

## Método de Ordenamiento Shellsort

1. El método de ordenamiento **Shellsort**, está basado en un proceso de saltos a intervalos que disminuyen en cada iteración, su nombre se debe a su inventor Donald Shell.
2. Se inicia con un valor de incremento K igual a la mitad del tamaño del arreglo, y se ordena cada subgrupo de elementos separados K unidades.
3. Después de que los primeros subgrupos han sido ordenados se escoge un nuevo valor de K equivalente a la mitad del valor anterior, y se repite el proceso de ordenamiento de los subgrupos.
4. Se repite el proceso hasta que el valor de K llega a ser 1, de tal manera que el único subgrupo consta de todo el arreglo, el cual ya casi está ordenado.
5. Una vez terminado este proceso todos los elementos estarán ordenados.
6. Escriba un programa llamado **ejercicio 26** en el que se declare un arreglo **A** que contenga 40 enteros, y una variable entera llamada **nElementos**.
7. Transcriba el código correspondiente al método para leer el archivo **datos.txt**, utilizado en la práctica anterior y se copian al arreglo A.
8. Escriba un método llamado **Shellsort** que reciba el arreglo y el tamaño del mismo, para obtener el arreglo ordenado y finalmente imprime el resultado.
9. Fin de la Práctica.