

OOCL-TW 全栈训练营开营测验题

HTML

1. 【多选】以下哪一项是Html中常用的块级标签

- A.
- B. <p>
- C. <hr>
- D. <input>

答案 B, C

考察点： 考察学生Html标签类类型的掌握

2. 在HTML中，使用标签插入图像，下列选项关于的src属性说法正确的是

- A. 用来设置图片格式
- B. 用来显示鼠标悬停时提示文字
- C. 用来设置图片文件路径
- D. 用来设置图片的大小

答案 C

3. 在HTML中，带有记号的文本应该使用以下哪一个标签

- A. <article>
- B. <summary>
- C. <mark>
- D. <meter>

答案 C

4. 在HTML中，以下哪一个标签是用于创建表单

- A. <form>
- B. <select>
- C. <head>
- D. <input>

答案 A

5. 以下哪一项属性用于控制文本框最大字符数

- A. <input count="20">
- B. <input maxLength="20">
- C. <input class="20">
- D. <input size="20">

答案 B

6. 在HTML中,关于表单提交方式说法错误的是

- A. post比get方式安全
- B. action属性用来设置表单提交地址
- C. post提交数据不会显示在地址栏, 而get会显示
- D. action属性用来设置表单的提交方式

答案 D

7. 将表单中<input>元素的type属性值设置为哪一项, 用于创建单选按钮

- A. radio
- B. set
- C. submit
- D. text

答案 A

8. 对<audio>标签添加以下哪一个属性可以使音频就绪后自动播放

- A. auto
- B. autoStart
- C. autoplay
- D. autoEnable

答案 C

CSS

1. 以下哪一项实现背景平铺效果

- A. div{background-image:url(images/bg.gif);}
- B. div{background-image:url(images/bg.gif) no-repeat;}

C. `div{background-image:url(images/bg.gif) repeat-y;}`

D. `div{background-image:url(images/bg.gif) repeat-x;}`

答案 B

2. 以下哪一项是鼠标点击时的超链接样式

A. `a:link`

B. `a:visited`

C. `a:active`

D. `a:hover`

答案 C

3. 【多选】若要使两个文字在同一行显示,则下面选项中CSS正确的是?

```
<div>
  <div>Hello</div>
  <p>World</p>
</div>
```

A. `p{ float: left }`

B. `p{ display: inline }`

C. `p{ float: top }`

D. `p{ display: inline-block }`

答案 A, C, D

4. 以下哪一项描述正确

```
#menu{
  font-size: 14px;
}
```

A. `menu`是标签选择器

B. `menu`是元素选择器

C. `menu`是类选择器

D. `menu`是ID选择器

答案 D

5. 在HTML中，若要使<div>标签出现滚动条，需要为该标签定义哪一个样式

- A. overflow:scroll
- B. display:block
- C. overflow:hidden
- D. display:scroll

答案 A

6. 段落标签<p>内文本最终显示的颜色是

```
<style>
  body { color: black; }
  #text { color: green; }
  .content { color: blue; }
  .red { color: red; }
</style>
<p id="text" class="content red">测试</p>
```

- A. 蓝色
- B. 红色
- C. 黑色
- D. 绿色

答案 D

7. 哪一项是已被访问过呈红色文字的样式

- A. a:link{color:red;}
- B. a:hover{color:red;}
- C. a:visited{color:red;}
- D. a:active{color:red;}

答案 C

8. 下面哪一项不是CSS3伪元素

- A. ::before
- B. ::after
- C. ::first
- D. ::first-letter

答案 C**JS**

1. 以下代码输出结果是

```
var a=[1, 2, 3];  
console.log(a.join());
```

A. [1,2,3]

B. 1,2,3

C. 1 2 3

D. 123

答案 B

2. '6666'+3 的运行结果是

A. 6669

B. 6663

C. 66663

D. 6666

答案 C

3. 以下代码输出结果是

```
var a = 9;  
++a;  
console.log(a);
```

A. 9

B. 10

C. a not defined

D. 11

答案 B

4. 以下代码输出结果是

```
var arr=new Array(5);  
arr[1]=1;  
arr[5]=2;  
console.log(arr.length);
```

- A. 5
- B. error
- C. 2
- D. 6

答案 D

5. 下面的描述中不正确的是

- A. arguments 中保存了实际传入函数内的所有参数;
- B. return 只能在函数内部使用;
- C. setInterval(fn1, 1000) 只会调用一次 fn1;
- D. Date 对象的 getMonth() 获取到的值比实际月份小1;

答案 C

6. 以下代码 k最终值是

```
var i = 0, j = 0;  
for(; i < 10, j < 6; i++, j++){  
    k = i + j;  
}
```

- A. 16
- B. 10
- C. 6
- D. 12

答案 B

7. 以下代码输出结果是

```
var result = 9;  
var numbers = {a : 2, b : 3};  
function get_sum(a, b){  
    let result = a + b;
```

```
    result = 10;
  }
  get_sum(numbers.a, numbers.b);
  console.log(result);
```

- A. 5
- B. error
- C. 9
- D. 10

答案 C

8. 【多选】 下面等式成立的是
- A. `parseInt(12.5) == parseFloat(12.5);`
 - B. `Number('') == 0;`
 - C. `isNaN('abc') == NaN;`
 - D. `typeof NaN === 'number';`

答案 B, D

9. 下面代码最终输出结果是

```
var array = [1, 2, 3, 4];
var result = array.map(function(item){
    return item + 10;
}).reduce(function(sum ,item) {
    return sum + item;
})
.toString()
.split('')
console.log(result);
```

- A. 50
- B. [5, 0]
- C. ['5', '0']
- D. [1, 2, 3, 4]

答案 C

Java

1. 对Java语言来说，下面的变量名命令正确且有意义的是()

- A.name B. aaa C. 123name D. -name

答案： A

考察点： 考察学生对Java变量的掌握

2. 在类方法中声明的变量，属于()。

A.局部变量 B.成员变量 C.方法参数 D.异常处理参数

答案： B

考察点： 考察局部变量和成员变量的区别

3. 关于被私有访问控制符private修饰的成员变量，以下说法正确的是()

A. 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C. 只能被该类自身所访问和修改

D. 只能被同一个包中的类访问

答案： C

考察点： 考察访问修饰符的作用

4. 下面程序的运行结果是：

```
String str1 = "hello";
String str2 = "he" + new String("llo");
System.err.println(str1 == str2);
```

A. true B. false

答案： B

考察点： 考察==的作用

5. 下列说法正确的有 ()

A. class中的constructor不可省略

B. constructor必须与class同名，但方法不能与class同名

C. constructor在一个对象被new时执行

D. 一个class只能定义一个constructor

答案： C

考察点： 普通的类方法是可以和类名同名的，和构造方法唯一的区分就是，构造方法没有返回值。

6. 下面哪个流类属于面向字符的输入流()

A. BufferedWriter B. FileInputStream C. ObjectInputStream D. InputStreamReader

答案： D

考察点： 字节流和字符流的区别

7. 下列哪种异常是检查型异常，需要在编写程序时声明 （）

A. NullPointerException B. ClassCastException C. FileNotFoundException D. IndexOutOfBoundsException

答案： C

考察点： 异常的分类

8. 阅读Shape和Circle两个类的定义。在序列化一个Circle的对象circle到文件时，下面哪个字段会被保存到文件中？（）

```
class Shape {  
    public String name;  
}  
  
class Circle extends Shape implements Serializable{  
    private float radius;  
    transient int color;  
    public static String type = "Circle";  
}
```

A. name B. radius C. color D. type

答案： B

考察点： 序列化的基本知识

9. 在多线程程序设计中，如果采用继承Thread类的方式创建线程，则需要重写Thread类的()方法

A. Start B. local C. Interrupt D. run

答案： D

考察点： 多线程的基本知识

10. 下面程序输出结果是()

```
Short s1 = 1;  
Short s2 = s1;
```

```
s1++;  
System.out.println(s1 == s2);
```

A. true B. false

答案： B

考察点： 自动拆箱和装箱机制

中等难度题目(多选题)：

11. 【多选】 下面哪些属于Java创建对象的方式？ ()

A. new 语句

B. 运用反射手段,调用java.lang.Class或者java.lang.reflect.Constructor类的newInstance()实例方法

C. 调用对象的clone()方法

D. 运用反序列化手段，调用java.io.ObjectInputStream对象的readObject()方法

答案： ABCD

考察点： 构建对象的几种方式

12. 下列哪些叙述是正确的 ()

A.final类可以有子类。

B.abstract类中只可以有abstract方法。

C.abstract类中可以有非abstract方法，但该方法不可以用final修饰。

D.不可以同时用final和abstract修饰同一个方法。

E.允许使用static修饰abstract方法。

F. abstract类的子类必须是非abstract类

答案： D

13. 阅读以下代码:

```
public class Food {  
    String name;  
}  
public class Fruit extends Food {  
}  
public class Meat extends Food {  
}  
public class Apple extends Fruit {  
}
```

有下面集合

```
List<? extends Food> foodList = new ArrayList<>();  
List<? super Fruit> fruitList = new ArrayList<>();
```

下面哪些操作正确的是：()

- A. foodList.add(new Apple());
- B. foodList.add(new Meat());
- C. fruitList.add(new Apple());
- D. fruitList.add(new Food());

答案： C

考察点： 泛型的通配符

14. 下面代码运用了那些设计模式：

```
public abstract class Transport {  
    protected String name;  
  
    public Transport(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public abstract int getPrice();  
}  
  
public class Train extends Transport {  
    public Train(String name) {  
        super(name);  
    }  
  
    @Override  
    public int getPrice() {  
        return 400;  
    }  
}  
  
public class AirPlane extends Transport {  
    public AirPlane(String name) {  
        super(name);  
    }  
}
```

```
@Override
public int getPrice() {
    return 1000;
}

}

public class Bus extends Transport {
    public Bus(String name) {
        super(name);
    }

    @Override
    public int getPrice() {
        return 300;
    }
}

public class Context {
    private List<Transport> allTransports = new ArrayList<>();

    public Context() {
        this.allTransports.add(new Bus("大巴车"));
        this.allTransports.add(new AirPlane("飞机"));
        this.allTransports.add(new SelfDriving("自驾"));
        this.allTransports.add(new Train("火车"));
    }

    public List<Transport> getChoseTransport(int money) {
        return allTransports.stream().filter(transport ->
transport.getPrice() <= money).collect(Collectors.toList());
    }
}
```

A. 单利模式 B. 策略模式 C. 工厂模式 D.模板方法

答案： B

考察点： 设计模式的熟练程度

15. 阅读下面代码：

```
public class Food {
    private String name;
    private int price;

    public Food(String name, int price) {
        this.name = name;
        this.price = price;
    }

    public String getName() {
```

```
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public int getPrice() {
        return price;
    }

    public void setPrice(int price) {
        this.price = price;
    }
}
```

那么下面代码的运行结果是：

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        List<Food> foodList = new ArrayList<>();

        foodList.add(new Food("大盘鸡", 30));
        foodList.add(new Food("沙拉", 20));
        foodList.add(new Food("冰淇淋", 10));
        foodList.add(new Food("佛跳墙", 15));
        foodList.add(new Food("热干面", 5));
        foodList.add(new Food("兰州拉面", 15));

        foodList.stream().filter(food -> food.getName() != "佛跳
        墙").map(Food::getPrice).mapToInt(Integer::intValue).average().ifPrese
        nt(System.out::println);
    }
}
```

A. 15 B. 30 C. 16 D. 没有输出

答案： C

考察点： Java 8 stream的操作

DB

1. 下面属于关系型数据库的是()

A. MongoDB B. Redis C.MySQL D.Cassandra

答案： C

2. 以下聚合函数求数据总和的是()

- A. MAX
- B. SUM
- C. COUNT
- D. AVG

答案： B

3. 在数据库设计中，将E—R图转换为关系模式的过程属于()。

- A.需求分析阶段
- B.逻辑设计阶段
- C.概念设计阶段
- D.物理设计阶段

答案： B

4. SQL语句中的条件用以下哪一项来表达()

- A. THEN
- B. WHILE
- C. WHERE
- D. IF

答案： C

5. 在视图上不能完成的操作是()

- A. 查询
- B. 在视图上定义新的视图
- C. 更新视图
- D. 在视图上定义新的表

答案： D

6. UNIQUE惟一索引的作用是()

- A. 保证各行在该索引上的值都不得重复
- B. 保证各行在该索引上的值不得为NULL
- C. 保证参加惟一索引的各列，不得再参加其他的索引
- D. 保证惟一索引不能被删除

答案： A

7. 查找条件为： 姓名不是NULL的记录()

- A. WHERE NAME ! NULL
- B. WHERE NAME NOT NULL
- C. WHERE NAME IS NOT NULL
- D. WHERE NAME!=NULL

答案： C

8. 以下能够删除一列的是()

- A. alter table emp remove addcolumn
- B. alter table emp drop column addcolumn
- C. alter table emp delete column addcolumn
- D. alter table emp delete addcolumn

答案： B

其他

1. 下面对MVC的叙述， 错误的是()

- A. M是Model， V是View， C是Controller
- B. M处理数据逻辑， V来展示数据， C是控制器
- C. MVC最大的优点是通过控制器将数据模型和视图解耦。
- D. V可以直接访问M来获取需要展示的数据。

答案： D