1 Вариант 3. Логические формулы в стиле Python

Логические формулы. Используются операции and, or, xor, not. Приоритет операций стандартный. Скобки могут использоваться для изменения приоритета.

В качестве операндов выступают переменные с именем из одной буквы. Используйте один терминал для всех переменных. Для каждой логической операции должен быть заведен один терминал (не три 'a', 'n', 'd' для and).

Пример: (a and b) or not (c xor (a or not b))

2 Разработка грамматики

Грамматика находится в файле resources/grammar.yaml. Данный файл должен иметь следующие обязательные поля:

• terminals - массив всевозможных терминалов в формате [name]| {name: [name], option: [option]}

 Γ де name - имяуникальное имя терминала. N.B. запрещено в имени использовать символы ['\$] и в качестве имени использовать ерѕ

Где option - некоторые опции в формале [WHITESPACELESS|VARIABLE]

WHITESPACELESS - возможное отсутствие пробельных символов вокруг данного нетерминала VARIABLE - текущий нетерминал является переменной (примимает значения [a-z])

- non-terminals массив всевозможных нетерминалов в формате [name]
 - Где name имяуникальное имя нетерминала. N.B. запрещено в имени использовать символы ['\$]
- \bullet start-non-terminal необязательный параметр. Присваевается имя стартового для разбора нетерминала. By default: S
- rules массив правил граматики в формате [non-terminal] -> [terminal|non-terminal|eps]+

Где non-terminal - имя нетерминала

Где terminal - имя терминала

Где eps - терминал пустой строки

Граматика для данного задания:

terminals:

- xor
- or
- and
- not
- {name: (, option: WHITESPACELESS}
- {name:), option: WHITESPACELESS}
- {name: var, option: VARIABLE}

non-terminals:

- S
- XOR
- OR
- AND
- NOTBRACKETS

start-non-terminal: S

rules:

```
- S -> XOR

- XOR -> OR xor XOR

- XOR -> OR

- OR -> AND or OR

- OR -> AND

- AND -> NOT and AND

- AND -> NOT

- NOT -> not NOT

- NOT -> BRACKETS

- BRACKETS -> (S)

- BRACKETS -> var
```

Смысл текущих нетерминалов:

- S стартовый нтерминал, который расскрывается в анализируемое выражение
- ullet XOR нетерминал, расскрывающийся в выражение вида lpha xor eta или OR
- \bullet OR нетерминал, расскрывающийся в выражение вида lpha or eta или AND
- AND нетерминал, расскрывающийся в выражение вида α and β или NOT
- \bullet NOT нетерминал, расскрывающийся в выражение вида $not \ \alpha$ или BRACKETS
- BRACKETS нетерминал, расскрывающийся в выражение вида (α) или [a-z]

Удаление правого ветвления и непосредственной левой рекурсии происходит в клссе grammar/Grammar.java. В следствие получаются следующие правила:

```
S -> XOR

XOR'r -> xor XOR

XOR'r -> eps

OR'r -> or OR

OR'r -> eps

AND'r -> and AND

AND'r -> eps

NOT -> not NOT

NOT -> BRACKETS

BRACKETS -> (S)

BRACKETS -> var

XOR -> OR XOR'r

OR -> AND OR'r

AND -> NOT AND'r
```

Смысл новых нетерминалов:

- S стартовый нтерминал, который расскрывается в анализируемое выражение
- XOR'r нетерминал, наращивающий выражение вида $(xor \ \alpha)^*$
- \bullet OR'r нетерминал, наращивающий выражение вида $(or)^*$
- AND'r нетерминал, наращивающий выражение вида (and α)*
- ullet NOT нетерминал, расскрывающийся в выражение вида $not \; lpha$ или BRACKETS
- BRACKETS нетерминал, расскрывающийся в выражение вида (α) или [a-z]
- XOR нетерминал, расскрывающийся в выражение вида $(\alpha \ xor \ \beta)$ + или OR
- OR нетерминал, расскрывающийся в выражение вида $(\alpha \ or \ \beta)+$ или AND
- AND нетерминал, расскрывающийся в выражение вида (α and β)+ или NOT

3 Лексический анализатор

Лексический анализатор находится в классе lexic/LexicalAnalyzer.java. Данный анализатор по переданной строке позволяет вызывать метод nextToken(), который пытается взять следующий токен в данной строке типа grammar/objects/terminals/Terminal.java из списка, предоставленном в пункте 2 и специального терминала EOS, обозначающий конец строки, и метод getToken() который возвращает текущий распаршеный токен.

4 Синтаксический анализатор

В классе syntax/SyntaxAnalyzer.java находятся методы предподсчета и получения функций FIRST и FALLOW.

FIRST от нетерминалов равны:

```
S [not, (, var]
XOR [not, (, var]
OR [not, (, var]
AND [not, (, var]
NOT [not, (, var]
BRACKETS [(, var]
XOR'r [xor, eps]
OR'r [or, eps]
AND'r [and, eps]
```

FOLLOW от нетерминалов равны:

```
S [$, )]
XOR [$, )]
OR [xor, $, )]
AND [or, xor, $, )]
NOT [and, or, xor, $, )]
BRACKETS [and, or, xor, $, )]
XOR'r [$, )]
OR'r [xor, $, )]
AND'r [or, xor, $, )]
```

Сам же парсер выражения находится в классе syntax/ExpressionParser.java.

Данный парсер подбирает для текущего токена и нетерминала правило $A \to \alpha$, для которого наш токен присутствует в множестве $(FIRST(\alpha) \setminus eps) \cup (FOLLOW(A) \text{ if } eps \in FIRST(\alpha))$.

Затем мы перебираем все оъекты (терминалы и нетерминалы) из α . Если текещий объект терминал, запускаем рекурсивно данную функцию парсинга. Если - нетерминал, проверяем, что текущий токен совпадает с ожидаемым и переходим на следующий.

В итоге парсер возвращает дерево разбора в виде объекта класса syntax/ExpressionParser.Node.

5 Визуализация дерева разбора

Визуализация дерева разбора происходит при помощи библеотеки GraphViz в классе visualizer/GraphVisualizer. Визуализированное дерево разбора можно найи по пути qraph/parsedTreeGraph.pnq

6 Тесты

Тесты находятся по пути *test/java/** Тесты представляют из себя:

• SimpleUnitTests - простые unit тесты, предназначенные, чтобы протестировать базовые возможности парсера

- LexicalAnalyzerTests тесты на корректность лексического анализатора
 - lexical Analyzer Test 1 проверяет, что строки, не являющиеся терминалами отклонияются
 - $-\ lexical Analyzer Test_2$ проверяет, что сконкатинированные операторы и операнды отклоняюся
- \bullet Syntax AnalyzerTests - тесты на корректность синтаксическо
о анализатора
 - $-lexical Analyzer Test_1$ проверяет, что пустое выражение отклонияются
 - $-lexical Analyzer Test_{2-8}$ проверяет, коректные терминалы, поставленные в неправельном порядке (не удовлетворяет изначальным правилам), отклоняются
- RandomTests тесты на корректность с рандомно сгенерированными выражениями