1以下哪一段代码不会抛出异常（）

正确答案: C   你的答案: D (错误)

NSArray \*array=@[1，2，3];NSNumber \* number=array[3];

NSDictionary \*dict=@{@"key":nil};

NSString \*str=nil;NSString \*str2=[str substringFromIndex:3];

NSString \*str=@"hi";NSString \*str2=[str substringFromIndex:3];

C,

A:OC数组中的元素不能是基本数据类型,必须是对象,并且array[3]下标越界,Xcode编译时报错

B:字典中键值对不能为nil,运行时崩溃

C:OC中向空对象发送消息,不执行任何操作,不报错,不崩溃

D:数组下标越界,运行时崩溃

2.  delegate中的property使用以下哪个属性（）

正确答案: A   你的答案: A (正确)

assign

retain

copy

strong

delegate中文叫做委托，通常会用在class内部把一些事件处理"委托"给别人去完成。

为什么我们不用retain而要用assign呢?   
原因就是在于iOS的reference counting的环境中，我们必须解决circular count的问题。

（循环计数）assign 防止循环引用

3.  C和Objective-C的混合使用，以下描述错误的是（）

正确答案: B   你的答案: A (错误)

cpp文件只能使用C/C++代码

cpp文件include的头文件中，可以出现objective-C的代码

mm文件中混用cpp直接使用即可

cpp使用objective-C的关键是使用接口，而不能直接使用代码

解释：（操，看错了以为是选描述正确的）

B  obj-c 的编译器处理后缀为 m 的文件时，可以识别 obj-c 和 c 的代码，处理 mm 文件可以识别 obj-c,c,c++ 代码，但cpp 文件必须只能用 c/c++ 代码，而且 cpp 文件 include 的头文件中，也不能出现 obj-c 的代码，因为 cpp 只是 cpp

4. 关于Objective-C中属性的说明，以下错误的是（）

正确答案: D   你的答案: D (正确)

readwrite是可读可写特性，需要生成getter方法和setter方法

readonly是只读特性，只有getter方法，没有setter方法

assign是赋值属性，setter方法将传入参数赋值给实例变量

retain表示持有特性，copy属性表示拷贝属性，都会建立一个相同的对象

解释：Copy是创建一个新对象，Retain是创建一个指针，引用对象计数加1。

    Copy属性表示两个对象内容相同，新的对象retain为1 ，与旧有对象的引用计数无关，旧有对象没有变化。copy减少对象对上下文的依赖。

    Retain属性表示两个对象地址相同（建立一个指针，指针拷贝），内容相同，这个对象的retain值+1也就是说，retain 是指针拷贝，copy 是内容拷贝

5.  下面关于线程管理错误的是（）

正确答案: B   你的答案: B (正确)

GCD在后端管理着一个线程池

NSOperationQueue是对NSthread的更高层的封装

NSThread需要自己管理线程的生命周期

GCD可以根据不同优先级分配线程

是错的，SOperationQueue是对GCD的更高层的封装  
C是对的。  
// 初始化线程  
NSThread \*thread = [[NSThread alloc] initWithTarget:self selector:@selector(run) object:nil];  
// 设置线程的优先级(0.0 - 1.0，1.0最高级)  
thread.threadPriority = 1;  
// 开启线程  
[thread start];

6. 在没有navigationController的情况下，要从一个ViweController切换到另一个ViewController应该（）

正确答案: C   你的答案: C (正确)

{self navigationController pushViewController:nextViewController animated:YES};

{self view addSubview:nextViewController.view};

{self presentModalViewController:nextViewController animated:YES};

{self pushViewController:nextViewController animated:YES};

A是navigationController包裹下的控制器才使用的跳转，不符合题意

B是加载一个控制器的view，也是错的

C是IOS中的模态切换，符合题意，所以C是正确答案

D明显就是错误的

A 的话需要 NavigationController

B 的话需要使用 ViewController 容器

D 也需要 NavigationController

7.下面对category描述不正确的是（）

正确答案: B   你的答案: B (正确)

category可以添加新的方法

category可以删除修改之前的方法

将类的实现分散到多个不同文件或多个不同框架中

创建对私有方法的前向引用

8.  iOS中的数据持久化方式（）

正确答案: D   你的答案: D (正确)

属性列表

对象归档

SQLite和CoreData

以上全部

9. NSRunLoop的以下描述错误的是（）

正确答案: C   你的答案: D (错误)

Runloop并不是由系统自动控制的

有3类对象可以被run loop监控：sources，timers，observers

线程是默认启动run loop的

NSTimer可手动添加到新建的NSRunLoop中

**A:**Runloop的作用在于当有事情要做时它使当前的thread工作，没有事情做时又使thread 休眠sleep。Runloop并不是由系统自动控制的，尤其是对那些新建的次线程需要对其进行显示的控制。

**B：**有3类对象可以被run loop监控：sources、timers、observers。当这些对象需要处理的时候，为了接收回调，首先必须通过 CFRunLoopAddSource ,CFRunLoopAddTimer 或者 CFRunLoopAddObserver 把这些对象放入run loop。 要停止接收它的回调，可以通过CFRunLoopRemoveSource从run loop中移除某个对象。

**C：**每一个线程都有自己的runloop, 主线程是默认开启的，创建的子线程要手动开启，因为NSApplication 只启动main applicaiton thread。

**D：**NSTimer默认添加到当前NSRunLoop中，也可以手动制定添加到自己新建的NSRunLoop的中。