Programmet SIMTEST benytter modulet SIMMISC til at minimere en lineær objekt-funktion

$$F(X0,X1,.,Xn) = C0 * X0 + C1 * X1 + ... + Cn * Xn$$

under m lineære betingelser

```
A00 * X0 + A01 * X1 + ... + A0n * Xn > y0
A10 * X0 + A11 * X1 + ... + A1n * Xn > y1
.
.
Am0 * X0 + Am1 * X1 + ... + Amn * Xn > ym
```

samt  $X0,X1 \dots Xn$  alle er  $\ge 0$ 

Ønsker man at maksimere objekt-funktionen, skal man benytte negative koefficienter C0 ... Cn.

Input til programmet

Eksempel SIMTEST.DAT

I første linje angives hvor mange ubekendte (X0,X1,...) og hvor mange betingelser der er. Her 2 af hver. (at X'erne navngives X0 ... Xn-1 skyldes naturligvis C's indeksering af array elementer)

Derefter angives hver betingelse som et antal koefficienter (antallet skal være det samme som antallet af ubekendte), en relation (>, < eller =) samt en højreside.

I SIMTEST.DAT angiver linie 2 (3 1 < 15) således betingelsen

og linje 3 (2 3 < 30) angiver betingelsen

$$2 * X0 + 3 * X1 < 30$$

Antallet af betingelser skal naturligvis være det samme som det i linje 1 angivne antal.

Tilsidst angives koefficienterne C0 .. Cn som udgør den lineære funktion der skal optimeres. (minimeres)

I SIMTEST.DAT angiver linje 4 (-1 -1) således funktionen

$$F = -1 * X0 + -1 * X1$$

Dvs. at der i dette eksempel findes et negativt minimum, hvilket svarer til et finde et maksimum.

Output

0 x[ 1 x[	4] 5]	3 2 -5 -1	1 3 -4 -1	1 0 -1 0	0 1 -1	1 0 0	0 1 0	< <	15 30 -45
0 x[ 1 x[	0] 5]	1 0 0 -1		0.333 -0.667 0.667	0 1 -1		0 1 0	< <	5 20 -20
0 x[ 1 x[	0]	1 0 0 -1	0 1 0 -1	0.429 -0.286 0	-0.143 0.429 0	0.429 -0.286 1	-0.143 0.429 1		
0 x[ 1 x[	0]	1 0 0 -1	0 1 0 -1	0.429 -0.286 0.143	0.429	< 2. < 8. 10.7			

## Løsning:

x[ 0] = 2.1428571429e+000 -1.00x[ 1] = 8.5714285714e+000 -1.00

maksimum:-1.071429e+001

Først indføres der et antal 'skygge-variable' der dels tjener det formål, at omforme ulighedstegnene til lighedstegn, dels sørger for, at de mulige løsninger kan 'nås' med den initiale værdi af X0..Xn = 0,...,0. Den første iteration starter således med de ønskede ubekendte X0..Xn = 0,...,0.

Der foretages herefter et antal iterationer, hvor der for hvert skridt søges efter den 'bedst mulige' omformning af skygge-variable og ubekendte XO..Xn. 'Bedst mulige' skal forstås således, at den giver den mindst mulige værdi af objekt-funktionen.

Når der ikke længere kan findes en mindre værdi af objekt funktioen stopper iterationen.

Løsningen udskrives tilsidst med de værdier af X0..Xn der giver den mindst mulige værdi. Mangler der en angivelse af Xj i løsningen, betyder det blot at dennes værdi er 0.

