

REQUISITOS FUNCIONALES

1.- GESTIÓN DE EQUIPOS

- El sistema permite al usuario crear su equipo introduciendo la fecha de fundación y un nombre.
- El sistema permite al usuario crear los equipos que él quiera.
- El sistema permite mostrar los datos del equipo donde se muestre el nombre, la fecha de fundación y la lista de jugadores que el usuario añada.
- Permitir introducir entre 2 y 6 jugadores en un equipo.

2.- GESTIÓN DE JUGADORES

- El sistema permite al usuario introducir los detalles de un jugador: Nombre, apellido del jugador, fecha de nacimiento (dd/mm/yyyy), nacionalidad, nickname, rol y sueldo de jugador.

3.- VALIDACIÓN DE ENTRADA

- El sistema debe validar que los datos introducidos sean correctos. En caso contrario, muestra mensajes de error y permite al usuario corregir en lo que se haya equivocado.
- El sistema debe validar que la cantidad de jugadores de un mismo equipo esté entre 2 y 6.
- El sistema debe validar que los salarios de los jugadores sean mayores o iguales al salario mínimo interprofesional.

4.- INTERACCIÓN CON EL USUARIO

- El sistema permite al usuario la opción de introducir equipos con sus jugadores en cualquier momento.
- El sistema permite al usuario salir y mostrar los resultados de los equipos y jugadores añadidos.

REQUISITOS NO FUNCIONALES

1.- USABILIDAD

- El sistema maneja correctamente los mensajes de error para guiar al usuario en caso de entradas incorrectas.
- El sistema es fácil de usar, con instrucciones claras para el usuario sobre qué hacer.

2.- RENDIMIENTO

- Capaz de manejar la entrada y salida de datos lo más rápido posible.

3.- FIABILIDAD

- El sistema es confiable en la validación de los datos y no permite datos erróneos.
- El sistema es fuerte ante entradas erróneas.

4.- MANTENIBILIDAD

- En el sistema el código permite que se modifiquen las existentes funciones sin problemas graves.
- En el sistema el código es fácil de mantener y actualizar, con estructuras claras.

5.- PORTABILIDAD

- El sistema permite ser capaz de ejecutarse en cualquier entorno de desarrollo Java.
- El sistema permite ejecutarse en distintos sistemas operativos, como Windows, linux, IOS.