

CORBEILLE DÉVELOPPEMENTS

Tout afficher + Tout réduire -

SUJET

✓ Énoncé

EXERCICE : CORBEILLE DÉVELOPPEMENTS

Installation

Suite à vos travaux réalisés lors de la séquence de préparation, votre environnement de développement Visual Studio 2019 est opérationnel.

Vous êtes prêt à démarrer vos premiers développements.

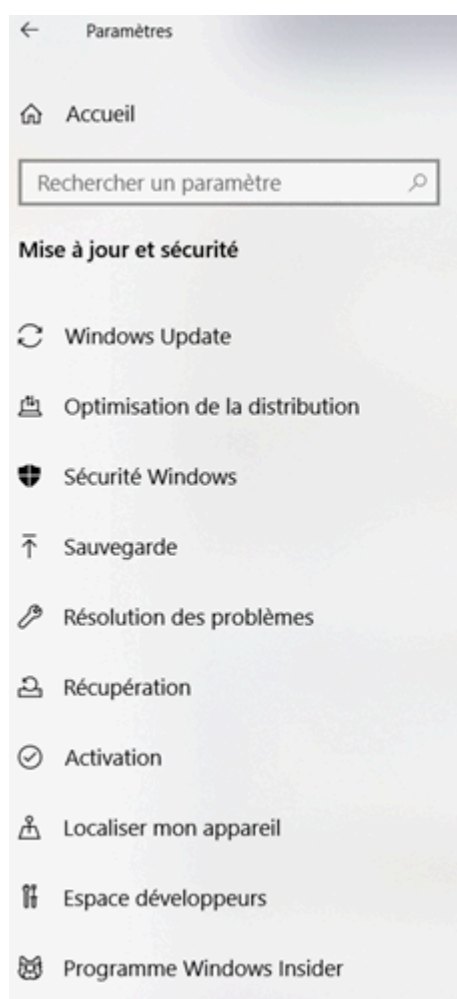
Question

Dans Visual Studio 2019 ou supérieur, tout développement d'une application quelconque s'inscrit dans un projet.

Avant de créer un projet, vérifier que le Mode Développeur est activé.

Aller dans Paramètres Windows / Mise à jour et sécurité / Espace Développeur.

Remarque : Si le Mode développeur n'est pas activé, Visual Studio 2019 (ou supérieur) vous demandera d'activer ce mode lors de la création et de la configuration d'un nouveau projet.



Espace développeurs

Utiliser les fonctionnalités de développement

Ces paramètres sont destinés uniquement au développement.

[Plus d'informations](#)

- ☐ Applications du Microsoft Store
N'installez que des applications du Microsoft Store.
- ☐ Charger une version test des applications
Installer des applications provenant d'autres sources de confiance, comme votre entreprise.
- ☒ Mode développeur
Installez une application signée et approuvée et utilisez des fonctionnalités de développement avancées.
- ☐ Recherche du package en mode développeur

Activer le Portail d'appareil

Activez les diagnostics à distance sur les connexions réseau local.

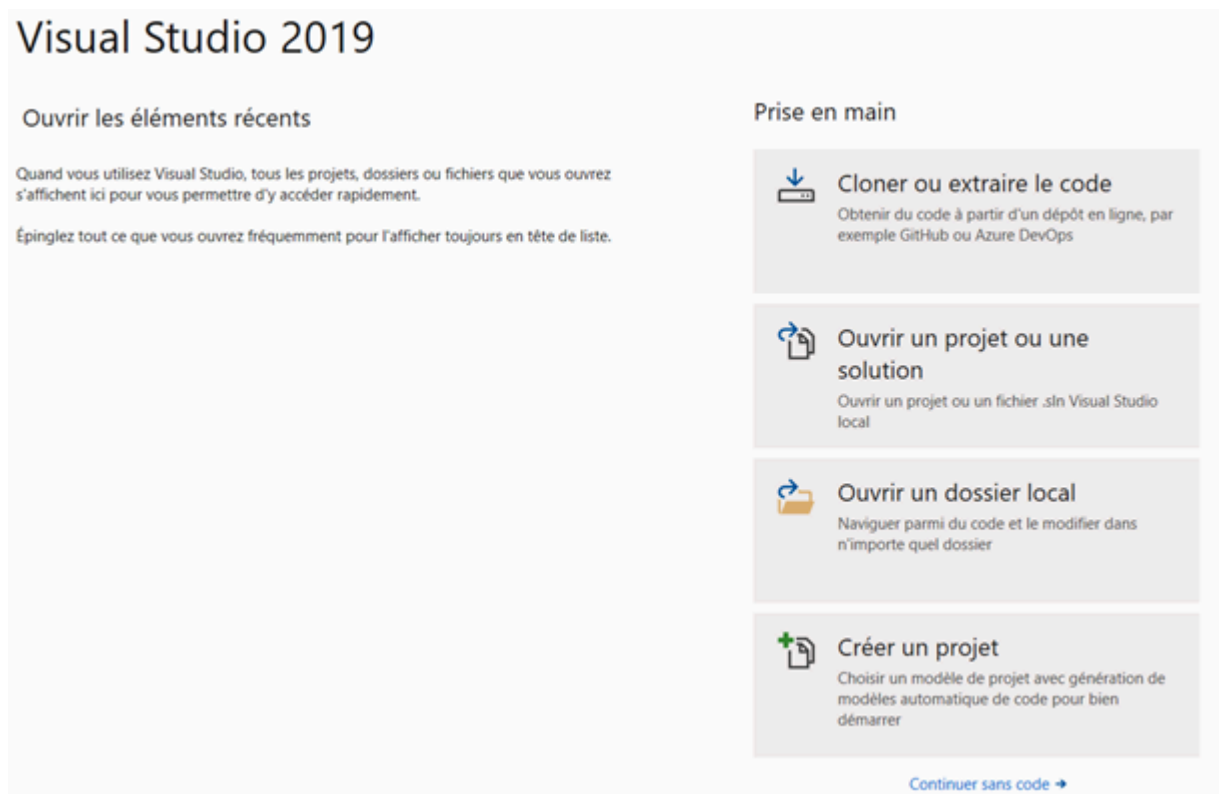
☐ Désactivé

Vous êtes prêt à coder !

Question

Pour ce premier projet, nous vous proposons d'implémenter une application affichant « hello world ! » en mode console et gardant la fenêtre console affichée tant qu'une touche clavier n'est pas activée.

Pour cela, vous allez dans un premier temps utiliser Visual Studio 2019 (ou supérieur) pour initialiser le contexte, utiliser l'éditeur de code ainsi que les fonctions de compilation et d'exécution du programme.



Cliquer alors sur « créer un projet ». L'IHM suivant s'affiche à l'écran.

Nommez votre application, par exemple `ConsoleWelcomeOnVisualStudio`

Le but de cette première partie est de manipuler les notions de développement offertes par Visual Studio 2019 au travers du langage C# ... fichiers *.cs.

Une solution de code source possible pour le fichier Program.cs

```
using System;

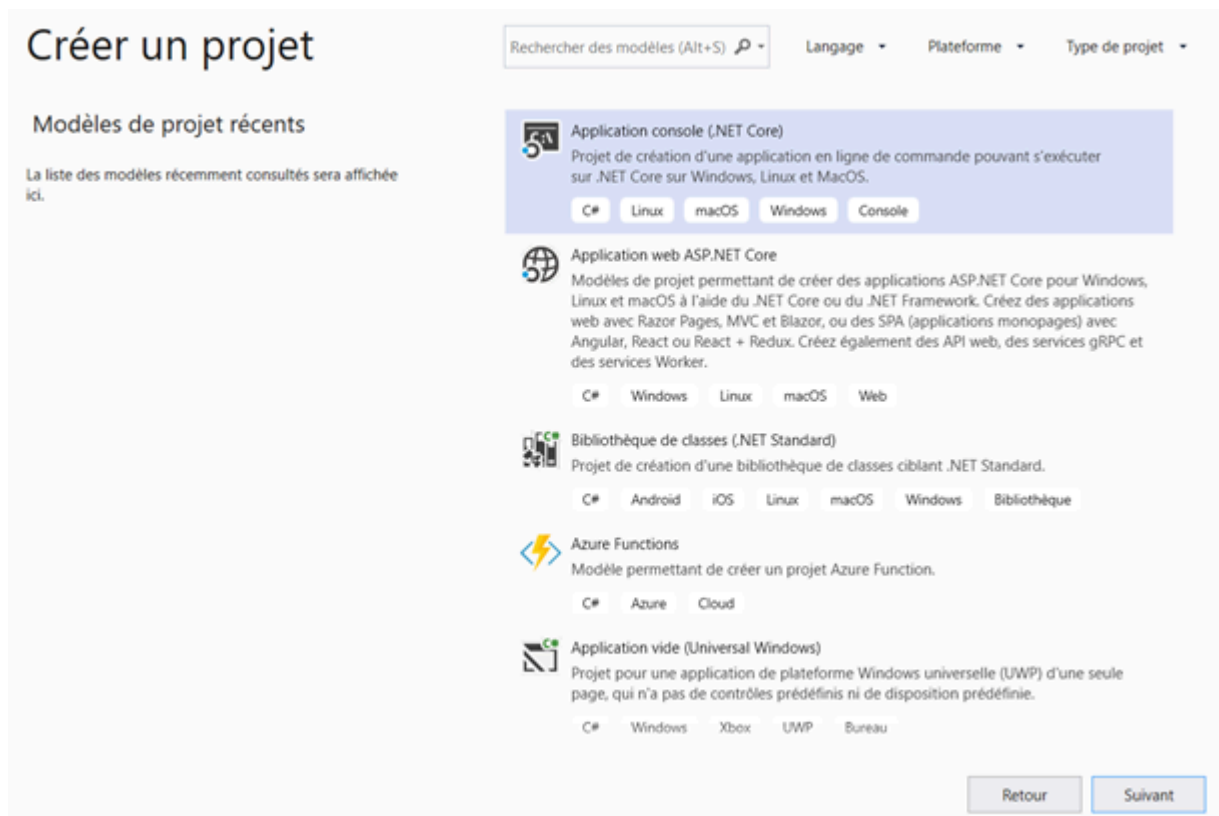
namespace ConsoleWelcomeOnVisualStudio
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Welcome on Visual Studio !");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Question

Créez un nouveau projet.

Pour ce nouveau projet, nous vous proposons d'implémenter une application qui affiche une fenêtre graphique avec le texte « Hello World ! » qui s'exécute sur n'importe quel appareil Windows 10. Le texte « Hello World ! » doit être centré au milieu de la fenêtre.

Pour ce faire, vous allez utiliser un modèle de projet de Plate-forme Windows universelle (UWP), de langage XAML (Extensible Application Markup Language) et de langage de programmation C#.



Choisissez les paramètres par défaut pour les Version cible et Version minimale

Si demandé, dans Espace Développeur, activez le mode Développeur.

Nommez votre application, par exemple WindowsHelloWorldApps

Le but de cette deuxième partie est de manipuler les notions de développement offertes par Visual Studio 2019 au travers du langage XAML à partir duquel on génère le langage C# ... fichiers *.xaml.

Une solution de code source possible pour le fichier MainPage.xaml

```
using System;

namespace ConsoleWelcomeOnVisualStudio
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Welcome on Visual Studio !");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Question

N'hésitez pas à créer vos propres applications et manipuler le langage C # ainsi que les possibilités offertes par l'environnement .NET Core.

Ce sont les bases de tout bon développeur.

