

Algorithmique

Algorithmes élémentaires opérants par structure alternative

Anicet E. T. Ebou, ediman.ebou@inphb.ci



01 Présentation

Objet des traitements conditionnels

La plupart des problèmes nécessitent de prendre des décisions en fonction du contexte de certaines variables à un moment donné de l'exécution de l'algorithme.

- On doit vérifier que x est différent de 0 avant de diviser par x
- Votre smartphone vérifie que le numéro de l'appelant est enregistré dans les contacts et affiche son nom plutôt que son numéro

Principe des traitements conditionnels

Il faut réaliser *un test* et suivre une des voies prévues en fonction du résultat du test.



Mise en situation

Lorsqu'un visiteur arrive, noter son nom. S'il désire attendre, l'installer dans le salon et lui proposer à boire de l'eau ou un soda selon son choix. Dans le cas contraire, noter son message.

Prenez quelques minutes pour essayer de faire un schéma.



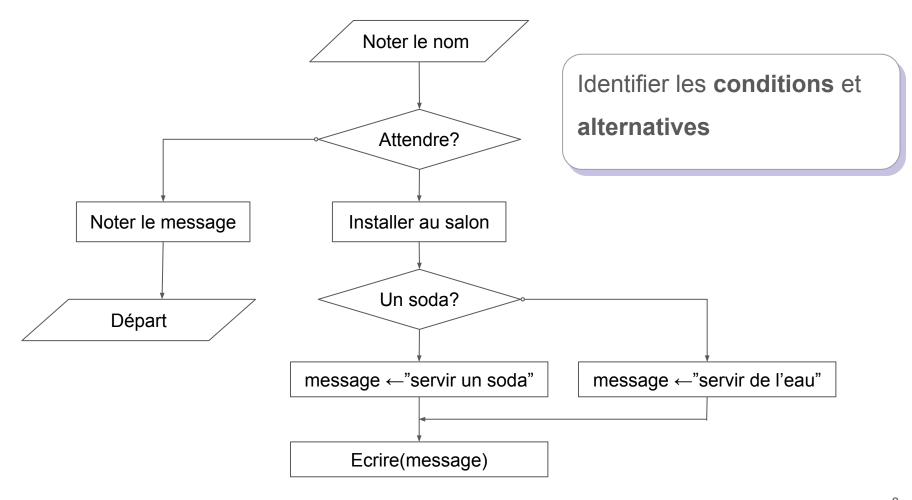
Mise en situation

- 1er cas: le visiteur attends
- 2e cas: le visiteur laisse un message et repart



Mise en situation

- 1er cas: le visiteur attends
 - o II prends de l'eau
 - o II prends un soda
- 2^e cas: le visiteur laisse un message et repart



02

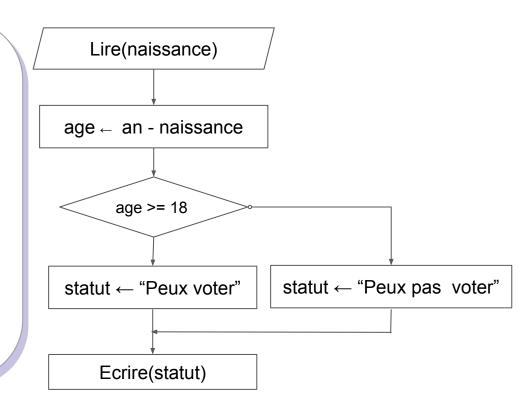
Alternative complète

Alternative complète

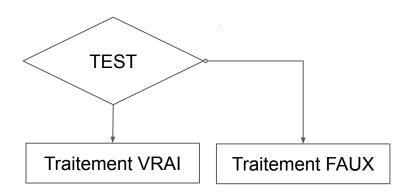
Écrire un algorithme qui demande l'année de naissance et indique à l'utilisateur s'il a le droit de vote.

Alternative complète

Écrire un algorithme qui demande l'année de naissance et indique à l'utilisateur s'il a le droit de vote.



Éléments algorithmiques

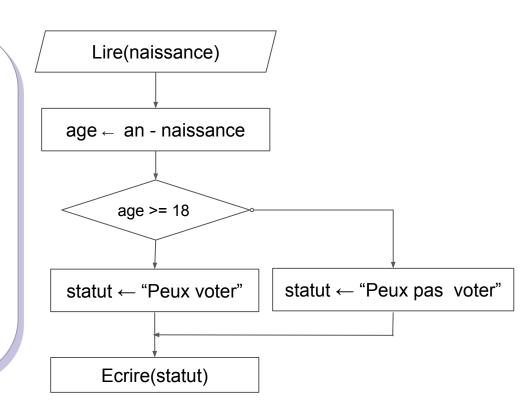


```
<u>Si</u> condition <u>alors</u>
     Action1_pour_vrai
     Action2_pour_vrai
Sinon
     Action1_pour_faux
     Action2_pour_faux
```

<u>FinSi</u>

Alternative complète

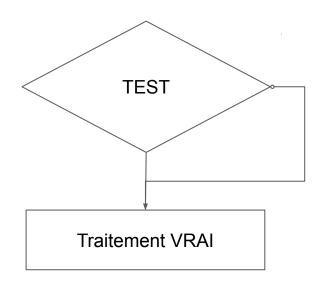
Écrire un algorithme qui demande l'année de naissance et indique à l'utilisateur s'il a le droit de vote.



```
En-tête
Algorithme vote
#Détermination du droit de vote
Const
                                                                    Déclaration
     an ← 2018
Var
     naissance, age : entier
     status : chaine
                                                                          Corps
Debut
     Ecrire("Déterminons si vous pouvez voter")
     Ecrire('Entrez votre année de naissance')
     Lire(naissance)
     age <- an - naissance
     Si(age>=18) alors
           statut <- 'Félicitations, vous avez'
     Sinon
           statut <- "Désolé, vous n'avez pas"
     FinSi
     Ecrire('Votre âge : ', age, 'ans')
     Ecrire(statut, ' le droit de vote')
Fin
```


Alternative réduite

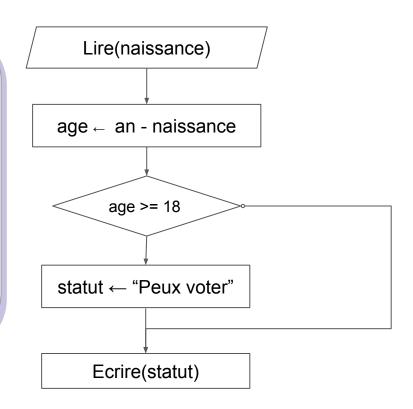
Éléments algorithmiques





Alternative réduite

Écrire un algorithme qui demande l'année de naissance et indique à l'utilisateur s'il a le droit de vote.



```
En-tête
Algorithme vote
#Détermination du droit de vote
Const
                                                                     Déclaration
     an \leftarrow 2018
Var
     naissance, age : entier
     status : chaine
                                                                           Corps
Debut
     Ecrire("Déterminons si vous pouvez voter")
     Ecrire ('Entrez votre année de naissance')
     Lire(naissance)
     age <- an - naissance
     statut <- "Désolé, vous n'avez pas"
     Si(age>=18) alors
           statut <- 'Félicitations, vous avez'
     FinSi
     Ecrire('Votre âge : ', age, 'ans')
     Ecrire(statut, ' le droit de vote')
Fin
```


Alternatives imbriquées

Alternatives imbriquées

Exécuter pas à pas afin de déterminer l'objet de l'algorithme suivant.

Prenez quelques minutes pour faire un schéma.

```
Algorithme imbrique
                                                                        En-tête
Var
     x: entier
                                                                    Déclaration
Debut
     Ecrire('Donnez une valeur :')
     Lire(x)
     Si (x>=0) alors
                                                                          Corps
           Si((x mod 2) \iff 0)alors
                Ecrire ('Le nombre ', x ,' est impair')
           Sinon
                Ecrire ('Le nombre ', x ,' est pair')
           FinSi
     Sinon
           Ecrire('Le nombre est négatif')
     FinSi
Fin
```