

黄志云

求职意向:iOS开发工程师

●电话: 15815507259
■ 邮箱: yiyunhzy@163.com
★主页: http://www.progressmore.com https://github.com/easence

₡ 教育背景

2007.09-2011.6 广东工业大学 自动化学院 网络工程 本科生

童工作经验

2014年 - 现在 拓维信息系统有限公司 深圳云校园团队 iOS开发 主要项目:《云校园》(代码行数(除第三方外): 27w+。已发布版本数: 50+个。) 职责及成果:

- 1. 负责《云校园》iOS端中社区、活动、家庭作业、通知、日常表现等从0到1的开发和迭代优化。
- 2. 逐步实现部分功能插件化、Hybird App,以应对复杂的运营需求,已向AppStore提交50+个版本。
- 3. 帮助新进员工熟悉项目和提供一些OC基础、代码风格等方面的指导。
- 4. 需求讨论、项目协议的商讨以及制定,协调项目的进度。

2013年 -2014年 深圳极嘉宝科技股份有限公司 iOS开发职责及成果:

- 1、根据不断更进的产品需求,独立完成游戏《Questopia》iOS端**全部功能的开发**,并最终上线。
- 2、参与iOS端《SanpTag》3.0版本的开发,涂鸦功能的优化以及遗留Bug的处理。
- 3、 开发通用组件以供公司内其他App使用,如《TaskLabel》。

2011年 – 2013年 深圳深讯和科技有限公司 手机应用开发职责及成果:

- 1、参与MTK平台(C++)的应用《悠米音乐播放器》开发、维护和移植。
- 2、参与美图类产品WP(C#)版本的《摩卡时光》的开发。

▼ 擅长技能

- 1、有较多的OC开发经验、熟悉OC Runtime以及Swift。
- 2、熟练掌握一些第三库如: ReactiveCocoa、SDWebImage、Masonry等使用。
- 3、熟悉Git、CocoaPods、Carthage等代码管理工具的使用。
- 4、熟悉HTTP/HTTPS、TCP/IP、SSL/TLS、JSON、XML、Thrift等网络相关协议。
- 5、熟练掌握AutoLayout、Storyboard的的使用。
- 6、对iOS内核以及HTML 5、JavaScript相关的知识也有所了解。
- 7、熟悉纯Native App、Hybird App的设计,也了解ReactNative的使用。

2个人简介

本人是一名实践型的程序员,从本科期间开始参J2ME与Android应用开发,毕业后加入了当时比较知名的国产手机应用服务商从事MTK应用开发,直到2013年开始自学并从事iOS开发,到目前为止参与过多个iOS产品开发,对H5相关技术也有所了解。为人积极向上,拥有较强的学习能力。

附:《云校园》的架构与发展

一、概述

《云校园》的整体的架构可以分为三方面来说: 1、本地基础架构。2、网络传输协议制订。3、第三方框架的选取。

二、本地基础架构

- 1. 目录结构扁平化,以应对日后随着项目的日益膨胀导致各种功能交叉的尴尬局面。
- 2. 项目采用MVVM设计模式、通过开源库ReactiveCocoa实现数据跟UI的双向绑定。
- 3. 使用Git维护项目代码以及实现多人合作开发。
- 4. 使用CocoaPods维护第三方代码,以加快开发效率。
- 5. 持续集成: 前期使用Jenkins, 后期改为苹果自家的Bots。
- 6. UI以storyboard开发为主,如果是通用UI组件则采用纯代码方式编写,以提高开发效率和降低维护成本。

三、网络传输协议制订

- 1. 应用层网络传输采用HTTP/HTTPS协议。
- 2. 网络传输的数据采用Thrift二进制格式编码,以减少数据的无用信息,提高传输效率。
- 3. 数据加密、数据包采用了HTTPS、对于用户的敏感信息采用了3DES+MD5加密。
- 4. 数据制订,包含包头、包体、返回值三大部分。其中包头包含:网络信息、用户信息、设备信息、命令字、版本号等;包体就是实际传输的数据;返回数据则至少包含状态码、消息等。

四、第三方框架的选取

- 1. Crash收集,采用Twitter旗下Fabric。
- 2. 用户行为统计、采用友盟SDK。
- 3. 本地数据持久化,采用Google的LevelDB。
- 4. 集成了app可视化日志调试工具Lumberjack,方便在内测阶段观察日志,定位问题。
- 5. 使用阿里云图片处理服务、降低后台开发成本、提升客户端浏览图片的效率。

五、发展

随着需求的不断增加以及运营策略的不断变更,《云校园》逐步实现了插件式的Hybird App,H5页面和native页面可以按照后台的配置,灵活下发。其中H5与本地的交互采用的是JS Bridge。插件式则是通过定义一套Scheme的方案来实现。