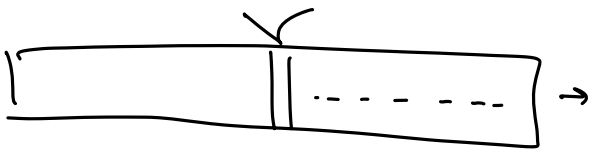
Хеш-таблицы

(I)

Мотивация

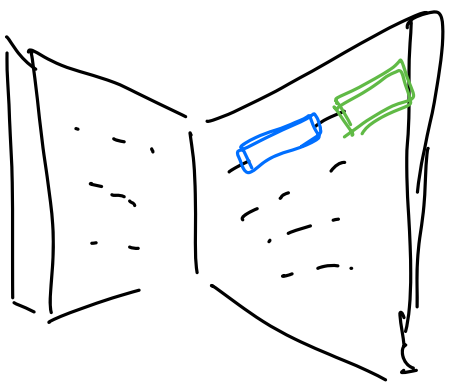
Время

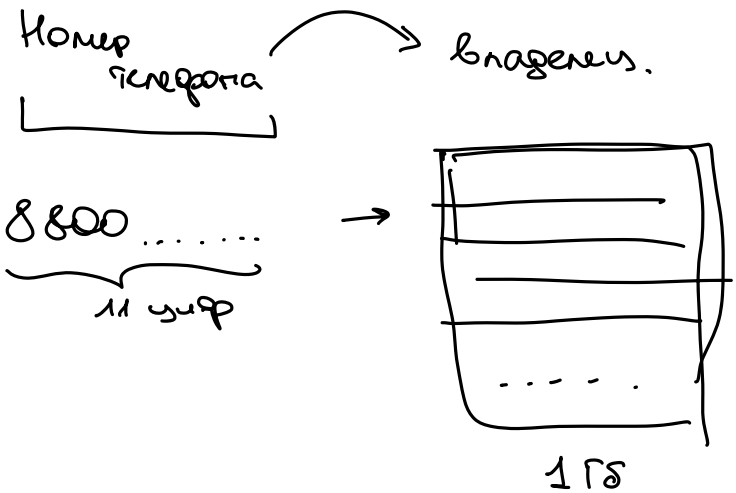
	Push	Pop	Find
Static Array	$O(N)$	$O(N)$	$O(N)$
List	$O(1)$	$O(1)$	$O(N)$
Sorted Array	$O(N)$	$O(N)$	$O(\log N)$
Dynamic Array	$O^*(1)$	$O^*(1)$	$O(N)$
Хеш-таблицы	$O^*(1)$	$O^*(1)$	$O^*(1)$

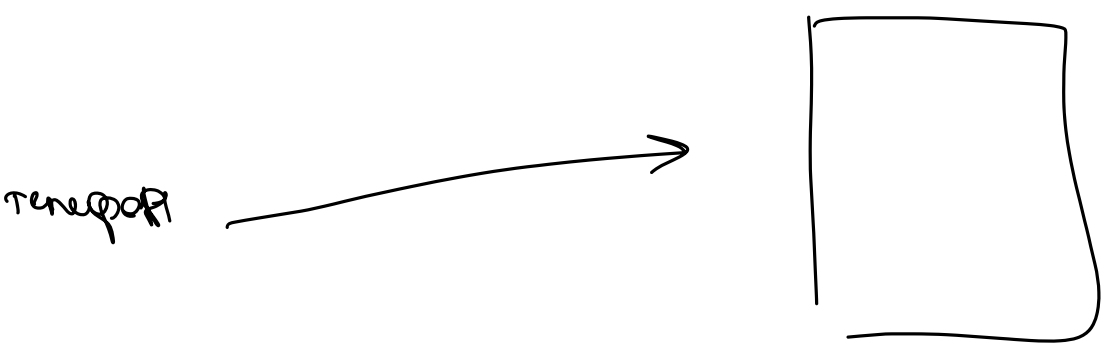


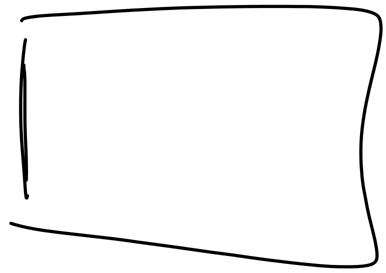
Память

(II) Хеш-таблица с прямой адресацией.

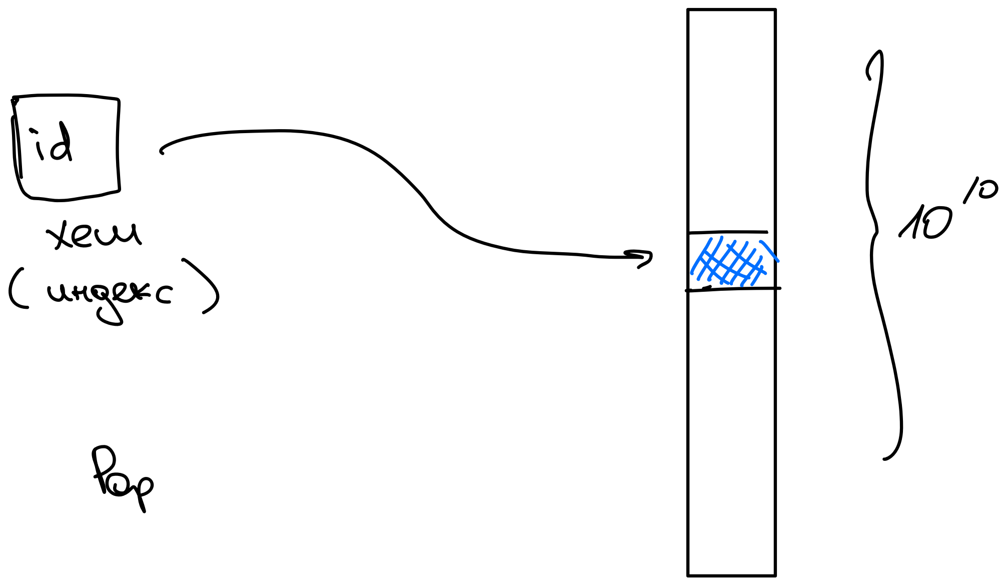








Find

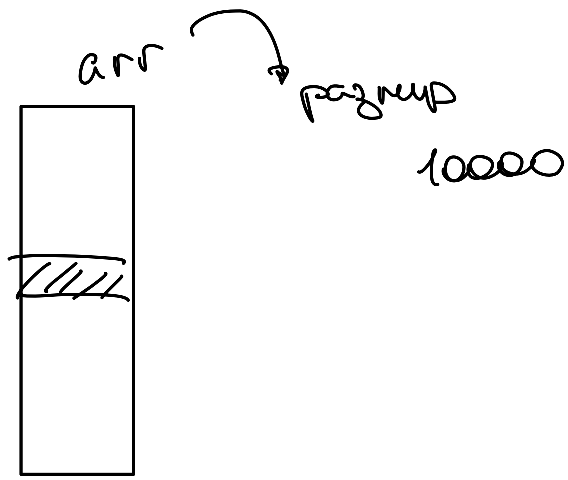


Push Pop

(V) Прямая Адресация

1. Мн значения id
2. Не повторяются данные

$0 \leq$ число ≤ 10000



Push

num = ввести данные

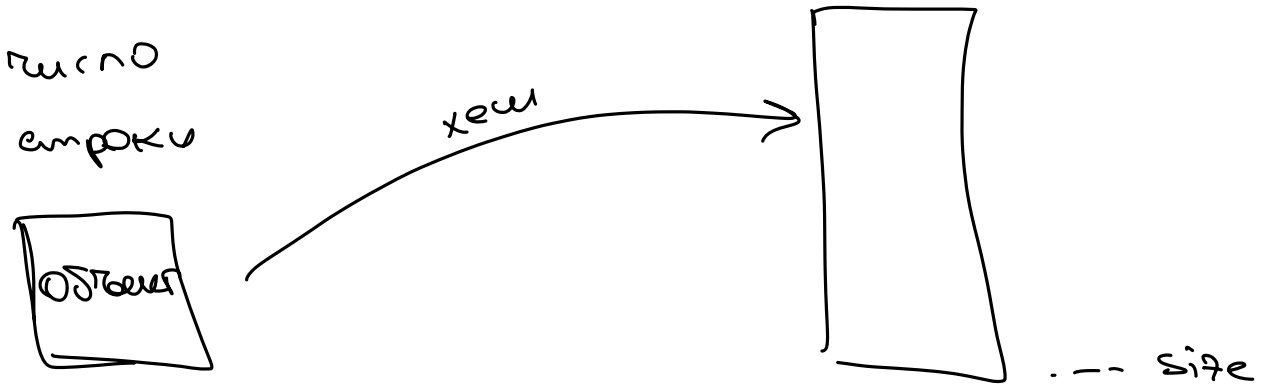
arr[num] = True $O(1)$

Pop

arr[num] = false $O(1)$

Find

$O(1)$ print(arr[num])



хеш-функция (объект) → хеш.

Работать с числами

```
функция hash (num)        // num ~ 10^100
{
    return num mod size
}
```

число

остаток от деления

III Коллизия.

size = 1000

num < size

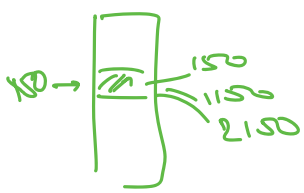
hash = num

num >= size

hash = num % size

50 → hash = 50

150 → hash = 150



коллизия

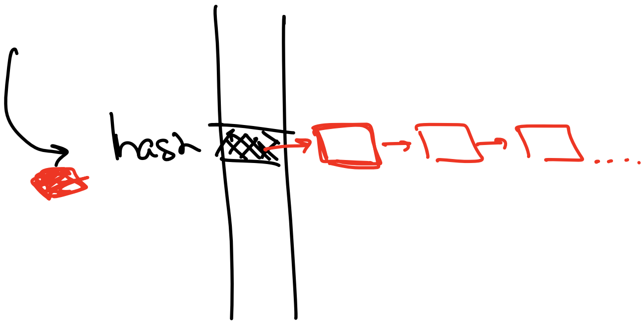
1500 → hash = 500

2505 → hash = 505

1150 → hash = 150

IV Решение коллизий → двойной адресации

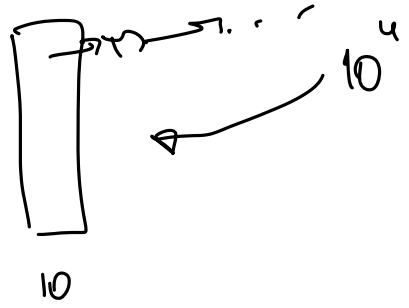
метод цепочек




```
Find (elem)   //одност.
  runner = root
  while runner != Null
      if runner.vallue = elem
          return True
      runner = runne.next
  return False
```

(V)

```
Class HashTable
{
   || array = []/10     // хранит пустые однос. списки
      size
      capacity

   метод  Find ( obj) {
      hash = HashFunction (obj, capacity)

      return (однос. список →) array[hash]. Find (obj)
                                 (одност. список)
   }

   метод  Push (obj) {
      (если size > capacity/2
         ↳ resize())

      hash = HashFunction (obj, capacity)
      if  arr[hash]. find (obj) == true
          ↳ return
      arr[hash]. Push (obj)
      size = size + 1
   }

   метод  Pop (obj) {

      hash = . . .
      arr[hash]. Pop (obj)
      size -= 1
   }
```



→ O

O(n)

Resize ( ) {

```
new_arr = []   // capacity * 2
for i=0 ... capacity
    List = arr[i]
    while List.isnotempty()
        element = List.Top()
        List.pop()
        h = HashFunction(elem, 2* capacity)
        new_arr[h].push(element)

capacity* = 2
}
```

Итерация ≡ тей коллекции