Documentation fonctionnelle



Descriptif de l'application

EatRoulette est une application permettant à ses utilisateurs de choisir des restaurants, dans leurs listes de restaurants préférés afin de les aider à faire le choix de leur lieux de restauration.

Grâce à un aspect social, vous pouvez inviter vos amis à déjeuner et choisir au hasard dans vos restaurants favoris le lieux idéal en prenant en compte les caractéristiques de chacun.

Fonctionnalités de l'application

Fonctionnalités utilisateur - Client Web

Fonctionnalités	Détails
Roulette	La roulette est la fonctionnalité permettant de proposer aléatoirement un restaurant à un utilisateur (connecté ou non).
Inscription à EatRoulette	Lors de l'inscription un compte sera créer à l'utilisateur, lui accordant les fonctionnalités supplémentaires liés à un compte (Création de listes de restaurants favoris, Dîner entre amis).
Filtrer les restaurants	L'utilisateur pourra spécifier sa recherche à l'aide de filtres (Régime alimentaire, Type de restaurant, Proximité du restaurant).
Création de liste des restaurants favoris	Un utilisateur pourra créer une liste avec un titre dans lequel il pourra y ajouter ses restaurants préférer. Il aura la possibilité d'inviter des amis à collaborer à cette liste.
Ajout d'un restaurant dans une liste	Pour ajouter un restaurant dans une liste, l'utilisateur devra le rechercher par son nom et son adresse. Si le restaurant n'existe pas, il à la possibilité de le créer.
Renseigner un restaurant	Si le restaurant n'existe pas déjà sur EatRoulette, un utilisateur connecté aura la possibilité de le créer en renseignant le nom et l'adresse du restaurant. Sa création entrainera automatiquement l'ouverture d'un ticket à valider.
Définir ses caractéristiques	Un utilisateur possédant un compte pourra renseigner ses allergènes, s'il y est en situation de handicap ou encore son régime alimentaire. Ces informations seront utilisés dans le cadre de la roulette groupé.
Groupe ami	Les utilisateurs connectés pourront créer des groupes et inviter leurs amis EatRoulette.
Roulette groupé	Les utilisateurs connectés pourront inviter leurs amis à une roulette groupé. Cette fonctionnalité à pour objectif de trouver le restaurant le plus adapté à votre groupe d'amis, en fonction leurs régimes alimentaires et leurs allergènes .
Descriptif d'un plat	Certain plat pourront être décrit avec l'histoire du plat. Ces descriptions seront récupérées sur d'autres sites.
Envoie de Ticket	L'utilisateur pourra envoyer des tickets expliquant le problème rencontré au support
Mon historique	Un utilisateur connecté pourra consulté la liste des restaurant qu'il est allé visité via la roulette quand il l'aura choisi via le bouton "Valider" après la roulette.

Fonctionnalités administrateur - Client Lourd

Fonctionnalités	Détails
Consulter le tracking utilisateur	L'administrateur à la possibilité de visionner le tracking réaliser par l'application. En le consultant, il à la possibilité de filtrer (par localisation, type de restaurant) et de construire le reporting qu'il souhaite.
Consulter le tracking des tickets	L'administrateur à la possibilité de visionner le tracking sur les tickets réaliser par l'application. En le consultant, il à la possibilité de filtrer (par état, type de demande) et de construire le reporting qu'il souhaite.
Gérer les plugins	Via cette fonctionnalité, l'administrateur à la possibilité d'ajouter ou supprimer au client lourd différents plugins.
Gérer les demandes utilisateurs	Permet de gérer les différentes demandes des utilisateurs via les tickets. Il peut requalifier les demandes (Bogue, demande), changer le statut (En cours, Résolue), les commenter afin de lui donner un feedback.

Use case

Ci-dessous le diagrammes des cas d'utilisation :

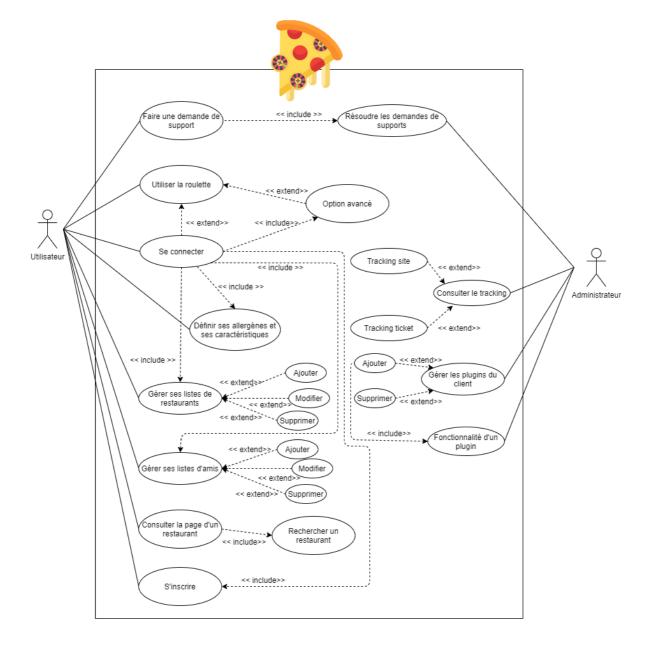


Diagramme des cas d'utilisations

Descriptif des cas d'utilisations

Inscription

Cas d'utilisation

Nom	Inscription
Numéro	1
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	5/05/2019
Précondition	/
Démarrage	L'utilisateur accède à la page d'inscription

Scénario nominal

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page d'inscription
20	L'utilisateur rentre ses informations		
		30	Vérifie les champs renseigner
		40	Crée l'utilisateur en base
		50	Affiche la page de connexion

Scénario alternatif

	Utilisateur	Système
21	L'utilisateur décide de quitter la page d'inscription	

Scénario d'exception

	Utilisateur		Système
		31	Le système trouve un autre utilisateur avec le même email
		32	le système renvoie un message d'erreur indiquant à l'utilisateur qu'un autre compte utilise déjà cet email
21	L'utilisateur entre un autre email		

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page d'inscription sans validation
Post- condition	<u>Fin normale</u> : Affiche un message de succès et enregistre l'utilisateur. <u>Annulation</u> : Aucun envoie n'est effectué, un message signale que le formulaire n'a pas été envoyé.

Connexion

Nom	Connexion
Numéro	2
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	5/05/2019
Précondition	l'utilisateur doit être inscrit
Démarrage	L'utilisateur accède à la page de connexion

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page de connexion
20	L'utilisateur rentre son email		
30	L'utilisateur rentre son mot de passe		
		30	Vérifie les informations
		50	Crée une session de connexion pour l'utilisateur

Scénario alternatif

	Utilisateur	Système
21	L'utilisateur décide de quitter la page de connexion	

Scénario d'exception

	Utilisateur		Système
		31	Le système ne trouve aucun email correspondant
		32	le système renvoie un message d'erreur indiquant à l'utilisateur que l'email ou le mot de passe renseigné n'est pas correct
21	L'utilisateur entre à nouveau ses informations		

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page de connexion sans validation	
Post- condition	<u>Fin normale</u> : Affiche un message de succès et créer une session. <u>Annulation</u> : Aucun envoie n'est effectué, un message signale que le formulaire n'a pas été envoyé.	

Déconnexion

Nom	Déconnexion
Numéro	3
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	5/05/2019
Précondition	L'utilisateur doit être connecté
Démarrage	L'utilisateur clique sur le bouton "se déconnecter"

Utilisateur		Système	
	10	Supprime la session de connexion de l'utilisateur	
	20	Affiche un message de succès	

Scénario alternatif

Utilisateur		Système
	11	Le système détecte que la session arrive à la fin
	21	le système renvoie un message indiquant à l'utilisateur qu'il à été déconnecté

Scénario d'exception

Utilisateur		Système	
	11	Le système ne trouve aucune session correspondante	
	21	le système renvoie un message d'erreur	

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page EatRoulette	
Post-condition	<u>Fin normale:</u> La session est supprimé et l'utilisateur et redirigé sur la page de connexion	

Faire une demande au support

Nom	Faire une demande au support	
Numéro	4	
Acteur	Utilisateur	
Dernière mise à jour	5/05/2019	
Précondition	L'utilisateur doit être connecter	
Démarrage	L'utilisateur accède à la page de demande au support	

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page de demande au support
20	L'utilisateur choisi le type de demande		
30	L'utilisateur renseigne les champs		
		40	Envoie les données en bases

Scénario alternatif

	Utilisateur	Système
21	L'utilisateur décide de retourner sur la page d'accueil	

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	41	un ou plusieurs champs sont manquant
	42	le système renvoie un message d'erreur à l'utilisateur indiquant quels champs est vide

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	L'utilisateur quitte la page de demande au support	
Post-	<u>Fin normale</u> : Affiche un message de succès et enregistre la demande.	
condition	<u>Annulation</u> : Aucun envoie n'est effectué, un message signale que le formulaire n'a pas été envoyé.	

Définir allergènes et caractéristiques

Nom	Définit sa situation
Numéro	5
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	8/05/2019
Précondition	L'utilisateur doit être connecté
Démarrage L'utilisateur accède à la page de définition de sa situat	

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page pour définir ses allergènes et caractéristiques
20	L'utilisateur renseigne ses caractéristiques		
30	L'utilisateur renseigne ses allergies		
		40	Envoie les données en base

Scénario alternatif

	Utilisateur	Système
21	L'utilisateur retourne à la page d'accueil	

Scénario alternatif

	Utilisateur		Système
21	L'utilisateur modifie sa situation		
31	1 L'utilisateur modifie ses allergies		
		41	Envoie les données en base

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	41	un ou plusieurs champs sont manquant
	42	le système renvoie un message d'erreur à l'utilisateur indiquant quels champs est vide

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	L'utilisateur quitte la page de définition de sa situation			
Post-	<u>Fin normale :</u> Affiche un message de succès et enregistre la situation.			
condition	<u>Update :</u> Affiche un message de succès et enregistre la nouvelle situation.			

Utiliser la roulette

Nom	Utiliser la roulette		
Numéro	6		
Acteur	Utilisateur		
Dernière mise à jour	10/05/2019		
Précondition	/		
Démarrage	L'utilisateur accède à la page d'utilisation de la roulette		

Scénario nominal

	Utilisateur		Système			
		10	Affiche la page d'utilisation de la roulette			
20	L'utilisateur choisi la liste de restaurant qu'il souhaite utiliser					
30	L'utilisateur lance la roulette					
		40	le système renvoie un restaurant de la liste de façon aléatoire en fonction de la situation de l'utilisateur			

Scénario alternatif

	Utilisateur		Système
21	l'utilisateur choisi la liste d'ami qu'il souhaite convié		
31	L'utilisateur lance la roulette		
		41	le système met en commun les situations des utilisateurs conviés
		42	le système renvoie un restaurant de la liste de façon aléatoire en fonction des situations des utilisateurs
		43	le système affiche le match entre les allergènes et caractéristiques fournies et le restaurant proposé en %

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	41	la situation des utilisateurs n'est pas définis
	42	Le système renvoie un message d'erreur indiquant qu'une ou plusieurs situation ne sont pas définis

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page d'utilisation de la roulette sans validation
Post- condition	<u>Fin normale</u> : Affiche un restaurant avec ses information. <u>Fin alternative</u> : Affiche un restaurant avec ses information et envoie une notification aux utilisateur conviés.

Gérer ses liste de restaurant

Nom	Gérer sa liste de restaurant			
Numéro	7			
Acteur	Utilisateur			
Dernière mise à jour	10/05/2019			
Précondition	/			
Démarrage	L'utilisateur accède à la page de ses liste de restaurants			

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page contenant les listes de restaurants
20	L'utilisateur choisi la liste de restaurant qu'ils souhaite gérer		
		30	le système affiche les restaurants contenue dans la liste
40	L'utilisateur à la possibilité d'ajouter, de modifier ou de supprimer un restaurant		

Scénarios alternatifs

	Utilisateur	Système
21	L'utilisateur décide de quitter la page de listing de ses listes de restaurants	

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page de listing de ses listes de restaurants
Post-condition	<u>Fin normale :</u> Affiche la liste des restaurants.

Ajout d'un restaurant à une liste

Nom	Gérer sa liste de restaurant
Numéro	8
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	10/05/2019
Précondition	L'utilisateur doit être connecté
Démarrage	L'utilisateur accède à sa liste de restaurants

Scénario nominal

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page contenant la liste des restaurants
20	L'utilisateur clique sur "ajouter un restaurant"		
		30	Le système affiche une barre de recherche
40	L'utilisateur renseigne le restaurant qu'il souhaite ajouter à sa liste		
		50	le système ajoute le restaurant à la liste en base

Scénarios alternatifs

	Utilisateur	Système
11	L'utilisateur décide de quitter la page de la liste	

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	51	Le système ne trouve pas le restaurant recherché
	52	Le système envoie un message à l'utilisateur afin de lui indiqué qu'aucun restaurant n'a été trouvé et de lui proposer de le rajouter sur EatRoulette

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la liste des restaurants
Post-condition	<u>Fin normale :</u> Affiche et update la liste des restaurants.

Suppression d'un restaurant d' une liste

Nom	Gérer sa liste de restaurant
Numéro	9
Acteur	Utilisateur
Dernière mise à jour	10/05/2019
Précondition	L'utilisateur doit être connecté
Démarrage	L'utilisateur accède à sa liste de restaurants

Scénario nominal

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page contenant la liste des restaurants
20	L'utilisateur clique sur "supprimer le restaurant"		
		30	Le système affiche un message de confirmation dans une popup
40	L'utilisateur confirme la suppression		
		50	le système désaffiche la popup et supprime le restaurant à la liste en base

Scénarios alternatifs

	Utilisateur		Système
41	L'utilisateur annule lors de la confirmation de suppression		
		51	le système désaffiche la popup

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	51	Le système ne trouve pas le restaurant recherché
	52	Le système envoie un message à l'utilisateur afin de lui indiqué qu'aucun restaurant n'a été trouvé et de lui proposer de le rajouter sur EatRoulette

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la liste des restaurants
Post-condition	<u>Fin normale :</u> Affiche et update la liste des restaurants.

Résoudre les demandes de support

Nom	Résoudre les demandes de support
Numéro	10
Acteur	Administrateur
Dernière mise à jour	15/05/2019
Précondition	L'utilisateur doit être connecté
Démarrage	Accède aux demande de support

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page contenant la liste des tickets
20	L'administrateur choisit le ticket pour afficher les informations		
		30	Le système affiche les informations du tickets
40	L'administrateur choisi quel administrateur est en charge du ticket (il peut se l'assigner à lui même ou a un autre administrateur)		
		50	Le système update en base les informations du ticket
60	L'administrateur résout le ticket		
70	L'administrateur fait avancé le statuts du ticket		
		80	Le système update en base le statuts du ticket

Scénarios alternatifs

	Utilisateur		Système
71	L'administrateur revient sur le statuts du ticket terminé si la résolution n'est pas complètement satisfaisante		
		81	le système update le statuts du ticket en base

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	51	Le système ne trouve pas le ticket recherché
	52	Le système envoie un message à l'administrateur afin de lui indiqué qu'aucun ticket n'a été trouvé

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page de résolution de tickets
Post-condition	<u>Fin normale :</u> Affiche le ticket comme résolut <u>Fin alternative</u> : Affiche le ticket avec son statuts

Consulter le tracking

Nom	Consulter le tracking
Numéro	11
Acteur	Administrateur
Dernière mise à jour	15/05/2019
Précondition	L'administrateur doit être connecté
Démarrage	Accède aux tracking

Scénario nominal

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page de tracking
20	L'administrateur consulte le tracking sur EatRoulette		

Scénarios alternatifs

	Utilisateur		Système
11	L'administrateur clique sur un filtre		
		21	le système update l'affichage du tracking en fonction des filtres choisi

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	51	Le système ne trouve aucun tracking correspondant
	52	Le système envoie un message à l'administrateur afin de lui indiqué qu'aucun tracking n'a été trouvé

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page de tracking	
Post- condition	<u>Fin normale</u> : Affiche tout le tracking sur EatRoulette <u>Fin alternative</u> : Affiche le tracking sur EatRoulette correspondant aux filtres	

Gestion des plugins

Nom	Gestion des plugins
Numéro	12
Acteur	Administrateur
Dernière mise à jour	15/05/2019
Précondition	L'administrateur doit être connecté
Démarrage	Accède à la page de gestion des plugins

Scénario nominal

	Utilisateur		Système
		10	Affiche la page gestion des plugins
20	L'administrateur clique sur ajouter un plugins		
30	L'administrateur sélectionne le plugins à ajouter		
		40	le système ajoute le plugin

Scénarios alternatifs

	Utilisateur		Système
31	L'administrateur clique sur Supprimer un plugin		
		41	le système supprime le plugin

Scénario d'exception

Utilisateur		Système
	51	Le système ne trouve aucun plugin correspondant
	52	Le système envoie un message à l'administrateur afin de lui indiqué qu'aucun plugin n'a été trouvé

Fin du cas d'utilisation

Arrêt de cas d'utilisation	Quitte la page de plugins	
Post- condition	<u>Fin normale</u> : Affiche un message de succès pou indiqué à l'administrateur que le plugin à bien été ajouté. <u>Fin alternative</u> : Affiche un message de succès pou indiqué à l'administrateur que le plugin à bien été supprimé.	

© EatRouletteDev-2020