

01/03/2024

Manuel D'utilisation

EasySave
ProSoft



Réalisé par :

Amine DAAMOUCH

Aloïs LEROY

Baptiste BERRETTA

Corentin TEULET

Lino LAFORE

Affichage initial :

Affichage de la page d'accueil :

Dans cette page, vous avez 3 boutons de navigation :

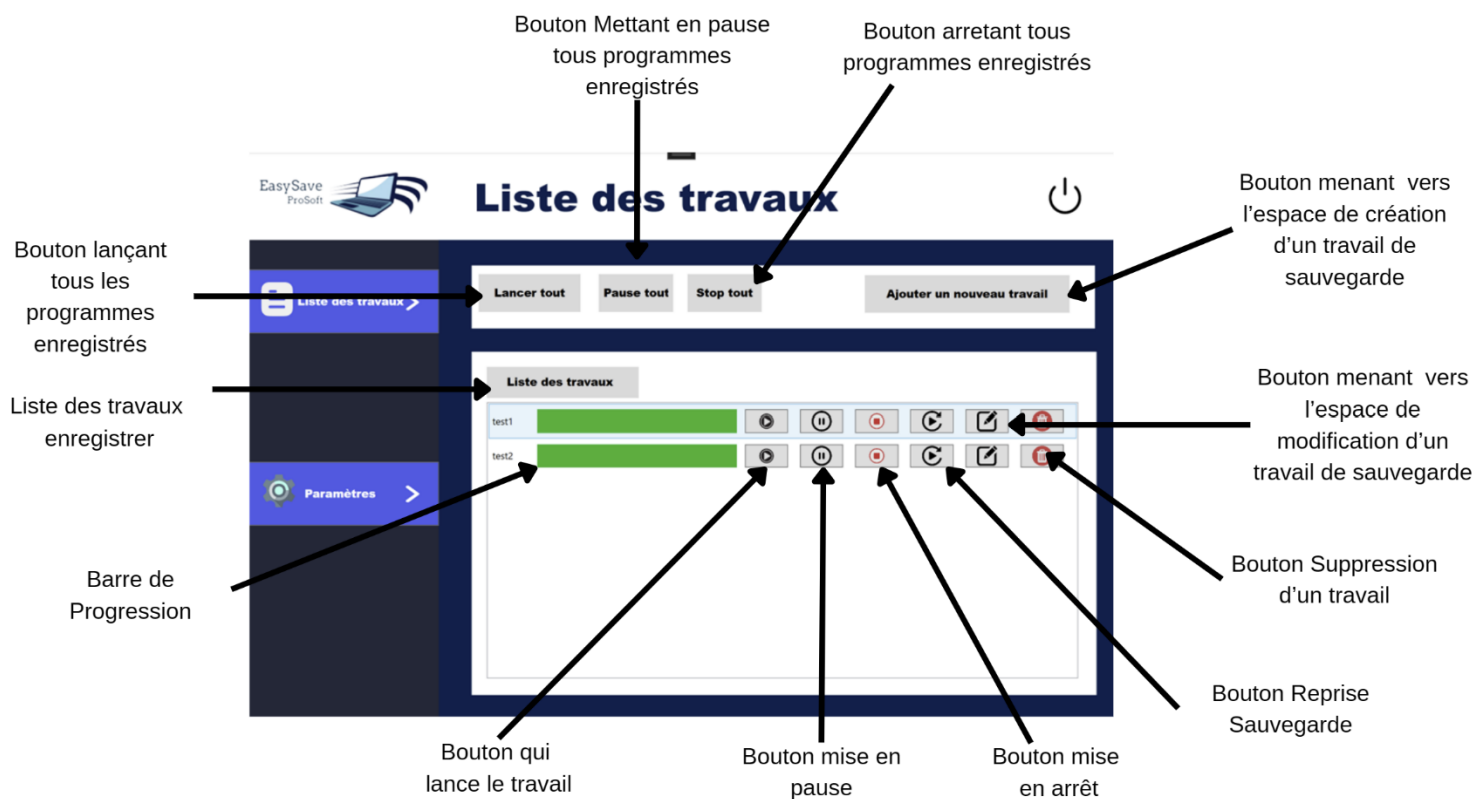
Les paramètres, la liste des travaux et pour finir la page d'accueil.

Dans cette page d'accueil, il y a deux boutons, un pour accéder au manuel d'utilisation et le deuxième pour les notes de mise à jour.



Affichage liste travaux

Dans cette partie, nous avons la liste des travaux et nous avons un affichage interactif affichant la liste des jobs. Dans cette interface, vous pouvez lancer tous les travaux enregistrés dans le logiciel. Sur l'autre bouton, vous pouvez ajouter un travail.

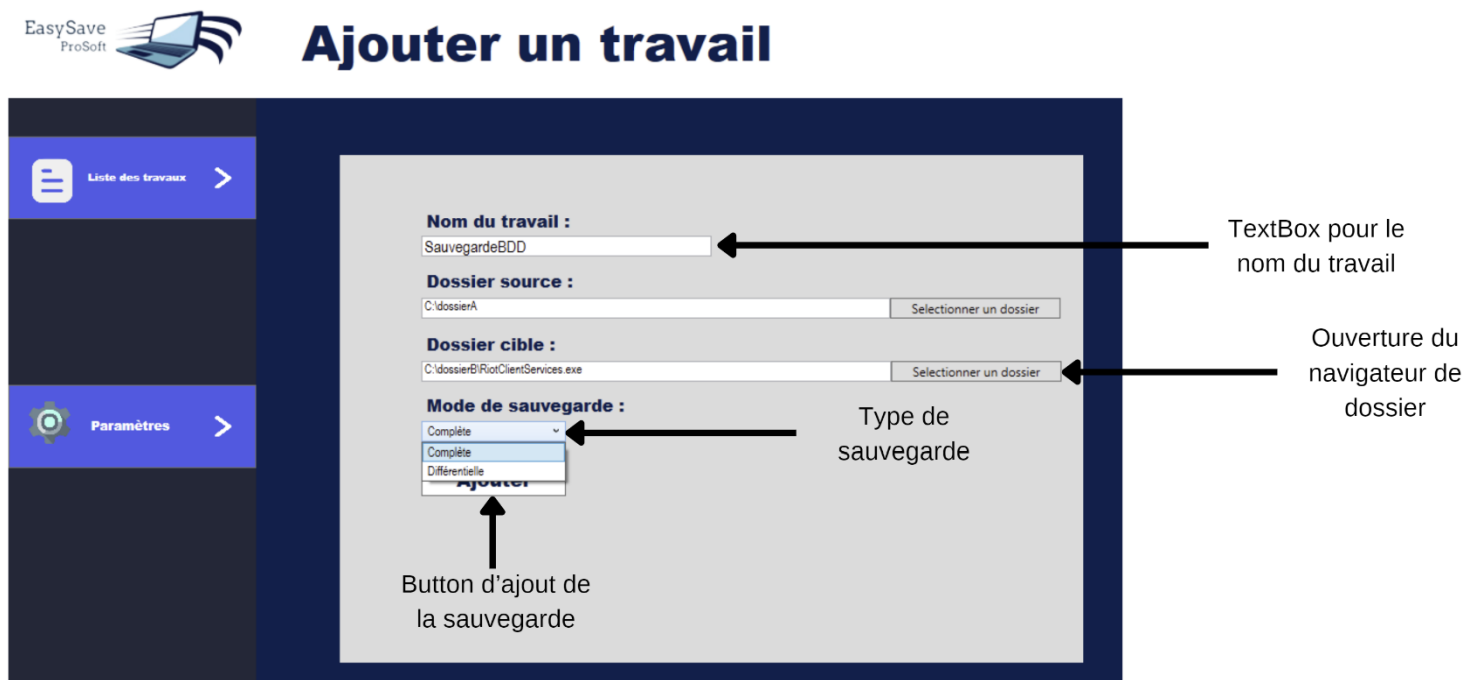


Passons au tableau, ce dernier nous donne la possibilité de lancer les travaux un par un. Vous pouvez aussi éditer le travail que vous souhaitez et aussi le supprimer. Pour chaque job nous avons une barre de progression, cette barre de progression s'affiche lorsque le programme lance le job.

Ajout d'un travail

Dans cette interface, nous avons 3 TextBox la première pour le nom du travail.

Les deux autres correspondent au dossier source, donc celui qui sera copié par la suite. Pour la sélection des dossiers source et cible, vous pouvez cliquer sur le bouton « Sélectionner un dossier », ce dernier ouvrira votre « navigateur de fichier ».



Ce qui vous simplifiera le remplissage des informations.

Par la suite, vous aurez un menu déroulant pour le choix du mode de sauvegarde (Complète ou différentiel).

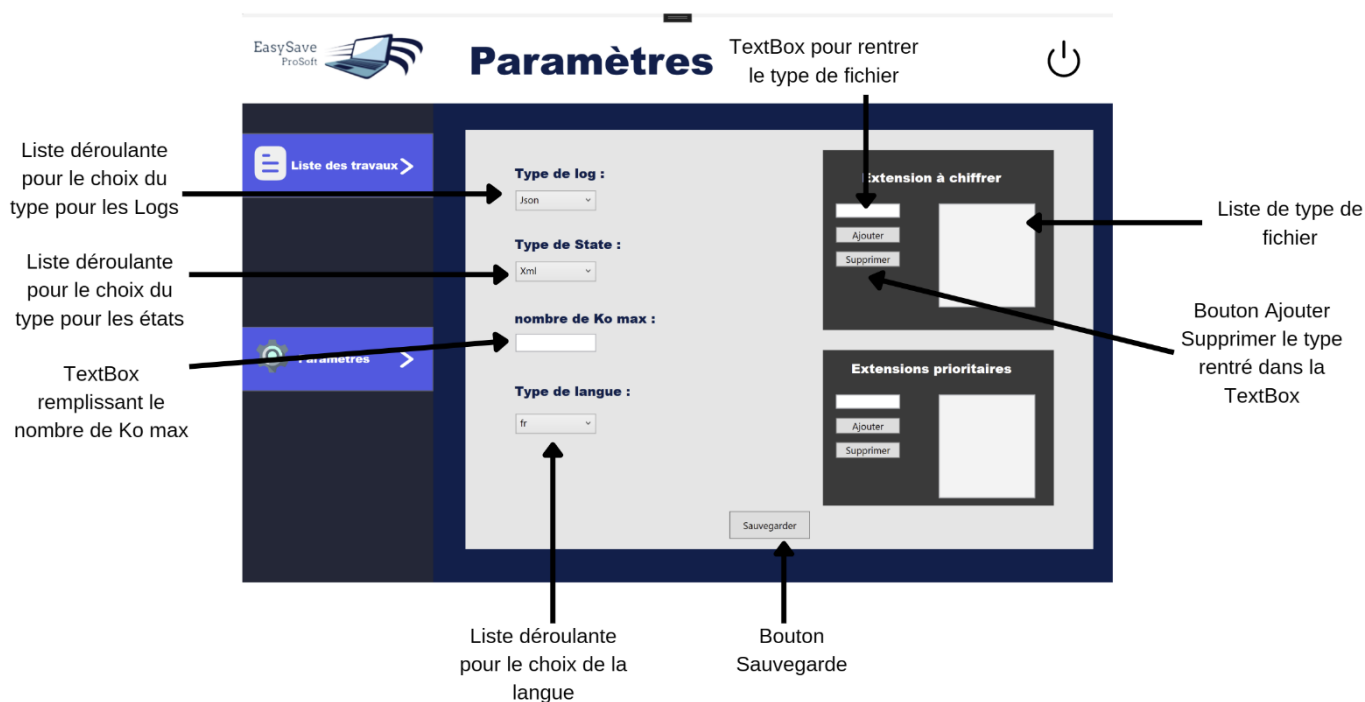
Puis, vous pourrez l'ajouter après cela, le programme vous ramènera vers la page Liste des travaux.

Modification d'un travail

Cela correspond à la même interface que l'ajout d'un travail.

Paramètre

Voici l'interface paramètres, l'affichage se sépare en deux parties, la première correspond au paramètre pour la sauvegarde des fichiers comme vous pouvez le voir. Il y a deux listes déroulantes ayant un paramètre JSON ou XML pour les logs et pour les états. Dans la même colonne, nous avons la modification de langue.



Pour la deuxième partie de l'affichage, vous avez une TextBox pour rentrer les types de fichiers que vous souhaitez crypter. Après avoir rempli la TextBox, vous appuyez sur le bouton Ajouter et cela s'affichera dans la liste de type de fichier. Pour supprimer un type, vous devez faire la même manipulation, remplir le type que vous souhaitez supprimer et appuyer sur le bouton Supprimer. Pour les extensions prioritaires c'est le même principe.

Pour sauvegarder toutes les informations remplies dans la colonne, vous devez appuyer sur le bouton Sauvegarder.

Console Client

Dans cette partie, nous avons fait en sorte d'avoir une interface similaire pour notre programme client. Comme vous pouvez le voir vous avez les possibilités d'exécution sur cette partie. Vous avez aussi un bouton permettant de tenter la reconnexion au serveur. Vous avez aussi la partie barre de progression permettant de visualisé la ou en est le programme

