



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



EasyAgreement

RAD Requirements Analysis Document

Requirements:

Versione	2.0
Data	6/12/2019
Destinatario	Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Presentato da	Tutti i Team Members
Approvato da	Francesco Califano, Domenico Marino

Revision History:

Data	Versione	Cambiamenti	Autori
05/11/2019	0.1	Prima stesura	[Tutti]
08/11/2019	0.2	Integrazione degli scenari e use case	[Tutti]
08/11/2019	0.2	Integrazione activity diagram del sistema corrente	Alessio Ambruoso Salvatore Amideo
12/11/2019	0.3	Integrazione degli use-case diagram	[Tutti]
12/11/2019	0.3	Integrazione dei percorsi di navigazione e mock-ups	Salvatore Amideo Marco Ciano Luigi Pasetti Armando Soddisfatto Roberto Veneruso Veronica Volpicelli
12/11/2019	0.3	Integrazione activity diagram del sistema proposto	Alessio Ambruoso Marco Borrelli
13/11/2019	0.3	Revisione del RAD-Draft	Marco Ciano Armando Soddisfatto



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

14/11/2019	1.0	Apporto modifiche al RAD- Draft	Alessio Ambruoso Salvatore Amideo Marco Borrelli Luigi Pasetti Roberto Veneruso Veronica Volpicelli
15/11/2019	1.1	Aggiunta dei requisiti funzionali con relativi scenari e casi d'uso: GLA_9, GAR_3, NM_2, NM_3, GP_1, GP_2, GP_3	Alessio Ambruoso Marco Borrelli Marco Ciano Armando Soddisfatto Roberto Veneruso
6/12/2019	2.0	Consegna RAD Draft	Domenico Marino, Francesco Califano



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Sommario

Requirements:.....	1
1.INTRODUZIONE	6
1.1 Obiettivo del sistema	6
1.2 Ambito del sistema.....	7
1.3 Obiettivi e Criteri di successo.....	7
1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	8
1.5 Riferimenti	8
1.6 Organizzazione del documento.....	8
2.SISTEMA ATTUALE:	10
2.1 Activity Diagram.....	12
3.SISTEMA PROPOSTO:	13
3.1 Sintesi della sezione.....	13
3.2 Activity Diagram	15
3.2.1 <i>Activity Diagram Gestione Learning Agreement</i>	15
3.2.2 <i>Activity Diagram Gestione Messaggistica</i>	16
3.3 Requisiti funzionali	17
3.3.1 <i>RF_GT: Gestione Tutor</i>	17
3.3.2 <i>RF_GLA: Gestione Learning Agreement</i>	19
3.3.3 <i>RF_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione</i>	21
3.3.4 <i>RF_GN: Gestione Notifiche</i>	21
3.3.5 <i>RF_GP: Gestione Profilo</i>	22
3.3.6 <i>RF_GR: Gestione Richieste</i>	24
3.3.7 <i>RF_GD: Gestione Documenti</i>	25
3.3.8 <i>RF_GC: Gestione Chat</i>	26
3.4 Requisiti non funzionali	28
3.4.1 <i>RNF_1-Usabilità</i>	28
3.4.2 <i>RNF_2-Affidabilità</i>	28
3.4.3 <i>RNF_3-Prestazioni</i>	28



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.4.4 RNF_4-Supportability.....	28
3.4.5 RNF_5-Implementazione.....	28
3.4.6 RNF_6-Interfacce.....	28
3.4.7 RNF_7-Packaging.....	28
3.4.8 RNF_8-Legali.....	29
3.5 Modello di sistema	30
 3.5.1 Scenari	30
 3.5.1.1 SC_GT: Gestione Tutor	30
 3.5.1.2 SC_GLA: Gestione Learning Agreement	39
 3.5.1.3 SC_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione	53
 3.5.1.4 SC_GN: Gestione Notifiche.....	60
 3.5.1.5 SC_GP: Gestione Profilo	65
 3.5.1.6 SC_GR: Gestione Richieste.....	70
 3.5.1.7 SC_GD: Gestione Documenti	76
 3.5.1.8 SC_GC: Gestione Chat	84
 3.5.2 Use Case.....	94
 3.5.2.1 UC_GT: Gestione Tutor.....	94
 3.5.2.2 UC_GLA: Gestione Learning Agreement.....	107
 3.5.2.3 UC_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione	127
 3.5.2.4 UC_GN: Gestione Notifiche	134
 3.5.2.5 UC_GP: Gestione Profilo	140
 3.5.2.6 UC_GR: Gestione Richieste	147
 3.5.2.7 UC_GD: Gestione Documenti.....	153
 3.5.2.8 UC_GC: Gestione Chat	163
 3.5.3 Use-case diagram	172
 3.5.3.1 UCD_GT: Gestione Tutor.....	172
 3.5.3.2 UCD_GLA: Gestione Learning Agreement.....	173
 3.5.3.3 UCD_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione	174
 3.5.3.4 UCD_GN: Gestione Notifiche	175



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.5 UCD_GP: Gestione Profilo	176
3.5.3.6 UCD_GR: Gestione Richieste	177
3.5.3.7 UCD_GD: Gestione Documenti.....	178
3.5.3.8 UCD_GC: Gestione Chat	179
3.5.3.9 UCD_SC: Sistema Complessivo	180
<i>p3.5.4 Interfaccia utente - Percorsi di navigazione e mock-up.....</i>	183
3.5.4.1 Percorsi di navigazione	183
3.5.4.1.1 NP_1: Studente	183
3.5.4.1.2 NP_2: Tutor Accademico.....	184
3.5.4.1.3 NP_3: Tutor Esterno	185
3.5.4.1.4 NP_4: Amministratore.....	186
3.5.4.2 Mock-up	187
3.5.4.2.1 Gestione Tutor	187
3.5.4.2.2 Gestione Learning Agreement.....	194
3.5.4.2.3 Gestione Autenticazione e Registrazione	211
3.5.4.2.4 Gestione Notifiche.....	215
3.5.4.2.5 Gestione Profilo	216
3.5.4.2.6 Gestione Richiesta	218
3.4.5.2.7 Gestione Documenti.....	220
3.4.5.2.8 Gestione Chat.....	223

1.INTRODUZIONE

1.1 Obiettivo del sistema

Il progetto mira a semplificare il processo di comunicazione tra studente, tutor accademico e tutor esterno inerente alla compilazione ed accettazione del modulo di Learning Agreement. Il sistema presenta i seguenti problemi:

- Scarsa automazione della fase di compilazione e gestione della modulistica. Nel caso del Learning Agreement c'è la necessità di stampare e digitalizzare il modulo più volte durante le diverse fasi della mobilità;



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

- Risulta complicato seguire tutte le fasi del Learning Agreement dal momento della prima compilazione dello studente fino al suo rientro e anche le evoluzioni dello stesso, come ad esempio prolungamento o riduzione del periodo di permanenza;
- La tipologia di comunicazione, tramite scambio di e-mail ed incontri di persona, attualmente utilizzata, rende tediosa e lunga la comunicazione tra studente e tutor accademico o tutor esterno, dovendo entrambi adattarsi agli orari e disponibilità dell'altro.

Inoltre, si vuole agevolare la gestione ed il controllo dello stato e delle versioni durante l'intero ciclo di vita del Learning Agreement.

1.2 Ambito del sistema

La piattaforma web da realizzare si rivolge agli studenti che partecipano al bando ERASMUS+ per Traineeship, ai tutor accademici ed ai tutor esterni delle istituzioni ospitanti. In particolare, il sistema deve garantire:

- Un meccanismo per l'upload del Learning Agreement sul profilo dello studente;
- Un meccanismo per la gestione degli stati e delle versioni che può assumere il Learning Agreement per ogni studente nel tempo;
- Un sistema di notifica attraverso il quale lo studente ed i tutor, accademico ed esterno, possono rendere nota la modifica di stato del Learning Agreement agevolando la comunicazione tra le parti;
- Un meccanismo di comunicazione veloce attraverso messaggistica istantanea che permetta allo studente di comunicare con il tutor accademico e il tutor esterno/organizzazione ospitante.

Il sistema non garantisce:

- Il controllo dell'iscrizione all'università dell'utente che presenta la richiesta;
- Il controllo della coincidenza della matricola presentata dall'utente in fase di registrazione con quella assegnatagli dall'università;
- Il controllo dei requisiti dello studente per partecipare al bando.

1.3 Obiettivi e Criteri di successo

L'elenco seguente mostra gli obiettivi primari del progetto:

1. Migliorare la fase di compilazione e gestione della modulistica.
2. Ottimizzare l'esecuzione di tutte le fasi del Learning Agreement.
3. Fornire uno strumento di comunicazione istantaneo che agevola lo scambio di informazioni tra lo studente e tutor accademico o tutor esterno.
4. Semplificare la gestione e il controllo dello stato e delle versioni durante tutte le fasi di Learning Agreement.

Criteri di successo:

1. Branch coverage dei casi di test: almeno 75%;
2. Buona manutenibilità e di integrabilità (se sarà richiesto in futuro);
3. Interfaccia grafica User-Friendly;



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Definizione di “Learning Agreement”: Il Learning Agreement per traineeship è il documento che stabilisce l’attività formativa da svolgere all’estero ed è obbligatorio per tutti i candidati selezionati. Lo studente selezionato dovrà concordare il Learning Agreement per traineeship prima della partenza. Tale documento, proposto dallo studente, deve essere approvato e sottoscritto dal tutor accademico e dal tutor esterno.

Definizione di “Tutor esterno”: Il tutor esterno è la persona all’interno dell’azienda o dell’Università ospitante che si occupa della gestione dei ragazzi provenienti da altre università per mobilità per traineeship.

Definizione di “Tutor accademico”: Il tutor accademico è la figura all’interno della propria Università che si occupa della gestione dei ragazzi selezionati per la mobilità per traineeship.

Definizione di “Organizzazione ospitante”: con questo termine si intende sia una istituzione sia un’azienda che accoglie lo studente per l’attività di tirocinio.

Nel seguente documento, verranno utilizzati i seguenti acronimi per gli artefatti:

- RF: Requisito Funzionale;
- RNF: Requisito non Funzionale;
- SC: Scenario;
- UC: Use Case;
- UCD: Use Case Diagram;
- CD: Class Diagram;
- SD: Sequence Diagram;
- SCD: StateChart Diagram;
- NP: Navigation Path;
- MU: Mock-up;
- AD: Activity Diagram.
- OD: Object Diagram.
- LA: Learning Agreement.

1.5 Riferimenti

-Libro: Object-Oriented Software Engineering using UML, Patterns and Java 3rdedizione.

Autori: Brugge e Dutoit

-Documento: traineeship-bando-aperto-2019-2020

1.6 Organizzazione del documento

Il seguente documento “EA_RADDRAFT_V_0.5” è diviso in sezioni e ha la seguente composizione:

Sezione “INTRODUZIONE”:

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Verrà fornita la descrizione del progetto e delle necessità che hanno portato all'idea dello stesso. Verrà presentato il dominio di applicazione del progetto con gli obiettivi e i punti primari/criteri di successo. Successivamente, verranno mostrati alcuni acronimi e definizioni per facilitare il lettore ed infine, vi saranno proposti riferimenti bibliografici utilizzati per lo sviluppo dell'intero progetto.

Sezione "SISTEMA ATTUALE":

Verrà fornita la descrizione di come è attualmente gestito il sistema per la richiesta di partecipazione all'Erasmus. Vengono presentati gli svantaggi del sistema attuale e gli aspetti che è utile mantenere per il corretto funzionamento di quest'ultimo.

Sezione "SISTEMA PROPOSTO":

Verrà fornita la descrizione delle funzionalità utilizzate per ottimizzare i problemi legati al sistema attualmente in uso. Inoltre, sarà presente la sottosezione dei Requisiti Funzionali del sistema dove vengono identificate le funzionalità che dovrà offrire.

I requisiti funzionali seguono questa sintassi:

"RF_<acronimoRaggruppamento>:<nomeRaggruppamento><Descrizione del raggruppamento>"
Nell'elenco tabulato seguono la seguente sintassi:

"RF_<acronimoRaggruppamento>_<numero>:<nomeFunzionalità><Descrizione funzionalità>"
Successivamente vengono mostrati i requisiti non funzionali che seguono il modello FURPS+ e sono:
Usabilità, Affidabilità, Prestazioni, Supportabilità, Implementazione, Interfacce, Packaging, Legali.

I requisiti non funzionali seguono questa sintassi:

"RNF_numeroProgressivo-name_requisito_non_funzionale".

Verranno presentati i vari modelli del sistema con i relativi casi d'uso e scenari.

Il documento "EA_RAD_V_1.3" termina con il GLOSSARIO, dove sono specificati i termini utilizzati per evitare ambiguità lessicale.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

2.SISTEMA ATTUALE:

Il programma di mobilità Traineeship prevede un periodo minimo di 2 mesi e massimo di 12.

Attualmente il candidato per partecipare deve presentare la domanda online entro le date previste dal bando e seguendo i seguenti passi:

- Per la partecipazione al bando è necessario trasmettere al tutor esterno la lettera di accettazione e la nota informazioni disponibili su web.unisa.it/international/mobilita-in-uscita/studenti oltre alla candidatura. In caso di accettazione la lettera deve essere allegata alla candidatura entro la scadenza del bando. Per la ricerca del tirocinio bisogna consultare <http://erasmusintern.org/>
- Verrà poi effettuato un colloquio al quale è assegnato un punteggio da 0 a 40. Il colloquio è diretto ad accertare la congruità del percorso formativo, la motivazione e le conoscenze linguistiche del candidato. I Candidati che non partecipano al colloquio sono esclusi dal concorso.
- La selezione verrà effettuata dalla Commissione Mobilità Internazionale del Consiglio Didattico e verranno pubblicate le graduatorie di merito sul sito web.unisa.it/international
- Gli studenti in graduatoria con lo status “assegnato” dovranno formalizzare l'accettazione per lo svolgimento della mobilità attraverso un form online che sarà disponibile al seguente indirizzo <https://web.unisa.it/international/bandi/accettazione-erasmus-traineeship>
- Lo studente selezionato deve poi compilare i “Learning Agreement per traineeship” con l'ausilio del docente tutor. Una volta compilato e firmato dal docente tutor e dal Delegato alla Mobilità internazionale del Consiglio Didattico, il “Learning Agreement” deve essere trasmesso al tutor esterno per l'approvazione. Il modulo è scaricabile da web.unisa.it/international. È inoltre obbligatorio sottoscrivere il contratto di mobilità presso l'Ufficio Relazioni Internazionali-Erasmus
- Il tutor esterno dovrà accettare tramite la sottoscrizione del “Learning Agreement per traineeship”.
- Per la stipula del contratto bisogna prenotarsi online presso www.unisa.it/modules/prenotazioni. Sono inoltre necessarie 2 fototessere, fotocopia del codice fiscale, documento di riconoscimento e coordinate bancarie/postali. Il codice IBAN deve essere inserito all'interno della propria “Area utente” su esse3.
- Nel corso della mobilità, eventuali prolungamenti devono pervenire all'Ufficio Relazioni Internazionali-Erasmus (erasmus@unisa.it) sottoscritti dal partecipante, dal tutor esterno e dal docente tutor, un mese prima della scadenza del contratto.
- Al rientro, entro 15 giorni lo studente dovrà consegnare all'Ufficio Relazioni Internazionali-Erasmus i seguenti documenti:
 - Attestato rilasciato dal tutor esterno.
 - Learning Agreement firmato e timbrato dal tutor esterno, dal docente tutor, dal delegato per la mobilità internazionale e dal partecipante.
 - Certificato per Traineeship contenente i risultati del tirocinio. Firmato e timbrato dal tutor esterno.
 - Questionario EU SURVEY compilato e inviato tramite e-mail alla Commissione europea.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

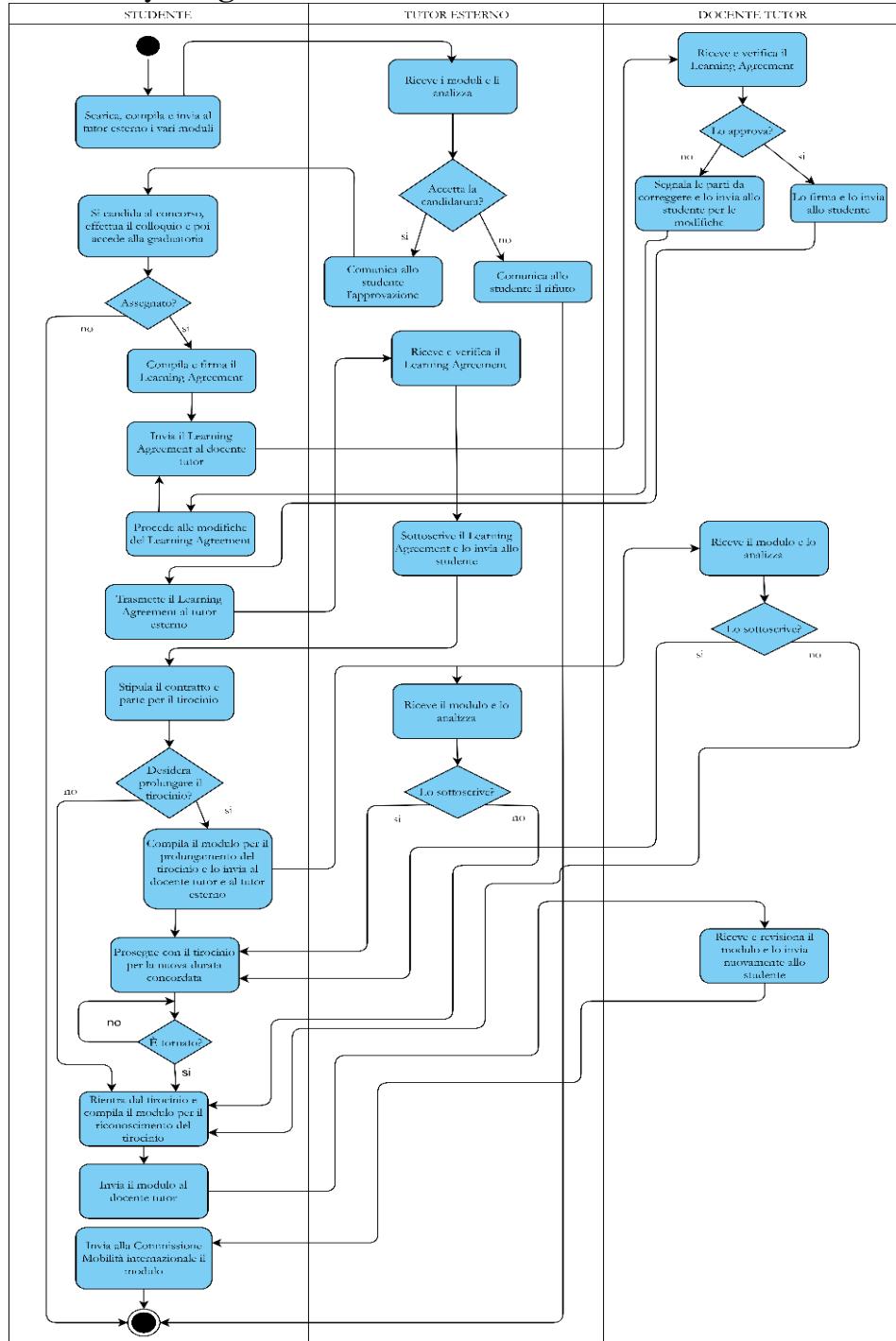
Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

-Breve relazione.

- Per il riconoscimento del tirocinio lo studente dovrà compilare e presentare al docente tutor il Modulo di riconoscimento Attività Formative, disponibile su web.unisa.it/international a cui deve allegare il Learning Agreement e il certificato per Traineeship. Deve inoltre presentare alla Commissione Mobilità Internazionale i risultati delle attività di Traineeship.
- Coloro che sono costretti a rinunciare in fase successiva devono comunicarlo per iscritto all’Ufficio Relazioni Internazionali-Erasmus dell’Ateneo e al tutor esterno.

Il sistema risulta molto lento e poco pratico in quanto bisogna ricercare e scaricare i moduli da varie piattaforme e comunicare costantemente via e-mail con il tutor esterno, il docente tutor e l’Ufficio Relazioni Internazionali-Erasmus. Anche la verifica e la certificazione del tirocinio risultano molto lenti a causa delle diverse comunicazioni che deve effettuare il partecipante ai vari enti. Il tutto è abbastanza complicato e risulta difficile, per lo studente, avere comunicazioni con i diversi enti e soprattutto riuscire a comunicare costantemente con il tutor. Quindi il team si impegna a creare un sistema unico che possa automatizzare e rendere più semplice, sia per il partecipante che per il docente tutor che per il tutor esterno, la compilazione del Learning Agreement, la comunicazione e la gestione dei vari moduli.

2.1 Activity Diagram





Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.SISTEMA PROPOSTO:

3.1 Sintesi della sezione

Il sistema da noi proposto è un applicazione web che si rivolge agli studenti che partecipano al bando ERASMSUS+ per Traineeship.

Ha lo scopo di semplificare il processo di comunicazione tra studente, tutor accademico e tutor esterno in merito alla compilazione ed accettazione del modulo di Learning Agreement.

Il nostro sistema si concentra sulla gestione ed il controllo degli stati che può assumere il Learning Agreement.

Gli utenti che useranno l'applicazione saranno: Studente, Amministratore, Tutor accademico, tutor esterno. Tutti gli utenti potranno effettuare la procedura di log-in e log-out.

Tutti gli studenti potranno registrarsi sulla piattaforma tramite la procedura di registrazione.

Lo studente potrà:

- Visualizzare la propria home.
- Registrarsi sul sito web.
- Compilare il Learning Agreement con il supporto del tutor accademico
- Caricare il Learning Agreement sul proprio profilo.
- Visualizzare le versioni precedenti del Learning Agreement
- Comunicare con il tutor accademico e con tutor esterno tramite un meccanismo di messaggistica istantanea.
- Rendere nota la modifica dello stato del Learning Agreement al tutor accademico ed esterno tramite un sistema di notifica.
- Visualizzare, aggiornare o rimuovere i propri documenti.

L'amministratore potrà:

- Visualizzare la propria home.
- Inserire sulla piattaforma le istituzioni/tutor esterni disponibili.
- Cancellare sulla piattaforma le istituzioni/tutor esterni disponibili.

Il tutor accademico potrà:

- Visualizzare la propria home.
- Assistere lo studente durante la compilazione del Learning Agreement.
- Disapprovare il Learning Agreement con conseguente notifica allo studente.
- Ricevere una notifica ad ogni cambio di stato del Learning Agreement.
- Visualizzare le versioni precedenti del Learning Agreement per ogni studente.
- Comunicare con lo studente tramite un meccanismo di messaggistica istantanea.
- Convalidare e firmare il Learning Agreement proposto dallo studente, direttamente sulla piattaforma.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

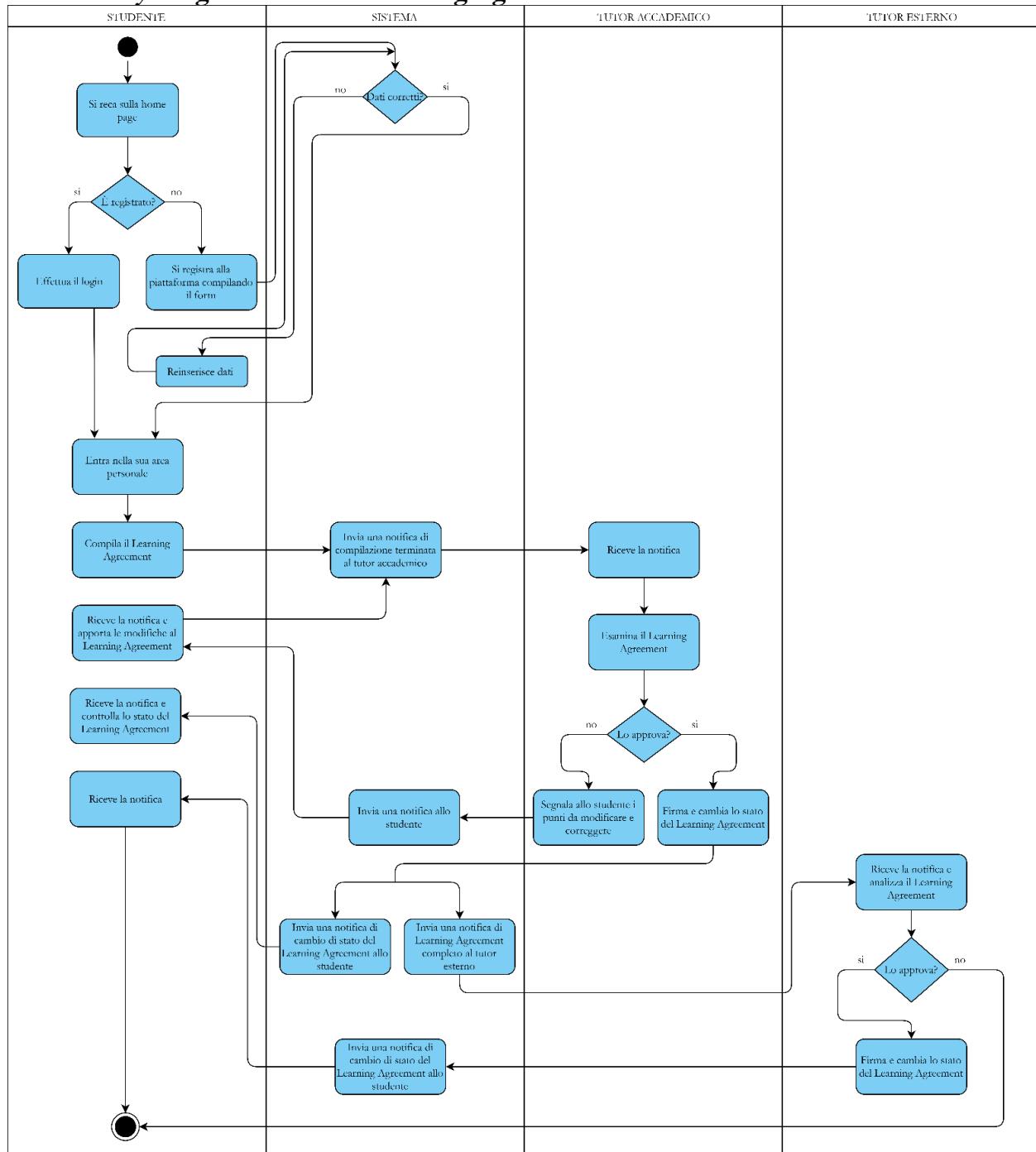
Il tutor esterno potrà:

- Visualizzare la propria home.
- Visualizzare le versioni precedenti del Learning Agreement per ogni studente.
- Disapprovare il Learning Agreement con conseguente notifica allo studente e al tutor accademico.
- Approvare il Learning Agreement tramite firma, con successiva notifica allo studente.
- Comunicare con lo studente tramite un meccanismo di messaggistica istantanea.

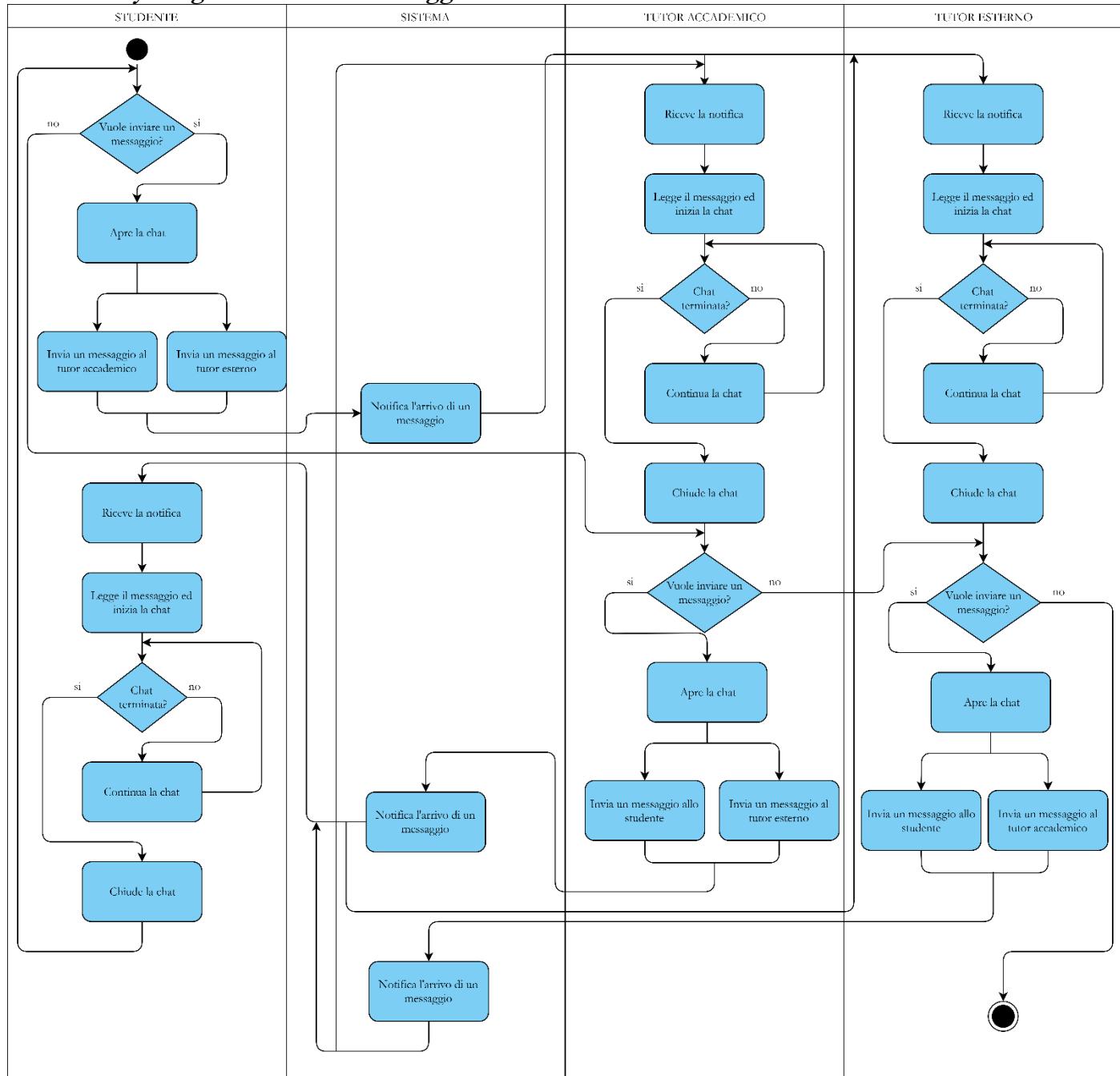


3.2 Activity Diagram

3.2.1 Activity Diagram Gestione Learning Agreement



3.2.2 Activity Diagram Gestione Messaggistica





Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.3 Requisiti funzionali

Il sistema prevedrà diverse funzionalità che vanno a far parte dei requisiti funzionali della web application e sono schematizzati nelle tabelle seguenti.

3.3.1 RF_GT: Gestione Tutor

Fornisce le funzionalità per gestire i tutor presenti o da inserire nel sistema.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
RF_GT	RF_GT_1: Inserimento Tutor esterno	-	-	-	ALTA
	RF_GT_2: Rimozione Tutor esterno	-	-	-	ALTA
	RF_GT_3: Visualizzazione dei tutor e delle organizzazioni ospitanti	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA
	RF_GT_4: Visualizzazione info tutor.	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA
	RF_GT_5: Inserimento Organizzazione Ospitante	-	-	-	ALTA
	RF_GT_6:	-	-	-	ALTA



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Rimozione Organizzazione Ospitante				
	RF_GT_7: Visualizzazione informazioni Organizzazione Ospitante	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA

- Il sistema deve permettere all'amministratore di inserire un tutor esterno. (RF_GT_1)
- Il sistema deve permettere all'amministratore di rimuovere un tutor esterno. (RF_GT_2)
- Il sistema deve permettere allo studente di visualizzare l'elenco di tutti i tutor presenti e delle organizzazioni ospitanti sulla piattaforma. (RF_GT_3)
- Il sistema deve permettere allo studente, al tutor accademico, al tutor esterno e all'amministratore di visualizzare le info dei tutor. (RF_GT_4)
- Il sistema deve permettere all'amministratore di inserire una organizzazione ospitante nel database. (RF_GT_5)
- Il sistema deve permettere all'amministratore di rimuovere una organizzazione ospitante dal database. (RF_GT_6)
- Il sistema deve permettere a tutti gli attori di poter visualizzare una pagina di informazioni su una qualunque organizzazione ospitante. (RF_GT_7)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.3.2 RF_GLA: Gestione Learning Agreement

Fornisce le funzionalità per compilare, gestire e approvare i Learning Agreement.

Codice	Requisiti	Priorità			
		Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
RF_GLA	RF_GLA_1: Compilazione	ALTA	-	-	-
	RF_GLA_2: Approvazione Learning Agreement e inoltro al tutor esterno.	-	ALTA	-	-
	RF_GLA_3: Approvazione Learning Agreement.	-	-	ALTA	-
	RF_GLA_4: Disapprovazione Learning Agreement e notifica alle parti interessate.	-	ALTA	ALTA	-
	RF_GLA_5: Controllo stato.	ALTA	-	-	-
	RF_GLA_6: Visualizzazione versioni precedenti Learning Agreement.	ALTA	ALTA	ALTA	-



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	RF,GLA_7 Modifica Learning Agreement	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF,GLA_8 Visualizzazione Learning Agreement	ALTA	ALTA	ALTA	-

- Il sistema deve permettere allo studente di compilare il Learning Agreement. (RF,GLA_1)
- Il sistema deve permettere al tutor accademico di compilare il Learning Agreement di uno studente, firmare e inviare il Learning Agreement approvato al tutor esterno. (RF,GLA_2)
- Il sistema deve permettere al tutor esterno di compilare, firmare ed approvare il Learning Agreement di uno studente. (RF,GLA_3)
- Il sistema deve permettere al tutor accademico e al tutor esterno di non approvare il Learning Agreement di uno studente. (RF,GLA_4)
- Il sistema deve permettere allo studente di controllare lo stato del Learning Agreement. (RF,GLA_5)
- Il sistema deve permettere allo studente, al tutor accademico e al tutor esterno di visualizzare tutte le versioni precedenti del Learning Agreement. (RF,GLA_6)
- Il sistema deve permettere la modifica della compilazione del Learning Agreement da parte dello studente, del tutor accademico e del tutor esterno salvando lo stato della compilazione. (RF,GLA_7)
- Il sistema deve permettere allo studente di visualizzare il proprio Learning Agreement e deve permettere ai Tutor, sia accademici che esterni, di visualizzare il Learning Agreement di una determinata richiesta. (RF,GLA_8)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.3.3 RF_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione

Fornisce a tutti gli utenti le funzionalità per registrarsi, accedere al sistema e disconnettersi.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
RF_GAR	RF_GAR_1: Login.	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA
	RF_GAR_2: Registrazione.	ALTA	ALTA	-	-
	RF_GAR_3: Logout.	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA

- Il sistema deve permettere a tutti gli utenti di effettuare il login. (RF_GAR_1)
- Il sistema deve permettere agli studenti e ai tutor accademici di registrarsi alla piattaforma. (RG_GAR_2)
- Il sistema deve permettere a tutti gli utenti di effettuare il logout. (RF_GAR_3)

3.3.4 RF_GN: Gestione Notifiche

Fornisce agli utenti le funzionalità di notifiche e messaggistica del sistema.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
RF_GN	RF_GN_1: Ricezione di una notifica	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GN_2: Visualizzazione elenco notifiche.	ALTA	ALTA	ALTA	-



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	RF_GN_3: Rimozione notifica.	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GN_4: Generazione notifica.	ALTA	ALTA	ALTA	-

- Il sistema deve permettere agli utenti di ricevere una notifica ogni volta che lo stato del Learning Agreement viene modificato. (RF_GN_1)
- Il sistema deve permettere agli utenti di visualizzare il contenuto di ogni notifica. (RF_GN_2)
- Il sistema deve permettere agli utenti di rimuovere una qualsiasi notifica. (RF_GN_3)
- Il sistema deve generare una nuova notifica agli utenti quando avviene un cambiamento di stato del Learning Agreement. (RF_GN_4)

3.3.5 RF_GP: Gestione Profilo

Fornisce agli utenti le funzionalità di visualizzare e nell'eventualità modificare il profilo anagrafico e la propria password.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
	RF_GP_1: Visualizzazione area personale.	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GP_2: Modifica profilo anagrafico.	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GP_3: Modifica password.	ALTA	ALTA	ALTA	ALTA

- Il sistema deve permettere agli utenti di visualizzare la propria area personale. (RF_GP_1)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

- Il sistema deve permettere agli utenti di modificare la propria area personale. (RF_GP_2)
- Il sistema deve permettere agli utenti di modificare la propria password. (RF_GP_3)
(RF_GP_3.1)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.3.6 RF_GR: Gestione Richieste

Fornisce agli utenti le funzionalità per visualizzare e generare le richieste di approvazione.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
	RF_GR_1: Visualizzazione richieste.	-	ALTA	ALTA	-
	RF_GR_2: Visualizzazione dettagli richiesta.	-	ALTA	ALTA	-
	RF_GR_3: Generazione richiesta.	ALTA	-	-	-

- Il sistema deve permettere al tutor accademico e al tutor esterno di visualizzare una lista contenente tutte le richieste degli studenti. (RF_GR_1)
- Il sistema deve permettere al tutor accademico e al tutor esterno di visualizzare i dettagli delle richieste di approvazione del Learning Agreement, i dati anagrafici con i relativi documenti degli studenti. (RF_GR_2)
- Il sistema deve generare una nuova richiesta quando lo studente conferma la compilazione del Learning Agreement al Tutor Accademico. (RF_GR_3)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.3.7 RF_GD: Gestione Documenti

Fornisce le funzionalità allo studente per la gestione dei documenti.

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
RF_GD	RF_GD_1: Visualizzazione del curriculum vitae.	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GD_2: Upload del curriculum vitae.	ALTA	-	-	-
	RF_GD_3: Rimozione del curriculum vitae.	ALTA	-	-	-
	RF_GD_4: Visualizzazione della carta d'identità.	MEDIA	MEDIA	ALTA	-
	RF_GD_5: Upload della carta d'identità.	MEDIA	-	-	-
	RF_GD_6: Rimozione della carta d'identità.	MEDIA	-	-	-

- Il sistema deve permettere allo studente di visualizzare il
 - Il sistema deve permettere agli utenti di visualizzare il curriculum vitae dello studente. (RF_GD_1)
 - Il sistema deve permettere allo studente di eseguire l'upload del curriculum vitae. (RF_GD_2)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

- Il sistema deve permettere allo studente di effettuare la rimozione del curriculum vitae. (RF_GD_3)
- Il sistema dovrebbe permettere agli utenti di visualizzare la carta d'identità dello studente. (RF_GD_4)
- Il sistema dovrebbe permettere allo studente di effettuare l'upload della carta d'identità. (RF_GD_5)
- Il sistema dovrebbe permettere allo studente di effettuare la rimozione della carta d'identità. (RF_GD_6)

3.3.8 RF_GC: Gestione Chat

Fornisce le funzionalità agli utenti per la gestione del sistema di messaggistica

		Priorità			
Codice	Requisiti	Studente	Tutor accademico	Tutor esterno	Amministratore
	RF_GC_1: Creazione chat	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GC_2: Invio messaggio	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GC_3: Visualizzazione chat	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GC_4: Rimozione messaggio	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GC_5: Ricezione messaggio	ALTA	ALTA	ALTA	-
	RF_GC_6: Modifica messaggio	ALTA	ALTA	ALTA	-

- Il sistema deve permettere agli utenti di generare una nuova chat. (RF_GC_1)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

- Il sistema deve permettere agli utenti di inviare messaggi tramite il sistema di messaggistica. (RF_GC_2)
- Il sistema deve permettere agli utenti di visualizzare le chat e il loro contenuto tramite il sistema di messaggistica. (RF_GC_3)
- Il sistema deve permettere agli utenti la rimozione di un messaggio dalla chat. (RF_GC_4)
- Il sistema deve permettere agli utenti di ricevere messaggi tramite il sistema di messaggistica. (RF_GC_5)
- Il sistema deve permettere agli utenti di modificare i messaggi nella chat. (RF_GC_6)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.4 Requisiti non funzionali

3.4.1 RNF_1-Usabilità

Il sistema deve:

- essere di facile comprensione e utilizzo.
- permettere agli utenti di effettuare operazioni in modo semplice e immediato, grazie ad un'interfaccia che garantisce la massima operabilità.
- permettere un veloce apprendimento e una facile localizzazione dei comandi da utilizzare.
- avere una documentazione minimale ma esaustiva.

3.4.2 RNF_2-Affidabilità

Il sistema gestisce informazioni sensibili, pertanto deve garantire un determinato livello di sicurezza per preservarle. Verrà perciò implementata una procedura di autenticazione che permette di separare i diversi profili utente garantendo in questo modo diversi livelli di privilegi e di funzioni utilizzabili.

3.4.3 RNF_3-Prestazioni

Il prodotto software deve minimizzare i tempi di risposta in termini di svolgimento delle funzionalità da esso offerte, trasmettendo all'utente sensazioni di fluidità e immediatezza per i dati richiesti ed immessi. Il sistema deve essere disponibile in qualsiasi momento della giornata, fatta eccezione per i periodi di manutenzione, e deve consentire a più utenti di usufruire dei servizi proposti dallo stesso.

3.4.4 RNF_4-Supportability

Il sistema deve essere di facile manutenzione, in modo tale da individuare rapidamente probabili bug o errori di sistema e di correggerli in modo altrettanto rapido, e deve poter adattarsi a nuovi cambiamenti. Il sistema presenterà il supporto multilingua, in particolare per la lingua inglese, per dare all'utente un supporto maggiore per quanto riguarda l'usabilità del sistema.

3.4.5 RNF_5-Implementazione

Il sistema è stato concepito come un'applicazione web che fornisce agli utenti interfacce che permettono di visualizzare le informazioni ricercate.

3.4.6 RNF_6-Interface

Il sistema prevede un'interfaccia ordinata, user-friendly e di facile utilizzo, indipendentemente dal grado di dimestichezza dell'utente finale con il sistema progettato. La presenza di adeguate spiegazioni testuali affiancate ad eventuali bottoni ed altri elementi di interazione con il sistema assicura il rispetto di questo punto.

3.4.7 RNF_7-Packaging

Il sistema viene installato dal team specializzato con le adeguate conoscenze relative al funzionamento del prodotto software.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.4.8 RNF_8-Legali

Il sistema realizzato garantisce il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento al codice per la protezione dei dati personali, emanato con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n.196. Le funzionalità del sistema richiedono operazioni quali la raccolta dei dati degli utenti, implicando il trattamento dei dati personali. All'interno del sistema verranno adottati sistemi di sicurezza volti ad impedire accessi non consentiti, e trattamenti non conformi alla Legge.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5 Modello di sistema

3.5.1 Scenari

3.5.1.1 SC_GT: Gestione Tutor

NOME SCENARIO	SC_GT_1: INSERIRE UN TUTOR ESTERNO	
ATTORI	MARCO: AMMINISTRATORE	
DESCRIZIONE	<p>Quando un nuovo tutor esterno vuole partecipare accogliendo degli studenti nella propria struttura viene stipulato un contratto con l'università e un account deve essere creato per permettere l'accesso alla piattaforma.</p> <p>Dopo che l'amministratore ha effettuato l'accesso al sito, ha a disposizione alcune sue funzionalità. Il seguente scenario permette all'amministratore di inserire un tutor esterno.</p>	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere una gestione corretta dei tutor esterni e della loro disponibilità ad accogliere gli studenti.	
FLUSSO DI EVENTI	AMMINISTRATORE	SISTEMA
	Marco si reca sulla pagina per l'inserimento del tutor esterno.	
		Il sistema mostra a Marco un form dove inserire le informazioni del tutor esterno da aggiungere.

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Marco inserisce tutte le informazioni necessarie e conferma.	
		Il sistema genera le credenziali per l'accesso all'account appena creato.
		Il sistema reindirizza Marco all'elenco aggiornato dei tutor esterni registrati.

NOME SCENARIO	SC_GT_2: RIMUOVERE UN TUTOR ESTERNO
ATTORI	MARCO: AMMINISTRATORE
DESCRIZIONE	<p>Quando un tutor esterno non vuole più accogliere studenti nella propria struttura il suo account deve essere rimosso per impedire ulteriore accesso alla piattaforma e rimuovere il tutor esterno dagli elenchi.</p> <p>Dopo che l'amministratore ha effettuato l'accesso al sito, ha a disposizione alcune sue funzionalità. Il seguente scenario permette all'amministratore di rimuovere un tutor esterno.</p>
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere una gestione corretta dei tutor esterni e della loro impossibilità a continuare ad accogliere studenti.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

FLUSSO DI EVENTI	AMMINISTRATORE	SISTEMA
	Marco si reca sulla pagina per la rimozione del tutor esterno.	
		Il sistema permette a Marco di scegliere quale tutor esterno eliminare.
	Marco effettua la selezione del tutor esterno e conferma le sue intenzioni.	
		Il sistema rimuove il tutor esterno selezionato dal sistema.
		Il sistema reindirizza Marco all'elenco aggiornato dei tutor esterni registrati.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GT_3: VISUALIZZARE UNA TABELLA CON L'ELENCO DI TUTTI I TUTOR ESTERNI, I TUTOR ACCADEMICI E LE ORGANIZZAZIONI OSPITANTI	
ATTORI	<p>ALESSIO: STUDENTE</p> <p>MARCO: TUTOR ACCADEMICO</p> <p>ARMANDO: TUTOR ESTERNO</p> <p>VERONICA: AMMINISTRATORE</p>	
DESCRIZIONE	Dopo aver effettuato l'accesso alla propria area, lo studente può visualizzare l'elenco di tutti i tutor accademici, la lista di tutti i tutor esterni disponibili e delle organizzazioni ospitanti.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è di agevolare lo studente nella conoscenza dei tutor accademici e dei tutor esterni disponibili, e inoltre di facilitare la sua scelta.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio accede alla propria area.	
		Il sistema visualizza ad Alessio le sue informazioni.
	Alessio entra nell'area dove sono elencati tutti i tutor accademici ed i tutor esterni disponibili.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema visualizza ad Alessio una tabella con l'elenco di tutti i tutor accademici e i tutor esterni.
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GT_4: VISUALIZZAZIONE INFO TUTOR	
ATTORI	<p>MARCO: AMMINISTRATORE ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO</p>	
DESCRIZIONE	Dopo aver visualizzato la lista di tutti i tutor, gli utenti possono visualizzare le info di un tutor in particolare.	
VANTAGGI	Il vantaggio di questo scenario è quello di agevolare lo studente nella visualizzazione delle info dei vari tutor.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio visualizza la lista dei tutor	
		Il sistema mostra ad Alessio la lista dei tutor
	Alessio seleziona il tutor di cui vuole sapere le info	
		Il sistema restituisce ad Alessio le info sul tutor selezionato
NB:	Gli altri utenti eseguono le stesse operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GT_5: INSERIRE UN' ORGANIZZAZIONE OSPITANTE	
ATTORI	MARCO: AMMINISTRATORE	
DESCRIZIONE	<p>Quando una organizzazione ospitante vuole dare la propria disponibilità per un Erasmus traineeship, è necessario il suo inserimento nel Sistema EasyAgreement e la generazione di credenziali. Il seguente scenario illustra come l'amministratore può inserire nel Sistema un'organizzazione ospitante.</p>	
VANTAGGI	<p>Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere una gestione corretta delle organizzazioni esterne e della loro disponibilità ad accogliere gli studenti.</p>	
FLUSSO DI EVENTI	AMMINISTRATORE	SISTEMA
	Marco si reca sulla pagina per l'inserimento dell'organizzazione ospitante.	
		Il sistema mostra a Marco un form dove inserire le informazioni dell'organizzazione ospitante.
	Marco inserisce tutte le informazioni necessarie e conferma.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema genera le credenziali per l'accesso all'account appena creato.
		Il sistema reindirizza Marco all'elenco aggiornato delle organizzazioni esterne registrate.

NOME SCENARIO	SC_GT_6: ELIMINA UN' ORGANIZZAZIONE OSPITANTE	
ATTORI	MARCO: AMMINISTRATORE	
DESCRIZIONE	Quando un'organizzazione ospitante non vuole più dare la propria disponibilità per un Erasmus traineeship, è necessaria la sua rimozione dal Sistema EasyAgreement. Il seguente scenario illustra come l'amministratore può rimuovere dal Sistema una organizzazione ospitante.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere una gestione corretta delle rimozioni delle organizzazioni esterne ospitanti.	
FLUSSO DI EVENTI	AMMINISTRATORE	SISTEMA
	Marco si reca sulla pagina personale nel Sistema dell'organizzazione ospitante da eliminare.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema mostra a Marco la pagina.
	Marco clicca sul pulsante “rimuovi dal Sistema”	
		Il Sistema processa il comando ed elimina l'organizzazione dal Sistema.
		Il Sistema conferma l'esito dell'operazione.

NOME SCENARIO	SC_GT_7: VISUALIZZAZIONE INFORMAZIONI ORGANIZZAZIONE OSPITANTE
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, SALVATORE: TUTOR ACCADEMICO ROBERTO: TUTOR ESTERNO ORGANIZZAZIONE OSPITANTE: UGO
DESCRIZIONE	Quando un qualsiasi attore del Sistema vuole ottenere qualche informazione su di un'organizzazione ospitante, è necessario che il Sistema metta a disposizione una pagina riepilogativa. Il seguente scenario illustra come un attore può effettuare tale operazione.
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		una visualizzazione delle informazioni di una organizzazione ospitante.
FLUSSO DI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Marco clicca accede alla pagina mostrante una lista delle organizzazioni ospitanti mediante l'apposito pulsante.	
		Il sistema mostra a Marco la pagina.
	Marco clicca sull'azienda interessata.	
		Il Sistema processa il comando e mostra la pagina con i dettagli dell'organizzazione ospitante.
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	

3.5.1.2 SC_GLA: Gestione Learning Agreement

NOME SCENARIO	SC_GLA_1: COMPILAZIONE DEL LEARNING AGREEMENT
---------------	---



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO	
DESCRIZIONE	Una volta eseguito l'accesso, lo studente compila la documentazione del Learning Agreement. Il seguente scenario permette di avere un'idea chiara su come avviene la compilazione del Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere allo studente la compilazione del Learning Agreement.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio compila i documenti del Learning Agreement.	
		Il sistema visualizza la compilazione dei documenti da parte dello studente.

NOME SCENARIO	SC_GLA_2: APPROVAZIONE LEARNING AGREEMENT E INOLTRO AL TUTOR ESTERNO CON CONSEGUENTE NOTIFICA A TUTTE LE PARTI
ATTORI	ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

DESCRIZIONE	Dopo aver approvato, compilato e firmato il Learning Agreement, il tutor accademico inoltra al tutor esterno il documento, comunicando tale azione allo studente.	
VANTAGGI	Agevolazione delle comunicazioni di avvenute trasmissioni del Learning Agreement alle parti coinvolte.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto inoltra il Learning Agreement compilato, firmato ed approvato al tutor esterno Salvatore mediante la propria area utente.	
		Il sistema si assicura di segnalare nell'area utente del tutor esterno Salvatore il Learning Agreement proveniente da Roberto.
	Notifica a tutte le parti.	

NOME SCENARIO	SC_GLA_3: APPROVAZIONE DEL LEARNING AGREEMENT CON CONSEGUENTE NOTIFICA A TUTTE LE PARTI
----------------------	---



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

ATTORI	SALVATORE: TUTOR ESTERNO, ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO	
DESCRIZIONE	Una volta eseguito l'accesso, il tutor esterno visualizza la documentazione del Learning Agreement inoltrata dal tutor accademico e quest'ultima viene compilata, firmata ed approvata generando poi un messaggio di notifica che verrà indirizzato a tutte le parti. Il seguente scenario permette di avere un'idea chiara su come avviene l'approvazione del Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere al tutor esterno di avere immediatamente notizie riguardo la compilazione, da parte dello studente, della documentazione del Learning Agreement.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Salvatore visualizza la documentazione di Alessio ricevuta dal tutor accademico.	
	Salvatore compila, firma ed approva la documentazione di Alessio.	
		Il sistema visualizza l'approvazione e genera una notifica da inoltrare a tutte le parti.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Salvatore riceve la notifica di avvenuta approvazione del sistema.	
--	--	--



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_4: DISAPPROVAZIONE LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO MARCO: TUTOR ESTERNO ALESSIO: STUDENTE	
DESCRIZIONE	Dopo aver effettuato l'accesso al proprio account ed essersi posizionato sulla pagina apposita, il tutor accademico e il tutor esterno possono disapprovare il Learning Agreement dello studente perché non rispetta i parametri. Alla disapprovazione del tutor segue un inoltro di notifica che avvisa le altre parti coinvolte che lo studente dovrà ricompilare il Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di notificare gli interessati della disapprovazione del Learning Agreement.	
FLUSSO DI EVENTI	TUTOR ACCADEMICO	SISTEMA
	Roberto accede al proprio account.	
		Il sistema visualizza ad Alessio le sue informazioni.
	Roberto si pone sulla pagina apposita per disapprovare il Learning Agreement di Alessio	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema visualizza Inoltra ad Alessio la notifica di disapprovazione del Learning Agreement
	Alessio aggiorna il Learning Agreement.	
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_5: CONTROLLO STATO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE	
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente accede al sito, ha accesso alle sue funzionalità. Il seguente scenario permette allo studente di controllare lo stato del proprio Learning Agreement	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario è quello di permettere allo studente una facile gestione del controllo dello stato	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio entra nella sua area personale per controllare lo stato del proprio Learning Agreement	
		Il sistema restituisce lo stato del Learning Agreement ad Alessio
	Alessio visualizza lo stato del proprio Learning Agreement.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_6: VISUALIZZAZIONE DELLE VERSIONI PRECEDENTI DEL LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	SALVATORE: TUTOR ESTERNO, ALESSIO: STUDENTE, MARCO: TUTOR ACCADEMICO	
DESCRIZIONE	Dopo che l'attore accede al sito, ha accesso alle sue funzionalità. Il seguente scenario permette all'attore di visualizzare le versioni precedenti del Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario è quello di permettere all'attore una facile gestione delle versioni precedenti del Learning Agreement.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Marco seleziona l'utente di cui vuole visualizzare il Learning Agreement	
		Il sistema restituisce la lista delle versioni precedenti del Learning Agreement.
	Marco visualizza la lista restituita dal sistema.	
NB:	Il tutor esterno svolge le medesime operazioni	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_7: MODIFICA LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, MARCO: TUTOR ACCADEMICO ROBERTO: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Dopo che l'attore accede al sito, ha accesso alle sue funzionalità il seguente scenario permette all'attore che accede alla pagina di compilazione dell'Learning Agreement di modificarlo.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario è quello di permettere all'attore di modificare in modo semplice e veloce il Learning Agreement prima di inviarlo.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio compila i campi che vuole modificare e invia la richiesta altrimenti preme il pulsante salva.	
		Il sistema invia la richiesta oppure salva le modifiche effettuate.
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_8.1: VISUALIZZAZIONE LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, MARCO: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	L'attore vuole visualizzare il Learning Agreement della richiesta di uno studente. Il seguente scenario spiega come sia possibile rendere facile all'attore la visualizzazione dello stato attuale del Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di poter visualizzare il Learning Agreement allegato a una richiesta di approvazione per poterlo valutare.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto seleziona la visualizzazione della lista delle richieste dalla propria home.	
		Il sistema visualizza la lista con le richieste.
	Roberto visualizza la lista con le richieste, e ne seleziona una.	
		Il sistema mostra i dettagli della richiesta selezionata
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GLA_8.2: VISUALIZZAZIONE LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ROBERTO: STUDENTE	
DESCRIZIONE	L'attore vuole visualizzare il proprio Learning Agreement. Il seguente scenario spiega come sia possibile rendere facile all'attore la visualizzazione dello stato attuale del Learning Agreement.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di poter visualizzare il Learning Agreement compilato.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto preme il pulsante per visualizzare il riepilogo del proprio Learning Agreement.	
		Il sistema recupera le informazioni e mostra a Roberto il suo Learning Agreement.
	Roberto visualizza il proprio Learning Agreement ed è soddisfatto.	
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*-
Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.1.3 SC_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GAR_1: LOGIN	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, MARCO: AMMINISTRATORE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Quando un attore apre la propria homepage del sito, può accedere alla propria area personale dopo aver effettuato l'accesso. Il seguente scenario permette all'attore di compilare i campi del login per poter poi visualizzare la propria area personale. Se i parametri immessi nella fase di login sono corretti, il sistema accetta il login.	
VANTAGGI		Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere all'attore di poter effettuare l'accesso al sito, inserendo i propri dati.
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio raggiunge il sito web del sistema.	
		Il sistema visualizza la form per permettere all'attore di eseguire l'accesso.
	Alessio compila la form del login con i propri dati.	
		Il sistema notifica l'attore che l'accesso è andato



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		a buon fine ed è stato effettuato.
		Il sistema reindirizza l'attore alla pagina principale, avendo effettuato l'accesso alla propria area personale.
NB:		Gli altri tre attori svolgono le medesime operazioni.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GAR_2: REGISTRAZIONE	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO	
DESCRIZIONE	<p>Quando l'attore apre per la prima volta la home page del sito non può accedere alla sua area personale se prima non ha effettuato la registrazione. Il seguente scenario permette allo studente di effettuare la registrazione sul sito, per poter poi visualizzare la sua area personale.</p> <p>L'attore compila la form della registrazione e se i dati non presentano errori, il sistema accetta la registrazione.</p>	
VANTAGGIO	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere all'attore di potersi registrare al sito in modo semplice, inserendo i propri dati, per poter successivamente effettuare l'accesso al sito e caricare il proprio Learning Agreement.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio raggiunge il sito web del sistema.	
		Il sistema visualizza le informazioni per permettere ad Alessio di registrarsi.
	Alessio segue le istruzioni per registrarsi al sito.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema notifica all'attore che la registrazione è andata a buon termine ed è stata effettuata.
		Il sistema porta Alessio nella pagina principale. Adesso può accedere al sito.
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GAR_3: LOGOUT	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO, MARCO: AMMINISTRATORE	
DESCRIZIONE	L'attore, dopo aver effettuato l'accesso, può decidere di uscire dalla sessione.	
VANTAGGIO	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di permettere all'attore di effettuare l'uscita dalla sessione.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole effettuare il logout.	
		Il sistema processa la richiesta e reindirizza Alessio all'homepage per autenticarsi nuovamente.
	Alessio visualizza l'homepage.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NB:

Gli altri tre attori svolgono le medesime operazioni.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.1.4 SC_GN: Gestione Notifiche

NOME SCENARIO	SC_GN_1: RICEZIONE DI UNA NOTIFICA AL CAMBIO DI STATO DEL LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Una volta eseguito l'accesso e selezionato la propria area personale, il tutor accademico (o il tutor esterno se è in possesso del Learning Agreement) aggiorna lo stato del Learning Agreement, ed una notifica viene inviata allo studente associato al Learning Agreement aggiornato. Il seguente scenario permette di facilitare il modo di conoscere il cambiamento di stato della documentazione.	
VANTAGGI	Ottimizzazione della comunicazione di cambiamenti di stato del Learning Agreement	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto accede alla propria area utente, e chiede di visualizzare i Learning Agreement.	
		Il sistema restituisce una lista dei Learning Agreement disponibili.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Roberto modifica lo stato del Learning Agreement selezionato.	
	Il sistema cambia lo stato del Learning Agreement e lo notifica ad Alessio.	
	Alessio riceve la notifica del cambiamento di stato.	

NOME SCENARIO	SC_GN_2: VISUALIZZAZIONE ELENCO DELLE NOTIFICHE.	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente, il tutor accademico e il tutor esterno effettuano l'accesso, possono visualizzare la lista delle proprie notifiche.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione di questo scenario è la facilità di visualizzare la lista di tutte le notifiche.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto accede alla propria area utente, e chiede di visualizzare la	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	lista delle proprie notifiche.	
	Il sistema restituisce una lista delle proprie notifiche.	
	Roberto visualizza la lista delle proprie notifiche.	
NB	Gli altri due attori fanno le medesime operazioni.	

NOME SCENARIO	SC_GN_3: RIMOZIONE NOTIFICA	
ATTORI	MARCO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Una volta eseguito l'accesso e selezionato la propria area personale, l'attore può rimuovere una o più notifiche.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario permette di facilitare il modo di gestire le notifiche.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto accede alla propria area	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	utente, e visualizza le notifiche	
		Il sistema restituisce una lista delle notifiche.
	Roberto cancella la notifica selezionata	
		Il sistema restituisce la lista delle notifiche senza quella eliminata
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	

NOME SCENARIO	SC_GN_4: INVIO NOTIFICA	
ATTORI	MARCO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Una volta eseguito l'accesso e selezionato la propria area personale, il sistema invia una notifica ad ogni cambio di stato.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario permette di facilitare il modo di gestire le notifiche.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto accede alla propria area utente	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Il sistema invia la notifica.
	Roberto riceve la notifica.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.1.5 SC_GP: Gestione Profilo

NOME SCENARIO	SC_GP_1: VISUALIZZAZIONE PROFILO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO.	
DESCRIZIONE	Dopo aver eseguito l'accesso un attore del sistema visualizza la propria area personale, permettendo allo stesso di visualizzare le informazioni personali, oltre che i contenuti della pagina.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere agli attori di avere una corretta visualizzazione dei contenuti personali dell'area profilo.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio effettua l'accesso al sistema e intende visualizzare il proprio profilo.	
		Il sistema visualizza il profilo di Alessio.
	Alessio visualizza il proprio profilo.	
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GP_2: MODIFICA PROFILO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO.	
DESCRIZIONE	Dopo aver eseguito l'accesso, l'attore ha la possibilità di modificare i propri dati anagrafici recandosi sulla visualizzazione del proprio profilo e premendo l'apposito pulsante.	
VANTAGGI		Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere agli attori di modificare i dati immessi al momento della registrazione, nel caso siano errati o siano cambiati nel tempo.
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio effettua l'accesso al sistema e intende modificare il proprio profilo. Si reca quindi sulla visualizzazione del proprio profilo.	
		Il sistema visualizza il profilo di Alessio.
	Alessio decide di voler modificare il proprio profilo.	
		Il sistema consente ad Alessio di apportare le modifiche.
	Alessio conferma di voler applicare le	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	modifiche effettuate.	
	Il sistema applica correttamente le modifiche e comunica l'avvenuto salvataggio ad Alessio.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	

NOME SCENARIO	SC_GP_3.1: MODIFICA PASSWORD UTENTI	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Dopo aver eseguito l'accesso alla propria area personale, l'utente può modificare la propria password.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere agli attori di modificare la propria password a loro piacimento.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio effettua l'accesso al sistema e intende modificare la propria password. Si reca quindi sulla visualizzazione del proprio profilo.	
		Il sistema visualizza il profilo di Alessio.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Alessio decide di voler modificare la propria password.	
	Il sistema mostra ad Alessio il form per la modifica	
	Alessio compila il form e lo conferma	
	Il sistema aggiorna la password di Alessio	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	

NOME SCENARIO	SC_GP_3.2: MODIFICA PASSWORD	
ATTORI	VERONICA: AMMINISTRATORE.	
DESCRIZIONE	Per motivi di sicurezza la password dell'amministratore deve essere modificata periodicamente. Dopo aver eseguito l'accesso, l'amministratore può modificare la propria password.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere all'amministratore di modificare la password periodicamente.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Veronica effettua l'accesso al sistema e intende modificare la propria password. Accede quindi	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	all'opzione per la modifica.	
		Il sistema visualizza il form per il cambio password.
	Veronica compila il form e lo conferma	
		Il sistema aggiorna la password di Veronica.
NB:		

3.5.1.6 SC_GR: Gestione Richieste

NOME SCENARIO	SC_GR_1: VISUALIZZAZIONE DI UNA LISTA CON LE RICHIESTE DEGLI STUDENTI	
ATTORI	ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	L'attore, per visualizzare le richieste ricevute, è obbligato a cercare all'interno della propria e-mail. Il seguente scenario spiega come sia possibile rendere facile all'attore il controllo sulle richieste effettuate.	
VANTAGGI	Il vantaggio dell'implementazione del seguente scenario è quello di avere sotto controllo l'intero archivio di richieste sottoforma di lista, facendo così risparmiare tempo al tutor accademico.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Roberto seleziona la visualizzazione della lista delle richieste dalla propria home.	
		Il sistema visualizza la lista con le richieste.
	Roberto visualizza la lista con le richieste, ne prende una in carico e chiude la pagina.	
NB:	L'altro attore svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GR_2: VISUALIZZAZIONE DETTAGLI DELLE RICHIESTE DI APPROVAZIONE DEL LEARNING AGREEMENT E LE INFO DEGLI STUDENTI.	
ATTORI	ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, MARCO: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Dopo che il tutor accademico e il tutor esterno effettuano l'accesso, possono visualizzare i dettagli delle richieste di approvazione del Learning Agreement e i dati anagrafici con i relativi degli studenti.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario è quello di permettere ai tutor di avere una visione panoramica di tutti i dettagli di una richiesta dello studente desiderato e controllare le informazioni anagrafiche dello stesso.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto vuole visualizzare i dettagli della richiesta di approvazione del Learning Agreement, i dati e i documenti anagrafici di uno studente.	
		Il sistema restituisce al tutor, i dettagli della richiesta di approvazione, i dati e documenti anagrafici dello studente.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	<p>Roberto visualizza i dettagli della richiesta di approvazione e i dati anagrafici con i relativi documenti dello studente.</p>	
NB:	<p>Il tutor esterno svolge le medesime operazioni.</p>	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GR_3: GENERAZIONE DI UNA NUOVA RICHIESTA QUANDO UNO STUDENTE COMPILA IL LEARNING AGREEMENT	
ATTORI	ROBERTO: STUDENTE	
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha compilato e inviato il Learning Agreement al Tutor accademico, il sistema genera una nuova richiesta contenente le informazioni dello studente, del tutor accademico e il Learning Agreement compilato.	
VANTAGGI	Il vantaggio di tale scenario è quello di avere un'entità che racchiuda tutte le informazioni di una determinata richiesta.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Roberto ha compilato il proprio Learning Agreement e decide di inviarlo al Tutor accademico per l'analisi.	
		Il sistema genera una nuova richiesta che viene inoltrata al Tutor esterno.
	Roberto visualizza i dettagli della richiesta di approvazione e i dati anagrafici con i relativi documenti dello studente.	
NB:	Il tutor esterno svolge le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci





Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.1.7 SC_GD: Gestione Documenti

NOME SCENARIO	SC_GD_1.1: VISUALIZZAZIONE DEL CURRICULUM VITAE DA PARTE DELLO STUDENTE	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE	
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area per la gestione dei documenti, può visualizzare il proprio curriculum vitae.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente una chiara visualizzazione del proprio curriculum vitae.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole visualizzare il suo curriculum vitae sull'apposita area.	
		Il sistema restituisce ad Alessio il curriculum vitae.
	Alessio visualizza il suo curriculum vitae.	

NOME SCENARIO	SC_GD_1.2: VISUALIZZAZIONE DEL CURRICULUM VITAE DA PARTE DEI TUTOR
----------------------	--



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

ATTORI	ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	Dopo che i due tutor hanno effettuato l'accesso possono visualizzare il curriculum vitae dello studente.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere ai tutor chiara visualizzazione del proprio curriculum vitae dello studente.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Roberto vuole visualizzare il curriculum vitae di Alessio.	
		Il sistema restituisce a Roberto il curriculum vitae.
	Roberto visualizza il curriculum vitae.	
NB	Il tutor esterno può effettuare la medesima operazione	

NOME SCENARIO	SC_GD_2: CARICAMENTO DEL CURRICULUM VITAE
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

DESCRIZIONE		Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area per la gestione dei documenti, può effettuare l'upload del proprio curriculum vitae.	
VANTAGGI		Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente di effettuare in qualsiasi momento l'upload del proprio curriculum vitae.	
FLUSSO DI EVENTI		STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole caricare il suo curriculum vitae sull'apposita area.		
			Il sistema visualizza le funzionalità per effettuare l'upload del curriculum vitae.
	Alessio effettua l'upload del curriculum vitae		
			Il sistema carica il curriculum vitae.

NOME SCENARIO	SC_GD_3: RIMOZIONE DEL CURRICULUM VITAE
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area per la gestione dei documenti, può rimuovere il proprio curriculum vitae.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente una rimozione sicura del proprio curriculum vitae.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole effettuare la rimozione del curriculum vitae dal sistema.	
		Il sistema visualizza le funzionalità per effettuare la rimozione del curriculum vitae.
	Alessio effettua la rimozione del curriculum vitae.	
		Il sistema elimina il curriculum vitae.

NOME SCENARIO	SC_GD_4.1: VISUALIZZAZIONE DEL DOCUMENTO D'IDENTITA' DA PARTE DELLO STUDENTE
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	per la gestione dei documenti, può visualizzare la propria carta d'identità.	
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente di avere una corretta visualizzazione del proprio documento di riconoscimento.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole visualizzare la propria carta d'identità.	
		Il sistema restituisce ad Alessio il documento d'identità.
		Alessio visualizza il suo documento di riconoscimento.

NOME SCENARIO	SC_GD_4.2: VISUALIZZAZIONE DEL DOCUMENTO D'IDENTITA' DA PARTE DEI TUTOR
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO SALVATORE: TUTOR ESTERNO
DESCRIZIONE	Dopo che i due tutor hanno effettuato l'accesso possono visualizzare il curriculum vitae dello studente.
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere ai tutor di avere una



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	corretta visualizzazione del documento di riconoscimento dello studente.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Roberto vuole visualizzare la carta d'identità di Alessio.	
		Il sistema restituisce a Roberto il documento d'identità.
	Roberto visualizza il suo documento di riconoscimento.	
NB	Il tutor esterno effettua le medesime operazioni.	

NOME SCENARIO	SC_GD_5: CARICAMENTO DELLA CARTA D'IDENTITA'
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area per la gestione dei documenti, può effettuare l'upload del proprio documento di riconoscimento.
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente di effettuare in qualsiasi momento il caricamento del documento d'identità.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole effettuare l'upload del documento d'identità.	
		Il sistema visualizza le funzionalità per effettuare il caricamento del documento.
	Alessio effettua l'upload del documento di riconoscimento.	
		Il sistema carica il documento.

NOME SCENARIO	SC_GD_6: RIMOZIONE DEL DOCUMENTO D'IDENTITA'
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE
DESCRIZIONE	Dopo che lo studente ha effettuato l'accesso, recandosi nell'apposita area per la gestione dei documenti, può rimuovere il documento d'identità.
VANTAGGI	Il vantaggio del seguente scenario è quello di permettere allo studente una



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	sicura rimozione del proprio documento di riconoscimento.	
FLUSSO DI EVENTI	STUDENTE	SISTEMA
	Alessio vuole effettuare la rimozione del documento d'identità dal sistema.	
		Il sistema visualizza le funzionalità per effettuare la rimozione del documento di riconoscimento.
	Alessio effettua la rimozione del documento d'identità.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.1.8 SC_GC: Gestione Chat



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_1: CREAZIONE DELLA CHAT	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di creare una chat tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare lo scambio immediato di informazioni attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole comunicare con gli altri attori del sistema.	
		Il sistema mette a disposizione un sistema di messaggistica che permetta agli attori di scambiarsi messaggi.
	Alessio sceglie con chi iniziare una chat.	
		Il sistema crea una chat per mettere in comunicazione i due utenti.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NB:

Gli altri attori svolgono le medesime
operazioni.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_2: INVIO DI UN MESSAGGIO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di inviare un messaggio tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare lo scambio immediato di informazioni attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole comunicare con gli altri attori del sistema.	
		Il sistema mette a disposizione un sistema di messaggistica che permetta agli attori di scambiarsi messaggi.
	Alessio invia un messaggio a Roberto o Salvatore a sua scelta.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_3: VISUALIZZAZIONE DI UNA CHAT	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di visualizzare una chat tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare lo scambio immediato di informazioni attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole visualizzare la chat con uno dagli altri attori del sistema.	
		Il sistema mette a disposizione il sistema di messaggistica.
	Alessio sceglie l'utente di cui visualizzarne la chat.	
		Il sistema mostra ad Alessio la chat desiderata.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NB:

Gli altri attori svolgono le medesime
operazioni.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_4: RIMOZIONE DI UN MESSAGGIO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di eliminare un messaggio tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare la rimozione di un messaggio attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole eliminare un messaggio ricevuto dagli altri attori del sistema.	
		Il sistema mette a disposizione il sistema di messaggistica.
	Alessio sceglie il messaggio, lo seleziona e clicca per eliminarlo.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_5: RICEZIONE DI UN MESSAGGIO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di ricevere un messaggio tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare la ricezione di un messaggio attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
		Il sistema notifica ad Alessio la ricezione di un messaggio.
	Alessio riceve il messaggio inviato da Roberto o Salvatore.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

NOME SCENARIO	SC_GC_6: MODIFICA DI UN MESSAGGIO	
ATTORI	ALESSIO: STUDENTE, ROBERTO: TUTOR ACCADEMICO, SALVATORE: TUTOR ESTERNO	
DESCRIZIONE	La piattaforma presenta un sistema di messaggistica per gli studenti, tutor accademici e tutor esterni. Il seguente scenario permette agli utenti di modificare un messaggio tramite questo servizio.	
VANTAGGI	I vantaggi dell'implementazione del seguente scenario è quello di facilitare la modifica di un messaggio attraverso un sistema di messaggistica.	
FLUSSO DI EVENTI	ATTORI	SISTEMA
	Alessio vuole modificare un messaggio nella chat.	.
		Il sistema mette a disposizione il sistema di messaggistica.
	Alessio modifica un messaggio inviato.	
NB:	Gli altri attori svolgono le medesime operazioni.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.2 Use Case

3.5.2.1 UC_GT: Gestione Tutor

Identificativo UC_GT_1	Inserire un tutor esterno	Data	08/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Volpicelli Veronica
Descrizione	L'amministratore può inserire un nuovo tutor esterno che si è reso disponibile ad assistere gli studenti.		
Attore Principale	Amministratore Amministratore che vuole inserire un nuovo tutor esterno.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'amministratore ha effettuato l'accesso correttamente e si trova nella propria area personale.		
Exit Condition On success	Il nuovo tutor esterno è stato inserito correttamente e ha delle credenziali per l'accesso alla piattaforma.		
Exit Condition On failure	L'inserimento non è andato a buon fine.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Amministratore:	Si reca sulla pagina web per l'inserimento di un nuovo tutor esterno	
2	Sistema:	Mostra il form per l'inserimento delle informazioni necessarie	
3	Amministratore:	Inserisce tutte le informazioni e conferma	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

4	Sistema:	Notifica l'utente che l'inserimento è andato a buon fine, mostrando un riepilogo dei dati
5	Sistema:	Reindirizza l'amministratore all'elenco dei tutor esterni presenti nel sistema
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: i informazioni mancanti		
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che non sono state inserite tutte le informazioni necessarie
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Tutor Esterno già esistente		
3.3	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che il tutor esterno che si sta cercando di inserire è già presente nel DB
3.4	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Mock-up: MU_1		
Special Requirements		
Performance: Il reindirizzamento deve avvenire in meno di 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		
Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_2	L'amministratore rimuove un tutor esterno	Data Vers. Autore	08/11/2019 0.00.001 Volpicelli Veronica
Descrizione	L'amministratore può rimuovere un tutor esterno che non è più disponibile ad ospitare gli studenti.		
Attore Principale	Amministratore Amministratore che vuole rimuovere un tutor esterno.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'amministratore ha effettuato l'accesso correttamente e si trova nella propria area personale.		
Exit Condition On success	Il tutor esterno è stato rimosso correttamente.		
Exit Condition On failure	La rimozione non è andata a buon fine.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GT_3)	
2	Amministratore:	Decide di eliminare il tutor selezionato premendo il pulsante "rimuovi"	
3	Sistema:	Rimuove il tutor esterno dal DB e notifica che la rimozione è andata a buon fine	
4	Sistema:	Reindirizza l'amministratore all'elenco dei tutor esterni presenti nel sistema	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Tutor Esterno non presente			
1.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che il tutor esterno ricercato non è presente nel DB	
1.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_2	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il reindirizzamento deve avvenire in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_3	L'utente visualizza una tabella con l'elenco di tutti i tutor esterni, tutor accademici e organizzazioni ospitanti	Data Vers. Autore	08/11/2019 0.00.001 Soddisfatto Armando
Descrizione	L'utente accede alla propria area personale per visualizzare tutte i tutor esterni, tutor accademici e organizzazioni ospitanti		
Attore Principale	Studente, Tutor accademico, Tutor esterno, Amministratore Gli attori vogliono visualizzare l'elenco di tutti i tutor esterni, tutor accademici e organizzazioni ospitanti		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'utente ha effettuato correttamente l'accesso e si trova nell'area personale.		
Exit Condition On success	L'utente visualizza gli elenchi		
Exit Condition On failure	L'utente non riesce a visualizzare gli elenchi		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	3/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Accede alla propria area personale	
2	Sistema:	Visualizza l'area personale	
3	Attori:	Accede all'area dove visualizzare tutti i tutor accademici, tutor esterni e organizzazioni ospitanti	
4	Sistema:	Visualizza all'utente una tabella con l'elenco di tutti i tutor accademici, tutor esterni e organizzazioni ospitanti	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Mostra all'utente un errore di pagina non trovata	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Mock-up: MU_3
Special Requirements	
	Performance: La tabella deve essere caricata in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati presenti nella tabella devono essere caricati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_4	Visualizzare le info di un tutor	Data Vers. Autore	16/11/2019 0.00.001 Soddisfatto Armando		
Descrizione	Gli utenti visualizzano le informazioni di un tutor.				
Attore Principale	Studente, Tutor accademico, Tutor esterno, Amministratore Gli attori vogliono visualizzare le informazioni di un tutor				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	L'utente ha visualizzato correttamente l'elenco dei tutor.				
Exit Condition On success	L'utente visualizza le informazioni del tutor.				
Exit Condition On failure	L'utente non visualizza le informazioni dei tutor.				
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	3/settimana				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Sistema:	include (UC_GT_3)			
2	Attori:	Selezione un tutor per visualizzare le info			
3	Sistema:	Visualizza le info del tutor selezionato			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile trovare un tutor					
3.1	Sistema:	Mostra all'utente un errore di tutor non trovata			
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Note					
Mock-up: MU_4					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: La tabella deve essere caricata in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati presenti nella tabella devono essere caricati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_5	L'amministratore inserisce nel database una nuova organizzazione ospitante.	Data Vers. Autore	19/11/2019 0.00.001 Pasetti Luigi
Descrizione	L'amministratore accede alla propria area personale per inserire una nuova organizzazione ospitante.		
Attore Principale	Amministratore L'attore vuole inserire una nuova organizzazione nel database.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'amministratore ha effettuato correttamente l'accesso e si trova nell'area personale.		
Exit Condition On success	L'amministratore ha inserito con successo una nuova organizzazione nel database.		
Exit Condition On failure	L'amministratore non riesce a inserire una nuova organizzazione ospitante.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	2/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	L'amministratore preme il pulsante per poter inserire una organizzazione.	
2	Sistema:	Il sistema gli presenta un form.	
3	Attori:	L'amministratore compila i campi del form e lo invia.	
4	Sistema:	Il sistema elabora il form e restituisce in caso positivo un messaggio di conferma dell'operazione, mostrando un riepilogo dei dati.	
5	Sistema:	Reindirizza l'amministratore all'elenco delle organizzazioni presenti nel sistema	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Mostra all'utente un errore di pagina non trovata	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Note	
	Mock-up: MU_5
Special Requirements	Performance: Il form deve essere caricata in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati presenti nella tabella devono essere caricati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_6	L'amministratore rimuove dal database una organizzazione ospitante.	Data Vers. Autore	19/11/2019 0.00.001 Pasetti Luigi
Descrizione	L'amministratore accede alla propria area personale per eliminare una organizzazione ospitante.		
Attore Principale	<p>Amministratore L'attore vuole eliminare una organizzazione nel database.</p>		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'amministratore ha effettuato correttamente l'accesso e si trova nell'area personale.		
Exit Condition On success	L'amministratore ha eliminato con successo una organizzazione dal database.		
Exit Condition On failure	L'amministratore non riesce a eliminare una organizzazione ospitante.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include(UC_GT_7)	
2	Attori:	L'amministratore clicca su "rimuovi".	
3	Sistema:	Il sistema elabora la richiesta di rimozione e restituisce un messaggio di conferma in caso di successo.	
4	Sistema:	Reindirizza l'amministratore all'elenco delle organizzazioni presenti nel sistema	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: rimozione non riuscita			
3.1	Sistema:	Mostra all'utente un errore di rimozione non riuscita	
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Mock-up: MU_6	
Special Requirements	Performance: L'operazione deve essere eseguita in meno di 10 secondi. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati presenti nella tabella devono essere caricati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GT_7	L'utente visualizza le informazioni di una organizzazione ospitante.	Data Vers. Autore	19/11/2019 0.00.001 Pasetti Luigi		
Descrizione	L'utente visualizza la pagina delle informazioni dell'organizzazione ospitante scegliendola dalla lista presente nell'apposita pagina.				
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno, Amministratore Gli attori vogliono visualizzare i dettagli di una organizzazione ospitante.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Gli attori hanno effettuato correttamente l'accesso e si trovano nella pagina di visualizzazione della lista delle organizzazioni ospitanti.				
Exit Condition On success	Gli attori hanno visualizzato la pagina di dettaglio dell'organizzazione scelta.				
Exit Condition On failure	Gli attori non riescono a visualizzare le informazioni dell'organizzazione ospitante, un messaggio di errore appare.				
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	7/settimana				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Sistema:	<i>include(UC_GT_3)</i>			
2	Attori:	Cliccano sull'organizzazione ospitante di cui visualizzare i dettagli.			
3	Sistema:	Il sistema presenta la pagina.			
4	Attori:	Visualizzano la pagina di dettagli desiderata.			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata					
3.1	Sistema:	Mostra all'utente un errore di pagina non trovata			
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Note					
Mock-up: MU_6					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: L'operazione deve essere eseguita in meno di 10 secondi. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno. Interfaccia: I dati presenti nella tabella devono essere caricati dal database.
-----------------------------	--

3.5.2.2 UC_GLA: Gestione Learning Agreement

Identificativo UC_GLA_1	Lo studente compila il Learning Agreement	Data Vers. Autore	08/11/2019 0.00.001 Borrelli Marco
Descrizione	Il sistema permette allo studente di compilare il proprio Learning Agreement.		
Attore Principale	Studente Lo studente compila il proprio Learning Agreement.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo aver effettuato l'accesso si trova nella pagina apposita per la compilazione del Learning Agreement.		
Exit condition On success	Il sistema accetta la compilazione del Learning Agreement.		
Exit condition On failure	Il sistema non riesce a salvare la compilazione del Learning Agreement		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	3/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1 Studente:	Lo studente si trova nella pagina di compilazione del Learning Agreement		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

2	Sistema:	Il sistema offre allo studente lo strumento di compilazione del Learning Agreement
3	Studente:	Lo studente compila il Learning Agreement.
4	Sistema:	Il sistema salva la compilazione del Learning Agreement
5	Sistema:	include(UC_GR_3)
6	Sistema:	include(UC_GN_4)
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina di compilazione non trovata		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: compilazione non corretta		
5.1	Sistema:	Visualizza messaggio di errore di compilazione non corretta.
5.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
La form della compilazione, per essere inviata, deve rispettare diversi vincoli. Mock-up: MU_7		
Special Requirements		
Interfaccia: Il Learning Agreement compilato deve essere salvato all'interno del database.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_2	Tutor accademico approva Learning Agreement e inoltra al tutor esterno.	Data Vers. Autore	07/11/2019 0.00.001 Veneruso Roberto
Descrizione	Compilazione, firma ed approvazione Learning Agreement. Permette al tutor accademico di approvare la richiesta del Learning Agreement.		
Attore Principale	Tutor Accademico Il tutor accademico, recandosi sul sito, vuole compilare, firmare ed approvare la richiesta del Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il tutor accademico dopo aver effettuato l'accesso si trova sulla pagina di approvazione delle richieste del Learning Agreement.		
Exit Condition On success	Il tutor accademico ha visualizzato, ha compilato, ha firmato ed approvato la documentazione del Learning Agreement. Quest'ultima viene inoltrata al tutor esterno.		
Exit Condition On failure	Pop-up di alert: operazione non possibile. Si rimane nella propria area utente.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	2/settimana		
Extension Point	<errore nella compilazione, GLA_4>		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GR_2)	
2	Tutor:	Compila e conferma di voler approvare la richiesta dello studente.	
3	Sistema:	Esegue la richiesta inoltrando la richiesta di approvazione al tutor esterno.	
4	Sistema:	include(UC_GN_4)	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente che la pagina non è stata trovata	
2.2	Tutor:	Ricarica la pagina	
2.3	Sistema:	Termina con insuccesso	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Scenario/Flusso di eventi ERRORE: approvazione non effettuata		
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al tutor accademico perché la l'approvazione non può essere effettuata
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
		Mock-up: MU_10
Special Requirements		
Performance: La pagina di approvazione deve essere visualizzata entro 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica.		
Interfaccia: I dati contenuti nella tabella devono essere prelevati dal database.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_3	Tutor esterno approva Learning Agreement	Data	07/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Pasetti Luigi
Descrizione	Permette al tutor esterno di compilare, firmare ed approvare il Learning Agreement.		
Attore Principale	Tutor Esterno Il tutor esterno compila, firma ed approva il Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il tutor esterno dopo aver effettuato l'accesso si trova nella propria area utente.		
Exit Condition On success	Conferma dell'operazione avvenuta. Learning Agreement approvato.		
Exit Condition On failure	Pop-up di alert: operazione non possibile. Si rimane nella propria area utente.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	2/settimana		
Extension Point	<errore nella compilazione, GLA_4>		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GR_2)	
2	Tutor Esterno:	Compila e conferma di voler approvare la richiesta dello studente.	
3	Sistema:	Esegue la richiesta salvando il Learning Agreement.	
4	Sistema:	include(UC_GN_4)	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Learning Agreement non approvato			
3.1	Sistema:	Il sistema non esegue la richiesta perché il Learning Agreement ha qualche errore e non viene approvato	
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	
Note			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Mock-up: MU_11	
Special Requirements	Performance: La pagina di approvazione deve essere visualizzata Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica. Interfaccia: I dati contenuti nella tabella devono essere prelevati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_4		Tutor accademico o tutor esterno disapprova Learning Agreement	Data Vers. Autore	10/11/2019 0.00.001 Ciano Marco			
Descrizione		Il tutor accademico o esterno rifiuta la compilazione del Learning Agreement proposta dallo studente.					
Attore Principale		Tutor Accademico, Tutor esterno Il tutor respinge il Learning Agreement dello studente perché non rispetta i parametri.					
Attori Secondari		NA					
Entry Condition		Il tutor effettua l'accesso e si trova nell'elenco delle richieste effettuate dagli studenti.					
Exit Condition On success		Il Learning Agreement non è stato approvato.					
Exit Condition On failure		Il sistema non conclude correttamente l'operazione il Learning Agreement risulta non ancora valutato.					
Rilevanza/User Priority Frequenza Stimata		Alta 4/settimana					
Extension Point		NA					
Generalization of		NA					
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO							
1	Tutor:	Conferma di voler respingere la documentazione del Learning Agreement dello studente.					
2	Sistema:	Esegue la richiesta salvando il Learning Agreement.					
3	Sistema:	include (UC_GN_4)					
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata							
2.1	Sistema:	Il sistema non mostra correttamente la notifica a causa di una inconsistenza dei dati.					
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.					
Note							
Mock-up: MU_15							
Special Requirements		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Studente controlla lo stato del Learning Agreement	Data	08/11/2019		
UC_GLA_5		Vers.	0.00.001		
		Autore	Soddisfatto Armando		
Descrizione	Lo studente accede alla propria area personale per controllare lo stato di validazione del suo Learning Agreement.				
Attore Principale	Studente Lo studente che vuole controllare lo stato del suo Learning Agreement.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Lo studente ha effettuato correttamente l'accesso e si trova nell'area personale.				
Exit Condition	L'utente visualizza lo stato del suo Learning Agreement.				
On success					
Exit Condition	L'utente non riesce a visualizzare lo stato del Learning Agreement.				
On failure					
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	2/settimana				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Studente	Accede all'area dove controllare lo stato del Learning Agreement.			
2	Sistema:	Mostra lo stato attuale del Learning Agreement.			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata					
2.1	Sistema:	Visualizza allo studente un errore di pagina non trovata			
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Learning Aareement non trovato					
2.1	Sistema:	Visualizza allo studente una notifica d'errore di Learning Agreement non trovato			
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Note					
Mock-up: MU_13					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Interfaccia: Il Learning Agreement deve essere caricata dal database.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_6.1	Lo studente visualizza versioni precedenti del Learning Agreement	Data	08/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Ambruoso Alessio
Descrizione	Il sistema permette allo studente di visualizzare le versioni precedenti del suo Learning Agreement.		
Attore Principale	Studente vuole visualizzare le versioni precedenti del Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato si trova nell'area per controllare lo stato del Learning Agreement.		
Exit Condition On success	Il sistema mostra allo studente il Learning Agreement richiesto.		
Exit Condition On failure	Il sistema non trova il Learning Agreement richiesto.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Include (UC_GLA_5)	
2	Studente:	Decide di visualizzare una versione precedente del Learning Agreement.	
3	Sistema:	Mostra la lista delle varie versioni dei Learning Agreement che si possono visualizzare	
4	Studente:	Seleziona la versione desiderata	
5	Sistema:	Restituisce la visualizzazione di quella versione	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: documento non trovato			
5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore allo studente perché la versione richiesta non è stata trovata	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

5.2	Sistema:	Termina con insuccesso
	Note	Mock-up: MU_14
Special Requirements	Performance: La lista deve essere visualizzata in meno di 10 secondi. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.	
		Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Il tutor esterno e il tutor accademico visualizzano versioni precedenti del Learning Agreement	Data	08/11/2019
UC_GLA_6.2		Vers.	0.00.001
		Autore	Ambruoso Alessio
Descrizione	Il sistema permette al tutor esterno e tutor accademico di visualizzare le versioni precedenti dei vari Learning		
Attore Principale	Tutor Accademico, Tutor Esterno I tutor che vogliono visualizzare i Learning Agreement precedenti		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	I tutor dopo aver effettuato l'accesso sono posti sulla pagina apposita per la visualizzazione dei Learning Agreement.		
Exit Condition On success	Il sistema mostra ai tutor il Learning Agreement richiesto		
Exit Condition On failure	Il sistema non trova il Learning Agreement richiesto		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GR_2)	
2	Tutor:	Richiede di visualizzare la lista delle versioni precedenti dei Learning Agreement	
3	Sistema:	Restituisce la lista delle versioni precedenti del Learning Agreement	
4	Tutor:	Sceglie una versione del Learning Agreement dalla lista	
5	Sistema:	Restituisce la visualizzazione di quella versione	
	Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata	
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
	Scenario/Flusso di eventi ERRORE: documento non riuscito		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al tutor esterno (o accademico) perché la versione richiesta non è stata trovata	
5.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note		Mock-up: MU_14	
Special Requirements		Performance: La lista deve essere visualizzata in meno di 10. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno. Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.	

Identificativo UC_GLA_7.1	Studente modifica Learning Agreement	Data 19/11/2019
		Vers. 0.00.001
		Autore Amideo Salvatore
Descrizione	Il sistema permette allo studente di modificare il Learning Agreement	
Attore Principale	Studente Lo studente che vuole modificare il Learning Agreement	
Entry Condition	Lo studente dopo aver effettuato l'accesso ed aver salvatola compilazione del Learning Agreement in precedenza, vuole modificarla.	
Exit Condition	Il Learning Agreement viene modificato correttamente	
On success		
Exit Condition	Il Learning Agreement non viene modificato correttamente.	
On failure		
Rilevanza/User Priority	Alta	
Frequenza Stimata	2/settimana	
Extension Point	NA	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Clicca sul bottone per la compilazione del Learning Agreement.
2	Sistema:	Restituisce il form per la compilazione del Learning Agreement con i campi precedentemente inseriti.
3	Studente:	Modifica i campi del form e preme sul pulsante "salva".
4	Sistema:	Salva le modifiche effettuate al Learning Agreement.
5	Studente:	Modifica il Learning Agreement.
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
1.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata
1.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: modifica non riuscita		
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore allo studente poiché non è stato possibile modificare il Learning Agreement
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Mock-up: MU_8		
Special Requirements		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.

Identificativo UC_GLA_7.2	Tutor Accademico o Tutor Esterno modifica Learning Agreement	Data	19/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Amideo Salvatore
Descrizione	Il sistema permette al tutor accademico e al tutor esterno di modificare il Learning Agreement.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Attore Principale		Tutor Accademico, Tutor Esterno
		I tutor vogliono modificare il Learning Agreement
Entry Condition		Il tutor dopo aver effettuato l'accesso visualizza i dettagli della richiesta, l'approva e dopo può effettuare modifiche al Learning Agreement dello studente.
Exit Condition		Il Learning Agreement viene modificato correttamente.
On success		
Exit Condition		Il Learning Agreement non viene modificato correttamente.
On failure		
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza Stimata		3/settimana
Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Tutor:	Include (UC_GR_2)
2	Sistema:	Restituisce la schermata dov'è possibile vedere i dettagli della richiesta
3	Tutor:	Approva la richiesta e clicca sul bottone per modificare il Learning Agreement
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
1.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata
1.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: modifica non riuscita		
6.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al tutor poiché non è stato possibile modificare il Learning Agreement
6.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
		Mock-up: MU_12(Tutor Accademico), MU_11(I e II per tutor esterno)
Special Requirements		<p>Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.</p> <p>Interfaccia: Il Learning Agreement dev'essere caricato nel database.</p>



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_8.1	Lo studente visualizza il Learning Agreement	Data	08/11/2019		
		Vers.	0.00.001		
		Autore	Volpicelli Veronica		
Descrizione	Il sistema permette allo studente di visualizzare il proprio Learning Agreement.				
Attore Principale	Studente Lo studente vuole visualizzare l'attuale Learning Agreement.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato si trova nell'area per controllare lo stato del Learning Agreement.				
Exit Condition On success	Il sistema mostra allo studente il Learning Agreement richiesto.				
Exit Condition On failure	Il sistema non trova il Learning Agreement richiesto.				
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	1/settimana				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Sistema:	Include (UC_GLA_5)			
2	Studente:	Decide di visualizzare il proprio Learning Agreement.			
3	Sistema:	Mostra la versione attuale del Learning Agreement.			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata					
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata			
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Note					
Mock-up: MU_15(parziale)					
Special Requirements					
Performance: La lista deve essere visualizzata in meno di 10.					
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GLA_8.2	Il Tutor accademico e il Tutor esterno visualizzano il Learning Agreement	Data	08/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Volpicelli Veronica
Descrizione	Il sistema permette ai tutor di visualizzare il proprio Learning Agreement.		
Attore Principale	Tutor accademico, Tutor esterno I tutor vogliono visualizzare l'attuale Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il tutor dopo essersi autenticato si trova nell'area per visualizzare i dettagli di una richiesta.		
Exit Condition On success	Il sistema mostra ai tutor il Learning Agreement richiesto.		
Exit Condition On failure	Il sistema non trova il Learning Agreement richiesto.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Include (UC_GR_2)	
2	Tutor:	Decide di visualizzare il Learning Agreement della richiesta premendo l'apposito pulsante.	
3	Sistema:	Mostra la versione attuale del Learning Agreement.	
Scenari/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata	
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_15	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: La lista deve essere visualizzata in meno di 10. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno. Interfaccia: La lista deve essere caricata dal database.
-----------------------------	---



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.2.3 UC_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione

Identificativo UC_GAR_1	L'utente effettua il login	Data	08/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Ambruoso Alessio
Descrizione	Permette all'attore di accedere alla piattaforma.		
Attore Principale	Studente, Tutor accademico, Tutor esterno, Amministratore Gli attori vogliono accedere alla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'attore risiede sulla pagina web del sistema.		
Exit Condition On success	Il sistema reindirizza l'attore alla home page.		
Exit Condition On failure	Il sistema non riesce a far accedere l'attore.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	4/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Si reca sulla pagina web per effettuare l'accesso	
2	Sistema:	Mostra la form da compilare per accedere	
3	Attori:	Compila la form con i dati per l'accesso	
4	Sistema:	Restituisce la home page dell'attore che ha effettuato l'accesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente poiché la pagina non è stata trovata	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: accesso non riuscito			
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente perché le credenziali inserite non sono corrette	
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Note	
5	Per accedere i dati devono corrispondere a quelli forniti dall'utente in fase di registrazione. Mock-up: MU_16
Special Requirements	Performance: Login deve essere effettuato entro 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati di login devono essere comparati con quelli presenti nel database



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GAR_2.1		Lo studente si registra	Data Vers. Autore	07/11/2019 0.00.001 Borrelli Marco			
Descrizione		Registrazione Utente permette allo studente di registrarsi alla piattaforma.					
Attore Principale		Studente		Lo studente vuole registrarsi alla piattaforma.			
Attori Secondari		NA					
Entry Condition		Lo studente è posto sulla pagina apposita per effettuare la registrazione.					
Exit Condition On success		Il sistema reindirizza lo studente alla home page.					
Exit Condition On failure		Il sistema non riesce a far registrare lo studente.					
Rilevanza/User Priority		Alta					
Frequenza Stimata		1/giorno					
Extension Point		NA					
Generalization of		NA					
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO							
1	Studente:	Si reca sulla pagina web del Sistema					
2	Sistema:	Mostra informazioni per registrarsi					
3	Studente:	Decide di registrarsi					
4	Sistema:	Restituisce la form per la registrazione					
5	Studente:	Compila la form con i dati per la registrazione					
6	Sistema:	Restituisce una pagina che riporta le principali informazioni					
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata							
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente					
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso					
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: registrazione non riuscita							
6.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore allo studente perché le credenziali non rispettano i vincoli stabiliti dal sistema					
6.2	Sistema:	Termina con insuccesso					
Note							
5	Lo studente deve registrarsi con un'e-mail che rispetta tale formato: "inizialeNome.cognome(numeroOpzionale@studenti.unisa.it)"						



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Mock-up: MU_18	
Special Requirements	Interfaccia: I dati di registrazione devono essere salvati all'interno del database.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Il tutor accademico si registra				
UC_GAR_2.2	Data	07/11/2019			
	Vers.	0.00.001			
	Autore	Amideo Salvatore			
Descrizione	Registrazione Utente permette al tutor accademico di registrarsi alla piattaforma.				
Attore Principale	Tutor Accademico Il tutor accademico vuole registrarsi alla piattaforma.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Il tutor accademico risiede sulla pagina apposita per effettuare la registrazione.				
Exit Condition	Il sistema reindirizza il tutor accademico alla home page.				
On success					
Exit Condition	Il sistema non riesce a far registrare il tutor accademico.				
On failure					
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	2/settimana				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Tutor:	Si reca sulla pagina web del Sistema			
2	Sistema:	Mostra informazioni per registrarsi			
3	Tutor:	Decide di registrarsi			
4	Sistema:	Restituisce la form per la registrazione			
5	Tutor:	Compila la form con i dati per la registrazione			
6	Sistema	Restituisce una pagina che riporta le principali informazioni.			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata					
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con la relativa notifica che la pagina non è stata trovata			
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: registrazione non riuscita					
6.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore allo studente perché le credenziali non rispettano i vincoli stabiliti dal sistema			
6.2	Sistema:	Termina con insuccesso			
Note					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

5 Special Requirements	Il tutor deve registrarsi con un'e-mail che rispetta tale formato: "inizialeNome.cognome@unisa.it" Mock-up: MU_19 Interfaccia: I dati di registrazione devono essere salvati all'interno del database. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
---	--

Identificativo UC_GAR_3	Gli utenti effettuano il logout	Data Vers. Autore	15/11/2019 0.00.001 Ciano Marco
Descrizione	Il logout permette agli utenti di effettuare l'uscita dalla sessione.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno, Amministratore Gli attori vogliono disconnettersi dalla sessione.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori sono posti sulla pagina per effettuare il logout.		
Exit Condition On success	Il sistema reindirizza gli attori alla home page per autenticarsi nuovamente.		
Exit Condition On failure	Il sistema non consente agli attori di disconnettersi correttamente dalla sessione.		
Rilevanza/User Priority Frequenza Stimata	Alta 4/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Premono il pulsante per effettuare il logout	
2	Sistema:	Processa la richiesta degli attori	
3	Sistema:	Reindirizza gli attori alla home page	
4	Attori:	Visualizzano la home page	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: non processa correttamente la richiesta			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore agli attori poiché la richiesta non è stata correttamente processata	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore agli attori notificandoli che la pagina non è stata trovata
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
5		Per disconnettersi dalla sessione, si fa riferimento al: Mock-up: MU_17
Special Requirements		Performance: Logout deve essere effettuato entro 10 secondi.
		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.2.4 UC_GN: Gestione Notifiche

Identificativo UC_GN_1	Lo studente, il tutor accademico ed esterno ricevono una nuova notifica	Data Vers. Autore	07/11/2019 0.00.001 Ciano Marco
Descrizione	Il sistema notifica gli attori del cambio di stato del Learning Agreement.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori ricevono una notifica di cambio di stato del Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori dopo aver effettuato l'accesso si trovano sull'homepage.		
Exit Condition On success	Conferma dell'aggiornamento di stato e notifica agli attori.		
Exit Condition On failure	Il sistema non processa la richiesta del cambio di stato del Learning Agreement da parte di uno degli attori.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	4/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Si trova su una qualsiasi pagina	
2	Sistema:	Mostra all'utente l'arrivo di una nuova notifica.	
3	Attori:	Preme sul pulsante per visualizzare le notifiche.	
4	Sistema:	Mostra la finestra dove visualizzare le notifiche	
5	Attori:	Legge le notifica per il cambiamento di stato del Learning Agreement	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore con relativa notifica che la pagina non è stata trovata	
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_20	
Special Requirements		Legge: il sistema è autorizzato dal Dipartimento d'informatica.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Lo studente, il tutor accademico e il tutor esterno visualizzano l'elenco delle notifiche		Data	19/11/2019			
UC_GN_2			Vers.	0.00.001			
Descrizione			Autore	Veneruso Roberto			
Attore Principale	Il sistema permette agli attori di visualizzare la lista delle proprie notifiche.						
	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori visualizzano la lista delle proprie notifiche.						
Attori Secondari	NA						
Entry Condition	Gli attori, dopo aver effettuato l'accesso, si trovano su una qualsiasi pagina del sistema.						
Exit Condition On success	Il sistema mostra la lista delle notifiche.						
Exit Condition On failure	Il sistema non mostra correttamente la lista delle notifiche.						
Rilevanza/User Priority	Alta						
Frequenza Stimata	4/settimana						
Extension Point	NA						
Generalization of	NA						
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO							
1	Attori:	Si trova su una qualsiasi pagina e preme il pulsante apposito della visualizzazione delle notifiche.					
2	Sistema:	Mostra all'utente l'elenco di tutte le notifiche.					
3	Attori:	Visualizza l'elenco di tutte le notifiche.					
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: lista notifiche non trovata							
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore con relativa notifica che la lista delle notifiche non è stata trovata.					
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.					
Note							
Mock-up: MU_20							
Special Requirements							
Legge: il sistema è autorizzato dal Dipartimento d'informatica.							
Interfaccia: I dati devono corrispondere a quelli presenti nel DB.							



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Performance: l'elenco delle notifiche deve essere visualizzato entro 10 secondi.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GN_3	Lo studente, il tutor accademico e il tutor esterno rimuovono le notifiche.	Data Vers. Autore	19/11/2019 0.00.001 Veneruso Roberto
Descrizione	Il sistema permette agli attori di rimuovere una o più notifiche.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori rimuovono una o più notifiche.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori, dopo aver effettuato l'accesso, si trovano su la lista delle proprie notifiche.		
Exit Condition On success	Il sistema rimuove la notifica scelta.		
Exit Condition On failure	Il sistema non rimuove correttamente le notifica scelta.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	4/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GN_2)	
2	Attori:	Preme il pulsante della rimozione della notifica.	
3	Sistema:	Rimuove la notifica selezionata.	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: rimozione notifica non avvenuta			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore con relativa notifica che la rimozione della notifica non è stata avvenuta.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	
		Note	
		Mock-up: MU_20	
Special Requirements		Legge: il sistema è autorizzato dal Dipartimento d'informatica. Interfaccia: I dati devono corrispondere a quelli presenti nel DB.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Performance: l'elenco delle notifiche deve essere visualizzato entro 10 secondi.

Identificativo	Il sistema genera una nuova notifica al cambiamento di stato del Learning Agreement	Data	19/11/2019
UC_GN_4		Vers.	0.00.001
		Autore	Veronica Volpicelli
Descrizione	Il sistema genera una nuova notifica quando viene apportata una modifica allo stato del Learning Agreement.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor esterno Effettuano un'azione che comporta il cambiamento di stato del Learning Agreement.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Viene effettuato un cambiamento allo stato del Learning Agreement.		
Exit Condition	La notifica viene generata correttamente.		
On success			
Exit Condition	La notifica non viene generata.		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Effettua un'azione che comporta il cambiamento dello stato del Learning Agreement.	
2	Sistema:	Il sistema genera una nuova notifica per gli utenti coinvolti.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Scenario/Flusso di eventi ERRORE: il sistema non riesce ad inviare la notifica		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore del mancato invio della notifica
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		Mock-up: MU_20
Special Requirements		Legge: il sistema è autorizzato dal Dipartimento d'informatica.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.2.5 UC_GP: Gestione Profilo

Identificativo UC_GP_1	Lo studente, il tutor accademico e il tutor esterno visualizzano la propria area personale	Data	15/11/2019		
		Vers.	0.00.001		
		Autore	Veneruso Roberto		
Descrizione	Il sistema permette la visualizzazione dell'area personale per ogni attore.				
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono visualizzare la propria area personale messa a disposizione dalla piattaforma.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Gli attori, dopo essersi autenticati, si trovano sull'homepage.				
Exit Condition <i>On success</i>	Gli attori visualizzano la propria area personale.				
Exit Condition <i>On failure</i>	Il sistema non permette la visualizzazione della propria area personale.				
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	1/giorno				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Attori:	si reca sulla pagina per visualizzare la propria area personale.			
2	Sistema:	visualizza le informazioni degli attori.			
3	Attori:	visualizza il proprio profilo.			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile visualizzare la propria area personale					
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile inoltrare il messaggio.			
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.			
Note					
Mock-up: MU_21					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati devono corrispondere a quelli presenti nel DB.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Lo studente, il tutor accademico e il tutor esterno modificano il proprio profilo	Data	15/11/2019
UC_GP_2		Vers.	0.00.001
		Autore	Volpicelli Veronica
Descrizione	Il sistema permette la modifica dei propri dati personali per ogni attore.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono modificare le informazioni del proprio profilo.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori, dopo essersi autenticati, si trovano sulla pagina di visualizzazione del proprio profilo.		
Exit Condition	Il sistema applica con successo le modifiche effettuate.		
On success			
Exit Condition	Il sistema non è riuscito ad applicare le modifiche e i dati rimangono allo stato precedente.		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GP_1)	
2	Attori:	Seleziona l'opzione per modificare il proprio profilo.	
3	Sistema:	Mostra il form per effettuare le modifiche.	
4	Attori:	Modifica i campi che richiedono aggiornamento e conferma.	
5	Sistema:	Applica le modifiche effettuate e restituisce un messaggio di successo.	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile modificare le informazioni			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che non è stato possibile aggiornare i dati.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_21	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Le modifiche devono essere apportate in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	Gli utenti modificano la propria password	Data	15/11/2019		
UC_GP_3.1		Vers.	0.00.001		
		Autore	Ambruoso Alessio		
Descrizione	Il sistema permette la modifica della propria password per ogni attore.				
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono modificare la propria password.				
Attori Secondari	NA				
Entry Condition	Gli attori, dopo essersi autenticati, si trovano sulla pagina di visualizzazione del loro profilo.				
Exit Condition	Il sistema modifica con successo la password.				
On success					
Exit Condition	Il sistema non permette la modifica della password.				
On failure					
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	1/anno				
Extension Point	NA				
Generalization of	NA				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Sistema:	include (UC_GP_1)			
2	Attori:	Richiede di modificare la propria password			
3	Sistema:	Mostra il form da compilare per la modifica della password			
4	Attori:	Compila e sottomette il form			
5	Sistema:	Aggiorna la password			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile modificare la password					
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che non è stato possibile modificare la password.			
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso.			
Note					
Mock-up: MU_21					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere aggiornato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati devono essere aggiornati all'interno del DB.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GP_3.2		L'amministratore modifica la propria password	Data 15/11/2019		
			Vers. 0.00.001		
			Autore Volpicelli Veronica		
Descrizione		Il sistema permette la modifica della propria password per ogni attore.			
Attore Principale		Amministratore L'Amministratore vuole modificare la propria password.			
Attori Secondari		NA			
Entry Condition		L'amministratore, dopo essersi autenticato, si trova nella homepage.			
Exit Condition On success		Il sistema modifica con successo la password.			
Exit Condition On failure		Il sistema non permette la modifica della password.			
Rilevanza/User Priority		Alta			
Frequenza Stimata		1/anno			
Extension Point		NA			
Generalization of		NA			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1	Amministratore:	Richiede di modificare la propria password			
2	Sistema:	Mostra il form da compilare per la modifica della password			
3	Amministratore:	Compila e sottomette il form			
4	Sistema:	Aggiorna la password			
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile modificare la password					
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile modificare la password.			
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.			
Note					
Mock-up: MU_22					



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere aggiornato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: I dati devono essere aggiornati all'interno del DB.

3.5.2.6 UC_GR: Gestione Richieste

Identificativo UC_GR_1	Il tutor esterno e il tutor accademico visualizzano una lista con le richieste degli studenti	Data	08/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Pasetti Luigi
Descrizione	Permette al tutor esterno di visualizzare tutte le richieste degli studenti in un unico luogo.		
Attore Principale	Tutor Esterno, Tutor Accademico Visualizza una lista con le richieste di tutti gli studenti.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il tutor dopo aver effettuato l'accesso è posto nella propria area utente.		
Exit Condition On success	Una lista di richieste opportunamente etichettate è visualizzabile.		
Exit Condition On failure	Pop-up di alert: operazione non possibile. Si rimane nella propria area utente.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/settimana		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Tutor:	Si reca nella sezione dell'area utente dedicata alla visualizzazione delle richieste.	
2	Sistema:	Mostra le richieste presentate dagli studenti.	
3	Tutor:	Può visualizzare quanto richiesto.	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la pagina non è stata trovata.
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: nessun documento presente		
4.1	Sistema:	Non ci sono documenti presenti.
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso, restituisce una lista vuota.
Note		
Special Requirements	Mock-up: MU_23	
	Performance: La lista deve essere visualizzata entro 10 secondi.	
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.	
	Interfaccia: I dati contenuti nella lista devono essere prelevati dal database.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GR_2	Tutor accademico e tutor esterno visualizzano i dettagli della richiesta di approvazione del Learning Agreement, i dati anagrafici con i relativi documenti dello studente	Data Vers. Autore	15/11/2019 0.00.001 Veneruso Roberto
Descrizione	Il sistema permette al tutor accademico e al tutor esterno di visualizzare i dettagli della richiesta di approvazione del Learning Agreement, i dati e documenti anagrafici dello studente.		
Attore Principale	Tutor accademico, Tutor esterno I tutor vogliono visualizzare i dettagli della richiesta e le informazioni anagrafiche dello studente.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	I tutor hanno effettuato correttamente l'accesso alla piattaforma.		
Exit Condition On success	I tutor visualizzano i dettagli della richiesta, i dati e documenti anagrafici dello studente.		
Exit Condition On failure	I tutor non riescono a visualizzare i dettagli della richiesta e/o i dati e documenti anagrafici dello studente.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	3/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	include (UC_GR_1)	
2	Tutor:	Selezione la richiesta di cui desidera visualizzare i dettagli.	
3	Sistema:	Visualizza la pagina con i dettagli della richiesta e i dati e documenti anagrafici dello studente.	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza allo studente un errore di pagina non trovata.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: dettagli della richiesta non trovati			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.1	Sistema:	Visualizza allo studente una notifica d'errore che notifica i tutor che i dettagli della richiesta e i dati e documenti anagrafici dello studente non sono stati trovati.
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Note		Mock-up: MU_24
Special Requirements		Interfaccia: Il Learning Agreement deve essere caricato dal database. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GR_3		Il sistema genera una nuova richiesta quando lo studente invia il Learning Agreement per l'approvazione.	Data Vers. Autore	08/11/2019 0.00.001 Volpicelli Veronica
Descrizione		Il sistema genera una nuova richiesta quando uno studente compila e invia un Learning Agreement per la revisione.		
Attore Principale		Studente		
Attori Secondari		Ha inviato la propria compilazione del Learning Agreement.		NA
Entry Condition		La richiesta viene creata correttamente ed è visualizzabile al Tutor accademico.		
Exit Condition On success		La richiesta non viene creata correttamente.		
Exit Condition On failure		Pop-up di alert: operazione non possibile. Si rimane nella propria area utente.		
Rilevanza/User Priority		Alta		
Frequenza Stimata		10/settimana		
Extension Point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Sistema:	include (UC_GLA_1)		
2	Sistema:	Genera una nuova richiesta di approvazione e la inoltra al Tutor Accademico.		
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile creare la richiesta				
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente con relativa notifica che la richiesta non è stata creata.		
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.		
Note				
		Mock-up: MU_9		
Special Requirements		Performance: La lista deve essere visualizzata entro 10 secondi.		
		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Interfaccia: I dati contenuti nella lista devono essere prelevati dal database.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.2.7 UC_GD: Gestione Documenti

Identificativo UC_GD_1.1	Lo studente visualizza il proprio curriculum vitae.	Data	19/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.		
Attore Principale	Studente Lo studente vuole visualizzare il proprio curriculum vitae.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.		
Exit Condition <i>On success</i>	Lo studente visualizza correttamente il proprio curriculum vitae.		
Exit Condition <i>On failure</i>	Lo studente non visualizza correttamente il proprio curriculum vitae.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Si reca nell'area apposita per visualizzare il curriculum vitae	
2	Sistema:	Restituisce allo studente il curriculum vitae	
3	Studente:	Visualizza il curriculum vitae	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Mock-up: MU_25 Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.

Identificativo UC_GD_1.2	Il tutor visualizza il curriculum vitae dello studente.	Data	21/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Borrelli Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui i due tutor possono visualizzare, il curriculum vitae dello studente		
Attore Principale	Tutor Accademico, Tutor Esterno Il tutor vuole visualizzare il curriculum vitae dello studente.		
Attori Secondari	Studente Carica il proprio curriculum vitae sul sistema.		
Entry Condition	Il tutor dopo essersi autenticato può visualizzare il curriculum vitae dello studente.		
Exit Condition On success	Il tutor visualizza correttamente il curriculum vitae dello studente.		
Exit Condition On failure	Il tutor non visualizza correttamente il curriculum vitae dello studente.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO

1	Attori:	Si reca nell'area apposita per visualizzare il curriculum vitae
2	Sistema:	Restituisce al tutor il curriculum vitae
3	Studente:	Visualizza il curriculum vitae

Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		Mock-up: MU_25
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		

Identificativo UC_GD_2	Lo studente carica il curriculum vitae.	Data 19/11/2019
		Vers. 0.00.001
		Autore Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.	
Attore Principale	Studente Lo studente vuole caricare il proprio curriculum vitae.	
Attori Secondari	NA	
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.	
Exit Condition On success	Il sistema carica correttamente il curriculum vitae.	
Exit Condition On failure	Il sistema non carica correttamente il curriculum vitae.	
Rilevanza/User Priority	Alta	
Frequenza Stimata	1/mese	
Extension Point	NA	

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Si reca nell'area apposita per caricare il curriculum vitae
2	Sistema:	Offre le funzionalità per caricare correttamente il curriculum vitae
3	Studente:	Effettua il caricamento del documento
4	Sistema:	Carica il curriculum vitae sulla piattaforma.
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: caricamento non effettuato correttamente		
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che il caricamento non è avvenuto correttamente.
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Note		
Special Requirements		
Mock-up: MU_25		
Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo UC_GD_3	Lo studente rimuove il curriculum vitae.	Data	19/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.		
Attore Principale	Studente Lo studente vuole rimuovere il curriculum vitae dalla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.		
Exit Condition On success	Il sistema rimuove correttamente il curriculum vitae.		
Exit Condition On failure	Il sistema non rimuove correttamente il curriculum vitae.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Si reca nell'area apposita per rimuovere il curriculum vitae	
2	Sistema:	Offre le funzionalità per effettuare la rimozione del curriculum vitae	
3	Studente:	Effettua la rimozione del curriculum vitae	
4	Sistema:	Elimina il curriculum vitae dello studente	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: rimozione non effettuata correttamente			
4.1	Sistema:	Non effettua correttamente la rimozione del curriculum vitae.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

4.2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Note		Mock-up: MU_25
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		

Identificativo UC_GD_4.1	Lo studente visualizza il proprio documento d'identità.	Data 19/11/2019
		Vers. 0.00.001
		Autore Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.	
Attore Principale	Studente Lo studente vuole visualizzare il proprio documento d'identità.	
Attori Secondari	NA	
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.	
Exit Condition On success	Lo studente visualizza correttamente il proprio documento d'identità.	
Exit Condition On failure	Lo studente non visualizza correttamente il proprio documento d'identità.	
Rilevanza/User Priority	Media	
Frequenza Stimata	1/mese	
Extension Point	NA	
Generalization of	NA	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Studente:	Si reca nell'area apposita per visualizzare il documento d'identità
2	Sistema:	Restituisce allo studente il documento d'identità



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3	Studente:	Visualizza il documento d'identità	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
Mock-up: MU_25			
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.	

Identificativo UC_GD_4.2	Il tutor visualizza il documento d'identità dello studente.	Data Vers. Autore	21/11/2019 0.00.001 Borrelli Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui i due tutor possono visualizzare, il documento d'identità dello studente		
Attore Principale	Tutor Accademico, Tutor Esterno Il tutor vuole visualizzare il documento d'identità dello studente.		
Attori Secondari	Studente Carica il proprio documento d'identità sul sistema.		
Entry Condition	Il tutor dopo essersi autenticato può visualizzare il documento d'identità dello studente.		
Exit Condition On success	Il tutor visualizza correttamente il documento d'identità dello studente.		
Exit Condition On failure	Il tutor non visualizza correttamente il documento d'identità dello studente.		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza Stimata	1/mese		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Attori:	Si reca nell'area apposita per visualizzare il documento d'identità
2	Sistema:	Restituisce al tutor il documento d'identità
3	Studente:	Visualizza il documento d'identità
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Special Requirements		
Mock-up: MU_25		
Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		

Identificativo UC_GD_5	Lo studente carica il proprio documento d'identità	Data	19/11/2019
		Vers.	0.00.001
		Autore	Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.		
Attore Principale	Studente Lo studente vuole effettuare l'upload del documento d'identità.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Exit Condition	Il sistema carica correttamente il documento d'identità.
On success	
Exit Condition	Il sistema non carica correttamente il documento d'identità
On failure	
Rilevanza/User Priority	Media
Frequenza Stimata	1/mese
Extension Point	NA
Generalization of	NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO	
1 Studente:	Si reca nell'area apposita per caricare il documento d'identità
2 Sistema:	Offre le funzionalità per effettuare il caricamento del documento d'identità
3 Studente:	Effettua l'upload del documento d'identità
4 Sistema:	Carica il documento d'identità in modo corretto
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata	
2.1 Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.
2.2 Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: caricamento non effettuata correttamente	
4.1 Sistema:	Non effettua correttamente il caricamento del documento d'identità.
4.2 Sistema:	Termina con insuccesso.
Note	
	Mock-up: MU_25
Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.

Identificativo UC_GD_6	Lo studente rimuove il documento d'identità	Data	19/11/2019
		Vers.	0.00.001



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

		Autore	Ciano Marco
Descrizione	Il sistema dispone di un'apposita area per la gestione della documentazione, in cui lo studente può visualizzare, caricare o rimuovere un documento.		
Attore Principale	Studente Lo studente vuole effettuare la rimozione del documento d'identità.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente dopo essersi autenticato è posto nell'area per la gestione della documentazione.		
Exit Condition <i>On success</i>	Il sistema elimina correttamente il documento d'identità.		
Exit Condition <i>On failure</i>	Il sistema non elimina correttamente il documento d'identità		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza Stimata	1/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Si reca nell'area apposita per eliminare il documento d'identità	
2	Sistema:	Offre le funzionalità per effettuare la rimozione del documento d'identità	
3	Studente:	Effettua la rimozione del documento d'identità	
4	Sistema:	Elimina il documento d'identità	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: pagina non trovata			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare la pagina.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: rimozione non effettuata correttamente			
4.1	Sistema:	Non effettua correttamente la rimozione del documento d'identità.	
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	
Note			
		Mock-up: MU_25	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.

3.5.2.8 UC_GC: Gestione Chat

Identificativo UC_GC_1	L'utente accede al servizio di messaggistica istantanea per creare una chat	Data Vers. Autore	19/11/2019 0.00.001 Ambruoso Alessio
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di inviare messaggi tra loro.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori dopo essersi autenticati sono posti su una pagina qualsiasi.		
Exit Condition	Il sistema crea la chat.		
On success			
Exit Condition	Il sistema non riesce a creare la chat.		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	Preme il pulsante della chat	
2	Sistema:	Mostra la finestra della chat con gli utenti contattabili	
3	Attori:	Decide con quale utente iniziare la chat	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

4	Sistema:	Restituisce la chat
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile aprire la chat		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile aprire la chat
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: chat non riuscita		
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente di chat non riuscita
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Mock-up: MU_28, MU_29, MU_30		
Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		
Interfaccia: I dati contenuti nella lista devono essere prelevati dal database.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Identificativo	L'utente invia messaggi attraverso un sistema di messaggistica istantanea	Data	19/11/2019
UC_GC_2		Vers.	0.00.001
		Autore	Ambruoso Alessio
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di inviare messaggi tra loro.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori dopo essersi autenticati sono posti su una pagina qualsiasi.		
Exit Condition	Il sistema invia il messaggio del mittente.		
On success			
Exit Condition	Il sistema non invia il messaggio del mittente.		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Include (UC_GC_3)	
2	Attori:	Digita il messaggio e preme invia	
3	Sistema:	Invia il messaggio	
Scenari/Flusso di eventi ERRORE: invio messaggio non riuscito			
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente di invio messaggio non riuscito	
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_33	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Special Requirements	Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
	Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
	Interfaccia: Il sistema deve salvare il messaggio nel database

Identificativo UC_GC_3	L'utente visualizza la chat tramite il sistema di messaggistica	Data 15/11/2019 Vers. 0.00.001 Autore Ambruoso Alessio
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di visualizzare le chat.	
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.	
Attori Secondari	NA	
Entry Condition	Gli attori dopo essersi autenticati sono posti su una pagina qualsiasi.	
Exit Condition	L'utente visualizza la chat.	
On success		
Exit Condition	L'utente non riesce a visualizzare la chat.	
On failure		
Rilevanza/User Priority	Alta	
Frequenza Stimata	10/giorno	
Extension Point	NA	
Generalization of	NA	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Attori:	Preme l'icona della chat
2	Sistema:	Mostra la finestra della chat
3	Attori:	Seleziona l'utente del quale vuole visualizzarne la chat



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

4 Sistema:		Mostra la chat con l'utente desiderato
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Impossibile aprire il sistema di messaggistica		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che non è stato possibile aprire il sistema di messaggistica
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Impossibile trovare la chat		
4.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente segnalando che non è stato possibile trovare la chat.
4.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Special Requirements		
Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.		
Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.		
Interfaccia: Il sistema deve caricare la chat dal database		

Identificativo UC_GC_4	L'utente rimuove un messaggio dalla chat	Data 19/11/2019
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di rimuovere un messaggio dalla chat.	Vers. 0.00.001
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno	Autore Soddisfatto Armando
Attori Secondari	Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.	NA
Entry Condition	Gli attori dopo essersi autenticati sono posti su una pagina qualsiasi.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Exit Condition		Il sistema rimuove un messaggio
On success		
Exit Condition		Il sistema non riesce a rimuovere un messaggio
On failure		
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza Stimata		10/giorno
Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Sistema:	Include (UC_GC_3)
2	Attori:	Selezione ed elimina un messaggio
3	Sistema:	Elimina il messaggio selezionato
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile aprire la chat		
1.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore segnalando che non è stato possibile aprire la chat
1.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: impossibile eliminare il messaggio		
3.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore segnalando che non è possibile rimuovere il messaggio
3.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Note		
Mock-up: MU_31		
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.
		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.
		Interfaccia: Il messaggio deve essere rimosso anche dal database.

Identificativo		Data	19/11/2019
-----------------------	--	------	------------

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

UC_GC_5	L'utente riceve un messaggio attraverso il sistema di messaggistica	Vers.	0.00.001
		Autore	Soddisfatto Armando
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di ricevere messaggi.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno		
	Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Gli attori dopo essersi autenticati sono posti su una pagina qualsiasi.		
Exit Condition	Il destinatario riceve il messaggio dal mittente.		
On success			
Exit Condition	Il destinatario non riceve il messaggio dal mittente.		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attori:	L'utente si trova su una qualsiasi pagina	
2	Sistema:	Mostra all'utente la notifica di messaggio ricevuto	
3	Attori:	Riceve il messaggio	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: mancata ricezione del messaggio			
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile trovare il messaggio ricevuto	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Note			
		Mock-up: MU_26	
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi.	
		Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno.	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

	Interfaccia: Il messaggio deve caricare i messaggi dal database.
--	---

Identificativo	L'utente modifica un messaggio nella chat	Data	19/11/2019
UC_GC_6		Vers.	0.00.001
Autore		Autore	Soddisfatto Armando
Descrizione	La piattaforma dispone di un sistema di messaggistica che permette agli attori di modificare i messaggi.		
Attore Principale	Studente, Tutor Accademico, Tutor Esterno		
Attori Secondari	Gli attori vogliono usufruire del sistema di messaggistica messo a disposizione dalla piattaforma.		
Entry Condition	NA		
Exit Condition	Il messaggio viene modificato		
On success			
Exit Condition	Il messaggio non viene modificato		
On failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	10/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Include (UC_GC_3)	
2	Attori:	Seleziona un messaggio nella chat e clicca su modifica	
3	Sistema:	Modifica il messaggio selezionato	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Impossibile aprire la chat			
1.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore al mittente segnalando che non è stato possibile aprire la chat	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

1.2	Sistema:	Termina con insuccesso	
Scenario/Flusso di eventi ERRORE: Impossibile modificare il messaggio			
3.1	Sistema:	Il sistema segnala all'utente un messaggio di errore segnalando la mancata modifica del messaggio	
3.2	Sistema:	Termina con un insuccesso	
Note		Mock-up: MU_32	
Special Requirements		Performance: Il sistema deve essere caricato in meno di 10 secondi. Legge: Il sistema è autorizzato dal Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno. Interfaccia: Il messaggio deve essere modificato anche nel database.	



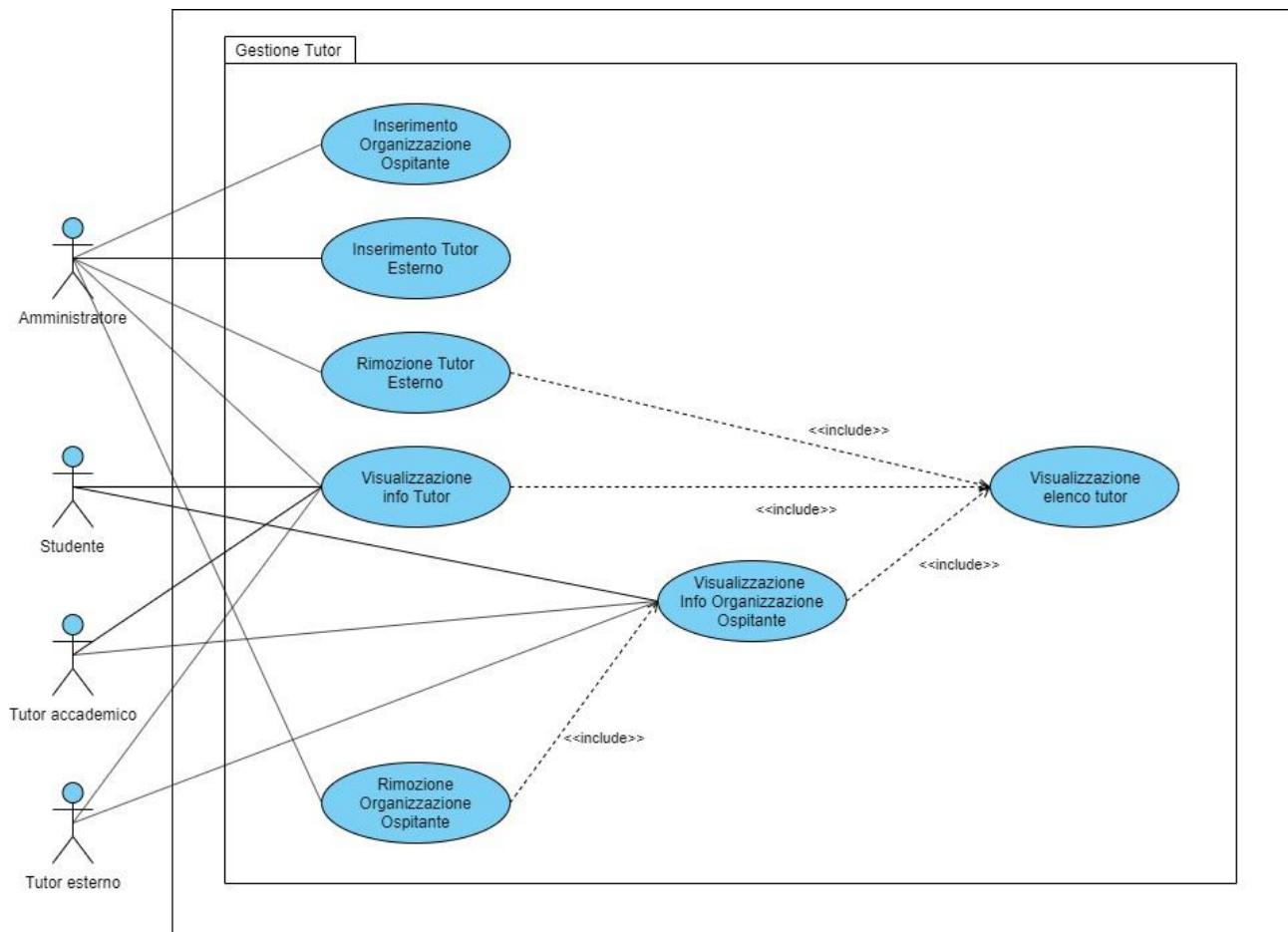
Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3 Use-case diagram

3.5.3.1 UCD_GT: Gestione Tutor



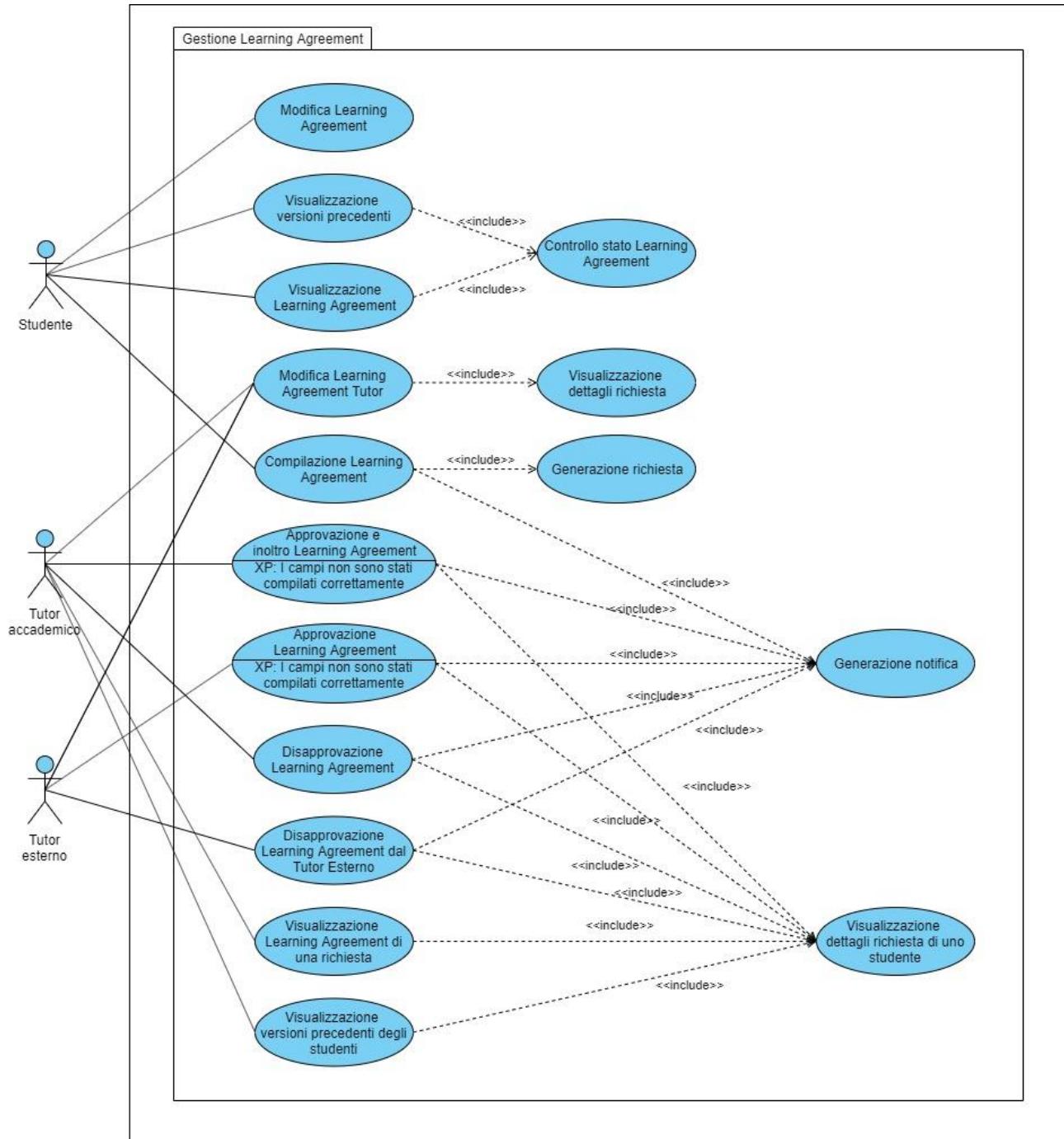


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.2 UCD_GLA: Gestione Learning Agreement



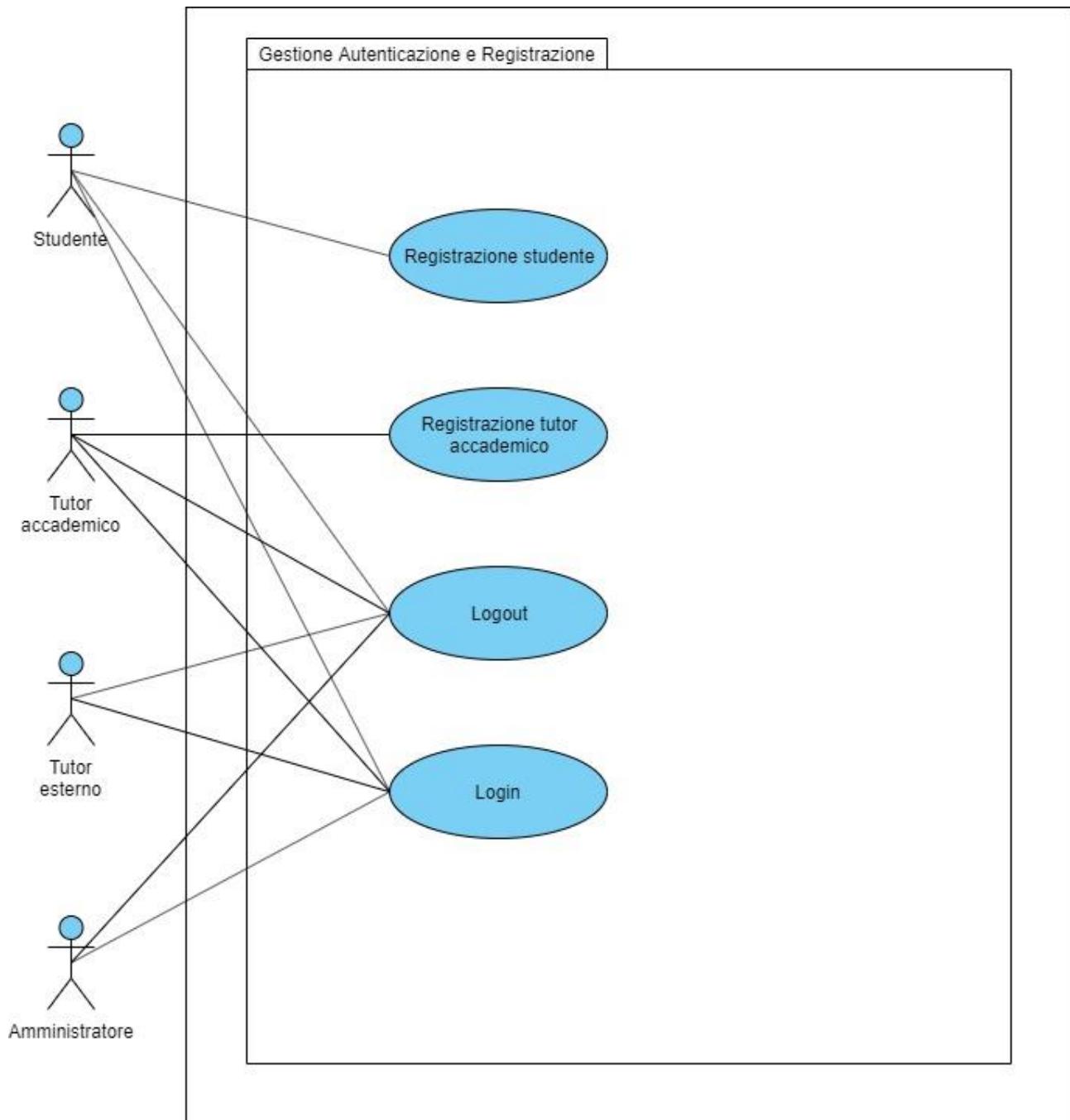


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.3 UCD_GAR: Gestione Autenticazione e Registrazione



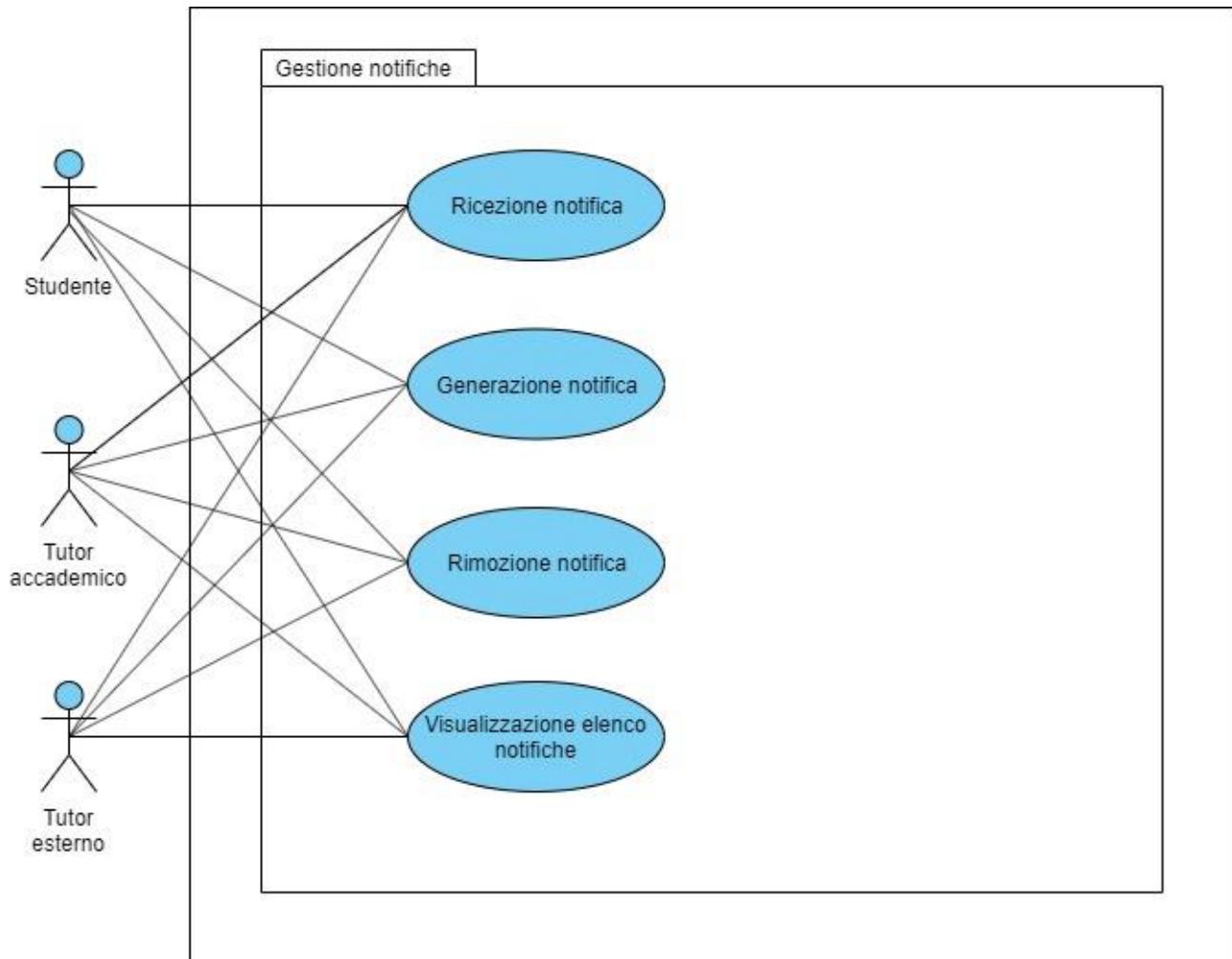


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.4 UCD_GN: Gestione Notifiche



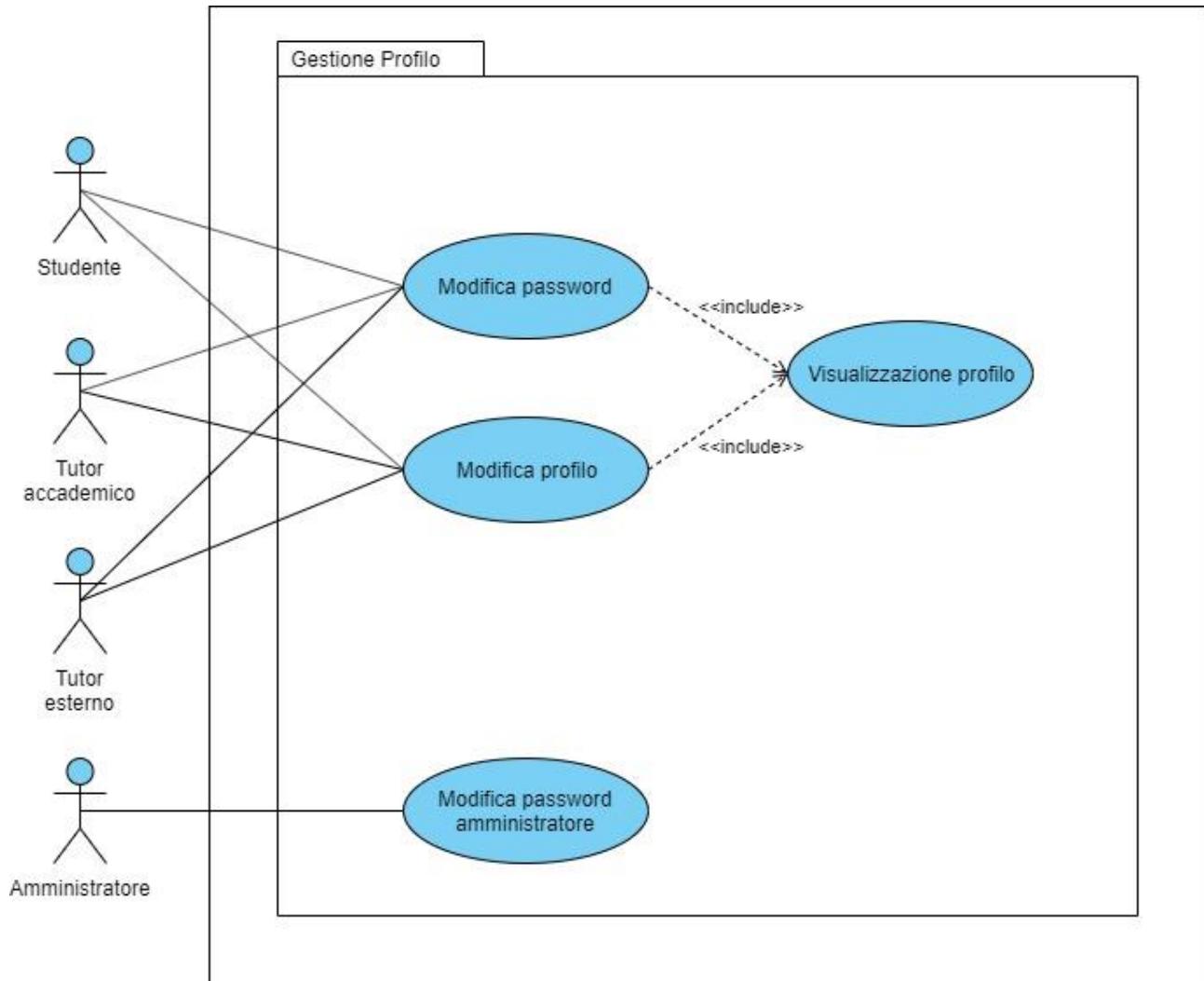


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.5 UCD_GP: Gestione Profilo



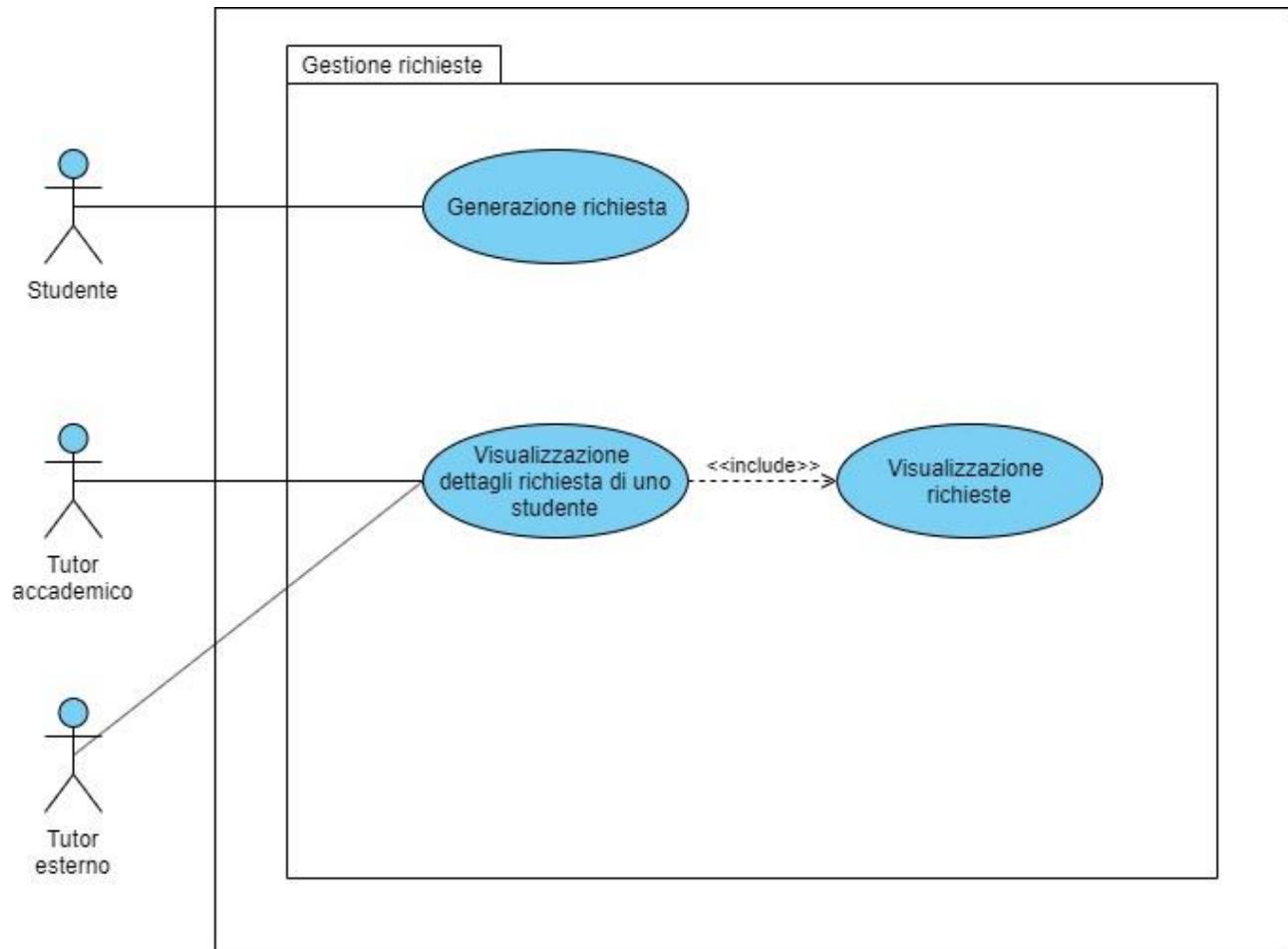


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.6 UCD_GR: Gestione Richieste



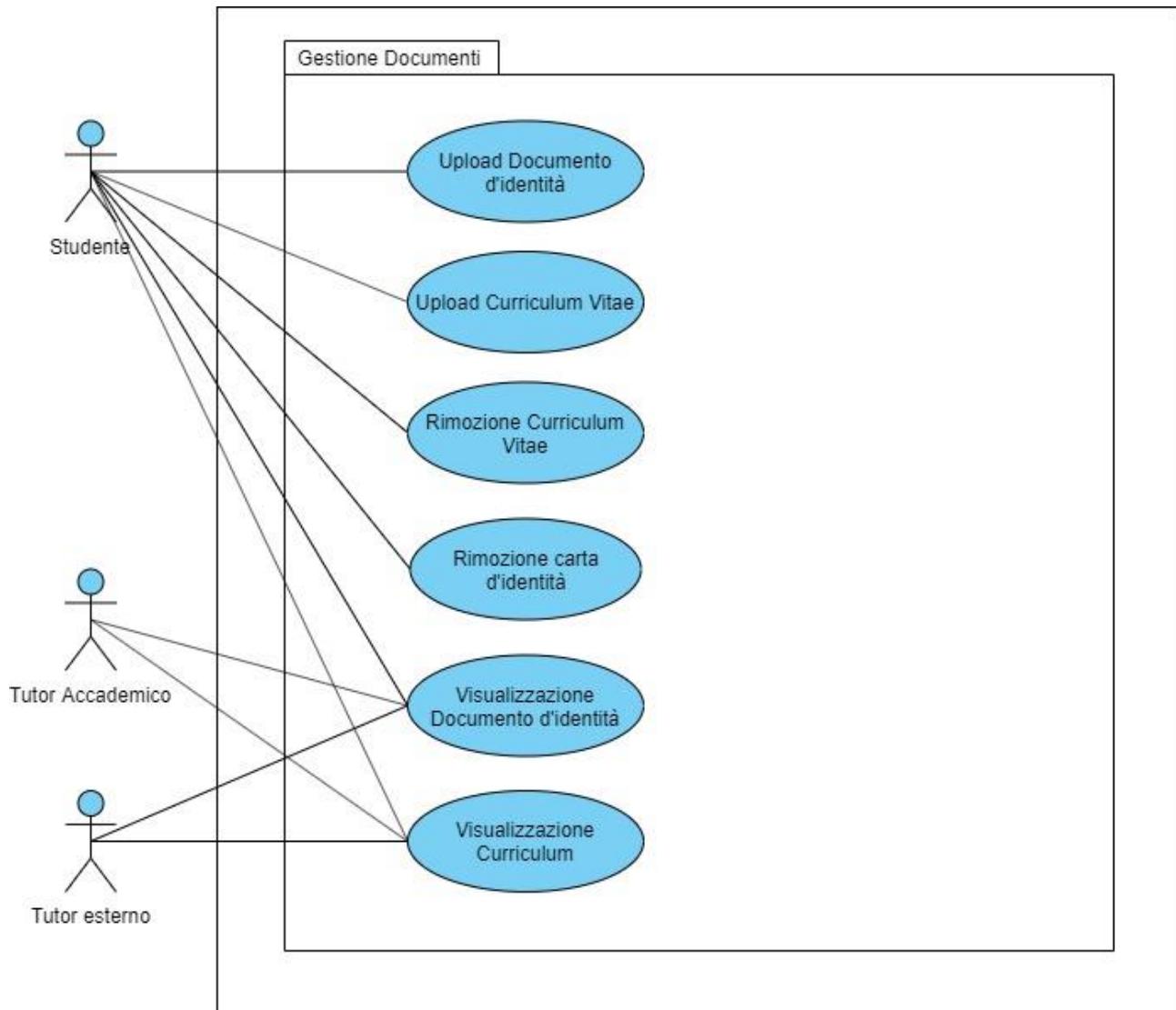


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.3.7 UCD_GD: Gestione Documenti



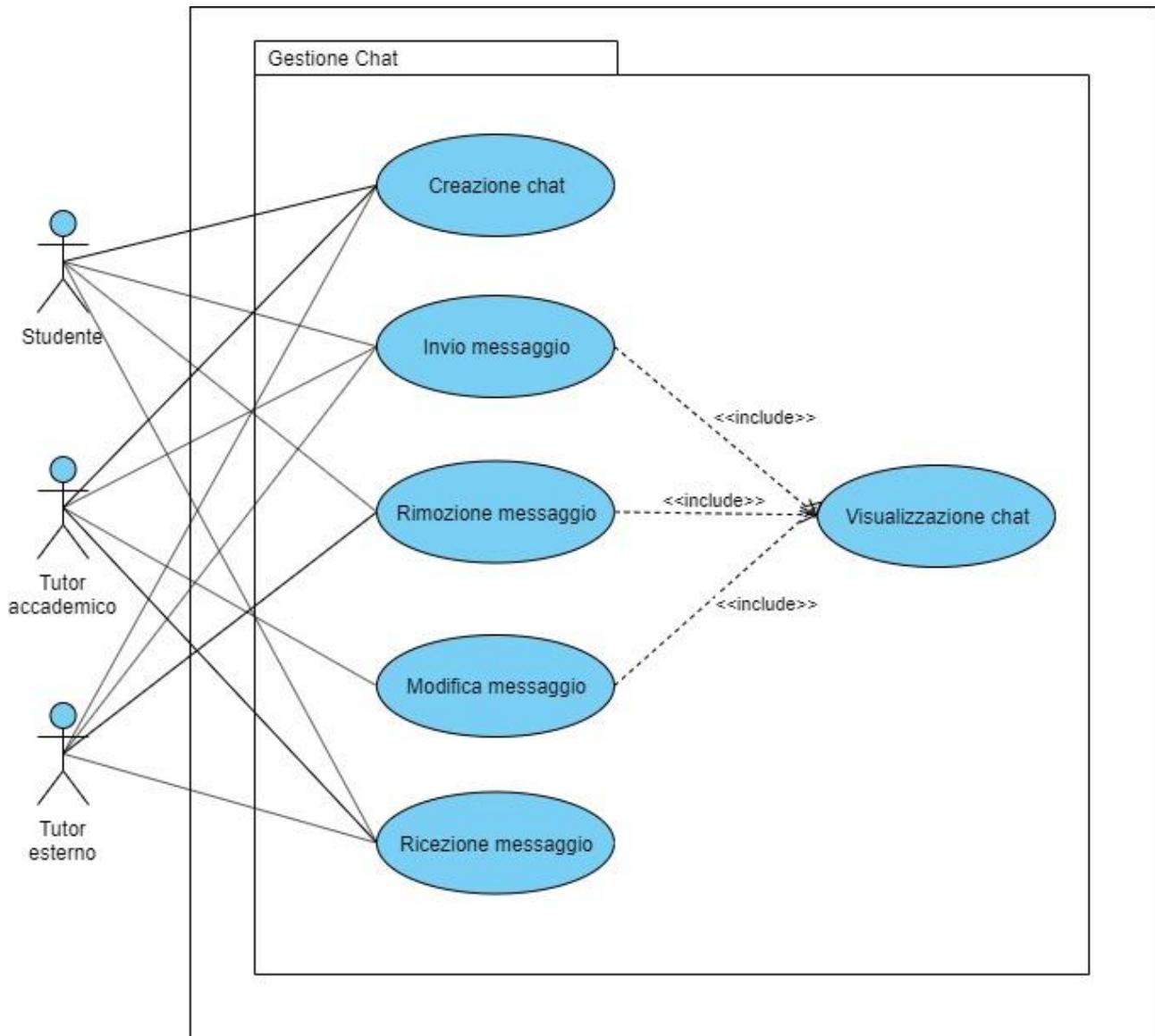


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

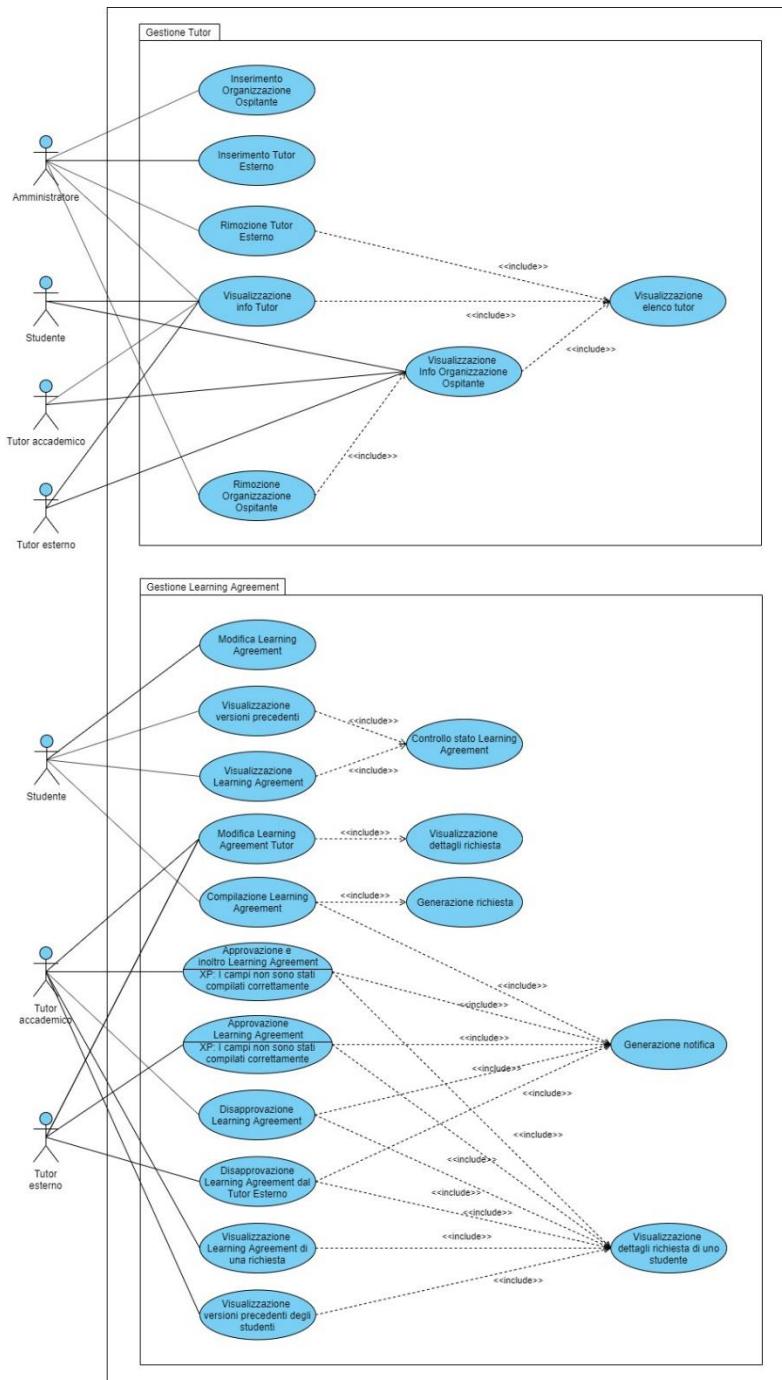
Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

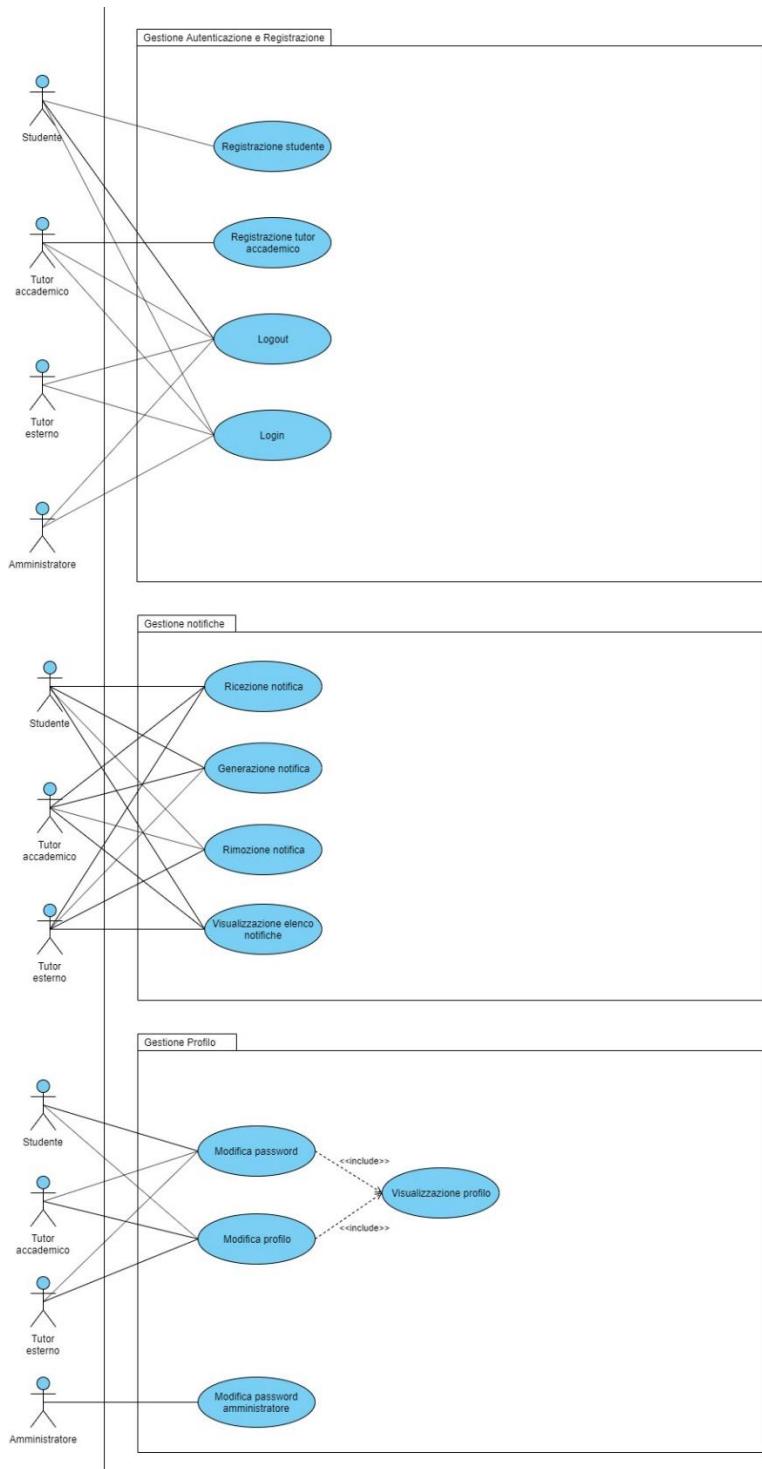
3.5.3.8 UCD_GC: Gestione Chat





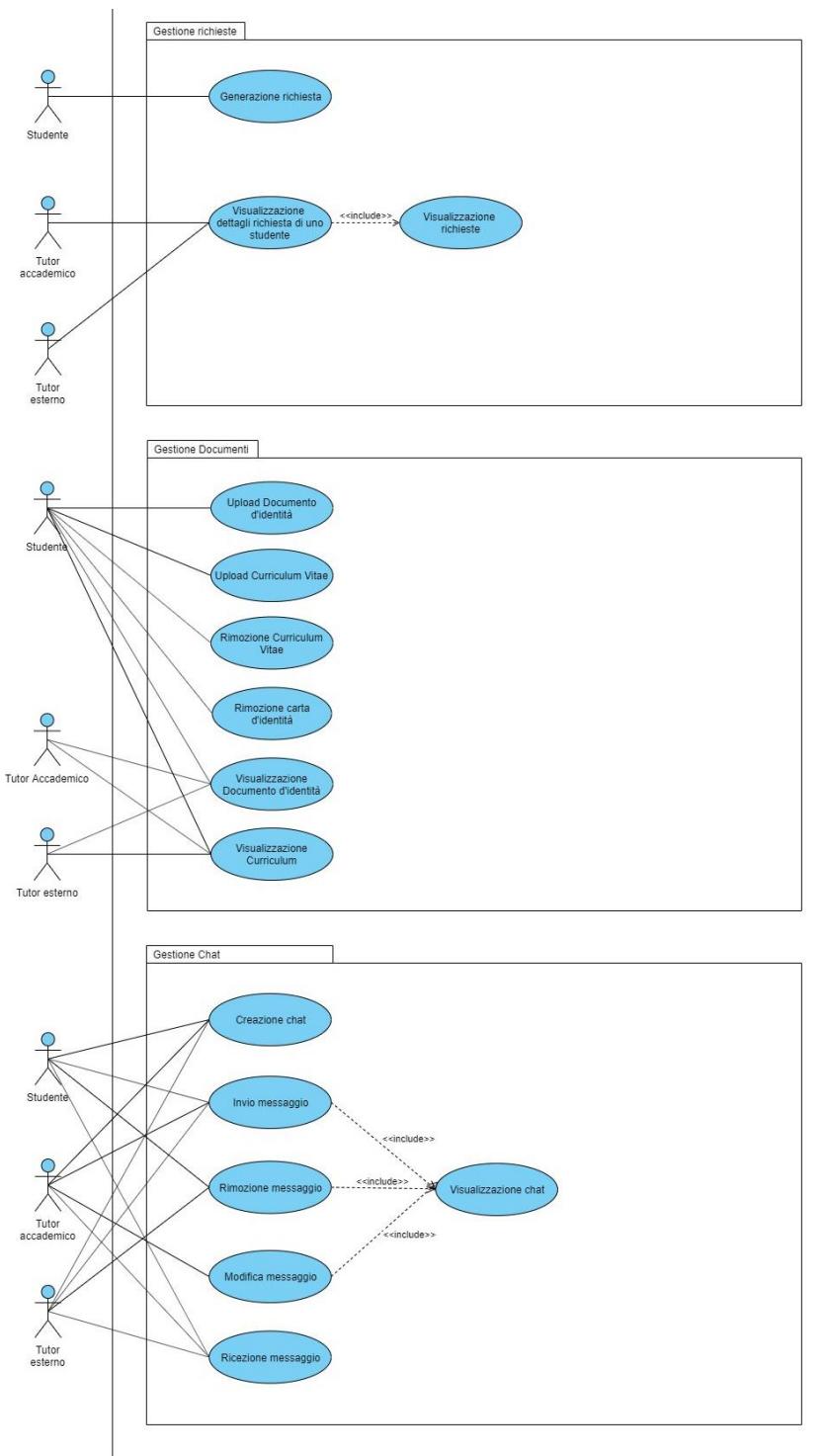
3.5.3.9 UCD_SC: Sistema Complessivo







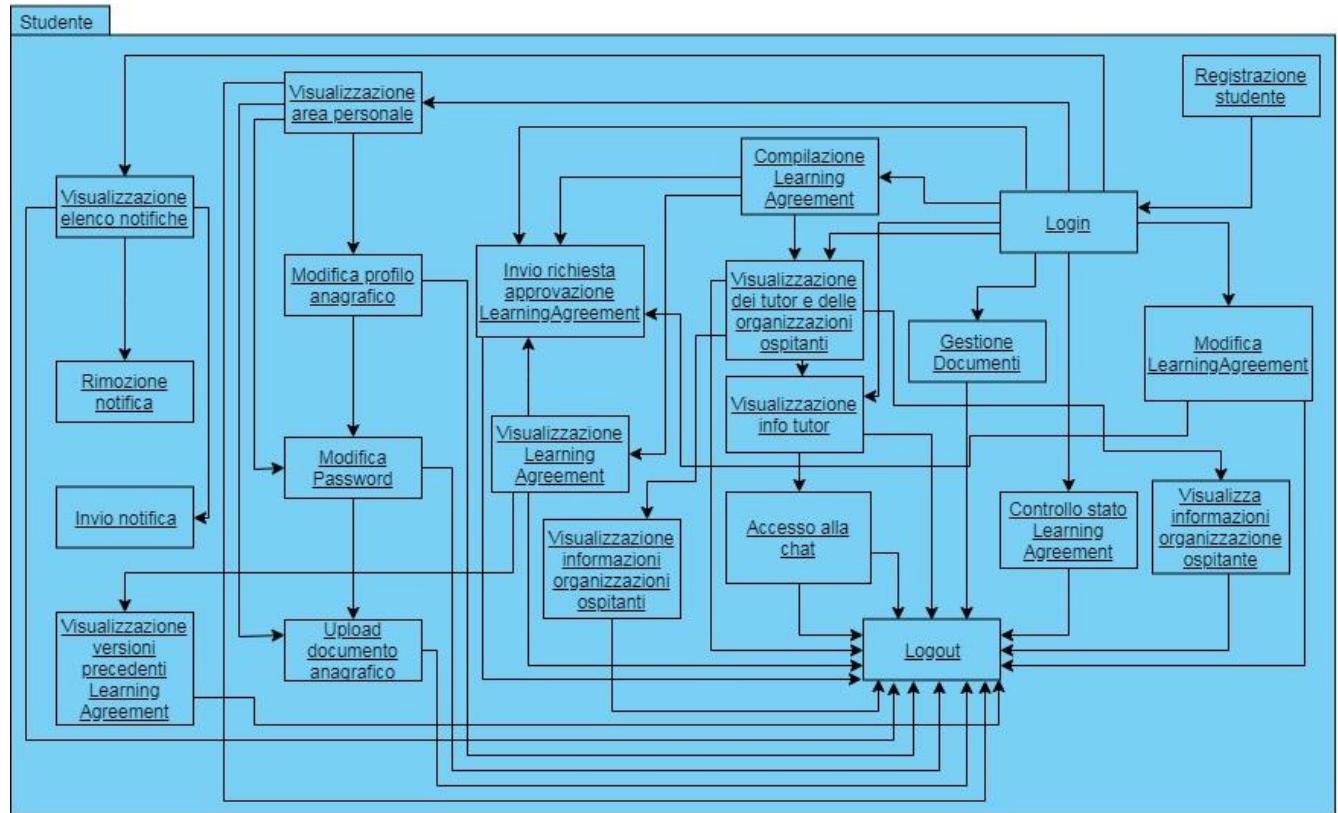
Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
 Corso di *Ingegneria del Software*-
 Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



p3.5.4 Interfaccia utente - Percorsi di navigazione e mock-up

3.5.4.1 Percorsi di navigazione

3.5.4.1.1 NP_1: Studente



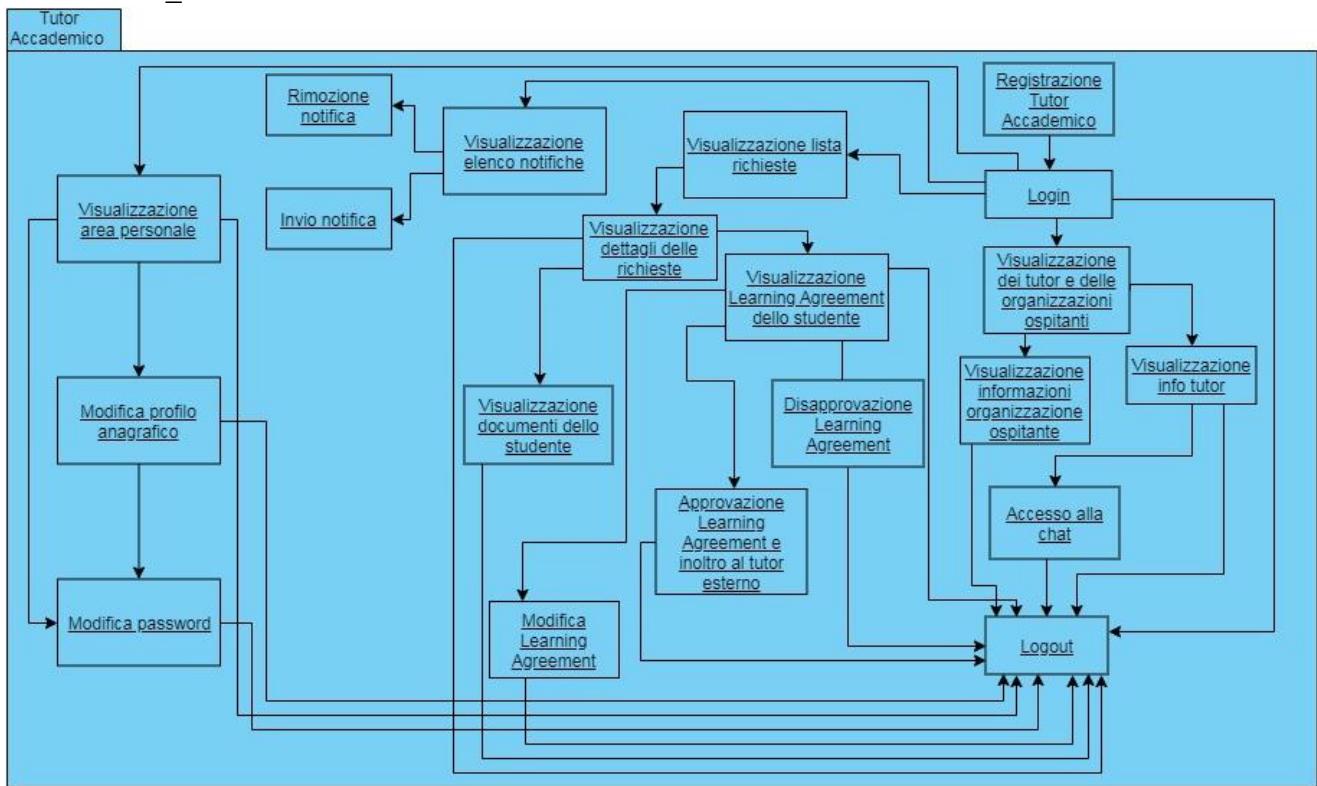


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.1.2 NP_2: Tutor Accademico



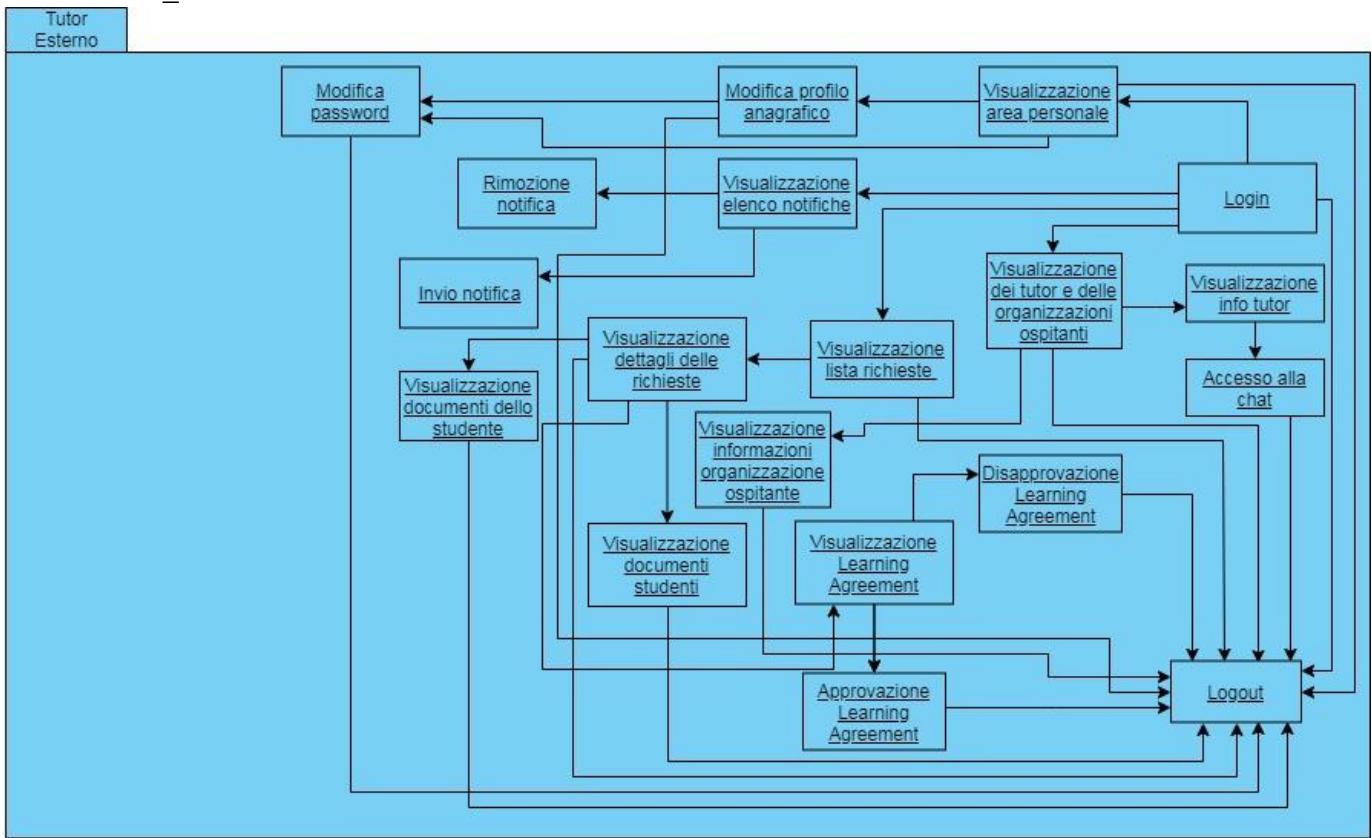


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.1.3 NP_3: Tutor Esterno



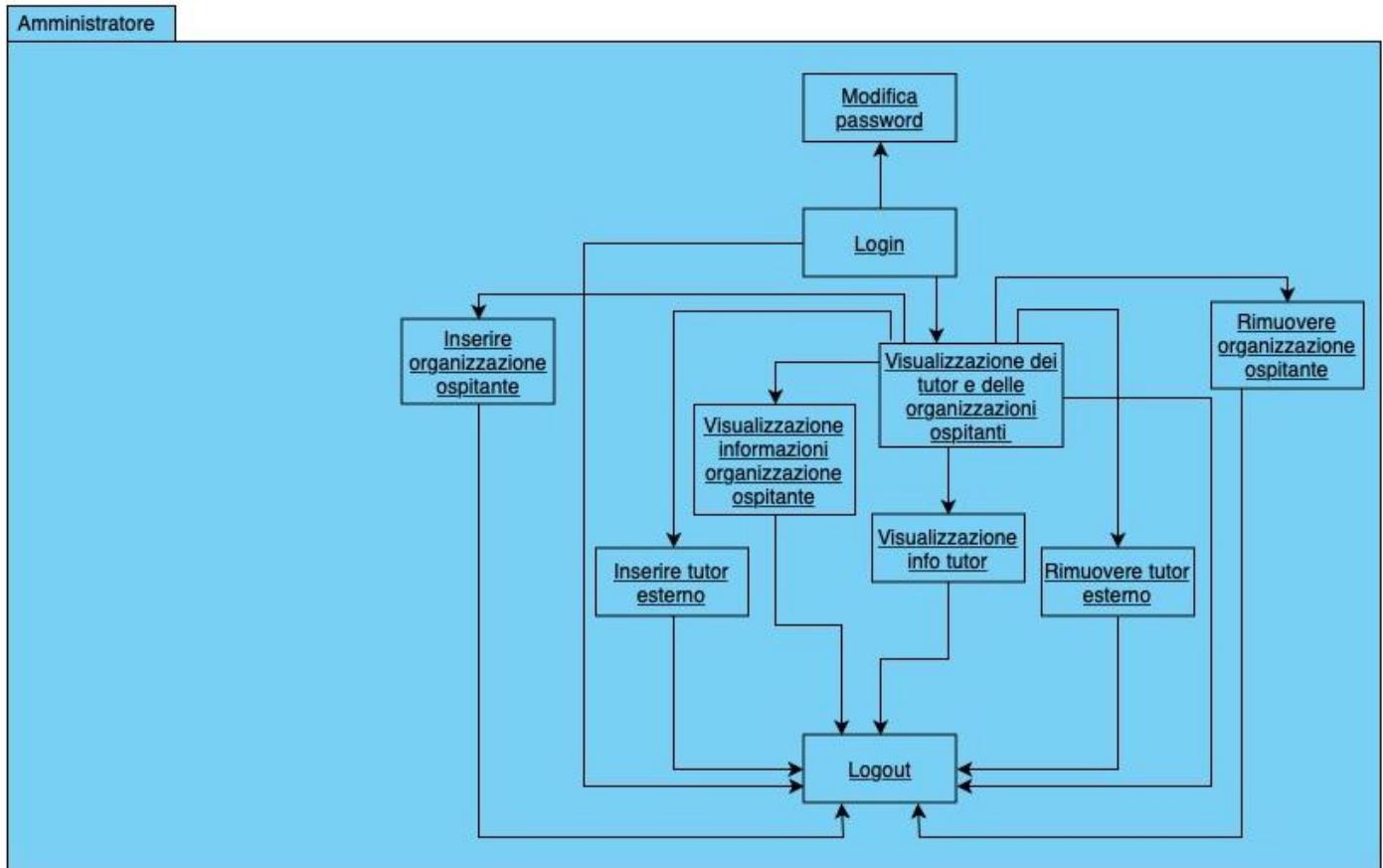


Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.1.4 NP_4: Amministratore





Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2 Mock-up

3.5.4.2.1 Gestione Tutor

MU_1: Inserimento Tutor Esterno (Amministratore)

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?logged_as_admin_default

<input type="button" value="Logo Università"/>	<input type="button" value="Logout"/> <input type="button" value="Profilo"/>	<input type="button" value="Logo EasyAgreement"/>
<h3>Inserimento Tutor Esterno</h3> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="text"/></p> <p>Organizzazione <input type="text"/></p> <p>Nome <input type="text"/></p> <p>Cognome <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Inserisci"/></p>		<input checked="" type="checkbox"/> Ins Tutor <input type="checkbox"/> Del Tutor
Footer		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_2: Eliminazione Tutor Esterno (Amministratore)

The screenshot shows a web interface titled "Eliminazione Tutor Esterno". At the top right, there are "Logout" and "Profilo" buttons. On the left, there's a "Logo Università" button. On the right, there's a "Logo EasyAgreement" button, a search icon, and two buttons: "Ins Tutor" (unchecked) and "Del Tutor" (checked). Below the title, there's a search bar with placeholder text "...". To the right of the search bar is a "Elimina" button. A note below the search bar states: "L'Admin può anche cercare mediante ricerca testuale il tutor da rimuovere. I risultati della ricerca includono i nomi simili lessicograficamente". Below this, there's a "search" button. The main area contains two columns of data, each with six rows. Each row consists of a wavy line icon, a trash can icon, and a vertical scroll bar. At the bottom left, there's a "Footer" section.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_3: Visualizza Lista Tutor Interni, Esterni e Organizzazioni ospitanti

The screenshot shows a web application window titled "EasyAgreement". At the top left is the university logo and at the top right are links for "Logout" and "Logo EasyAgreement". On the left side, there are icons for "Notifiche" (bell) and "Chat". The main content area features a dropdown menu with three options: "Tutor esterni", "Tutor interni", and "Organizzazione ospitante". Below the menu, there is a list of six items, each represented by a redacted (scratched-out) text entry. To the right of the list are several other menu items with corresponding icons:

- Profilo
- Compilazione LA
- Lista tutor
- Visualizza LA
- Gestione documenti

MU_4: Visualizzazione Informazioni di un Tutor

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

EasyAgreement

<http://www.easyagreement.unisa.it/home>

	<h2>Dettagli "Nome Tutor"</h2> <p>Nome Cognome email Residenza Dipartimento</p> <p style="text-align: center;">}</p> <p>Anagrafica del Tutor</p>	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_5: Inserimento da parte dell'Amministratore di una nuova Organizzazione Ospitante

EasyAgreement

Logo Università Logo EasyAgreement

Logout

http://www.easyagreement.unisa.it/home

La home page dell'admin mostra di default una combobox dalla quale è possibile ottenere una lista cliccabile di tutor accademici, esterni ed organizzazioni ospitanti. Cliccando su uno dei due loghi si torna alla homepage in caso di selezione di una funzione sulla sinistra. Cliccando su un tutor esterno su una org ospitante si va alla loro pagina dei dettagli.

Inserimento Organizzazione Ospitante

Nome Organizzazione

Località

Dipartimento

Inserisci Tutor Esterno Inserisci Org Ospitante Password



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_6: Rimozione Organizzazione Ospitante e Pagina di Dettaglio Organizzazione Ospitante

I

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home

Logout

Logo Università

Logo EasyAgreement

La home page dell'admin mostra di default una combobox dalla quale è possibile ottenere una lista cliccabile di tutor accademici, esterni ed organizzazioni ospitanti. Cliccando su uno dei due loghi si torna alla homepage in caso di selezione di una funzione sulla sinistra. Cliccando su un tutor esterno su una org ospitante si va alla loro pagina dei dettagli.

Logout

Homepage Admin

Tutor Accademico O Tutor Esterno O Organizzazione Ospitante X ▾

Pippo spa

Lucio inc. Itd

Pluto SAS

Inserisci Tutor Esterno

Inserisci Org Ospitante

Password

The screenshot shows the 'Homepage Admin' of the EasyAgreement system. At the top, there's a header with the title 'EasyAgreement' and a URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home'. On the left, there are two circular logos: 'Logo Università' and 'Logo EasyAgreement'. A text box explains that the page shows a dropdown menu with a list of clickable items (Tutor Accademico, Tutor Esterno, Organizzazione Ospitante) and links to their respective pages. Below the header, the main area is titled 'Homepage Admin'. It features a dropdown menu with the options 'Tutor Accademico', 'Tutor Esterno', and 'Organizzazione Ospitante'. Underneath the dropdown, there's a list of organization names: 'Pippo spa', 'Lucio inc. Itd', and 'Pluto SAS', each preceded by a small circular icon with a minus sign. To the right of the list, there are three input fields with checkboxes: 'Inserisci Tutor Esterno', 'Inserisci Org Ospitante', and 'Password'.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

II

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home

Logo Università

Logo EasyAgreement

Logout

Dettagli
"Nome Organizzazione"

Info varie sull'organizzazione ospitante

Rimuovi

Inserisci Tutor Esterno

Inserisci Org Ospitante

Password

The screenshot shows a web-based application titled 'EasyAgreement'. At the top, there's a navigation bar with icons for back, forward, and search, along with the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home'. On the left, there's a circular 'Logo Università' and a circular 'Logo EasyAgreement'. A 'Logout' button is located in the top right corner. The main content area displays the title 'Dettagli "Nome Organizzazione"' above some placeholder text ('Info varie sull'organizzazione ospitante') enclosed in curly braces. Below this is a 'Rimuovi' (Remove) button. To the right, there are three checkboxes labeled 'Inserisci Tutor Esterno', 'Inserisci Org Ospitante', and 'Password'. The entire interface is presented within a window frame.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2.2 Gestione Learning Agreement

MU_7: Compilazione Learning Agreement (Studente)

I

EasyAgreement
http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Profilo Logout

Logo EasyAgreement

Compilazione Learning Agreement

Last Name First Name Trainee Sex M/F Study Cycle Student email
Date of birth Nationality Field of Education Student Phone

Name Erasmus Code Sending Institution Country Contact person name,position,email,phone
Faculty/Department Address Reset Size(<250 o >250) Mentor name,position,email,phone

Table A Before the mobility
Planned period of mobility: from (month/year) _____ to (month/year) _____ Traineeship Title Number of working hours per week
Detailed programme of the traineeship Knowledge, Skills and competences to be acquired by the end of the Traineeship
Monitoring Plan Evaluation Plan

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione documenti

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

II

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Profilo Logout Logo EasyAgreement

The level of language competence in [] that the trainee already has or agrees to acquire by the start of the mobility period is:
 A1 A2 B1 B2 C1 C2 Native Speaker (Please check only one box of the three)

Invia a Tutor Interno per verifica e compilamento Tabella B

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione documenti

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_8: Modifica Learning Agreement (Studente)

I

EasyAgreement
http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Chat Profilo Logout Logo EasyAgreement

Learning Agreement

Trainee

Last Name [REDACTED] First Name [REDACTED] Sex M/F [REDACTED] Study Cycle [REDACTED] Student email [REDACTED]
Date of birth [REDACTED] Nationality [REDACTED] Field of Education [REDACTED] Student Phone [REDACTED]

Reset

Sending Institution

Name [REDACTED] Erasmus Code [REDACTED] Country [REDACTED] Contact person name,position,email,phone [REDACTED]
Faculty/Department [REDACTED] Address [REDACTED] Size(<250 o >250) [REDACTED] Mentor name,position,email,phone [REDACTED]

Reset

Table A Before the mobility

Planned period of mobility: from (month/year) [REDACTED] to (month/year) [REDACTED] Traineeship Title [REDACTED] Number of working hours per week [REDACTED]

Detailed programme of the traineeship [REDACTED]

Knowledge, Skills and competences to be acquired by the end of the Traineeship [REDACTED]

Monitoring Plan [REDACTED]

Evaluation Plan [REDACTED]

Footer

II



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

			<input type="button"/> Profilo <input type="button"/> Logout	
<p>The level of language competence in ENGLISH that the trainee already has or agrees to acquire by the start of the mobility period is:</p> <p><input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A2 <input type="checkbox"/> B1 <input type="checkbox"/> B2 <input type="checkbox"/> C1 <input type="checkbox"/> C2 <input type="checkbox"/> Native Speaker (Please check only one box of the three)</p> <p><input type="button"/> Invia Richiesta <input checked="" type="button"/> Miratutto</p>				
<p><input type="button"/> Compila LA <input checked="" type="button"/> Visualizza LA <input type="button"/> Visualizza Tutor</p>				

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_9: Invio Richiesta Approvazione Learning Agreement (Studente)

I

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header with the title 'EasyAgreement' and a URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission'. On the left side, there is a sidebar with icons for 'Logo Università' (bell and speech bubble), 'Notifiche' (bell icon), 'Chat' (speech bubble icon), 'Profilo' (user icon), and 'Logout'. On the right side, there is another sidebar with icons for 'Logo EasyAgreement' (checkmark and X), 'Compila LA' (checkmark icon), 'Visualizza LA' (X icon), and 'Visualizza Tutor' (checkmark icon). The main content area is titled 'Learning Agreement'. It contains several input fields for 'Trainee' information: Last Name, First Name, Sex (M/F), Study Cycle, Student email, Date of birth, Nationality, Field of Education, Student Phone, Name, Erasmus Code, Country, Contact person name, position, email, phone, Faculty/Department, Address, Size (<250 o >250), Mentor name, position, email, phone. There are also sections for 'Before the mobility' (Table A, Planned period of mobility from (month/year) to (month/year), Traineeship Title, Number of working hours per week, Detailed programme of the traineeship, Knowledge, Skills and competences to be acquired by the end of the Traineeship), 'Monitoring Plan', and 'Evaluation Plan'. A large black arrow points downwards towards the bottom right corner of the form.

II

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=>student_la_submission

Logo Università Notifiche Chat Profilo Logout Logo EasyAgreement

The level of language competence in **B2** that the trainee already has or agrees to acquire by the start of the mobility period is:

A1 A2 B1 B2 C1 C2 Native Speaker (Please check only one box of the three)

Invia Richiesta **Modifica**

Compila LA Visualizza LA Visualizza Tutor

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_10: Approvazione Learning Agreement (Tutor Accademico)

I

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?logged_as_internal_tutor_default

Logout

Logo Università Notifiche Profilo

Logo EasyAgreement

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti ... Learning Agreement da verificare ...

(Cognome-Nome-Matricola)

Rifiuta

Visualizza sezione A. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente. Un alert di conferma oppure.

The institution undertakes to respect all the principles of the Erasmus Charter for Higher Education relating to traineeships.

(Please fill in only one of the following boxes depending on whether the traineeship is embedded in the curriculum or is a voluntary traineeship.)

The traineeship is **embedded in the curriculum** and upon satisfactory completion of the traineeship, the institution undertakes to:

Award ECTS credits.

Give a grade based on: Traineeship certificate Final report Interview

Record the traineeship in the trainee's Transcript of Records.

Record the traineeship in the trainee's Diploma Supplement (or equivalent).

Record the traineeship in the trainee's Europass Mobility Document Yes No

Footer

Profilo

Compilazione LA

Lista tutor

Visualizza LA

Gestione



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

II

EasyAgreement
http://www.easyagreement.unisa.it/home?=logged_as_internal_tutor_default

Logo Università Notifiche Profilo Logout Logo EasyAgreement

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti ... Learning Agreement da verificare ...
(Cognome-Nome-Matricola) Rifiuta

Visualizza sezione A. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente. Un alert di conferma appare.

The traineeship is **voluntary** and upon satisfactory completion of the traineeship, the institution undertakes to:
Award ECTS credits: Yes No
If yes, please indicate the number of ECTS credits:
Give a grade: Yes No
If yes, please indicate if this will be based on:
Traineeship certificate Final report Interview
Record the traineeship in the trainee's Transcript of Records Yes No
Record the traineeship in the trainee's Diploma Supplement (or equivalent), except if the trainee is a recent graduate. Yes No
Record the traineeship in the trainee's Europass Mobility Document Yes No

Tutor Esterno

Obbligatorio selezionare un tutor esterno al quale mandare il LA totale finora.

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_11: Approvazione Learning Agreement (Tutor Esterno)

I

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=&logged_as_internal_tutor_default











(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti

Learning Agreement da verificare

(Cognome-Nome-Matricola)

(Studente - Tutor Interno Associato)

Rifiuta

Visualizza sezione B. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente e al Tutor Interno. Un alert di conferma appare.

The trainee will receive a financial support for his/her traineeship: Yes No

If yes, amount in EUR/month:

The trainee will receive a contribution in kind for his/her traineeship: Yes No

If yes, please specify:

Is the trainee covered by the accident insurance? Yes No

If not, please specify whether the trainee is covered by an accident insurance provided by the sending institution:
 Yes No

The accident insurance covers:

accidents during travels made for work purposes: Yes No
 accidents on the way to work and back from work: Yes No

(Insurance Policy: n. 261044627 – Insurer company: GENERALI)

Is the trainee covered by a liability insurance? Yes No

(Insurance Policy: n. 261044624 – Insurer company: GENERALI)



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

II

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=logged_as_internal_tutor_default

Logo Università Notifiche Profilo Logout Logo EasyAgreement

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti ... Learning Agreement da verificare ...

(Cognome-Nome-Matricola) (Studente - Tutor Interno Associato) Rifiuta

Visualizza sezione B. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente e al Tutor Interno. Un alert di conferma appare.

By signing this document, the trainee, the sending institution and the receiving organisation/enterprise confirm that they approve the proposed Learning Agreement and that they will comply with all the arrangements agreed by all parties.
The trainee and receiving organisation/enterprise will communicate to the sending institution any problem or changes regarding the traineeship period.

The trainee
Trainee's signature
Date:

Academic Tutor (responsible of the agreement) International Departmental Coordinator

Responsible person's signature Responsible person's signature
Date: Date:

Footer

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione documenti



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

III

Per Studente e Tutor Accademico

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?logged_as_internal_tutor_default

Logo Università Notifiche Profilo Logout Logo EasyAgreement

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti Learning Agreement da verificare

(Cognome-Nome-Matricola) (Studente - Tutor Interno Associato) Rifiuta

Visualizza sezione B. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente e al Tutor Interno. Un alert di conferma appare.

The receiving organisation/enterprise
Responsible person's signature

Una volta firmato e inviato, Tutor Interno e Studente devono solo firmare digitalmente le sottosezioni precedenti. Faatto ciò, il Learning Agreement è approvato e finalizzato.

Footer

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione documenti



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_12: Modifica Learning Agreement (Tutor Accademico)

I

The screenshot shows a web browser window titled "EasyAgreement" with the URL http://www.easyagreement.unisa.it/home?=&logged_as_TutorAccademico_default. The interface includes a header with a logo, navigation icons, and user links for "Profilo" and "Logout". On the left, there's a sidebar with "Logo Università", "Notifiche" (with a bell icon), "Chat" (with a speech bubble icon), and a search bar. The main content area is titled "Visualizza Richieste" and contains a dropdown menu labeled "Learning Agreement (Data)". Below this, there's a large rectangular box containing three rows of handwritten signatures, each followed by a set of three buttons: "Approva" (with a checked checkbox), "Visualizza" (unchecked), and "Disapprova" (unchecked). A red "X" icon is visible in the top right corner of the main content area. At the bottom, there's a footer bar.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

II

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=logged_as_internal_tutor_default


Logo
Università


Notifiche


Chat

Profilo

Logout


Logo
EasyAgreement


Dettagli Richieste

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti

Learning Agreement da verificare

(Cognome-Nome-Matricola)

Rifiuta

Visualizza sezione A. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente. Un alert di conferma appare.

The institution undertakes to respect all the principles of the Erasmus Charter for Higher Education relating to traineeships.
(Please fill in only one of the following boxes depending on whether the traineeship is embedded in the curriculum or is voluntary traineeship.)

The traineeship is embedded in the curriculum and upon satisfactory completion of the traineeship, the institution undertakes to:

Award  ECTS credits.

Give a grade based on: Traineeship certificate Final report Interview

Record the traineeship in the trainee's Transcript of Records.

Record the traineeship in the trainee's Diploma Supplement (or equivalent).

Record the traineeship in the trainee's Europass Mobility Document Yes No

III



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=&logged_as_internal_tutor_default

Logo Università Notifiche Chat Profilo Logout Logo EasyAgreement

Gestione Documenti e Learning Agreement

(Download diretto zip con documenti caricati dallo studente selezionato)

Visualizza documenti Studenti [REDACTED] Learning Agreement da verificare [REDACTED]

(Cognome-Nome-Matricola) Rifiuta

Visualizza sezione A. Spuntare il checkbox significa rifiutare il LA e notificarlo allo studente. Un alert di conferma appare.

The traineeship is **voluntary** and upon satisfactory completion of the traineeship, the institution undertakes to:
Award ECTS credits: Yes No
If yes, please indicate the number of ECTS credits:
Give a grade: Yes No
If yes, please indicate if this will be based on:
Traineeship certificate Final report Interview
Record the traineeship in the trainee's Transcript of Records Yes No
Record the traineeship in the trainee's Diploma Supplement (or equivalent), except if the trainee is a recent graduate. Yes No
Record the traineeship in the trainee's Europass Mobility Document Yes No

Tutor Esterno Firma e Invia

Obbligatorio selezionare un tutor esterno al quale mandare il LA totale finora.

Footer

MU_13: Visualizza Stato Learning Agreement (Studente)

EA_RAD_V_2.0



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?_=logged_as_TutorAccademico_default

<input type="button"/> Logo Università	<input type="button"/> Notifiche <input type="button"/> Chat	<input type="button"/> Profilo <input type="button"/> Logout	<input type="button"/> Logo EasyAgreement
	<p>Il Tuo Learning Agreement al momento è: STATO LEARNING AGREEMENT Possibili stati: In verifica dal tutor accademico,in verifica dal tutor esterno,approvato,respinto.</p> <p>Visualizza Richieste</p> <p>Learning Agreement (Data)</p> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>		<input type="button"/> Compila LA <input checked="" type="button"/> Stato LA <input type="button"/> Visualizza Tutor
Footer			



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_14: Visualizza versioni passate Learning Agreement

The screenshot shows a web browser window for the 'EasyAgreement' platform at the URL http://www.easyagreement.unisa.it/home?=logged_as_internal_tutor_default. The interface is in Italian.

At the top, there are navigation icons (back, forward, search), a logo for 'Logo Università' (University Logo), and notifications for 'Notifiche' (Notifications) and 'Chat'. On the right side, there are links for 'Logout' and 'Profilo' (Profile), and a logo for 'Logo EasyAgreement'. A sidebar on the right includes 'Gestione LA' (LA Management) and 'Stato LA' (LA Status).

The main content area is titled 'Stato e Versione LA' (Status and Version LA). It features a dropdown menu 'Selezione LA di uno studente' (Select LA of a student) and a dropdown menu 'Stato: \$STATE'. Below these are fields for 'Cognome - Nome - Matricola' (Surname - Name - Matricule) and a large red arrow pointing right. The text 'Visualizza passate versioni del Learning Agreement' (View past versions of the Learning Agreement) is displayed above a dropdown menu 'Learning Agreement (Data)'.

The central part of the screen contains three rows of handwritten signatures, each consisting of three horizontal strokes. A vertical scroll bar is visible on the right side of this section.

At the bottom, there is a footer bar with the word 'Footer'.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_15: Visualizzazione Learning Agreement (Tutor accademico e Tutor interno)

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Chat Logout Profilo Logo EasyAgreement

Dettagli Richiesta

Nome: [REDACTED] Tutor Accademico: [REDACTED]
Cognome: [REDACTED] Tutor Interno: [REDACTED]
Comune di Residenza: [REDACTED]
Indirizzo: [REDACTED]
E-mail: [REDACTED] Stato attuale: [REDACTED]

Approva Rifiuta Visualizza

Visualizza CV Visualizza Documento D'identità

LEARNING AGREEMENT

[REDACTED]

Visualizza Richieste Visualizza Lista

Footer //



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2.3 Gestione Autenticazione e Registrazione

MU_16: Login (Globale)

The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Title Bar:** EasyAgreement
- Address Bar:** http://www.easyagreement.unisa.it/home
- Left Sidebar:** Contains a "Logo Università" button and two links: "Login" (with a red crossed-out icon) and "Registrazione".
- Right Sidebar:** Contains a "Logo EasyAgreement" button.
- Main Content:**
 - Login Title:** Login
 - Input Fields:** Username (text input field), Password (text input field).
 - Log as:** A section with four radio buttons:
 - Studente
 - Tutor Interno
 - Tutor Esterno
 - Admin



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_17: Logout (Globale)

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Login Registrazione	
\$Utente è uscito dal sistema.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_18: Registrazione (Studente)

EasyAgreement

[http://www.easyagreement.unisa.it/home](#)

	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Registrazione I campi cambiano in base al radio button selezionato. In caso di cambio si azzerano i precedenti.															
<h3>Registrazione</h3> <p><input checked="" type="checkbox"/> Registrazione Studente <input type="radio"/> Registrazione Tutor Interno</p> <table><tr><td>Nome</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Cognome</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Matricola</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>email istituzionale</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Corso di Laurea</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Password</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Ripeti Password</td><td><input type="text"/></td></tr></table> <p>Registrati</p> <p>Se l'email non termina in @studenti.unisa.it appare un alert di errore, i campi vengono azzerati</p> <p>Venne effettuato un check sul formato della matricola. In caso di errore, un alert viene mostrato, ed i campi vengono azzerati.</p>			Nome	<input type="text"/>	Cognome	<input type="text"/>	Matricola	<input type="text"/>	email istituzionale	<input type="text"/>	Corso di Laurea	<input type="text"/>	Password	<input type="text"/>	Ripeti Password	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>															
Cognome	<input type="text"/>															
Matricola	<input type="text"/>															
email istituzionale	<input type="text"/>															
Corso di Laurea	<input type="text"/>															
Password	<input type="text"/>															
Ripeti Password	<input type="text"/>															



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_19: Registrazione (Tutor Accademico)

EasyAgreement

<http://www.easyagreement.unisa.it/home>

<input type="checkbox"/> Logo Università	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Logo EasyAgreement												
Login	Registrazione												
<p>I campi cambiano in base al radio button selezionato. In caso di cambio si azzerano i precedenti.</p> <p style="text-align: center;">Registrazione</p> <p><input type="radio"/> Registratore Studente <input checked="" type="radio"/> Registratore Tutor Interno</p> <table><tr><td>Nome</td><td><input type="text"/></td><td>Email istituzionale</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Cognome</td><td><input type="text"/></td><td>Dipartimento</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Password</td><td><input type="text"/></td><td>Ripeti Password</td><td><input type="text"/></td></tr></table> <p style="text-align: center;">Registrati</p> <p>Se l'email non termina in @unisa.it appare un alert di errore, i campi vengono azzerati</p>		Nome	<input type="text"/>	Email istituzionale	<input type="text"/>	Cognome	<input type="text"/>	Dipartimento	<input type="text"/>	Password	<input type="text"/>	Ripeti Password	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>	Email istituzionale	<input type="text"/>										
Cognome	<input type="text"/>	Dipartimento	<input type="text"/>										
Password	<input type="text"/>	Ripeti Password	<input type="text"/>										



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2.4 Gestione Notifiche

MU_20: Sistema Notifiche (Globale)

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header with the university logo, a search bar containing the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home', and navigation icons. On the left, there are links for 'Logo Università' and 'Logo EasyAgreement'. On the right, there are links for 'Registrazione' and 'Login'. Below the header, there are two main sections: 'Notifiche' (Notifications) and 'Chat'. The 'Notifiche' section contains a table with one row, showing a notification from 'Sistema' at 'Mer13/11/2019-15:2' about a Learning Agreement status change. The table columns are 'Mittente Notifica', 'Data/ora', 'Tipo', 'Testo', and 'Rimuov'. A red 'X' button is in the 'Rimuov' column. A callout arrow points from the 'Notifiche' icon to this table. Below the table, a text box provides instructions for interacting with notifications. On the right side of the screen, there is a sidebar with links for 'Profilo', 'Compilazione LA', 'Lista tutor', 'Visualizza LA', and 'Gestione documenti', each associated with an empty checkbox.

EasyAgreement

Logo Università Logo EasyAgreement

Registrazione Login

Notifiche Chat

Notifiche

Al click su notifiche una finestra modale riportante le ultime 10 notifiche appare. Queste vengono cancellate automaticamente dopo 7 giorni. La modale si sovrappone ad una qualunque area di lavoro, ed è chiudibile mediante la X.

Mittente Notifica	Data/ora	Tipo	Testo	Rimuov
Sistema	Mer13/11/2019-15:2	Learning Agreement status changed	Il tuo Learning Agreement è stato approvato	X

Profilo Compilazione LA Lista tutor Visualizza LA Gestione documenti



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2.5 Gestione Profilo

MU_21: Visualizzazione Profilo – Modifica Anagrafica e Password

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Chat Logout Profilo Logo EasyAgreement

Riepilogo Dati Anagrafici

Riepilogo Anagrafica

Nome: [REDACTED]
Cognome: [REDACTED]
Comune di Residenza: [REDACTED]
Indirizzo: [REDACTED]
E-mail: [REDACTED]

Upload documento

Modifica Anagrafica

Nome: [REDACTED]
Cognome: [REDACTED]
Comune di Residenza: [REDACTED]
Indirizzo: [REDACTED]
E-mail: [REDACTED]

Cambio Password

Inserisci vecchia password: [REDACTED]
Inserisci nuova password: [REDACTED]

Footer

Compila LA Stato LA Visualizza Tutor



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_22: Modifica password (Lato amministratore)

EasyAgreement

<http://www.easyagreement.unisa.it/logged-as-admin>

<input type="button"/> <input type="button"/> <input type="button"/> <input type="button"/>	<input type="text"/> Logo Università	<input type="text"/> Logout	<input type="text"/> Logo EasyAgreement
	<p>Vecchia password</p> <input type="text"/> <p>Nuova password</p> <input type="text"/> <input type="button" value="Modifica"/>		<input type="checkbox"/> Aggiungi tutor esterno <input type="checkbox"/> Aggiungi organizzazione ospitante <input checked="" type="checkbox"/> Cambia password



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.5.4.2.6 Gestione Richiesta

MU_23: Visualizzazione richieste (Lato tutor accademico e tutor esterno)

The screenshot shows a web browser window titled "EasyAgreement". The address bar contains the URL <http://www.easyagreement.unisa.it/>. The main content area is titled "Richieste" (Requests) and displays a table with several rows of data. The columns include "Nome - Cognome" (Name - Surname) and "stato" (status). To the left of the main content is a sidebar with a "Logo Università" button, a bell icon for "Notifiche" (Notifications), and a speech bubble icon for "Chat". To the right is another sidebar with a "Logo EasyAgreement" button, a red X icon for "Visualizza Richieste" (View Requests), and a square icon for "Visualizza Lista" (View List). The bottom of the screen shows a "Footer" bar.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_24: Visualizzazione dettagli richiesta (Lato tutor accademico e tutor esterno)

EasyAgreement

http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_la_submission

Logo Università Notifiche Chat Logout Logo EasyAgreement

Dettagli Richiesta

Nome: ██████████ Tutor Accademico: ██████████
Cognome: ██████████ Tutor Interno: ██████████
Comune di Residenza: ██████████
Indirizzo: ██████████
E-mail: ██████████ Stato attuale: ██████████

Profilo
Compilazione
Lista tutor
Visualizza LA
Gestione documenti



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.4.5.2.7 Gestione Documenti

MU_25: Gestione Documenti (Studente)

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header bar with navigation icons (back, forward, search, etc.) and a URL bar containing http://www.easyagreement.unisa.it/home?logged_as_student. On the left, there is a sidebar with a circular 'Logo Università' icon, a bell icon labeled 'Notifiche', a speech bubble icon labeled 'Chat', and a 'Logout' button. On the right, there is another circular 'Logo EasyAgreement' icon. The main content area contains two sections: 'CURRICULUM VITAE (CV)' and 'DOCUMENTO D'IDENTITA'. Each section has a 'Visualizza' button, an 'Allega' button, a large empty rectangular input field, and a 'Rimuovi' button. To the right of these sections is a vertical sidebar with several items: 'Profilo' (represented by a blue square), 'Compila LA' (represented by a blue square), 'Lista Tutor' (represented by a blue square), 'Visualizza LA' (represented by a blue square with a red X), and 'Gestione Documenti' (represented by a blue square with a white document icon). A vertical scroll bar is visible on the right side of the main content area.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Visualizzazione Curriculum Vitae (Lato tutor accademico e tutor esterno)

The screenshot shows a web interface for managing student requests. At the top, there's a header with the title "EasyAgreement" and a URL "http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_lo_submission". The header also includes standard browser controls (back, forward, search, etc.) and a logo for "Logo Università". Below the header, there are navigation links for "Notifiche" (Notifications) and "Chat". On the right side of the header, there are "Logout" and "Profilo" buttons, and a "Logo EasyAgreement" icon.

The main content area is titled "Dettagli Richiesta" (Request Details). It displays several fields with redacted information:

- Nome: [REDACTED]
- Cognome: [REDACTED]
- Comune di Residenza: [REDACTED]
- Indirizzo: [REDACTED]
- E-mail: [REDACTED]
- Tutor Accademico: [REDACTED]
- Tutor Interno: [REDACTED]
- Stato attuale: [REDACTED]

Below these fields are several buttons:

- Approva (Approve)
- Rifiuta (Reject)
- Visualizza (View)
- ~~Visualizza CV~~ (View CV) - This button is crossed out with a red X.
- Visualizza Documento D'identità (View Identity Document)

On the right side of the main content area, there are two checkboxes:

- Visualizza Richieste (View Requests)
- Visualizza Lista (View List)

At the bottom left of the main content area, there's a section labeled "CURRICULUM VITAE" containing two large blocks of redacted text.

The footer of the page contains the word "Footer" and a small graphic element.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Visualizzazione Documento d'identità (Lato tutor accademico e tutor esterno)

The screenshot shows a web browser window titled "EasyAgreement" with the URL http://www.easyagreement.unisa.it/home?=student_lo_submission. The page is titled "Dettagli Richiesta". On the left, there's a sidebar with "Logo Università" and "Notifiche Chat". On the right, there are "Logout Profilo" and "Logo EasyAgreement". A vertical sidebar on the right contains "Visualizza Richieste" and "Visualizza Lista". The main content area displays a form with fields for Name, Surname, Academic Advisor, Internal Advisor, Address, Current Status, and buttons for Approve, Reject, View CV, and View Document. Below this is a large redacted area labeled "DOCUMENTO D'IDENTITÀ". At the bottom, there's a footer bar.

Nome: [REDACTED] Tutor Accademico: [REDACTED]
Cognome: [REDACTED] Tutor Interno: [REDACTED]
Comune di Residenza: [REDACTED]
Indirizzo: [REDACTED]
E-mail: [REDACTED] Stato attuale: [REDACTED]

Approva Rifiuta Visualizza
Visualizza CV Visualizza Documento d'identità

DOCUMENTO D'IDENTITÀ

Footer



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*-
Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

3.4.5.2.8 Gestione Chat

MU_26: Apri chat (Globale)

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header bar with icons for back, forward, refresh, and home, followed by the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home'. On the left, there is a sidebar with a 'Logo Università' button, a bell icon labeled 'Notifiche', and a crossed-out microphone icon labeled 'Chat'. On the right, there is a 'Logout' button and a 'Logo EasyAgreement' button. A vertical sidebar on the right contains links: 'Profilo' (with an unchecked checkbox), 'Compilazione LA' (with an unchecked checkbox), 'Lista tutor' (with an unchecked checkbox), 'Sualizza LA' (with an unchecked checkbox), and 'Gestione documenti' (with an unchecked checkbox). The main content area displays a list of users with their names and a scribbled profile picture. The users listed are Mario Rossi, Marco Ciano, and Armando Soddisfatto.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_27: Visualizza chat (Globale)

The wireframe illustrates the user interface of the EasyAgreement application. At the top, there is a header bar with the title "EasyAgreement" and the URL "http://www.easyagreement.unisa.it/home". Below the header are several navigation and utility icons: back, forward, search, refresh, and a home icon. On the left side, there is a sidebar containing the "Logo Università" (University Logo), a bell icon labeled "Notifiche" (Notifications), a speech bubble icon labeled "Chat", and a "Logout" button. On the right side, there is another sidebar with the "Logo EasyAgreement" and links for "Profilo" (Profile), "Compilazione LA" (LA Filling), "Lista tutor" (List of Tutors), "Visualizza LA" (View LA), and "Gestione documenti" (Document Management). The main content area features a large text input field with two speech bubble icons containing handwritten-style text. Below this is a message input field with the placeholder "Inserisci messaggio..." and a send button.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_28: Crea chat (Lato studente)

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header bar with the title 'EasyAgreement', a back button, a forward button, a close button, and a home icon. Below the header, the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home' is displayed. On the left side, there is a sidebar with a circular 'Logo Università' icon, a bell icon labeled 'Notifiche', a speech bubble icon labeled 'Chat', and a 'Logout' button. On the right side, there is another circular 'Logo EasyAgreement' icon. A vertical sidebar on the far right contains icons for 'Profilo', 'Compilazione LA', 'Lista tutor', 'Visualizza LA', and 'Gestione documenti'. The main content area displays two tutor profiles in boxes:

- Armando Soffisfatto**
Tutor accademico
Chat
- Marco Ciano**
Tutor esterno
Chat



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_29: Crea chat (Lato tutor accademico)

The screenshot shows a web application titled "EasyAgreement" with the URL <http://www.easyagreement.unisa.it/home>. The interface includes a header with a logo, navigation icons, and user information. On the left, there's a sidebar with links like "Logo Università", "Notifiche", "Chat", "Logout", and "Logo EasyAgreement". The main content area displays a list of users with their names and a "Chat" button next to each. A vertical sidebar on the right lists administrative options: "Profilo", "Compilazione LA", "Lista tutor", "Sualizza LA", and "Gestione documenti".

User	Action
Studenti	Tutor esterno
Marco Ciano	Chat
Armando Soffisfatto	Chat



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_30: Crea chat (Lato tutor esterno)

The screenshot shows a web application window titled "EasyAgreement". At the top, there is a header bar with icons for back, forward, close, and home, followed by the URL "http://www.easyagreement.unisa.it/home". On the left side, there is a sidebar with a "Logo Università" icon, a bell icon labeled "Notifiche", a speech bubble icon labeled "Chat", and a "Logout" button. On the right side, there is another "Logo EasyAgreement" icon. The main content area contains a large empty white space on the left and a sidebar on the right. The sidebar has several items listed with checkboxes:

- Profilo
- Compilazione LA
- Lista tutor
- Sualizza LA
- Gestione documenti

Below the sidebar, there is a section titled "Studenti" which lists three entries: "Marco Ciano" and "Armando Soffisfatto", each with a "Chat" button. There is also a section titled "Tutor accademico" which is currently empty.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_31: Elimina messaggio (Globale)

The screenshot shows the 'EasyAgreement' web application interface. At the top, there is a header bar with icons for back, forward, refresh, and home, followed by the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home'. On the left, there is a sidebar with a circular 'Logo Università' icon, a bell icon labeled 'Notifiche', a speech bubble icon labeled 'Chat', and a square 'Logout' button. On the right, there is a vertical sidebar with a circular 'Logo EasyAgreement' icon, a 'Profilo' button, a 'Compilazione LA' button, a 'Lista tutor' button, a 'Visualizza LA' button, and a 'Gestione documenti' button. The main content area features a large text input field containing two messages, each with a small red 'X' icon in the bottom right corner. Below the input field is a placeholder 'Inserisci messaggio...' and a send button with a play icon.



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_32: Modifica messaggio (Globale)

The wireframe illustrates the 'EasyAgreement' application interface. At the top, there is a header bar with the title 'EasyAgreement' and the URL 'http://www.easyagreement.unisa.it/home'. Below the header are several navigation and user profile icons: a circular 'Logo Università' icon, a bell icon labeled 'Notifiche', a speech bubble icon labeled 'Chat', a square 'Logout' button, and a circular 'Logo EasyAgreement' icon.

The main content area features a large, empty rectangular space on the left and a central window on the right. The central window contains two large, rounded rectangular boxes, each with a wavy pattern. Below these boxes is a text input field with the placeholder 'Inserisci messaggio...' and a small circular button with a play symbol next to it.

To the right of the central window, there is a vertical sidebar with several menu items, each preceded by a square checkbox:

- Profilo
- Compilazione LA
- Lista tutor
- Visualizza LA
- Gestione documenti



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

Corso di *Ingegneria del Software*-

Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

MU_33: Invio messaggio (Globale)

