1. 场景生成系统设计

游戏玩法需要公路无尽生成下去，但游戏背景不可能做成无限大小，所以车辆需要在一张背景图上循环移动达到无限的效果。

1. 分割刷新

公路刷新方式是将公路分成若干段，每段在窗口视野外刷新，通过这些公路段的拼接来组成视野中的公路全体。

分割规则：

640，960，1280，1600，1920，2240，2560，2880

1. 公路上的刷新物

背景需要被不一样的物体填充掩盖循环的感觉。