

Speechat

Anytime, Anywhere, regardless of language

SIAT PROJECT BY JISUB LEE

2021.03.26

스피챗

언제 어디서나 언어의 장벽을 넘은 대화

SIAT 프로젝트 - 이지섭

2021년 03월 26일

Contents

01. Introduction

02. Story Board

03. Implementation Sample

04. Function Revelation

05. Improvements

Introduction

프로그램명

- 영문 : Speechat
- 한글 : 스피챗
- 언어 장벽을 극복한 빠른 대화 (Speed + chat)
- 발연 장소를 연상하게 하는 단어 (Speech + At)



작성자

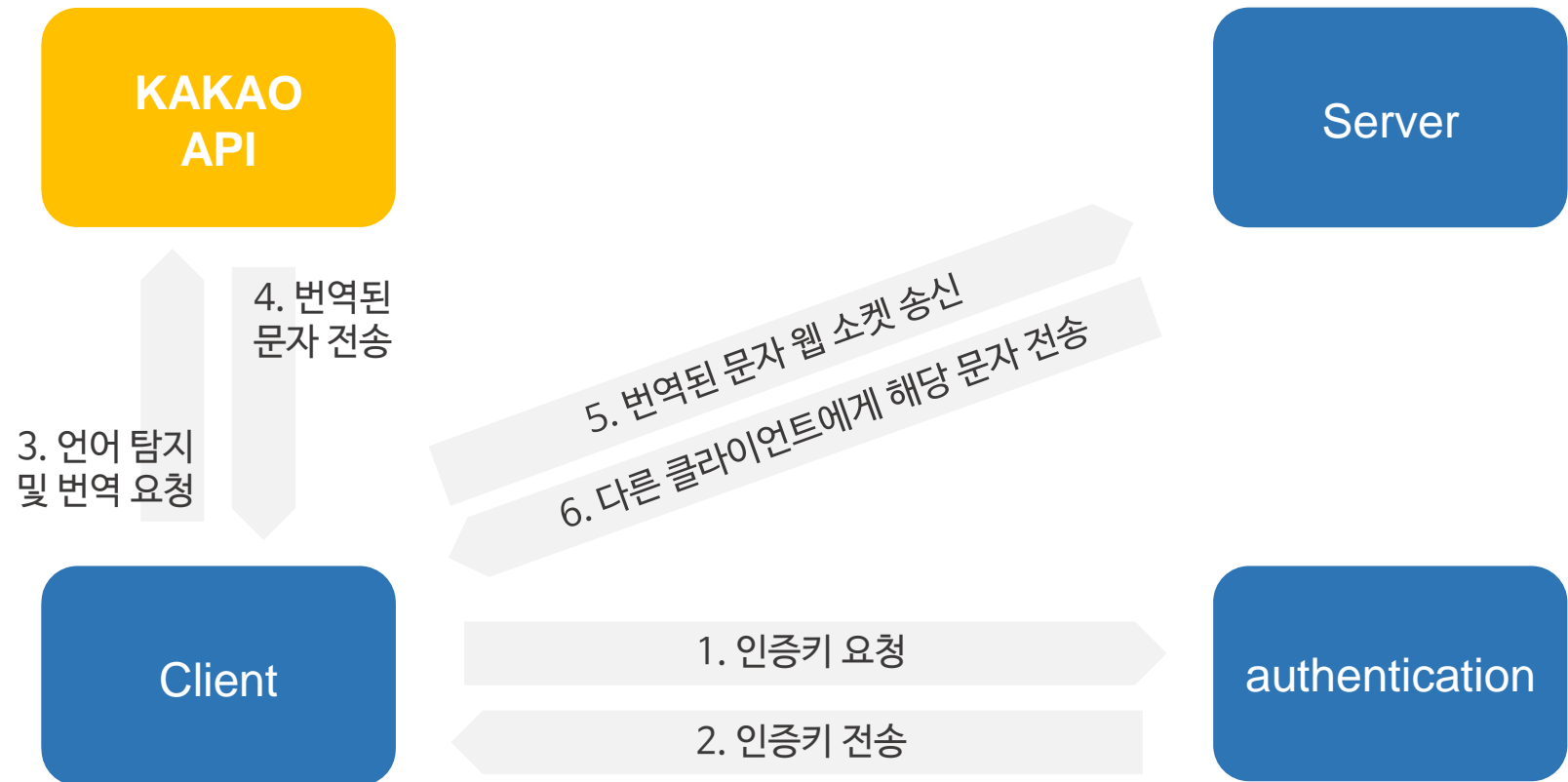
- SIAT SW 개발자 과정 이지섭

기획의도

- 웹 소켓과 카카오 번역 API를 활용하여 언어 장벽을 넘은 채팅 프로그램 제작
- SIAT SW 개발자 과정 중 자바스크립트/CSS/HTML을 활용한 프로젝트
- 서버와 클라이언트를 이해하고 사용자 친화적인 UI를 고민
- 추후 확장이 가능하고 실용성을 보장한 주제를 고려

Story Board

프로그램 구조



Story Board

설계 화면 및 기능 설명

Speechat

Messenger

Server connect

4. 대화 내용 확인 가능

Target Language Choice

2. 번역하고자 하는 언어 선택

Information

1. 아이디 입력 후 기능 사용 가능

3. 메시지 입력

SEND

CLEAR

DISCONNECT

Implementation Sample

Speechat 사용 예시

Speechat

Messenger

Server connect
Notice : Cristina participated
Cristina : Hello
김(me) : Hi Christina
김(me) : Long time no see

Target Language Choice

English ▼

Information

김

오랜만이야

SEND

CLEAR

DISCONNECT

Speechat

Messenger

Server connect
Cristina(me) : Hello
김 : Hi Christina
김 : Long time no see

Target Language Choice

English ▼

Information

Cristina

Message

SEND

CLEAR

DISCONNECT

Function Revelation

Improvements

추후 개선 사항

- 클라이언트 위주의 기능 구현이 아닌 서버 위주의 기능 구현이 필요
- 보안 측면에서 인증키 처리 사항을 고민해야 함
- 브라우저의 언어 탐지와 클라이언트의 사용 언어에 따른 자동 번역 기능으로 편의성 증대 고려
- 사용 아이디가 중복되었을 시 다른 처리 로직이 필요
- 현재 UI는 사용자가 불편함을 느낄 요소가 있으므로 UI 개선이 필요
- 클라이언트가 현재 접속자를 확인할 수 없음
- 익명으로 참여가 가능하기 때문에 추후 프론트 페이지 제작 및 개인 채팅방 구현이 필요
- 카카오 API 특성상 호출 횟수가 제한이 되어있기 때문에 제휴를 통해 해결해야 함
- 채팅한 내용을 장기적으로 저장하고 불러오기 위해서는 DB연동이 필요
- 사용자의 편의성을 위해 다국어 페이지 제작 필요

