

Prosit aller 1 - BURNOUT

Infos et rôles

- Date : 10/10/2024
- Heure de début : 22min
- Heure de fin : 14H10
- Durée : 14H32
- Promo : A3 FISA INFO

-
- Tuteur : Aurélien LEFEBVRE
 - Animateur : Erwan
 - Secrétaire : Martin
 - Scribe : Thomas
 - Gestionnaire : Louis

Mots-clés

- POO
- Build
- maintenabilité
- déploiement
- modularité
- tests unitaires
- classe
- anomalie
- Windows
- développement multiplateforme
- méthodes de travail
- portabilité
- objets

- version
- régression
- environnement

Contexte

2F Roaming fait face à des problèmes du à des méthodes de travail qui doivent évoluer

Problématique

Comment améliorer le cycle de vie d'une application grâce à de nouveaux outils de développement ?

Généralisation

- environnement de développement

Contraintes

- collaboration entre devs
- Windows
- Temps

Pistes de solution

- Git
- outils de collaboration
- CI/CD (continuous integration/ continuous deployment)
- tests unitaires
- POO
- standardiser l'environnement
- documentation

Plan d'action

- études des documents (corbeilles + workshop)
- notion fondamentale d'un environnement
- comprendre .NET Core
- comprendre l'intégration continue