



목차

기획 의도 Step 1 Target 고객 Step 2 Step 3 기술 스택 주요 서비스 기능 Step 4 현재 진행 상황 Step 5

기획의도

급성기 란?

- A 신경학적 측면에서 세포의 생존을 늘리고 휴우증을 최소화 하는 시기
- B 신경외과적으로 환자의 상태가 급변하는 시기
- c 보호자에게는 적극적인 재활치료를 준비하는 시기

발병 1주 ~ 6개월



뇌기능의 재생 현상은 첫 6개월에 가장 많이 일어나기 때문에 이 시기에 재활치료를 잘 받는 것이 중요



기획 의도



부족한 재활 시설

서울 내 주요 대학병원 13곳 정도만 시설을 운용, 요양병원까지 해도 40곳이 안됨.





기존 서비스의 한계 ⇒ 단순히 줌을 기반으로 화상 서비스만을 제공

기획 의도



상호작용 기능을 강화

- 상호작용 보드를 통해서 화상 재활 효율을 증대
- 혼자서도 수행 가능한 재활 연습 제공



Target 고객





- 사고로 인한 외상 휴우증 환자
- 노인성 질환(뇌졸중/치매) 대상자

디지털에 익숙한 세대의 고령화로 장기적 시장 확대 기대



기술스택

Back-end		Front-end	
	Java		React 18
spring	Spring	G	Redux-Toolkit
HIBERNATE	JPA		React-Query
0	Spring Security	< 20 > styled components	Styled-Component



Step 4 주요 서비스 기능



Function 1

상호 스케줄 조정으로 효율적인 재활 일정 배정

Function 2

스스로 학습을 통용해서 자가 피드백 / 연습 제공

Function 3

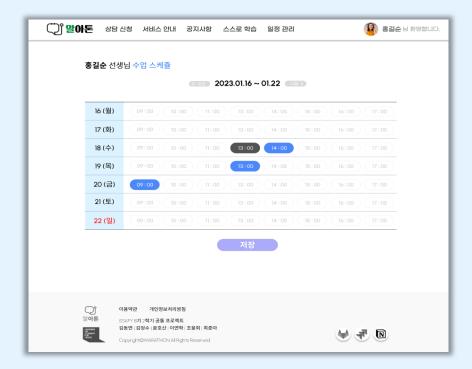
상호작용 기능을 통한 효율 높은 화상 재활



주요 서비스 기능

Function 1: 효율적 스케쥴링







주요 서비스 기능

Function 1: 효율적 스케쥴링







주요 서비스 기능

Function 1: 효율적 스케쥴링







주요 서비스 기능

- 기본적으로 3가지 종류의 게임을 목표로 개발 중
- 난이도도 3가지로 준비해서 각각의 단계별로 도전 욕구를 증진
- 게임 수행 이후 결과를 서버에 저장하여 통계를 제공





주요 서비스 기능







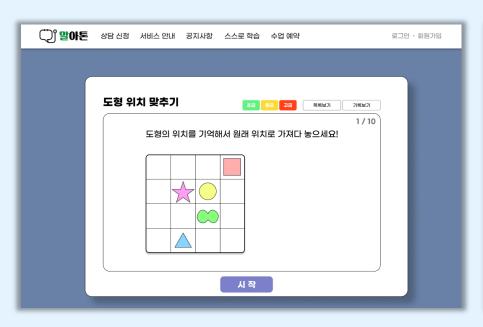
주요 서비스 기능

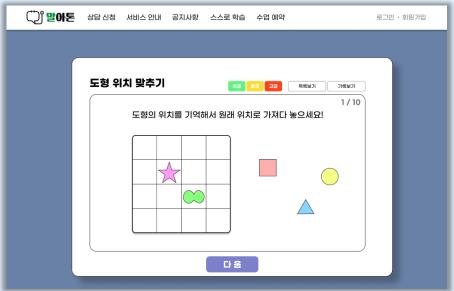






주요 서비스 기능







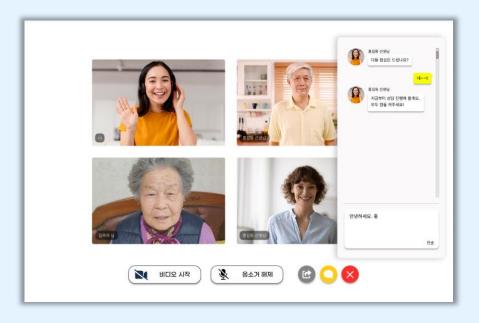
주요 서비스 기능

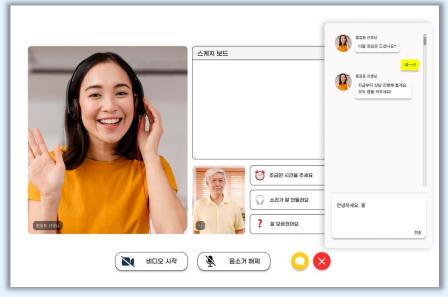






주요 서비스 기능

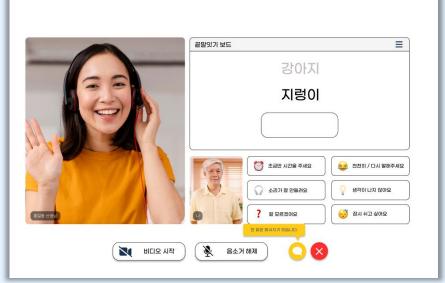






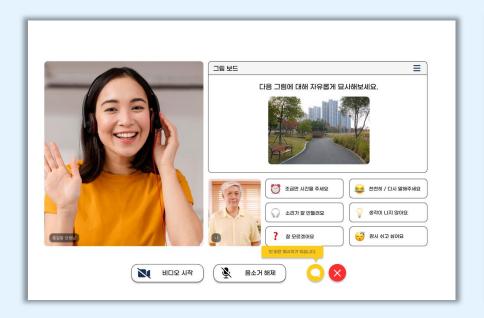
주요 서비스 기능

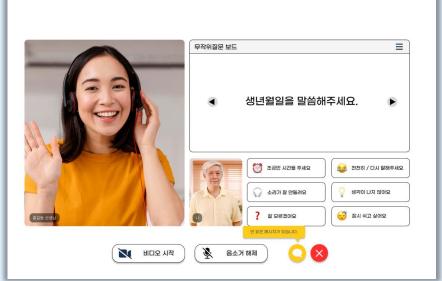






주요 서비스 기능







주요 서비스 기능





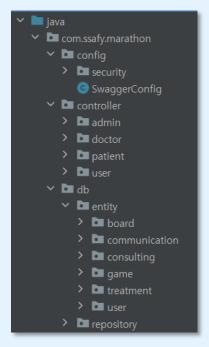


주요 서비스 기능

- 재활 수업을 자동으로 녹화
- 재활사 선생님의 상호적인 피드백 기록으로 보호자와 상호 보완
- 장기에 걸쳐서 어느 정도로 재활이 진전되고 있는지 확인 가능



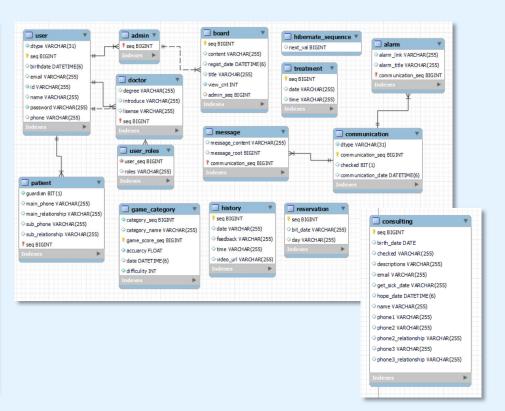




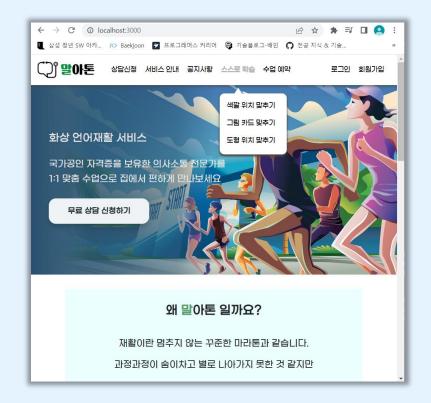
```
dto

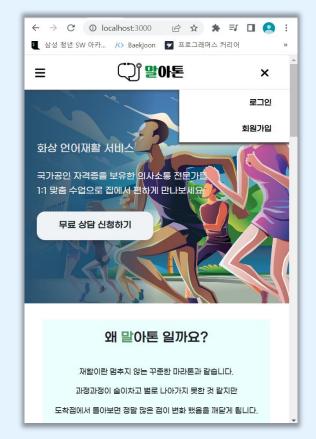
✓ Image: Yellow Telephone

✓ Image: Yellow 
                                        > board
                                                                  communication
                                                                  consulting
                                                               a game
                                                                treatment
                                       > 🗖 user
                                  response
 expection
                                     C Test
service
                                  admin
                                  doctor
                                impl
                                   patient
                                  user user
        Marathon Application
```

































- ∨ components
- ∨ common
- ⇔ BoardList.jsx
- ☼ Footer.jsx
- # Footer.module.css
- Header.jsx
- # Modal.module.css
- SelectBox.jsx
- # SelectBox.module.css
- SideNav.jsx
- # SideNav.module.css

- ✓ my-page
- 🛱 UserInformation.jsx
- # UserInformation.module.css
- ∨ notice
- ☼ NoticeBoard.jsx
- # NoticeBoard.module.css
- MoticeCreate.jsx
- # NoticeCreate.module.css
- ☼ NoticeDetail.jsx
- # NoticeDetail.module.css
- ☼ NoticeUpdate.jsx
- # NoticeUpdate.module.css
- ✓ service-quide
- ServiceInfo.jsx
- # ServiceInfo.module.css
- ServicePartner.jsx
- # ServicePartner.module.css

- ✓ treat-enroll
- ModalTreatEnroll.jsx
- TeacherContainer.jsx
- # TeacherContainer.module.css
- TeacherSlider.jsx
- # TeacherSlider.module.css
- ✓ user
- ⇔ FindId.jsx
- # FindId.module.css
- ⇔ FindPwd.jsx
- # FindPwd.module.css
- ⇔ Login.jsx
- # Login.module.css
- SignUp.jsx
- # SignUp.module.css
- SignUpType.jsx
- # SignUpType.module.css

- pages
- > router-page
- 🛱 ConsultEnroll.jsx
- # ConsultEnroll.module.css
- Main.jsx
- # Main.module.css
- MyPage.jsx
- # MyPage.module.css
- Motice.jsx
- # Notice.module.css
- ServiceGuide.jsx
- ☼ TreatEnroll.jsx
- # TreatEnroll.module.css
- ⇔ User.jsx
- # User.module.css
- ✓ stores
- JS content.store.js
- JS game.store.js
- JS store.js
- JS toggle.store.js
- JS user.store.js

QnA