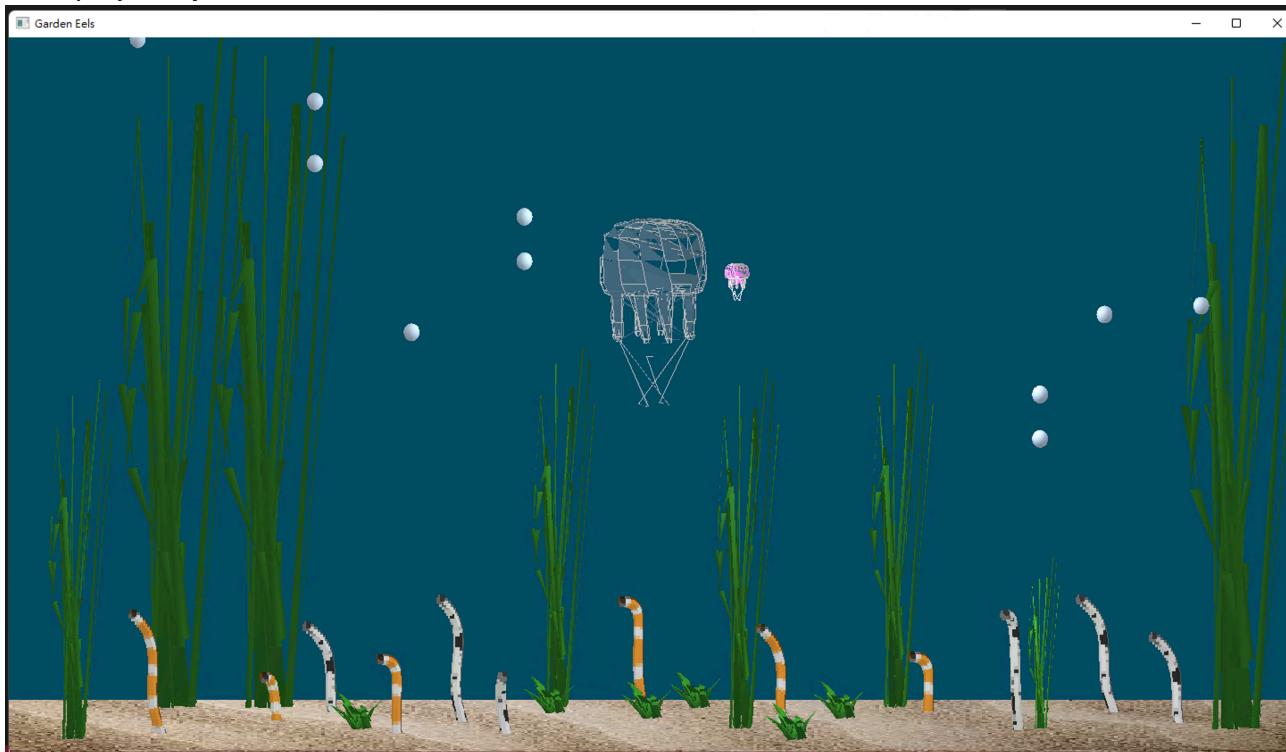


Garden eels

Final project by 111598041 黃乃軒



上下左右鍵：移動視角

r：視角與背景reset, w：背景變亮, s：背景變暗

右鍵：play-繼續播放動畫，stop-暫停動畫



點擊螢幕：製造泡泡

(彩蛋：終端頁在泡泡浮出螢幕外時會顯示pop代表泡泡破掉)

使用的obj數量：5

使用兩個光源

大水母：自體旋轉

變色小水母：圍繞著大水母以cos方式旋轉（我把sita^{*}2這樣繞一圈小水母會上下兩次）

氣泡：往上浮

哈氏異康吉鰻：左右轉動

橫帶園鰻：上下隨機擺動



Technical difficulty you encounter and what is your solution

第一個難點一個是貼圖到obj上，但這個多爬文以及請chatGPT給我範例程式碼就解決了
反而後面花時間的是，免費的模型平台不好找，素材也不多，一堆根本沒有給貼圖，下載還會卡住，我也試過找3D列印平台的stl模型再轉成obj，但這些模型通常極度細緻，動不動就幾萬行，我的電腦會卡住load不出來，或是拿到的貼圖不能正常的讀寫，導致我中途花很多時間在使用Blender編輯模型或是畫圖上色，自己動手改模型比一個個試哪個obj與貼圖能用快多了.....
此外還有個意想不到的麻煩點，是模型在旋轉位移縮放時，都會影響之後的全部模型，因此每次畫完模型都要把旋轉位移縮放歸位，再畫下一個。