



# 방송 CG 작업 기획안

By: 강정원



# **Inroduction**

# LEAGUE<sup>OF</sup> LEGENDS<sup>®</sup>

게임 명: League Of Legends

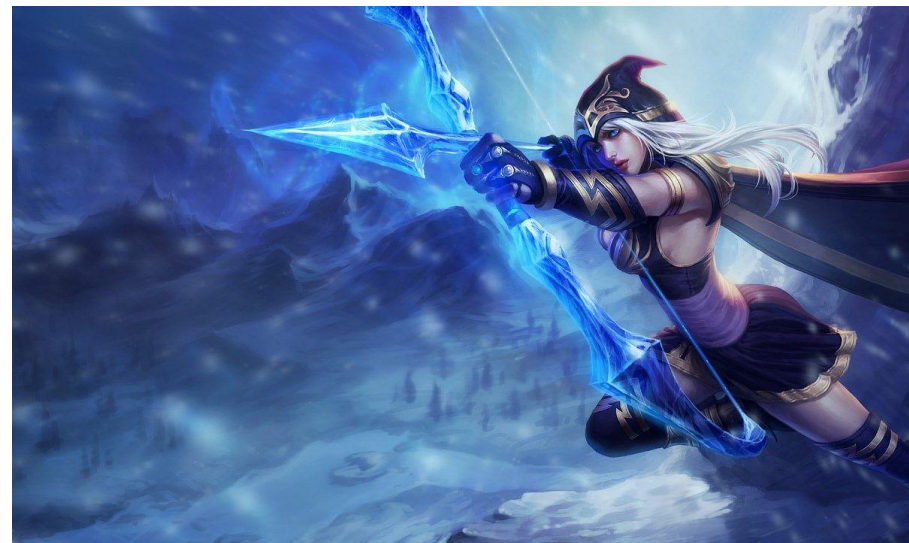
라이엇 게임즈가 개발, 서비스 중인 게임.

5 vs 5 MOBA 장르의 게임, 세계 1위의 게임.

E-sports의 발전에 기여, 아시안게임, 올림픽 등 여러 스포츠 게임  
에서도 선정.



(애쉬 스킨) 하이눈 애쉬



기본 애쉬

## 영상 속 캐릭터: 애쉬(Ashe)

롤의 초창기 챔피언 중 한 명, 프렐요드 출신, 포지션은 원거리 딜러 (ADC)이다.

주무기: 얼음수정환, 수정화살

특징: 지속적인 슬로우, 견제를 이용한 플레이.

기본 애쉬는 부족을 통합하기 위해 고군분투하는 챔피언

하이눈 애쉬는 서부가 배경으로, 서부의 악마를 잡는다는 컨셉의 스킨

# 왜 애쉬를 내세웠는가?

1. 롤의 탄생과 함께 한 챔피언, 시작과 함께 한 챔피언이라 의미가 깊다.

2. 챔피언이 날래고, 모션도 다양해서 선택.

3. 롤에 날렵한 느낌의 영상을 제작을 해보고 싶었다.

# 왜 하이눈 애쉬 스킨을 썼는가?

이 스킨은 제일 화려한 스킨이면서, 비싸고, 모션이 제일 다양한 스킨이다. 애쉬를 소개할 때, 연약한 이미지가 아닌 **Stylish**하고 **Strong**한 이미지를 심어주고 싶었다.

**Concept**

**중세 서부**



중세 서부 느낌의 스킨을 써서 마치 카우보이가 연상 나게끔, 거친 분위기 조성

**카리스마**



악마를 때려 잡는 카우보이 이미지를 씌워서 강해 보이고 지도력 있는 느낌 추구

**스타일리쉬**



스킬 자체의 이펙트, 활을 쏘는 날렵한 궁수의 모습을 보여 주고 싶었음

**정의**



인간들을 위해 악마를 잡는, 선하고 정의로운 모습을 추구.

# Style Guide

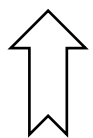


# Font

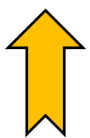
국립박물관문화재단 Classic Light

국립박물관문화재단 **Bold**

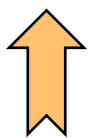
# Colors



#FFFFFF



#FFC000



#FFC170



#FF5400



#FFD618



#972400



#FF7200



#FFC600



#E1EE99



#FF0000



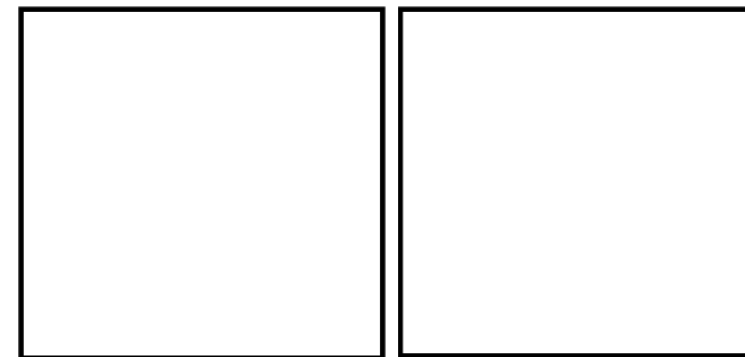
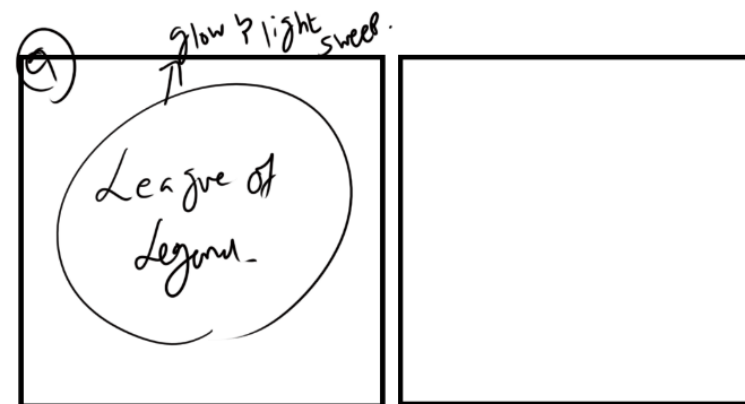
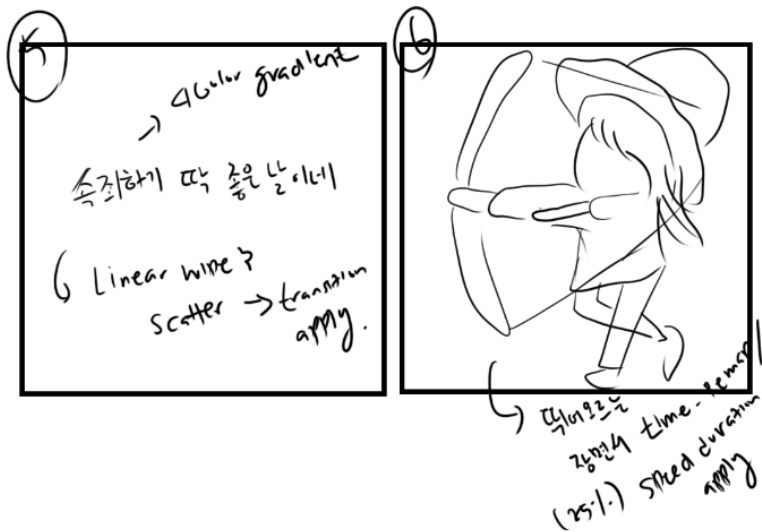
#FFCC00



#FF8400

## **Conti/ Description**

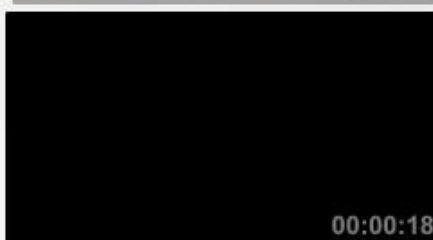
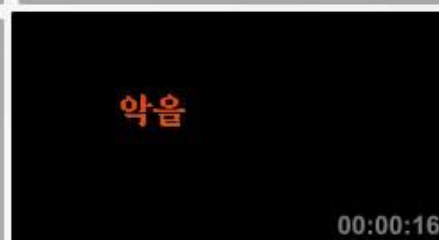
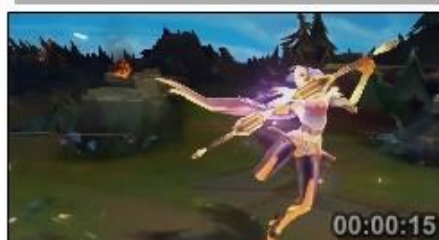
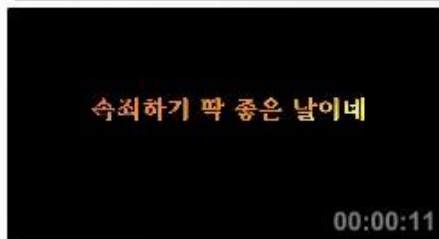
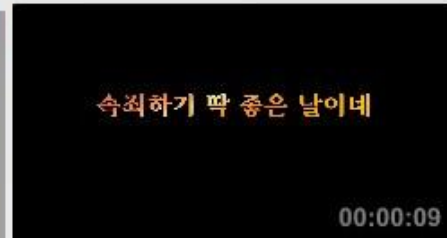
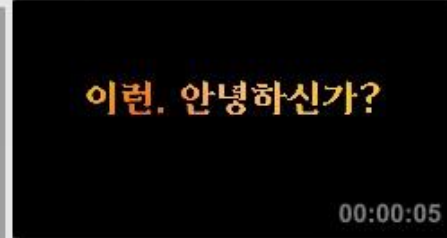
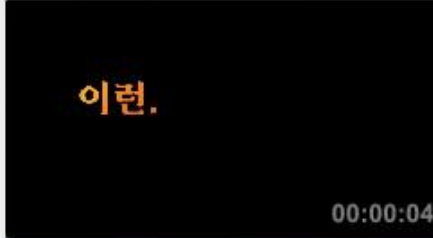
# conti



<https://youtu.be/jJ9EKs1scII>

파일 이름: [SHANA]main.mp4  
파일 크기: 18.3MB (19,236,402 바이트)  
해상도: 1920x1080  
기간: 00:00:20

KMPlayer



위와 같이 작업을 완료하였음을 보고함