## 令和元年度 卒業論文

## 公開暗号方式を用いたSSH 認証による アカウント作成の簡略化

Simplify Creating Account by SSH Authentication using Public-key Cryptography



琉球大学工学部情報工学科

165714D 与那嶺東 指導教員 長田智和,谷口祐治

## 目次

第1章	はじめに	1
1.1	背景と目的	1
1.2	論文の構成	1
第2章	基礎概念	2
2.1		2
2.2		2
第3章	提案手法	3
3.1	ボツ案	3
	3.1.1 ログイン状態のセッション橋渡し	3
第4章	検証	7
4.1	検証1	7
	4.1.1 検証背景	7
	4.1.2 検証環境	8
	4.1.3 検証結果	8
	4.1.4 考察	8
4.2	検証 2	8
第5章	今後の課題	9

# 図目次

3.1	ログイン状態のセッション橋渡し案	3
3.2	ログイン成功した際の,HTTP レスポンスの抜粋	4
3.3	ブラウザの Cookie のセッション情報	4
3.4	2っのブラウザ(ログイン状態,ログインしていない状態)	5
3.5	2っのブラウザ (ログイン状態, ログイン状態)	5
3.6	ログイン状態のセッション橋渡し案がボツになった	6

# 表目次

# 第1章 はじめに

- 1.1 背景と目的
- 1.2 論文の構成

# 第2章 基礎概念

- 2.1
- 2.2

## 第3章 提案手法

### 3.1 ボツ案

### 3.1.1 ログイン状態のセッション橋渡し

#### 実装したいこと

公開鍵暗号方式による ssh 認証を成功した際に, WEB サービスでログイン状態になる. ここでいう, ログイン状態は, セッションを用いて, ステートフルな通信をする (HTTP 通信はステートレスな通信).

#### 実装するための手段案

ログイン状態のセッション情報を橋渡しすることにより,実現しようと考案した。以下の図3.1を用いながら説明する。

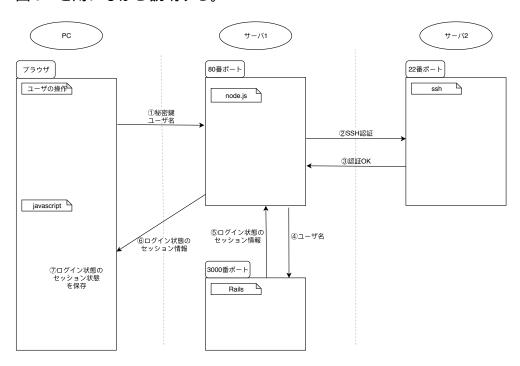


図 3.1: ログイン状態のセッション橋渡し案

図  $3.1\,$  の① ~ ③では , エンドユーザはブラウザを用いて , 公開鍵暗号方式による  $\mathrm{ssh}$  をしている。図  $3.1\,$  の④では , HTTP リクエストの POST をしている。図  $3.1\,$  の⑤では , HTTP レスポンスが来て , そのヘッダ情報に「セッション情報を Cookie に保存する」という情報が付与されている (のちのち, アクセス制限で,localhost からしかアクセスできないようにする). 図  $3.1\,$  の⑥では , 図  $3.1\,$  の⑥の情報を , ブラウザの javascript 側に socket 通信で渡す.最後に , 図  $3.1\,$  の⑦で , ログイン状態のセッション情報を Cookie に保存する.

#### ブラウザを用いての検証

ログイン中のセッション情報を, ブラウザの Cookie に保存することで, ログインすることが可能かを検証する。

#### 検証環境

#### 機器

MacBook Pro (Retina, 13-inch, Early 2015) macOS High Sierra(バージョン 10.13.6)

#### サーバ側

Ruby on Rails(6.0.2.1) localhost:3000

#### ユーザ側

#### 2っのブラウザ

Google Chrome

Google Chrome Canary

Crome の開発環境 (デベロッパーツール) を用いて以下の検証を行った。 まず,ログインした際の動きとして,HTTP レスポンスのヘッダ情報に,set-cookie がある.Crome のデベロッパーツールでは,以下の図 3.2 と表示される.

Set-Cookie: \_yes\_password\_session=TfiF9FG0jreVMXhw%2F366KAeIMzjdpBCBswAGpn12rrInXsgipqR0R4xMCF2R2tz2n%2FTqMvgAo568BLMYfc9Z2YpJFB%2BcmpXhAqPd6sUuTtmp5Nbna4F0ykeF3itx4pw%2BKRpWxUBg10llYrGCXomkz%2F2%2FuClK7yRL5chp469ocKPJWwMpdf45ktWY6ZCSSks0gJHNlluhUKpVlC%2F5R3hT0nUd9hTab%2BqZy4XJMxt5i1JEWdgsLju%2FD2KX1pAtvn0khG3piAiflUToLa6HRMgrfwm0g2P4nG0QadTz%2BcrveQ9tT7xVqgWGEsxi%2BsRo--yUt1PA8ew5%2BWMmd6--0j%2BA%2B45WSiVByarwR5%2F5nw%3D%3D; path=/; HttpOnly

#### 図 3.2: ログイン成功した際の、HTTP レスポンスの抜粋

次に,図 3.2 の HTTP レスポンスを元に,ブラウザの Cookie にセッション情報を保存する。Crome のデベロッパーツールでは,以下の図 3.3 と表示される.

上記の 3.2,3.3 は,HTTP レスポンスのヘッダ情報で,ブラウザの Cookie に値を保存して



図 3.3: ブラウザの Cookie のセッション情報

いる. その後,HTTP リクエストで,Cookie 情報を付与 [1] することにより, ステートレスな

プロトコルである HTTP 上で,状態管理ができる [2](ログイン状態の維持). 現状で以下の図 3.4 のように,ログインしているブラウザ,ログインしていないブラウザがある.

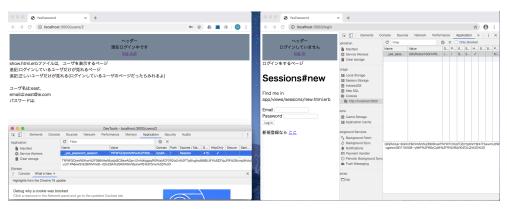


図 3.4: 2っのブラウザ (ログイン状態, ログインしていない状態)

上記の図 3.4 の状態から次の操作を行う. デベロッパーツールを用いて, ログインしているブラウザから, ログインしていないブラウザに, Cookie 情報の, コピーアンドペーストを行い. リロードする. その際の, 状態が以下の図 3.5 になり, ログイン状態のセッションを橋渡し(Cookie に保存) することにより, ログインすることができることがわかる.

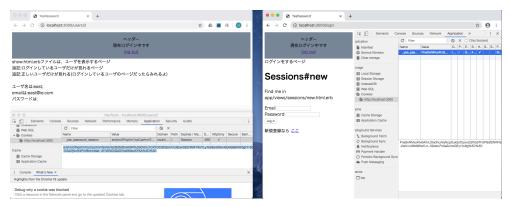


図 3.5: 2っのブラウザ (ログイン状態, ログイン状態)

#### 図 3.5 の補足.

HTTP リクエストをする際に、新しい Cookie 情報が付与されることが確認できた. そのことにより、ログイン中の 2っのブラウザが別のセッションになっている.

#### 実際に実装

実際に実装を進めて,図 3.1 の① ~ ⑥までできた.しかしながら,図 3.1 の⑦ができなかった.その理由を以下の図 3.6 を元に説明する.

図 3.6 の⑤ で,rails ではセッションを発行する際に,http-only 属性を付与している [3]. その

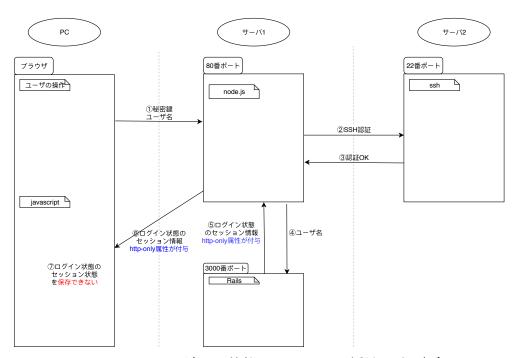


図 3.6: ログイン状態のセッション橋渡し案がボツになった

ことは,ログイン時の HTTP レスポンスである図 3.2 でも現れている。http-only 属性がついた Cookie は,javascript で扱うことができなくなり,セッションハイジャックの対策を行っている [4]. そのため,図 3.6 の⑦のように,セッション状態を保存することができなかったため,ログイン状態のセッション橋渡し」の案はボツになった.

## 第4章 検証

### 4.1 検証1

#### 4.1.1 検証背景

#### 検証目的

password 認証方式の,新規登録・認証の面倒さを解決するために,第3章の提案手法で password 認証方式に変わる,公開鍵暗号方式による ssh 認証を用いた,WEB サービス認証の提案を行った。

しかしながら,提案だけだと,新規登録・認証の面倒さを解決していることの根拠に乏しい。よって,検証を行い,第3章の提案手法は"面倒さの軽減"に効果的に繋がっているかの確認をする。

#### 検証手段

検証の手段としては,実際に,以下の2っの認証方式の登録・認証を被験者に体験して もらう。

- パスワード方式認証(以後"パスワード認証"と記述する)
- 公開鍵暗号暗号方式による ssh 認証 (以後 "鍵認証 "と記述する)

その後,2つの観点から,"面倒さ"を数値化する。

1っ目の観点は「時間」である。"面倒さ"をアカウント登録・認証にかかる時間と推測し、計測化する。詳しい詳細については、検証環境のマニュアルに記述する。

2っ目の観点は「アンケート」である。アンケートには,点数で答える方式,文字で記入する欄の2っがあり,点数で答える方式により"面倒さ "を数値化する。アンケートの細かい内容は,4.1.3の検証画面に記述する。

また,アンケートには"面倒さ"を数値化する以外にも,以下の2っの意味を込める。1っ目の意味は次の通りである。アカウント登録・認証にかかる時間を,"面倒さ"と予想して検証しているが,その予想を確かめる必要がある。アンケートを取ることにより「アカウント登録・認証にかかる時間」と、「アンケートによる面倒さ」が比例していることを確認することで,予想を確かめることができる。また,被験者の状態も確認することで,面倒と感じるのが,検証自体に対しての面倒さと関係があるのかを確認する。2っ目の意味は次のとおりである。記入欄で,改善点や感じたことの意見をもらうことで,今後の研究に生きるようなアンケートをもらう。

### 4.1.2 検証環境

### 検証場所

第3章で記述したとおり、検証場所は学科の VM を用いているため、学科のネットワーク内 (有線 LAN,wifi アクセスポイント ie-ryukyu) から検証を行う。

#### 検証画面

検証マニュアル

- 4.1.3 検証結果
- 4.1.4 考察
- 4.2 検証2

# 第5章 今後の課題

## 参考文献

- [1] https://tools.ietf.org/html/rfc6265#section-1 最終閲覧日:2020/1/20
- [2] https://qiita.com/mogulla3/items/189c99c87a0fc827520e 最終閲覧日:2020/1/20
- [3] https://qiita.com/yasu/items/8ae3077bdbee606681f6#cookiestore%E3%81% 8C%E5%95%8F%E9%A1%8C%E3%81%AA%E3%81%AE%E3%81%8B 最終閲覧日:2020/1/21
- [4] https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/HTTP/Cookies 最終閲覧日:2020/1/21

## 謝辞

本研究の遂行,また本論文の作成にあたり、御多忙にも関わらず終始懇切なる御指導と御教授を賜わりました hoge 助教授に深く感謝したします。

また、本研究の遂行及び本論文の作成にあたり、日頃より終始懇切なる御教授と御指導を賜わりました hoge 教授に心より深く感謝致します。

数々の貴重な御助言と細かな御配慮を戴いた hoge 研究室の hoge 氏に深く感謝致します。 また一年間共に研究を行い、暖かな気遣いと励ましをもって支えてくれた hoge 研究室 の hoge 君、hoge 君、hoge さん並びに hoge 研究室の hoge、hoge 君、hoge 君、hoge 君、 hoge 君に感謝致します。

最後に、有意義な時間を共に過ごした情報工学科の学友、並びに物心両面で支えてくれ た両親に深く感謝致します。

> 2010年3月 hoge