

# DESIGN PATTERN ADAPTER

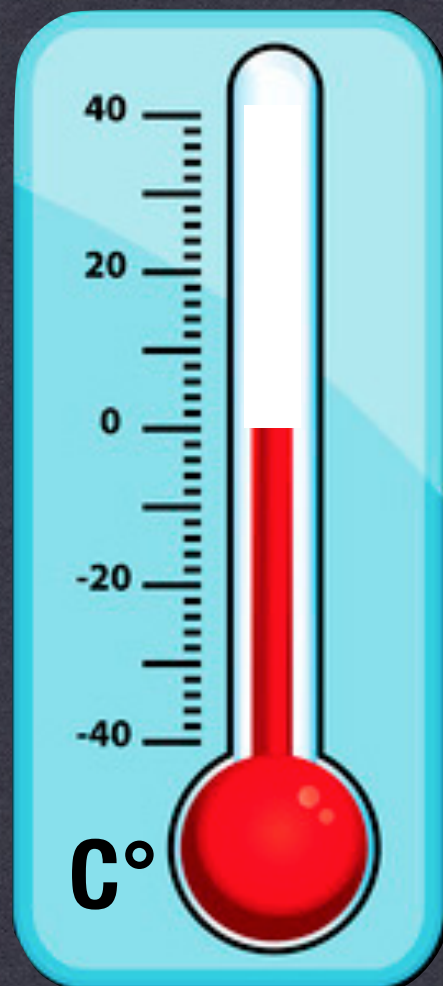
COURS MAIL 26/01/2015

AXEL RICHIER



# THERMOMETRE

En Celsius



```
1 package designPattern;
2
3 public class ThermometreCelsius {
4
5     double temperatureEnCelsius;
6
7     public ThermometreCelsius() {
8     }
9
10    public double getTemperature() {
11        return this.temperatureEnCelsius;
12    }
13
14    public void setTemperature(double temperatureEnCelsius) {
15        this.temperatureEnCelsius = temperatureEnCelsius;
16    }
17
18 }
19
```

← un attribut

← getter

← setter



# THERMOMETRE

En Celsius

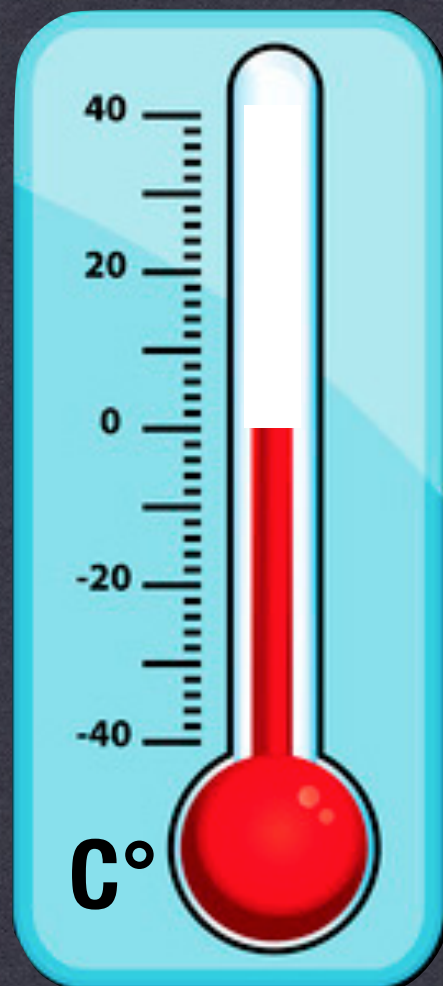


```
1 package designPattern;
2
3 public class ThermometreCelsius {
4
5     double temperatureEnCelsius; ← un attribut
6
7     public ThermometreCelsius() {
8     }
9
10    public double getTemperature() { ← getter
11        return this.temperatureEnCelsius;
12    }
13
14    public void setTemperature(double temperatureEnCelsius) { ← setter
15        this.temperatureEnCelsius = temperatureEnCelsius;
16    }
17
18 }
19 |
```



# THERMOMETRE....

Non universel..



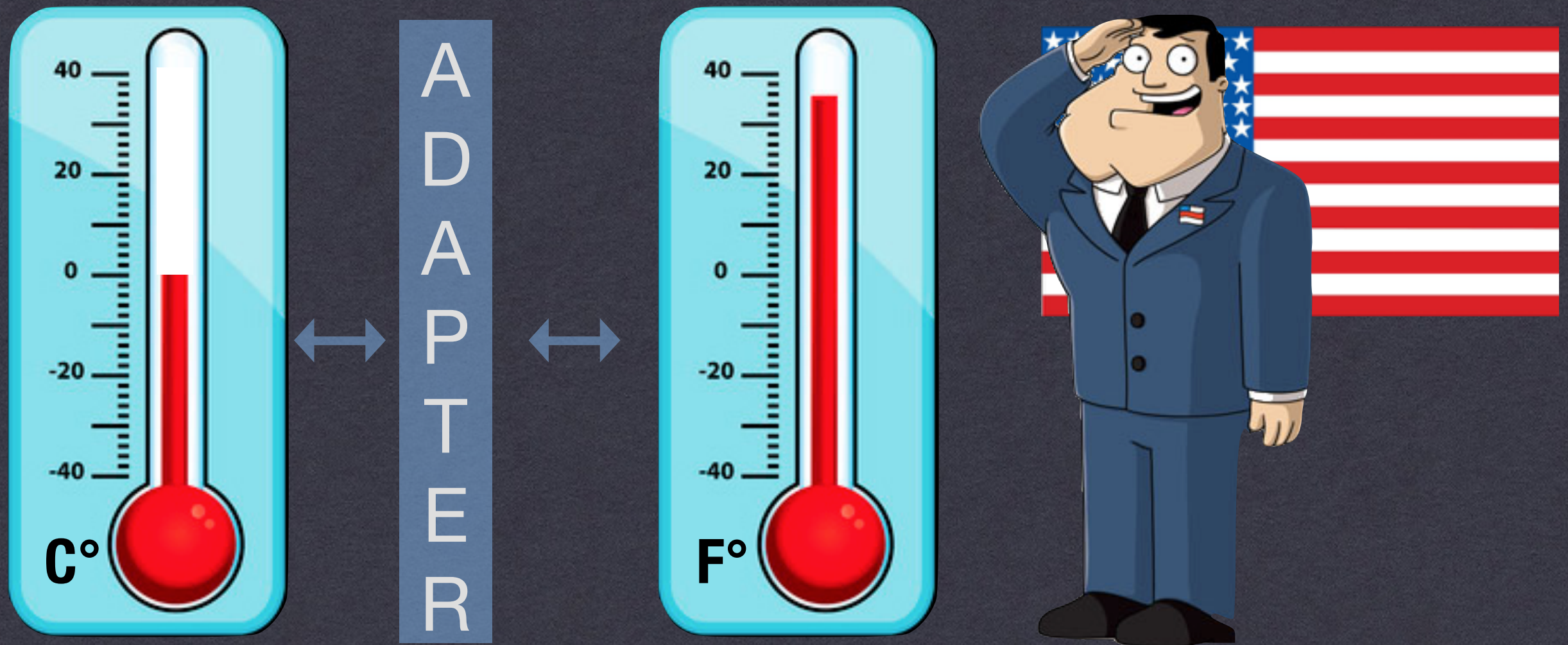
? ? ?





# THERMOMETRE

Il faut trouver un moyen de convertir la température, sans changer la classe initiale, ni créer un nouveau thermomètre





# THERMOMETRE

On crée une **INTERFACE** avec les méthodes d'affichage de la température en Celsius ET en Farenheit

```
1 package designPattern;
2
3 public interface TemperatureInfo {
4
5     public double getTemperatureEnFarenheit();
6
7     public void setTemperatureEnFarenheit(double temperatureEnFarenheit);
8
9     public double getTemperatureEnCelsius();
10
11     public void setTemperatureEnCelsius(double temperatureEnCelsius);
12
13 }
```



# THERMOMETRE

On crée une CLASSE implémentant l'interface.

Cette classe joue le rôle de l'adaptateur, et possède des méthodes pour convertir les Celsius en Farenheit (et inversement)

```
1 package designPattern;
2 //classe Adapter
3 public class TemperatureAdaptateur extends ThermometreCelsius implements TemperatureInfo {
4     @Override
5     public double getTemperatureEnCelsius() {
6         return temperatureEnCelsius;
7     }
8     @Override
9     public double getTemperatureEnFarenheit() {
10         return celsiusToFarenheit(temperatureEnCelsius);
11     }
12     @Override
13     public void setTemperatureEnCelsius(double temperatureInC) {
14         this.temperatureEnCelsius = temperatureInC;
15     }
16     @Override
17     public void setTemperatureEnFarenheit(double temperatureInF) {
18         this.temperatureEnCelsius = farenheitToCelsius(temperatureInF);
19     }
20     private double farenheitToCelsius(double f) {
21         return ((f - 32) * 5 / 9);
22     }
23     private double celsiusToFarenheit(double c) {
24         return ((c * 9 / 5) + 32);
25     }
26 }
```

getter Celsius

getter Farenheit

setter Celsius

setter  
Farenheit

méthodes de  
conversion



# THERMOMETRE

On peut instance UN SEUL THERMOMETRE et employer des méthodes en celsius ou en fahrenheit

```
TemperatureInfo Temperature = new TemperatureAdaptateur();
```

```
Temperature.setTemperatureEnCelsius(0);
```

```
Temperature.getTemperatureEnCelsius()); // Renvoie 0
```

```
Temperature.getTemperatureEnFahrenheit()); // Renvoie 32
```

```
Temperature.setTemperatureEnFahrenheit(0);
```

```
Temperature.getTemperatureEnCelsius()); // Renvoie -17.7777
```

```
Temperature.getTemperatureEnFahrenheit()); // Renvoie 0
```

La classe initiale est intouchée et aucune classe thermometreFahrenheit n'est nécessaire.