

SAE 3.01 Développement d'une application

Sujet :

Un Blog : un administrateur pourra se connecter pour créer des contenus, programmer des événements, une newsletter. Des utilisateurs pourront laisser des commentaires.

Idées :

tout le monde peut se créer un compte

- une photo de profil par utilisateur,
- un symbole permettant de distinguer administrateur et utilisateur,
- système de like ou dislike et de commentaire et partager,
- ajout de photo, texte et sa typographie,
- programmation d'événement : publication pas forcément liée à un événement. Durée des événement de durée différentes
- un profil par utilisateur -> description s'ouvre lorsqu'on survole la photo de profil
- Système de tags sur les articles
- fonction pour trier les publications en fonction des likes ou des commentaires, date de publication. possibilité de liker commentaire
- soigner l'interface du site -> intuitive pour l'ajout de photo ou texte,
- page de connexion,
- mettre les top commentaires en évidence sous chaque publication.
- une fonction de suivi de tag.
- Possibilité de répondre à un commentaire
- Un administrateur peut nommer un utilisateur comme admin ?
- Une photo peut être insérée dans du texte ?
- Comment insérer le calendrier pour tous les tags, sans filtre ?
- newsletter
- Exemple : l'association sportive de Nevers a besoin d'un blog.

Etapas :

1. Création du support
2. Création des comptes
3. Ajouter des fonctionnalités aux administrateurs
4. Ajouter des fonctionnalités aux utilisateurs
5. Soigner l'interface
6. Ajouter les fonctions bonus, les profils, etc.

Arborescence :

-Page d'accueil (fil d'actualité)

Possibilité de consulter les publications et les événements

Logo -> ouvre un menu : accueil, connexion, sports (->Rugby, Football, Handball, etc...)

Se connecter -> redirige sur une page de connexion / création compte :

Page de connexion

Connexion

Création de compte

Une fois connecté

-pour les utilisateurs:

Le "se connecter" disparaît, on retourne sur la page d'accueil

Il y a un bouton "mon compte"

Possibilité de réagir aux publications (liker, commenter, suivre un tag)

recherche en fonction des tags et s'abonner aux tags

-pour les administrateurs:

Bouton "publier" :

Création de contenu bloc par bloc (photo, texte)

Possibilité d'ajouter un tag

Possibilité d'ajouter un événement dans un calendrier

-Calendrier

L'administrateur peut cliquer sur un jour ou sélectionner plusieurs jours et définir une heure pour créer un événement (match de l'uson,...)

Possibilité de parcourir le calendrier d'événement par les utilisateurs et de consulter les événements. Les événements sont marqués par un symbole ou une couleur. Lorsque l'on clique sur la case, un descriptif s'ouvre ou l'on peut voir les rencontres des clubs, s' il joue à domicile ou à l'extérieur.

-Page de publication (onglet sport)

une page respective par sport pour afficher le contenu et l'actualité.