Cambio a Notación Postfija

- La notación habitual para expresiones algebraicas es conocida como Notación *Infija*, su principal inconveniente es que requiere del uso de paréntesis para romper la precedencia de las operaciones.
- 2. Una Expresión que emplea la notación *Prefija* nos indica que el operador va antes de los operandos, por ejemplo: + A B
- 3. Se evalúa de izquierda a derecha hasta que encontremos al primer operador seguido inmediatamente de un par de operandos, entonces se evalúa la expresión binaria y el resultado se cambia como un nuevo operando. El proceso se repite este hasta que nos quede un solo resultado.
- 4. Entonces la expresión prefija: * + A B C equivale a evaluar la expresión infija: (A+B) * C.
- 5. La notación *Postfija* es mucho más utilizada que la anterior y se refiere al caso en que el operador se coloca después de los operandos, por ejemplo: A B +
- 6. La operación postfija también se evalúa de izquierda a derecha, entonces la expresión: A B + C * equivale a la expresión infija: (A+B) * C
- 7. Antes de iniciar la práctica, localice en su carpeta de trabajo el archivo correspondiente al programa fuente llamado *ejercicio 15B.cpp* y ábralo con el editor de texto *WordPad*.
- 8. Borre las declaraciones *#include*, pero deje la línea siguiente:

using namespace std;

- Borre la clase *Nodo* y su método constructor porque ya están definidos en *pila.h*, solamente deje intacta la clase *Cola* con todos sus métodos y borre el programa principal (main).
- 10. Finalmente guárdelo con el nombre de *cola.h* en su carpeta de trabajo.
- 11. Ejecute el programa *Dev-C++*.
- 12. En el menú *Archivo* seleccione la opción *Nuevo* y a continuación *Archivo Fuente*, copie el siguiente encabezado, en el que incluimos las clases y métodos guardados en *pila.h* y en *cola.h*:

#include<iostream>
#include <iomanip>
#include "pila.h"
#include "cola.h"
using namespace std;

- 13. El programa deberá contar con un ciclo que le permita leer la expresión infija a convertir, leyendo cada elemento de la expresión como una cadena de entrada (arreglo de char).
- 14. Una vez leído cada elemento deberá ser identificado como alguno de los operadores o como un término, ya sea literal o numérico.

- 15. La lectura de la expresión algebraica de entrada concluye con el símbolo ;.
- 16. El programa deberá convertir la expresión infija a su equivalente en la notación postfija, para su funcionamiento deberá usar una pila, que va a contener los operadores pendientes de utilizar y los paréntesis izquierdos, el siguiente algoritmo indica como proceder:

INICIO

Crear pila y la cola de salida, inicialmente vacías.

Leer cada elemento de la expresión infija de entrada.

MIENTRAS entrada no esté vacía (símbolo ;) HACER

Obtener un elemento de la entrada (lo llamaremos E)

SEGUN-SEA E

CASO E es número:

Insertar E al final de la cola de salida

CASO E es la variable x:

Insertar E al final de la cola de salida

CASO E es un paréntesis izquierdo:

Insertar E en la pila

CASO E es un paréntesis derecho:

MIENTRAS en la cima no aparezca un paréntesis izquierdo HACER

Extraer elemento de la pila

Insertarlo al final de la cola de salida

FIN-MIENTRAS

SI Encontramos el paréntesis izquierdo ENTONCES

Extraerlo de la pila y destruirlo

FIN-SI

Descartar E

CASO E es un operador:

MIENTRAS La pila no este vacía y su cima sea un operador de precedencia mayor o igual que la de E

HACER

Extraer elemento de la pila

Insertarlo al final de la cola de salida

FIN-MIENTRAS

Insertar E en la pila

FIN-SEGUN-SEA

FIN-MIENTRAS

MIENTRAS Pila no esté vacía HACER

Extraer elemento de la pila

Insertarlo al final de la cola de salida

FIN-MIENTRAS

Destruir pila

FIN

- 17. Guárdelo con el nombre de *ejercicio 17*, compílelo, ejecútelo y pruebe si funciona correctamente con la siguiente expresión infija: *X A* * (*B* + (*C* + *D*)/*E*), la salida que deberá obtener es: *X* A B C D + E / + * –.
- 18. Fin de la Práctica.