PROPUESTAS DE PROYECTOS - MÓDULO Aplicaciones Móviles subir en la plataforma en Evidencia 1: SPRINT 0 Presentación del proyecto

Institución ISPC: https://www.ispc.edu.ar/	
Carrera: Tecnicatura superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales Espacio Curricular: Modulo Aplicaciones Móviles	Ciclo lectivo: 2023 Cohorte 2022
Observaciones:	CONDITE 2022
- Repositorio del Proyecto de Fullstack ISPC Grupo 9 - Sistema de Gestión de Vinoteca: https://github.com/Easy1089/Proyecto- Fullstack-ISPC-G1.git - Repositorio del Proyecto-Final-ISPC-G1-V2 LE MONE E-commerce de productos para Vinotecas: https://github.com/Easy1089/Proyecto-Final- ISPC-G1-V2.git	Landing page del proyecto inicial 2022 - https://landingpagevinos.dfrweb.com Scrum Master: Fabiola Benítez

Grupo/Repositorio GITHUB:
Apellido y Nombres de Estudiantes:
1 Fabiola Benítez
2 Enzo Mateo Antunez
3 Marcelo Apaz
4 Melisa Apaz
5 Salvador Berón
6 Andrea Caligiuri
7 Natalin Acuña
8 Maximiliano Veron
9 Priscila Teruel
10 Emiliano Guazzetti



Nombre del proyecto / Área de Aplicación	Breve descripción del proyecto
Le mone	
Sistema de Gestión de Stock de Vinoteca Versión Mobile	Le mone fue concebido como un sistema de control de stock para vinotecas desktop. Este año el desafío fue convertir este sistema en un e-commerce lo cual lo pudimos realizar. En este momento comenzamos la transición del sistema de stock inicial a una versión de aplicativo Mobile.







