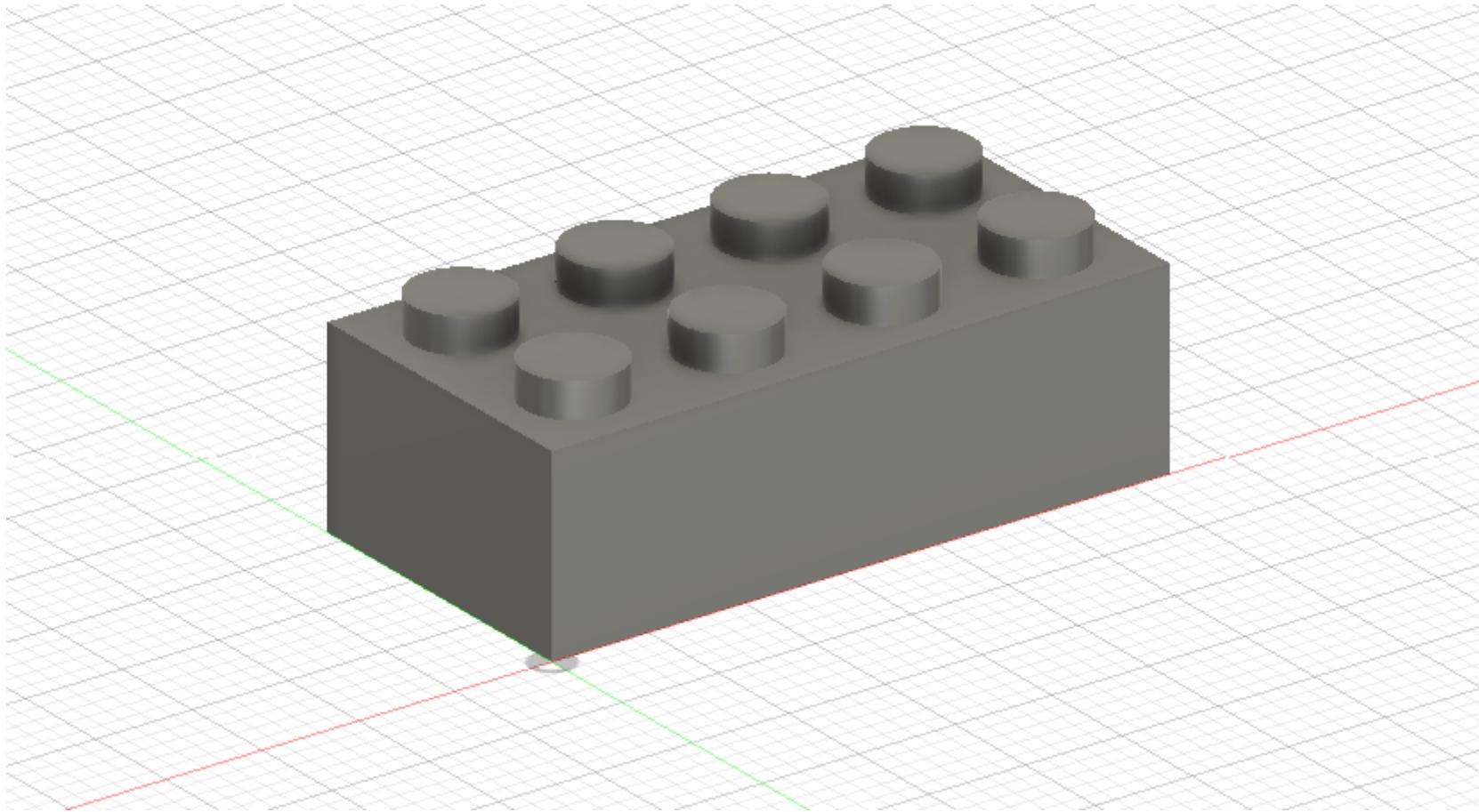
コメント

スケッチを終了





レゴブロック完成



先輩に3Dプリンタで作って
もらってください