



Cours programmation :les fonctions

Déclaration:

```
int mafonction(int);
```

Définition:

```
int mafonction(int x) {  
    int a; ...  
    return(a); }
```

Utilisation:

```
int x = 5; int y = mafonction(x);
```

Type de retour:

```
int mafonction(int);
```

Type du paramètre:

```
int mafonction(int);
```

Nom:

```
int mafonction(int);
```

Exemple 1: calcul du carré d'un nombre

```
int carre(int a) {                                // définition  
    return (a*a);                                // retour }  
  
int main() {  
    int n, x=0;  
    printf("n ? ");  
    scanf("%d", &n); x = carre(n);                // appel  
    printf("carre = %d\n", x);  
    return 0; }
```

Comment `carre` marche ?

- Après le `scanf`:

n	6	x	0
int		int	
- Appel de la fonction:

a	6
int	
- Exécution du `return`

return	36
int	
- Retour dans l'appelant

n	6	x	36
int		int	



Types de retour:

1. Les types pré-définis pour les variables:

- int, float, double, char, etc.
- int *, float *, char *, etc

2. Le type vide:

- void

Paramètres en entrée ou sortie

1. Paramètre en entrée

- La fonction ou la procédure en a besoin pour fonctionner

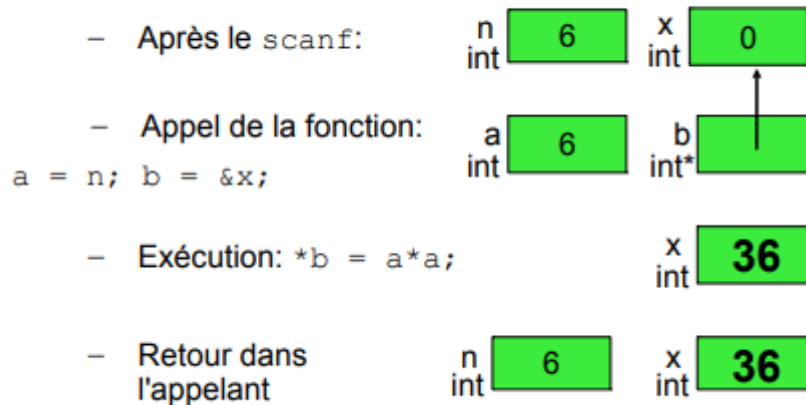
2. Paramètre en sortie

- La fonction ou la procédure a pour objectif de lui donner une valeur.
- Si le type du retour n'est pas void, une fonction C possède un paramètre de sortie obligé: le paramètre de retour.

Exemple 2 : carré avec passage de paramètres par adresse

```
void carre2(int a, int * b) {  
    *b = a*a;  
}  
  
int main() {  
    int n, x=0;  
    printf("n ? "); scanf("%d", &n);  
    carre2(n, &x);  
    printf("carre2 = %d\n", x);  
    return 0;  
}
```

Comment `carre2` marche ?





Exemple 3 : carré avec passage de paramètres **par valeur**:

```
void carre3(int a, int b){
    b = a*a;
}
int main()
{
    int n, x=0;
    printf("n ? ");
    scanf("%d", &n);
    carre3(n, x);
    printf("carre3 = %d\n", x);
    return 0;
}
```

Comment `carre3` marche pas ?

- Après le `scanf`:

n	6	x	0
int		int	
- Appel de la fonction:
`a = n; b = x;`

a	6	b	0
int		int	
- Exécution `b = a*a;`

b	36
int	
- Retour dans l'appelant

n	6	x	0
int		int	

Explication : b a été modifié correctement, pas x.

easy ways