基于合一的Earley句法分析

詹卫东
zwd@pku.edu.cn

冯志伟、孙乐译《自然语言处理综论》电子工业出版社2005年版。第11章。
Daniel Jurafsky & James H. Martin, 2000, Speech and Language Processing, Pearson Education, Inc., Prentice Hall.

对Earley算法进行改进

（1）根据重写规后所附的合一约束为一个节点生成特征结构

（2）对chart中的状态进行改进

（3）对Predicator，Scanner，Completer等操作进行改进

（4）生成新状态时对特征结构的蕴涵关系进行检查

带合一约束的CFG规则

- 将重写规则中所附的合一约束转写为节点的特征结构

  S → *NP VP*

  <*NP* HEAD AGREEMENT> = <*VP* HEAD AGREEMENT>

  <*S* HEAD > = <*VP* HEAD>

$$\begin{bmatrix} \text{S} & [\ \text{HEAD} & \boxed{1}\ ] & \\ \text{NP} & [\ \text{HEAD} & [\ \text{AGREEMENT} & \boxed{2}\ ]\ ] \\ \text{VP} & [\ \text{HEAD} & \boxed{1}\ [\ \text{AGREEMENT} & \boxed{2}\ ]\ ] \end{bmatrix}$$

- 特征结构可以表示为有向无环图(DAG)

为Earley分析法中的状态增加特征结构字段

- 改进后的状态包含4部分：

  （1）重写规则，代表分析子树

  （2）子树分析的完成状况，用点标记 · 表示

  （3）子树完成部分与输入中词的位置对应关系

  （4）特征结构

（1）$S \rightarrow \cdot NP\ VP$, $[0,0]$, DAG

（2） （3） （4）

Predicator操作

- 每当一个状态被Predicator操作加入状态表时，该规则对应的特征结构也作为状态的一个字段加入。

Predicator: 对于状态 $Z \rightarrow \alpha \cdot X\ \beta\ [j, k]\ DAG_z$ 其中X是非终结符
对于语法中每条形如 $X \rightarrow \gamma\ DAG_x$ 的规则，都可以形成一个新状态： $X \rightarrow \cdot \gamma\ \ [k, k]\ DAG_x$

Scanner操作

Scanner: 对于状态Z → α · X β [j, k] DAG_z 其中X是终结符

如果X与输入字符串中第k个字符匹配，就将词典中X的特征结构DAG_x跟DAG_z合一，若成功，则形成一个新状态：

Z → α X · β [j, k+1] New-DAG

否则，不改变当前状态集。

Completer操作

Completer : 对于一个已经“完成”的状态 $Z \rightarrow \gamma \cdot [j, k]$ DAG_z

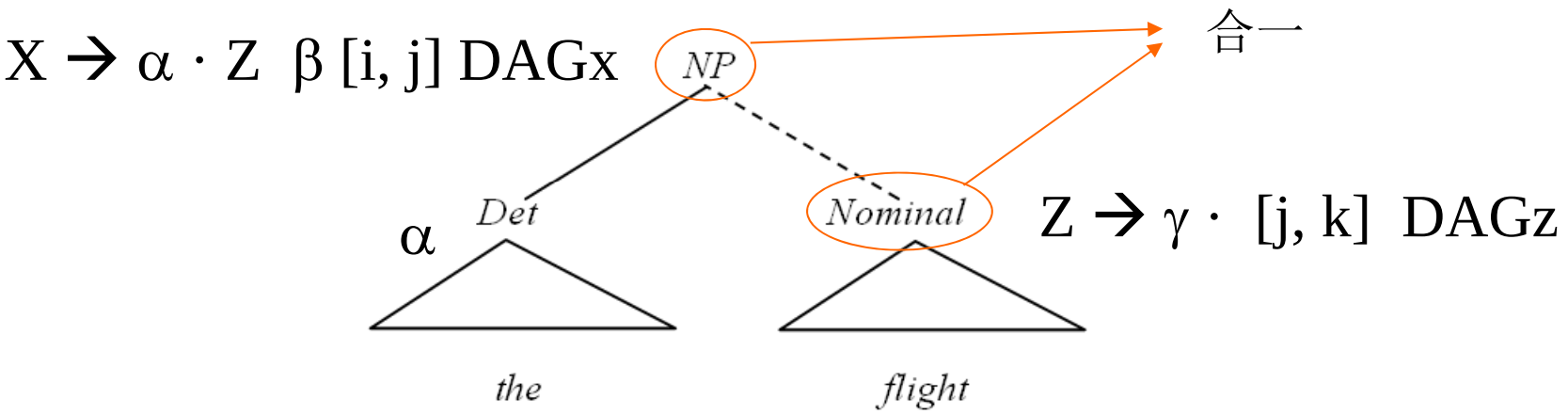
如果已有状态集合中有形如 $X \rightarrow \alpha \cdot Z\ \beta [i, j]$ DAG_x这样的状态，就将DAG_z跟DAG_x进行合一运算，二者合一的结果（记作New-DAG）若为成功，则形成一个新状态：

$X \rightarrow \alpha\ Z \cdot \beta [i, k]$ New-DAG

否则，不改变当前状态集。

Completer操作

- 每当一个子树(s_1)完成分析时，触发Completer操作
- 检查当前状态集中是否有子树(s_2)等待子树(s_1)来完成分析
- 将s_1对应的特征结构与s_2对应的特征结构进行合一
- 若合一失败，不产生新的状态
- 若合一成功，则产生新状态，并把合一结果作为新状态的特征结构



Completer示例

- *NP* → *Det* ·*Nominal*, [0,1], DAG_1

$$\begin{bmatrix} \text{NP} & \begin{bmatrix} \text{HEAD} & \boxed{1} \end{bmatrix} \\ \text{DET} & \begin{bmatrix} \text{HEAD} & \begin{bmatrix} \text{AGREEMENT} & \boxed{2} \begin{bmatrix} \text{NUMBER} & \text{SG} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \\ \text{NOMINAL} & \begin{bmatrix} \text{HEAD} & \boxed{1} \begin{bmatrix} \text{AGREEMENT} & \boxed{2} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- *Nominal* → *Noun* ·, [1,2], DAG_2

$$\begin{bmatrix} \text{NOMINAL} & \begin{bmatrix} \text{HEAD} & \boxed{1} \end{bmatrix} \\ \text{NOUN} & \begin{bmatrix} \text{HEAD} & \boxed{1} \begin{bmatrix} \text{AGREEMENT} & \begin{bmatrix} \text{NUMBER} & \text{SG} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

- 将DAG_1中的*Nominal*同DAG_2中的*Nomial*进行合一

Completer操作中检查DAG蕴涵关系

- 为了保证不重复分析子树，在Earley算法中，如果新产生的状态和状态集合中的某个状态相同，新状态将不被加入状态集
- 在基于合一的Earley算法中，同时还要检查状态所附的特征结构是否具有蕴涵关系，若新状态的特征结构被状态集中的状态的特征结构蕴涵，则不被加入状态集。

  例如：

  NP → · *Det NP*, [*i*,*i*], *DAG*

  若状态集中的状态对*Det*没有约束，而新产生的状态要求*Det*必须是单数的则新状态不必加入。

基于合一的Earley分析算法

设输入字符串长度为n, 字符间隔可记做0,1,2,…,n

（1）将文法规则中形如 $S\rightarrow \alpha\ DAG_s$ 的规则形成为状态：

<$S\rightarrow \cdot\alpha$ [0, 0] DAG_s> 加入到状态集合中（种子状态/seed state）

（2）对当前分析句子的每个词，依次进行循环：

对状态集中的每个状态，依次进行循环：

i）如果当前状态是[未完成状态]，且点后不是终结符，则

执行Predicator；

ii）如果当前状态是[未完成状态]，且点后是终结符，则

执行Scanner；

iii）如果当前状态是[完成状态]，则

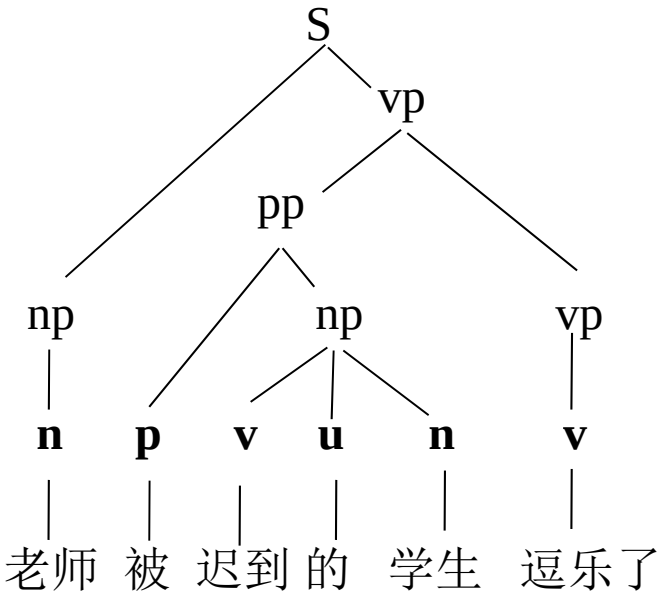
执行Completer；

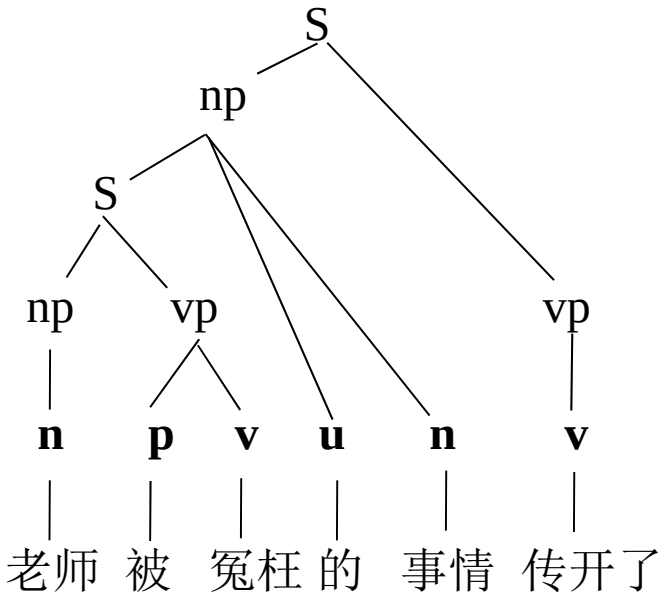
（3）如果最后得到形如<$S\rightarrow \alpha\cdot$ [0, n] DAG_s>这样的状态，那么输入字符串被接受为合法的句子，否则分析失败

基于合一的Earley分析法示例

① S → np vp
② vp → pp vp
③ pp → p np
④ np → v u n
⑤ np → n
⑥ vp → v

⑦ vp → p v
⑧ np → S u n



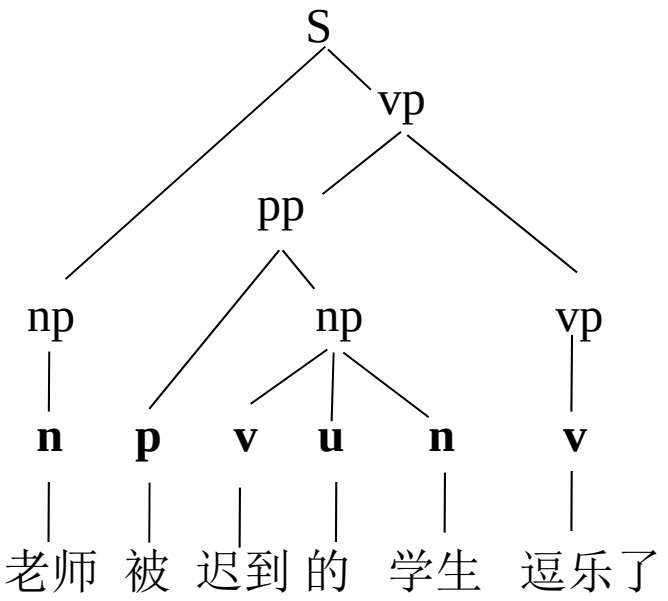


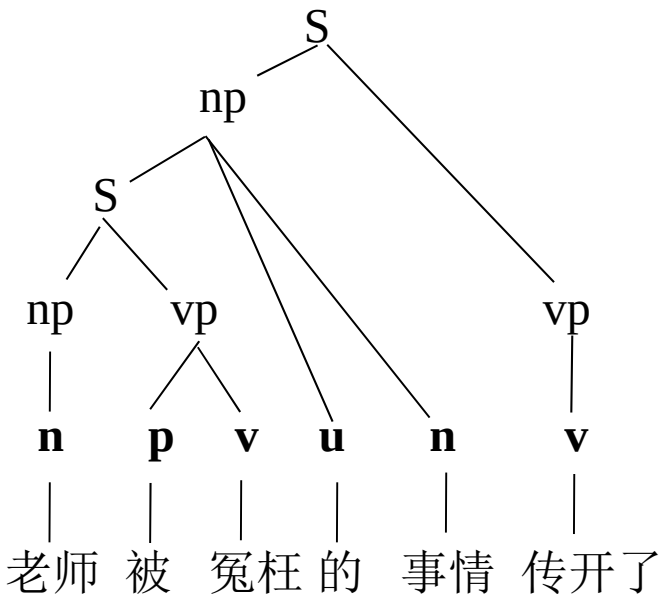
基于合一的Earley分析法示例

(1) 迟到 [配价数:1]{施事:[语义类:人]}
(2) 逗乐 [配价数:2]{施事:[语义类:人], 受事:[语义类:人]}
(3) 冤枉 [配价数:2]{施事:[语义类:人], 受事:[语义类:人]}
(4) 传开 [配价数:2]{施事:[语义类:人], 受事:[语义类:事]}

dag1: $.语态=vp.语态, IF vp.语态=被动 THEN vp.受事=np
dag2: IF pp.lex=被 THEN vp.配价数>1, vp.施事=pp.宾语, $.语态=被动
dag3: v.施事=n
dag4: IF p.lex=被 THEN v.配价数>1, $.语态=被动

① S → np vp :: dag1
② vp → pp vp :: dag2
③ pp → p np
④ np → v u n :: dag3
⑤ np → n
⑥ vp → v
⑦ vp → p v :: dag4
⑧ np → S u n





6	S → np vp · dag1-(2)	vp → pp vp · dag2-(2)				vp → v ·	归约
5		vp → pp · vp pp → p np ·	np → v u n · dag3-(1)			vp → · v vp → · pp vp vp → · p v pp → · p np	预测 归约 扫描
4			np → v u · n				扫描
3		~~vp → p v · dag4 – (1)~~	np → v · u n vp → v ·				扫描
2		pp → p · np vp → p · v	S → · np vp np → · S u n np → · v u n np → · n				预测 扫描
1	S → np · vp np → n ·	pp → · p np vp → · v vp → · pp vp vp → · p v					预测 归约 扫描
0	np → · S u n np → · v u n np → · n S → · np vp						预测 种子
	0	1	2	3	4	5	6

n	p	v	u	n	v
老师	被	迟到	的	学生	逗乐了

6	S → np vp · dag1-(4)					vp → v ·	归约
5	S → np · vp np → S u n ·		~~np → v u n · dag3-(3)~~			vp → · v vp → · pp vp vp → · p v pp → · p np	预测 归约 扫描
4	np → S u · n		np → v u · n				扫描
3	np → S · u n S → np vp · dag1-(3)	vp → p v · dag4 – (1)	np → v · u n vp → v ·				归约 扫描
2		pp → p · np vp → p · v	S → · np vp np → · S u n np → · v u n np → · n				预测 扫描
1	S → np · vp np → n ·	pp → · p np vp → · v vp → · pp vp vp → · p v					预测 归约 扫描
0	np → · S u n np → · v u n np → · n S → · np vp						预测 种子
	0	1	2	3	4	5	6