

# Wymagania dotyczące projektu

1. Grupy powinny być trójosobowe (w szczególnych przypadkach, po uzgodnieniu z prowadzącym możliwe jest pewne odstępstwo od tej reguły)
  2. Temat projektu wybierają studenci po konsultacjach z prowadzącym
  3. Językiem programu ma być C++
  4. Projekt ma być zorientowany obiektowo:
    - a) Hierarchie klas powinny składać się co najmniej z około 20 klas
    - b) Powinno być użyte dziedziczenie :
      - wirtualne
      - wielokrotne
      - wielobazowe
    - c) Powinien być zastosowany polimorfizm
    - d) Powinna być wykorzystana obsługa plików
  5. Powinna zostać wykonana ogólna specyfikacja funkcjonalna projektu
  6. Powinna zostać wykonana dokumentacja projektu, zawierająca:
    - a) Manual – podręcznik użytkownika
    - b) Dokumentację techniczną
      - funkcjonalny opis klas i metod dla programistów, którzy będą chcieli korzystać z projektu jak z gotowego narzędzia do pisania własnych programów
      - opis wejścia funkcji
      - szczegółowy opis działania funkcji:
        - algorytmy
        - zmienne
        - itd. ...
      - opis wyjścia funkcji
    - szczegółowy opis klas i metod dla programistów, którzy będą chcieli rozwijać projekt
      - opis wejścia każdej metody
      - szczegółowy opis działania funkcji:
        - algorytmy
        - zmienne
        - itd. ...
      - opis wyjścia każdej metody
  - c) Szczegółową hierarchię klas wraz z odpowiednim diagramem
  - d) informacje o narzędziach wykorzystanych przy tworzeniu projektu
  - e) informacje o tym kto jest autorem poszczególnych części projektu
  - f) dokumentacja powinna być w wersji papierowej, a nie tylko w wersji elektronicznej
7. W projekcie nie musi być zaimplementowana grafika, wystarczy terminal. Implementacja grafiki może, wszakże, uprzyjemnić pracę nad projektem
8. Powinna zostać przygotowana prezentacja – około 15 min. - opisująca różne aspekty projektu, z naciskiem na stronę techniczną
9. Zaliczenie projektu odbywa się w trybie publicznej obrony. Podczas obrony powinien być obecny cały zespół.