

▼ [HDCG 基础卡包 规则书](#)

▼ [一、机制](#)

- [\(一\) 状态](#)
- [二、字段](#)

HDCG 基础卡包 规则书

一、机制

(一) 状态

卡名为“名字-X”，为虚拟技能卡，卡名中的x是一个可以变化的值，效果中的x指的就是卡名中x的值，不会直接出现在游戏中，一般是其他的卡被视为该类卡。

必定有【状态】字段

二、字段

【基本】：【攻击】、【防御】。

【道具】：【装备】、【药水】。

【装备】：【武器】、【防具】。