

Formación Profesional

Boletín de notas del Alumno/a

Apellidos y nombre: Gonzalez De La Cruz, Eben	
Ciclo formativo: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web	Grado: Superior
Duración: 2000 Horas	

MP01 Sistemas informáticos 132 UF1. Instalación, configuración y explotación del sistema informático 49 10 UF2. Gestión de la información y de recursos en una red 69 10 UF3. Implantación de software específico 14 10 MP02 Bases de datos 165 UF1. Introducción a las bases de datos 25 10 UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 27 9 <	Calificaciones		
UF1. Instalación, configuración y explotación del sistema informático 49 10 UF2. Gestión de la información y de recursos en una red 69 10 UF3. Implantación de software específico 14 10 MP02 Bases de datos 165 UF1. Introducción a las bases de datos 25 10 UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 10 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27	Nota modulo		
UF2. Gestión de la información y de recursos en una red 69 10 UF3. Implantación de software específico 14 10 MP02 Bases de datos 165 UF1. Introducción a las bases de datos 25 10 UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 16 10 MP04. Programación estructurada 87 9 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27	10		
UF3. Implantación de software específico			
MP02 Bases de datos 165 UF1. Introducción a las bases de datos 25 10 UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 10 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 UF1. Desarrollo de software 20 10			
UF1. Introducción a las bases de datos 25 10 UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 66 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9			
UF2. Lenguajes SQL: DML y DDL 58 10 UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 0 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente 165 UF1. Sint	10		
UF3. Lenguaje SQL: DCL y extensión procedimental 66 10 UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 66 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente 165 UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38			
UF4. Bases de datos objeto-relacionales 16 10 MP03 Programación 231 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 10 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 10 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente 165 10 UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
MP03 Programación 231 UF1. Programación estructurada 87 9 UF2. Diseño modular 45 8 UF3. Fundamentos de gestión de ficheros 22 10 UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 10 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 10 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente 165 10 UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF1. Programación estructurada UF2. Diseño modular UF3. Fundamentos de gestión de ficheros UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje			
UF2. Diseño modular UF3. Fundamentos de gestión de ficheros UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD UF1. Programación con XML 45 9 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10	9		
UF3. Fundamentos de gestión de ficheros UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos 28 9 UF5. POO. Librerías de clases fundamentales 28 10 UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF4. Programación orientada a objetos. Fundamentos UF5. POO. Librerías de clases fundamentales UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD IUF6. POO. Introducción a la persistencia en BD MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF5. POO. Librerías de clases fundamentales UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD 21 10 MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información 99 UF1. Programación con XML 45 9 UF2. Ámbitos de aplicación del XML 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo 66 UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos 26 9 MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF6. POO. Introducción a la persistencia en BD MP04 Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información UF1. Programación con XML UF2. Ámbitos de aplicación del XML UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 9 UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software 20 10 UF2. Optimización del software 20 10 UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
MP04Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información99UF1. Programación con XML459UF2. Ámbitos de aplicación del XML279UF3. Sistemas de gestión de información empresarial2710MP05Entornos de desarrollo6620UF1. Desarrollo de software2010UF2. Optimización del software2010UF3. Introducción al diseño orientado a objetos269MP06Desarrollo web entorno cliente165UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje3810			
UF1. Programación con XML UF2. Ámbitos de aplicación del XML UF3. Sistemas de gestión de información empresarial MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software UF2. Optimización del software UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF2. Ámbitos de aplicación del XML UF3. Sistemas de gestión de información empresarial 27 10 MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software UF2. Optimización del software UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10	9		
UF3. Sistemas de gestión de información empresarial MP05 Entornos de desarrollo UF1. Desarrollo de software UF2. Optimización del software UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
MP05Entornos de desarrollo66UF1. Desarrollo de software2010UF2. Optimización del software2010UF3. Introducción al diseño orientado a objetos269MP06Desarrollo web entorno cliente165UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje3810			
UF1. Desarrollo de software UF2. Optimización del software UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
UF2. Optimización del software UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10	10		
UF3. Introducción al diseño orientado a objetos MP06 Desarrollo web entorno cliente UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
MP06Desarrollo web entorno cliente165UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje3810			
UF1. Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje 38 10			
	10		
UF2. Estructuras definidas por el programador. Objetos 38 9			
UF3. Eventos. Manejo de formularios. Modelo de objetos del documento 50 10			
UF4. Comunicación asíncrona cliente-servidor 39 10			
MP07 Desarrollo web entorno servidor 165	10		
UF1. Desarrollo web en entorno servidor 38 10			

	UF2. Generación dinámica de páginas web	38	10	
	UF3. Acceso a datos	42	10	
	UF4. Servicios web. Páginas dinámicas interactivas. Webs Híbridas	47	10	
MP08	MP08 Despliegue de aplicaciones web	66		10
	UF1. Servidores web y de transferencia de ficheros	30	10	
	UF2. Servidores de aplicaciones web	12	10	
	UF3. Aplicaciones web	12	10	
	UF4. Control de versiones y documentación	12	9	
MP09	Diseño de interfaces web	99		10
	UF1. Diseño de la interfaz. Estilos	39	10	
	UF2. Elementos multimedia: creación e integración	30	9	
	UF3. Accesibilidad y usabilidad	30	10	
MP10	Formación y orientación laboral	66		9
	UF1. Incorporación al trabajo	33	9	
	UF2. Prevención de riesgos laborales	33	9	
MP11	Empresa e iniciativa emprendedora	66		10
	Empresa e iniciativa emprendedora	66	10	