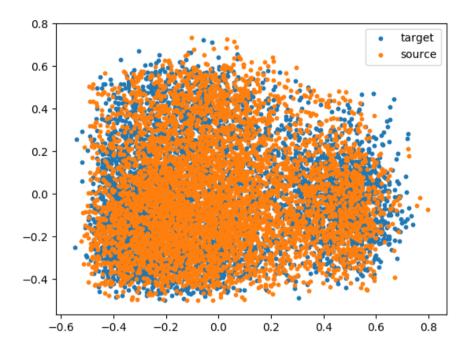
學號:b06901153 系級:電機三姓名:林瑩昇

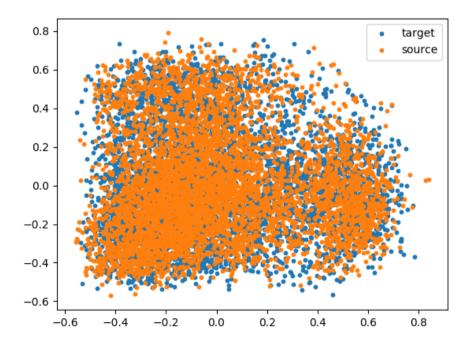
- 請描述你實作的模型架構、方法以及 accuracy 為何。其中你的方法必須為domain adversarial training 系列(就是你的方法必須要讓輸入 training data & testing data 後的某一層輸出 distribution 要相近)。(2%)
  - (1) 我看 sample code 的時候就覺得 feature extractor的部分有點簡陋,跟在 hw3 時一樣,我記得那時候的model不足以把圖片中的資訊提出來,所以我 就把feature extractor改成resnet式的model,相同channel數的會疊兩層再 放maxpool,後來testing正確率從0.51上升至0.66
  - (2) 後來又發現,discriminator與feature extractor的loss都很快就收斂了,就想到可以試試看用SGD來收斂至更好的解,所以我把optimizer都改成SG D,Ir=0.01,epoch=400,testing正確率從0.66上升至0.73。
  - (3) Feature extractor structure

```
elf.conv = nn.Sequential(
  nn.Conv2d(1, 64, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(64),
  nn.ReLU(),
  nn.Conv2d(64, 64, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(64),
  nn.ReLU(),
  nn.MaxPool2d(2),
  nn.Conv2d(64, 128, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(128),
  nn.ReLU(),
  nn.Conv2d(128, 128, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(128),
  nn.ReLU(),
  nn.MaxPool2d(2),
  nn.Conv2d(128, 256, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(256),
  nn.ReLU(),
  nn.Conv2d(256, 256, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(256),
  nn.ReLU(),
  nn.MaxPool2d(2),
  nn.BatchNorm2d(256),
  nn.ReLU(),
  nn.Conv2d(256, 256, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(256),
  nn.ReLU(),
  nn.MaxPool2d(2),
  nn.Conv2d(256, 512, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(512),
  nn.ReLU(),
  nn.Conv2d(512, 512, 3, 1, 1),
  nn.BatchNorm2d(512),
  nn.ReLU(),
  nn.MaxPool2d(2)
```

2. 請視覺化真實圖片以及手繪圖片通過沒有使用 domain adversarial training 的 feature extractor 的 domain 分布圖。(2%)



3. 請視覺化真實圖片以及手繪圖片通過有使用 domain adversarial training 的 feature extractor 的 domain分布圖。(2%)



我原先預期兩個會有明顯的不同,但我用PCA將原先從feature extractor出來的 512為向量降成2維後,畫出來卻沒有太大的不同。我就想說該不會我只train feature extractor出來的model與我用DaNN的train出來差不多吧,所以我在 testing的時候用沒有用DaNN的feature extractor,出來的testing正確率掉到 0.19,也就可以排除兩個model差不多的問題。所以我猜可能是因為兩個512維 的vector雖然不太一樣,但經過降維之後(我總共用5000個data)剛好分布疊在一起,所以才會看起來差不多。

```
def Into2dim(long_vec):
    transformer = KernelPCA(n_components=2, kernel='rbf', n_jobs=-1, random_state=0)
    kpca = transformer.fit_transform(long_vec)
    return kpca
def plot_scatter(feat_source, feat_target, savefig=None):
    X_source = feat_source[:, 0]
    Y_source = feat_source[:, 1]
    X_target = feat_target[:, 0]
    Y_target = feat_target[:, 1]
    plt.scatter(X_target, Y_target, s=10)
    plt.scatter(X_source, Y_source, s=10)
    plt.legend(['target', 'source'])
    if savefig is not None:
        plt.savefig(savefig)
    plt.show()
    return
```