



电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

Linux操作系统编程

实验三 | 文件与目录操作

主讲老师：杨珊

目的一：掌握Linux目录操作方法

- ✓ 打开目录、关闭目录
- ✓ 读取目录文件

目的二：掌握Linux文件属性获取方法

- ✓ 获取Linux文件属性的函数

目的三：掌握文件属性解析相关的重要数据结构、函数、宏和文件掩码等

仿写ls -l的功能（编写myls程序）,参数通过命令行传入：

- 1、获取**当前工作目录**路径并对该目录实现遍历
- 2、仿ls -l以列表形式出当前工作目录下的所有文件（包括子目录）

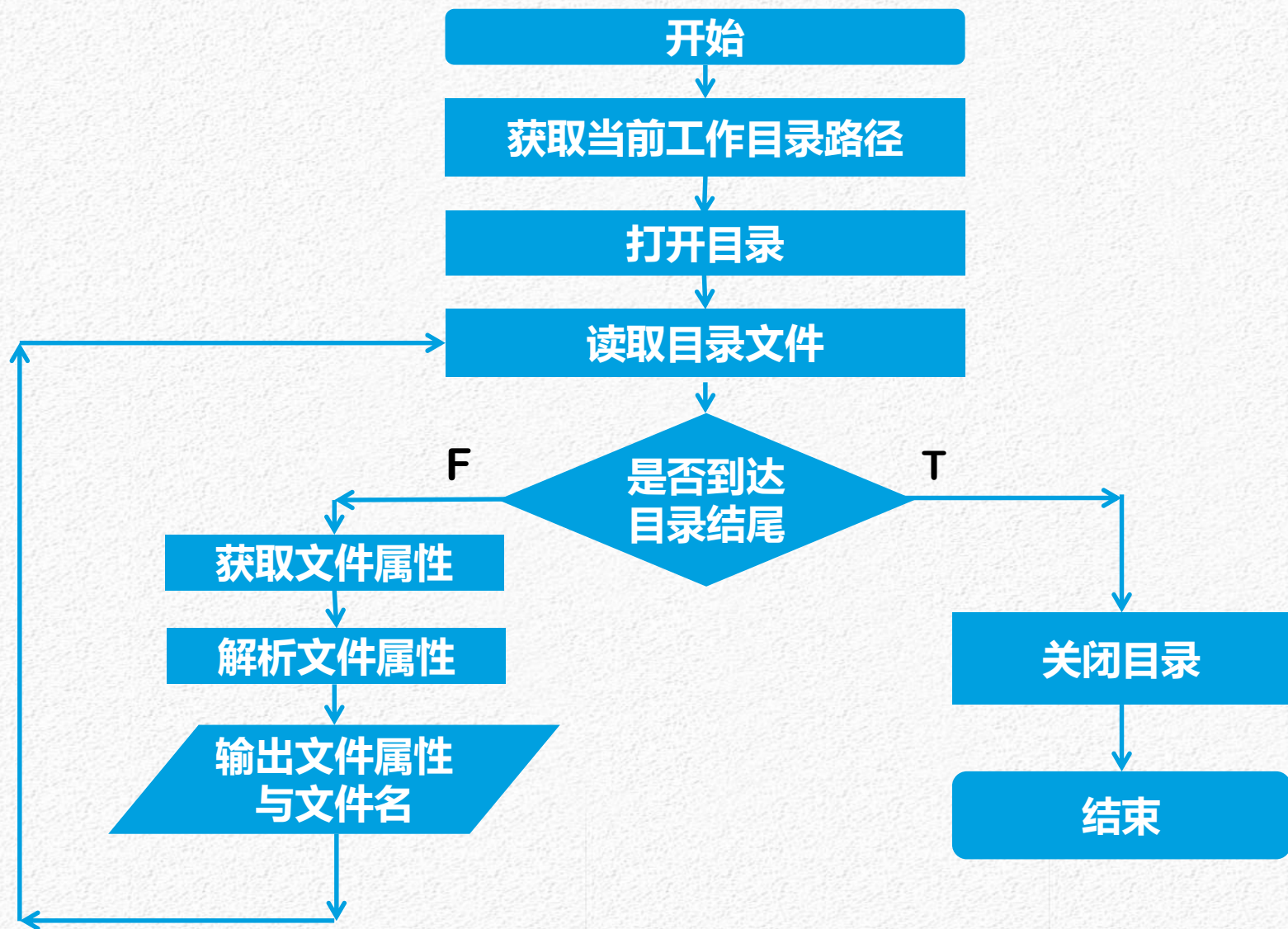
需显示的文件属性有：

文件类型 权限 硬链接数 所有者用户名 所有者所在组用户名 文件大小 最后修改时间

```
drwxr-xr-x 2 root root 4096 2012-02-23 10:08 Documents
drwxr-xr-x 2 root root 4096 2012-02-23 10:08 Downloads
```


文件属性

所有者 权限				其他用 户权限	文件 所有者	文件大小 (字节)	文件名	
drwxr-xr-x				2	root	4096	2012-02-23 10:08	Documents
drwxr-xr-x				2	root	4096	2012-02-23 10:08	Downloads
drwxr-xr-x				3	root	4096	2014-01-01 03:18	etc
-rwxr-xr-x				1	root	7759	2014-01-01 02:33	listdirectory
-rw-r--r--				1	root	1985	2014-01-01 03:42	listdirectory.c



头文件: `unistd.h`

函数定义: `char *getcwd(char *buf, size_t size)`

分配一个内存区buf，存储当前工作路径字符串。Size则是buf 大小 **(该内存区需要手动释放)**，失败返回NULL

函数定义: `char *get_current_dir_name(void)`

成功返回路径字符串缓冲区指针 **(该内存区需要手动释放)**，失败返回NULL

常用函数： opendir, closedir

头文件： dirent.h

函数定义： DIR ← opendir(const char * name);

打开name指定的目录，并关联一个目录流（类似于C库函数中的文件流）

失败返回NULL

函数定义： int closedir(DIR *dir);

关闭指定目录流，释放相关数据结构

成功返回0；失败返回-1

实验三 | 读取目录文件函数

头文件: sys/types.h; dirent.h

函数定义: struct dirent * readdir(DIR *dir) 读取目录流dir标识的目录下文件
到达文件结尾或者错误发生, 返回NULL

```
if(currentdir = opendir(buf))!=NULL)
{   printf("open directory fail \n");
    return 0;   }
else {   printf("file in directory include: \n")
        while((currentdp = readdir(currentdir)!=NULL)
            printf("%s\n",currentdp->d_name); }
```



实验三 | 读取目录文件函数 | dirent结构

重要数据结构

struct dirent

{

ino_t d_ino; **i节点号**

off_t d_off; **在目录文件中的偏移**

unsigned short d_reclen; **文件名长度**

unsigned char d_type; **文件类型**

★ char d_name[256]; **文件名**

};

```
printf( "%s\n" ,currentdp->d_name);
```

```
10:05 .
11:25 ..
15:44 .android
17:01 Applications
10:01 Applications (Parallels)
17:48 .bash_history
16:55 .bash_profile
16:02 .bash_profile-anaconda3.bak
15:54 .bash_sessions
23:21 .CFUserTextEncoding
21:29 CLionProjects
14:22 .config
10:13 Creative Cloud Files
11:08 .cups
```


常用函数: stat, lstat

头文件: sys/stat.h



函数定义: int stat(const char *path, struct stat *buf);

int lstat(const char *path, struct stat *buf);

函数作用: 读取path参数**指定文件**的**文件属性**, 填充到buf参数指向的**结构体**

区别: lstat返回符号链接的文件属性

stat返回符号链接引用文件的文件属性

实验三 | 存储文件属性的stat结构

```
struct stat {  
    ★ mode_t      st_mode;    文件类型与访问权限  
    ino_t         st_ino;     i节点号  
    dev_t         st_dev;     文件使用的设备号  
    dev_t         st_rdev;    设备文件的设备号  
    ★ nlink_t     st_nlink;   文件的硬链接数  
    ★ uid_t       st_uid;     文件所有者用户ID  
    ★ gid_t       st_gid;     文件所有者组ID  
    ★ off_t       st_size;    文件大小（以字节为单位）  
    time_t        st_atime;   最后一次访问该文件的时间  
    ★ time_t      st_mtime;   最后一次修改该文件的时间  
    time_t        st_ctime;   最后一次改变该文件状态的时间  
    blksize_t     st_blksize; 包含该文件的磁盘块的大小  
    blkcnt_t      st_blocks;  该文件所占的磁盘块数  
};
```

重要
数据
结构

实验三 | 解析st_mode的内容

`mode_t st_mode;`

无符号整数，其低16位定义如下

```
-rwxr-xr-x 1 root root  
drwxr-xr-x 2 root root  
drwxr-xr-x 2 root root
```

```
-rwxr-xr-x 1  
drwxr-xr-x 2
```

Bit	15	14	13	12

文件类型域

文件特殊属

标识	文件类型
-	普通文件
d	目录文件
c	字符设备文件
b	块设备文件
p	管道或FIFO
l	符号链接
s	套接字

4 3

权限域 其

标识	文件访问权限
r	读权限
w	写权限
x	执行权限

实验三 | 解析st_mode的宏

宏: S_XXXX(file)

- ✓ 是否为普通文件:
- ✓ 是否为目录文件
- ✓ 是否为字符设备
- ✓ 是否为块设备
- ✓ 是否为FIFO
- ✓ 是否为套接字
- ✓ 是否为符号连接

S_ISREG(st_mode)

S_ISDIR(st_mode)

S_ISCHR(st_mode)

S_ISBLK(st_mode)

S_ISFIFO(st_mode)

S_ISSOCK(st_mode)

S_ISLNK(st_mode)

例:

```
if(S_ISREG(buf.st_mode))  
    ptr = "regular";
```

从st_mode中

如何得到文件类型?

实验三 | 解析st_mode代码示例

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;
    struct stat buf;
    char *ptr;
    for (i = 1; i < argc; i++) {
        printf("%s: ", argv[i]);
        if (lstat(argv[i], &buf) < 0) {
            err_ret("lstat error");
            continue;
        }
    }
```

```
    if(S_ISREG(buf.st_mode)) ptr = "regular";
    else if (S_ISDIR(buf.st_mode)) ptr = "directory";
    else if (S_ISCHR(buf.st_mode)) ptr = "character special";
    else if (S_ISBLK(buf.st_mode)) ptr = "block special";
    else if (S_ISFIFO(buf.st_mode)) ptr = "fifo";
    else if (S_ISLNK(buf.st_mode)) ptr = "symbolic link";
    else if (S_ISSOCK(buf.st_mode)) ptr = "socket";
    else ptr = "** unknown mode **";
    printf("%s\n", ptr); }

    exit(0);
}

// end main
```


实验三 | 解析st_mode的宏

例：

```
if ((S_IRUSR & st_mode) == S_IRUSR)
{
    printf("r");
}
```

✓ S_IRWXU 00700

✓ S_IRUSR

✓ S_IWUSR 00200

✓ S_IXUSR 00100

✓ S_IRWXG 00070 用户组的权限值组合

✓ S_IRGRP 00040 用户组具可读取权限

✓ S_IWGRP 00020 用户组具可写入权限

✓ S_IXGRP 00010 用户组具可执行权限

✓ S_IRWXO 00007 其他用户的权限值组合

✓ S_IROTH 00004 其他用户具可读取权限

✓ S_IWOTH 00002 其他用户具可写入权限

✓ S_IXOTH 00001 其他用户具可执行权限

从st_mode中

如何获取读写权限

实验三 | 获取用户属性函数

常用函数: getpwuid

头文件: sys/types.h, pwd.h

函数定义:

struct passwd

输入用户ID, 返回用户属性信息 (passwd)

```
struct passwd{
    char *pw_name;    /* 用户名*/
    char *pw_passwd;  /* 密码*/
    __uid_t pw_uid;   /* 用户ID*/
    __gid_t pw_gid;   /* 组ID*/
    char *pw_gecos;    /* 真实名*/
    char *pw_dir;      /* 主目录*/
    char *pw_shell;    /* 使用的shell*/};
```


常用函数： getgrgid

头文件： sys/types.h, grp.h

函数定义：

struct group *s

输入用户组ID，返回用户组属性值

```
struct group{
    char *gr_name; /*组名称*/
    char *gr_passwd; /* 组密码*/
    gid_t gr_gid; /*组ID*/
    char **gr_mem; /*组成员账号*/ }
```


常用函数: localtime, ctime

头文件: time.h

函数定义: struct tm* localtime(const time_t *lock)

localtime返回tm结构体指针 (存储时间的年月日各个量)

char* ctime(const time_t *timep)

ctime直接解析为当地时间格式例如 "wed jun 30 21:49:08 1993\n"

实验三 | linux编程技巧 | 缓冲区分配

```
char *buffer=NULL;
```

```
buffer=(char *)malloc(100*sizeof(char));
```

```
...
```

```
free(buffer);
```

```
buffer=NULL;
```

进程生命周期

申明全局**指针**变量

malloc分配空间, free释放空间

```
char buffer[100]
```

堆

```
int buffer[100];
```

有函数

buffer为缓冲区

malloc之后, free之前

注: 局部数组变量和指针变量的比较大同小异, 只是作用范围及生命周期都缩减为申明函数之内

实验三 | 实验框架代码

```
56
57     if(1. 获取当前目录路径 != NULL)
58         printf("%s\n", buf);
59     if( 2. 打开当前目录, 并判断是否成功 )
60     {
61         printf("open directory fail\n");
62         return 0;
63     }
64     while( 3. 读取当前目录下的目录项, 并判断是否成功 )
65     {
66         if(currentdp->d_name[0] != '.')
67         {
68             if( 4. 读取当前文件的信息, 并判断是否成功 )
69             {
70                 printf("get stat error\n");
71                 continue;
72             }
73             print_type(currentstat.st_mode);
74             print_perm(currentstat.st_mode);
75             print_link(currentstat.st_nlink);
76             print_username(currentstat.st_uid);
77             print_grname(currentstat.st_gid);
78             print_time(currentstat.st_mtime);
79             print_filename(currentdp);
80         }
81     }
82     6. 关闭当前目录
83     return 0;
```

5. 补充完整这7个打印文件信息的函数

基本功能实现的基础上，针对各种**特殊情况**和**边界条件**等进行流程的完善与优化，包括：

- ✓ 程序接收命令行参数，决定是否显示当前**目录本身** “.” 和**上级目录** “..”
- ✓ 程序接收命令行参数，决定是否显示**隐藏文件**（文件名以 “.” 作为开始的文件）
- ✓ 程序接收命令行参数，决定是否显示**符号链接文件本身的属性**还是**符号链接指向文件的文件属性**



电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

Linux操作系统编程

感谢观看

主讲老师：杨珊