



王翊鑫

資訊工程學系學生

聯絡資訊

電話
0906397936

電子信箱
easonworking0201@gmail.com

地址
241 新北市三重區安慶街 32 號

LinkedIn
[Eason_Wang | LinkedIn](#)

學歷

資訊工程學系
國立台灣師範大學
2023-2027(預計畢業)
(GPA: 3.87/4.3, 年級前 25%)

技能

- 程式語言
 - C, C++, Python
- Web 開發
 - HTML, CSS, JavaScript
- 開發工具
 - Git

Language

- English (TOEIC 690)

個人簡介

- 我是一名熱衷於軟體開發的資工系學生，目前正在學習演算法與 web 開發，並在 CPE 競賽中取得前 13% 的成績。此外，我對前端開發充滿興趣，模仿網路上的教學影片，模仿製作作品集網頁，並學習 HTML、CSS、JavaScript 技術。喜歡挑戰新技術，並希望透過程式解決現實問題，成為一名優秀的軟體工程師。

專案經歷

Interactive Fiction Engine (小型遊戲專案)

- [GitHub Repo](#)
- 技術：C 語言, Linux (Ubuntu), Git
- 團隊合作：3 人團隊合作開發
- 挑戰與學習：
 - Git 版本控制：剛開始時，不熟悉 Git 指令，容易發生 commit 衝突，透過實作與學習逐步掌握協作流程。
 - Linux 開發環境：在 Ubuntu 平台開發。
 - 多人協作：透過明確的程式碼規範與分工，提高開發效率。
 - 多人協作與溝通：在團隊合作中，我學習到清楚表達自己的需求與遇到的問題非常重要。當我能夠精確描述卡關的部分，隊友就能更快理解並提供有效的幫助，提升了整體開發效率與團隊協作體驗。

Meow-Agent (Processing 遊戲開發)

- [GitHub Repo](#)
- 技術：Processing (Java)
- 團隊合作：兩人合作開發
- 挑戰與學習：
 - 在這個專案中，我學習並應用了物件導向設計 (OOP)，將遊戲內的物件封裝為類別，並透過繼承與多型管理不同角色的行為，提升程式的結構與可讀性。

個人作品集網站

- [GitHub Repo](#)
- 技術：HTML, CSS, JavaScript
- 團隊合作：兩人合作開發
- 專案內容：
 - 參考網路上的教學影片進行開發，並根據自身需求進行修改與優化。
 - 練習前端技術的應用，熟悉 HTML、CSS 的排版與 JavaScript 的互動功能。
 - 部署方式：利用 GitHub Pages (.github.io) 進行網站部署，學習靜態網站的上線流程與 Git 版本管理。

相關檢定

CPE (Collegiate Programming Examination)

- 排名 317 / 2446 (約前 13%)