

Conception & Développement Application Internet

Bekhouche Abdesslem

Sobral Diogo

1. Généralités	3
Différence web et internet	3
HTML	3
Les formulaires	3
html vs xhtml	4

1. Généralités

1.1. Rappel HTML

Concevoir une appl web.

Quel est le but ?

Comment l'utiliser ? pour quel support ? avec quelles fonctionnalités? Les sites ont tendance à se simplifier et à chercher une ergonomie intuitive, avec de l'auto-apprentissage. Exemple du site Surcouf : très fouilli, avec beaucoup de menus.

Et comment faire ? php, JEE?

L'offre peut être créée par le demandeur.

Différence web et internet

internet : réseau mondial d'ordinateurs (vision physique)

web : aspect contenu de l'internet. Concepteur du web, Tim Berners Lee

Le web est un univers abstrait de données ..

Protocole : ensemble de règles décrivant la manière de transmettre des informations.

Http : protocole de communication le plus utilisé. Permet à un client web d'indiquer quelle page il veut obtenir, et au serveur Web de lui répondre en lui donnant cette page.

HTML

normalisé par le W3C , format ouvert : lecture possible dans des conditions correctes sans contrainte matérielle ou logicielle un fichier texte avec des balises

description de la structure et du contenu d'un document, accent sur l'accessibilité

on ne décrit pas la présentation (ce sera le rôle de CSS). il est important de séparer, découpler les fichiers css/html pour des raisons de maintenance, robustesse.

On ne décrit pas de comportement dynamique (ce sera le rôle de Javascript et des langages côté serveur).

Le client fait une première requête au serveur avec un body vide. Le serveur construit la page après avoir interprété la requête. La page retournée est une page html.

Doctype précise la version d'HTML utilisée. La DTD est la grammaire du XML. Les dtd est de moins en moins utilisé et on utilise du xschema.

Les listes, les lexiques, tableaux, les images (importance de l'attribut alt qui remplace l'image si la source n'est pas disponible) attention aux images qui chargent souvent le site.

Les formulaires

permettent d'interagir avec l'utilisateur en lui proposant d'entrer des informations

en html : uniquement l'interface de formulaire

l'essentiel du travail sera fait par le script qui traitera la requête.

un formulaire html es placé à l'intérieur d'une balise <form>. utilisation de fieldset, de label dans les formulaires. il est important de donner des id qui seront traités plus facilement par le css et aussi lors des traitements de formulaires. Pas de champs cachés pour transmettre des données sensibles.

Balise input représente un champ de saisie.

html vs xhtml

html vient du sgml tandis que xhtml vient de xml. xhtml est plus strict, plus normé, sensible à la casse.

html 5 est davantage

1.2.Introduction au CSS

1.3.Introduction php

Rôle des programmes coté serveur. Ils permettent de traiter des soumissions de formulaire d'afficher de faire uniforme l'ensemble des pages d'un site

Quels langages?

php, asp et asp.net, ColdFusion, JSP et servlets Java.

1.4.Javascript

Langage côté client.

Le dom est la représentation graphique d'un document html sous forme d'un arbre.

1.5.Java