
Práctica 2

Realizar los siguientes problemas, se presenta la propuesta y debes realizar el código correspondiente.

1. ¿Cuál es la diferencia entre un conjunto y un arreglo?

Problema

¿En qué situación utilizarías un objeto de conjunto en lugar de un arreglo?

Solución

Existen algunas similitudes entre los dos objetos. Ambos pueden contener datos de diferentes tipos. Lo que diferencia a un conjunto es que todos los valores deben ser únicos.

2. ¿Cómo se agregan y eliminan elementos de un conjunto?

Problema

Debes administrar los elementos de un conjunto.

Solución

Un arreglo utiliza el método push para agregar elementos, mientras que los conjuntos utilizan el método add. Para eliminar elementos, utiliza el método delete.

3. ¿Cómo se eliminan todos los elementos de un conjunto?

Problema

Debes eliminar todos los elementos de un objeto de conjunto.

Solución

El método clear eliminará todos los elementos de un conjunto, mientras que delete solo eliminará uno.

4. ¿Cuál es la diferencia entre los métodos de llaves y valores?

Problema

Debes saber cuándo utilizar el método de llaves en lugar del método de valores.

Solución

Ambos métodos devuelven un objeto iterador que contiene valores para cada elemento. El método de llaves es un alias del método de valores.

5. ¿Cómo funciona un método `forEach` con un objeto de conjunto?

Problema

Debes saber si existe alguna diferencia al utilizar un método `forEach` en un conjunto en comparación con un arreglo.

Solución

El método `forEach` funciona de la misma manera cuando se utiliza un conjunto que cuando se utiliza un arreglo. El método se llama para cada valor del conjunto.

6. ¿Cuáles son las ventajas de utilizar un mapa en lugar de un objeto?

Problema

¿Cuándo es mejor utilizar un mapa en lugar de un objeto?

Solución

Si bien existen similitudes entre los mapas y los objetos, los mapas pueden contener tanto objetos como primitivos como llaves o valores.

7. ¿Cómo se agregan y eliminan elementos de un mapa?

Problema

Debes administrar elementos de un mapa.

Solución

Los mapas utilizan el método `set` para establecer llaves y valores. De manera similar al objeto `set`, utiliza el método `delete` para eliminar una llave.

8. ¿Cómo se determina si existe una llave en un mapa?

Problema

Debes encontrar una llave en el objeto `Mapa`.

Solución

Usa la llave has para comprobar la existencia de una llave en el objeto Mapa.

9. ¿Cómo se obtienen todas las llaves de un objeto de mapa?

Problema

Deseas acceder a todos los elementos de un objeto de mapa.

Solución

El método keys devolverá un objeto MapIterator, que se puede utilizar para acceder a todos los elementos del objeto de mapa.

10. ¿Cómo se obtiene acceso al valor de cada llave mediante el método Values?

Problema

Deseas utilizar el método values del objeto Map.

Solución

El método values funciona igual que el método keys. La única diferencia es que se devuelven los valores de cada elemento y no la llave.