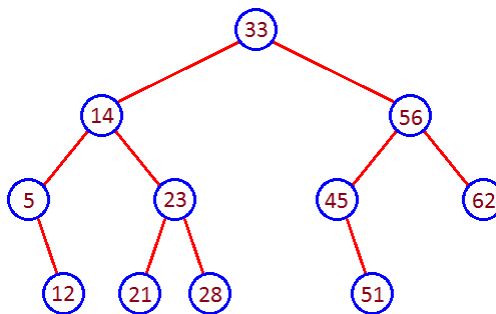


Arboles Binarios de Búsqueda

1. Como continuación del ejercicio anterior, debemos diseñar un procedimiento para la eliminación de un nodo del árbol, para esto se requiere localizar primero el nodo a eliminar, si no existe ese nodo, la eliminación se cancela.
2. Si el nodo es una hoja, solo es necesario encontrar el padre y establecer como nulo el apuntador hacia el nodo hoja antes de eliminar ese nodo.
3. La eliminación de un padre con un solo hijo, también es simple, solo se requiere conocer quién es el nodo anterior al padre y establecer una relación con el nodo hijo para poder descartar ese nodo sin alterar el resto del árbol.
4. La eliminación de un padre con dos hijos, se puede hacer *sustituyendo ese nodo por el nodo más a la izquierda del sub-árbol derecho o el nodo más a la derecha del sub-árbol izquierdo*, esto por supuesto, requiere de varias operaciones.
5. Ejecute el programa **Dev-C++**.
6. Localice el código del programa **ejercicio 19** creado en la práctica anterior y guárdelo como **ejercicio 20** para poder modificarlo agregando el procedimiento **Elimina**, necesario para la eliminación de un nodo de acuerdo a lo antes descrito.
7. Ingrese el árbol de la figura, y pruebe la eliminación del nodo 45, liste los nodos en INORDEN para verificar la eliminación.



8. Haga luego la eliminación del nodo 33 e identifique cuál es ahora el nuevo nodo raíz mediante un listado PREORDEN.
9. Fin de la Práctica.