Operaciones con varias Pilas

- 1. Localice en su carpeta de trabajo el archivo correspondiente al programa fuente llamado *ejercicio 10B.cpp* y ábralo con el editor de texto *WordPad*.
- 2. Borre las declaraciones #include, pero deje la línea siguiente:

using namespace std;

- 3. Deje intactos las clases *Pila* y *Nodo* con todos sus métodos y borre el programa principal (main).
- 4. Finalmente guárdelo con el nombre de *pila.h* en su carpeta de trabajo.
- 5. Ejecute el programa *Dev-C++*.
- 6. En el menú *Archivo* seleccione la opción *Nuevo* y a continuación *Archivo Fuente*, copie el siguiente encabezado, en el que incluimos las clases y métodos guardados en *pila.h*:

```
#include<iostream>
#include <iomanip>
#include "pila.h"
using namespace std;
```

7. A continuación defina la creación de tres pilas con valores tipo *char*, a las cuales se le asignarán los nombres de A, B y C:

```
static Pila<char> A,B,C;
```

8. Defina una función llamada *Mover*, que reciba como parámetros los nombres de dos pilas: O (de origen) y D (de destino), que sirva para mover el dato que se encuentre en la cima de la pila O a la cima de la pila D; verificando que ambas pilas existan, y que la pila de origen no esté vacía; para ello utilizará los métodos *Vacia*, *Pop* y *Push*.

```
void Mover(char O, char D)
```

- 9. Finalmente escriba un programa principal que contenga un menú con las siguientes opciones:
- 10. Una opción para insertar un valor en cualquiera de las pilas.
- 11. Otra opción para sacar el valor de la cima de una pila dada, verificando que no esté vacía la pila.
- 12. Una tercera opción para mover un dato desde la cima de una pila a la cima de otra pila, mediante la función *Mover* previamente definida.
- 13. Finalmente una opción que liste el contenido de las tres pilas.
- 14. Guárdelo con el nombre de *ejercicio 12*, compílelo, ejecútelo y pruebe que su programa funciona correctamente.
- 15. Fin de la Práctica.