



电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

Linux操作系统编程

实验二 | 文件I/O实验

主讲老师：杨珊

目的一： 掌握Linux应用程序命令行参数传递方法

目的二： 掌握**POSIX API**中文件I/O操作方法

- ✓ 打开文件 ✓ 创建文件
- ✓ 关闭文件 ✓ 读写文件
- ✓ 确定和改变文件当前位置

仿写**cp命令**的部分功能（编写mycp程序）：

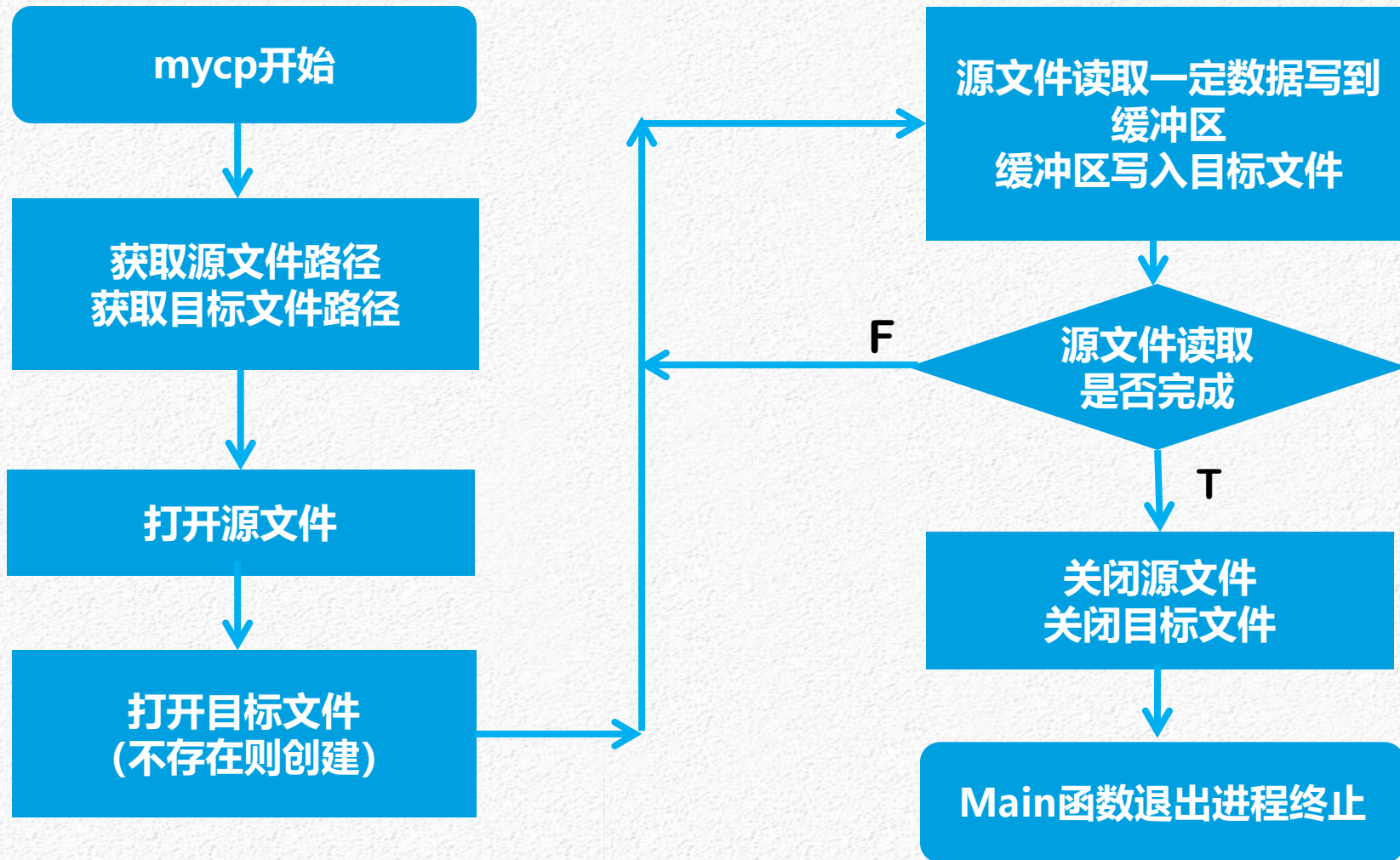
- 1、将**源文件**复制到另外一个**文件**（将test1.txt复制成test2.txt）

```
[test@linux test]$ ./mycp /home/test1.txt /usr/test2.txt
```

- 2、将**源文件**复制到另外一个**目录**（将test1.txt复制到/tmp目录）

```
[test@linux test]$ ./mycp /home/test1.txt /tmp
```

源文件路径和目标文件路径通过命令行参数来指定



命令行参数：在命令（也是可执行文件名）后，传递进入程序的参数（字符串形式）

cp命令：根据接收的命令行参数进行复制

- ✓ `cp /usr/local/src/main.c /root`
 - ✓ `cp /usr/local/src/main.c /root`
 - ✓ `cp -r /usr/local/src /root` (递归复制)
- 权限不够的情况，采用 `sudo cp XX XX` 的方式。sudo，在linux中输入sodu就是调用这个程序提升权限

程序命令行参数： 操作系统启动C程序->调用C启动例程->例程
获取命令行参数->main函数接收

```
root@ubuntu:/root# ./myprogam I am NEW
```

I argv[1]
am argv[2]
NEW argv[3]

```
int main(int argc, char* argv[])
```

argc: 整形, **argv:** 字符串数组, 存储命令行参数

实验二 | 实验原理 | 命令行参数获取示例

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;
    for(i=0; i<argc; i++)
        printf("Argv %d is %s.\n",
                i, argv[i]);
    return 0;
}
```

将左边代码编译为hello.o

命令行中执行两种命令：

./hello.o

./hello.o aaa bbb ccc ddd eee

实验二 | 实验原理 | 命令行参数获取示例

```
root@yan934: /home/dir1
root@yan934:/home/dir1# ./hello.o
Argv 0 is ./hello.o
root@yan934:/home/dir1# ./hello.o aaa bbb ccc ddd eee
Argv 0 is ./hello.o
Argv 1 is aaa
Argv 2 is bbb
Argv 3 is ccc
Argv 4 is ddd
Argv 5 is eee
root@yan934:/home/dir1#
```

argv[0] -> 可执行文件名; **argv[1]-argv[5]** -> 命令行参数

以字符串的形式传递（空格作为命令行参数之间的分隔）

头文件: `fcntl.h`

函数: `int open(const char *pathname, int oflag, ...);`

作用: 打开或者创建一个文件, 返回值是打开文件的文件描述符

文件的路径

...: 变参创建新文件时使用

Oflag值	含义	Oflag值	含义
O_RDONLY	只读打开	O_APPEND	每次写都加到文件尾
O_WRONLY	只写打开	O_CREAT	若此文件不存在则创建它, 此时需要第三个参数mode, 该参数约定了所创建文件的权限, 计算方法 $\text{mode} \& \sim \text{umask}$
O_RDWR	读、写打开	O_EXCL	如同时指定了O_CREAT, 此指令会检查文件是否存在, 若不存在则建立此文件; 若文件存在, 此时将出错
		O_TRUNC	如果此文件存在, 并以读写或只写打开, 则文件长度0

头文件: `unistd.h`



函数: `ssize_t read(int filedes, void *buf, size_t nbytes);`

作用: 从打开的文件中读数据

返回值:

- ✓ **成功:** 返回实际读取的字节数 (例外情况: 读普通文件, 未到要求的字节数前就到达文件末尾, 此时返回字节数不等于要求字节数)
- ✓ **出错:** 返回-1, **原因:** 磁盘满、权限问题、超文件长度限制

注: 读操作完成后, 文件的当前位置变为之前位置+实际读取字节数

头文件: `unistd.h`



函数: `ssize_t write(int filedes, const void *buf, size_t nbytes);`



作用: 向打开的文件中写数据



返回值:

- ✓ **成功:** 写入成功返回实际写入字节数
- ✓ **出错:** 返回-1, **原因:** 磁盘满、权限问题、超文件长度限制

注: 写操作完成后, 文件的当前位置**变为之前位置+实际写入字节数**

头文件: unistd.h

函数: int close(int fildes)

作用: 关闭打开的文件

返回值:

- ✓ **成功:** 返回0
- ✓ **出错:** 返回-1

注: 关闭后, 不能通过该文件描述符操作该文件

头文件: `unistd.h`

函数: `off_t lseek(int filedес, off_t offset, int whence);`

作用: 设置或查询文件当前位置

- ✓ 每个打开文件都有一个 “文件当前位置”
- ✓ 打开文件时默认当前位置为文件头 (0)
- ✓ 打开时如指定 `O_APPEND` 选项, 则当前位置变为文件尾 (文件长度)
- ✓ 回忆: 读写操作完成后文件的当前位置变为之前位置 + 实际读写字节数

文件定位 **lseek** 函数的参数 **whence** 及 **offset** (offset 可正可负)

- ✓ whence = **SEEK_SET**, 文件当前位置 = 文件头 + offset (字节)
- ✓ whence = **SEEK_CUR**, 文件当前位置 = 文件当前位置 + offset (字节)
- ✓ whence = **SEEK_END**, 文件当前位置 = 文件尾 + offset (字节)

```
//come from /usr/include/unistd.h
/* Values for the WHENCE argument to lseek. */
#ifdef _STDIO_H /* <stdio.h> has the same definitions. */
# define SEEK_SET 0 /* Seek from beginning of file. */ //文件起始位置
# define SEEK_CUR 1 /* Seek from current position. */ //当前位置
# define SEEK_END 2 /* Seek from end of file. */ //文件结束位置
```


调用POSIX API会发生**错误**，需要定位产生问题的更具体**原因**

系统错误码： POSIX规范定义的记录系统错误的标准码，

使用方式： 通过全局变量errno获取该错误码，记录最后一次错误

✓ extern errno

✓ **头文件：** errno.h

```
#define EPERM 1 /* Operation not permitted */
#define ENOENT 2 /* No such file or directory */
#define ESRCH 3 /* No such process */
#define EINTR 4 /* Interrupted system call */
#define EIO 5 /* I/O error */
#define ENXIO 6 /* No such device or address */
#define E2BIG 7 /* Argument list too long */
```

```
#define ENOEXEC 8 /* Exec format error */
#define EBADF 9 /* Bad file number */
#define ECHILD 10 /* No child processes */
#define EAGAIN 11 /* Try again */
#define ENOMEM 12 /* Out of memory */
#define EACCES 13 /* Permission denied */
#define EFAULT 14 /* Bad address */
```


将错误码**转换**为易读的错误信息：

函数1： `char *strerror(int errnum);`

头文件： `string.h`

作用： 将errnum转换为对应错误信息（字符串）

函数2： `void perror(const char * msg);`

头文件： `stdio.h`

作用： 先输出msg字符串，然后输出当前errno对应错误信息

实验二 | 实验技巧 | 演示程序

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
extern errno;
int main(int argc, char *argv[])
{
    int i=open("/usr/src/s.t",0);
    perror(argv[0]);
    printf(strerror(errno));
    printf("\n");
    return 0;}
```

将左边代码编译为error.o

使用./error.o运行

得到如下结果:

error.o运行结果

```
root@yan934:/home/dir1# ./error.o
./error.o: No such file or directory
No such file or directory
root@yan934:/home/dir1#
```


实现基本功能基础上，针对**特殊情况**及**边界条件**，进行流程完善与优化：

- ✓ 目标文件存在时，提示“是否覆盖” or “是否合并”等**提示信息**，并实现**覆盖**或者**目标文件与源文件合并的功能**（目标文件尾部追加写入）
- ✓ 源文件不存在时给出**错误提示信息**
- ✓ 源文件是目录时给出**错误提示信息**



电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

Linux操作系统编程

感谢观看

主讲老师：杨珊