

---

## Práctica 1

---

Realizar los siguientes problemas, se presenta la propuesta y debes realizar el código correspondiente.

1. ¿Cómo se accede a los elementos de un arreglo?

Problema

Debes acceder a los elementos de un arreglo y obtener sus valores.

2. ¿Cómo se crea un arreglo multidimensional?

Problema

Deseas realizar un seguimiento del contenido de una tabla, en la que una dimensión representa las filas y la otra las columnas.

Solución

No existe ninguna sintaxis especial para crear un arreglo multidimensional. Para ello, debes agregar un nuevo arreglo dentro de un elemento de otro arreglo. También puedes crear un arreglo multidimensional con literales de arreglo.

3. ¿Cómo se invierte el orden de los elementos de un arreglo?

Problema

Deseas invertir el orden de los elementos de tu arreglo.

Solución

Usa el método `reverse()` para combinar un arreglo con el final del otro.

4. ¿Cómo se cambia el contenido de un arreglo agregando o eliminando elementos?

Problema

Necesitas una forma rápida de cambiar los elementos del arreglo agregando o eliminando elementos.

Solución

Usa el método `splice()` para cambiar el contenido de un arreglo.

5. ¿Cómo se puede simular el comportamiento de primero en entrar, primero en salir?

Problema

Deseas tratar tu arreglo como una pila y obtener el primer elemento del mismo.

¿Cómo se puede simular el comportamiento de último en entrar, primero en salir?

Problema

Deseas tratar tu arreglo como una pila y obtener el último elemento de la matriz.

6. ¿Cómo se ejecuta una función para cada elemento en orden ascendente?

Problema

Deseas realizar una operación en cada elemento dentro de un arreglo, en orden ascendente.

Solución

El método `forEach()` te permite realizar una función de devolución de llamada en cada elemento del arreglo, en orden ascendente.

7. ¿Cuál es la diferencia entre un constructor de objetos y un objeto literal?

Problema

Deseas saber cuál es la diferencia entre crear un objeto utilizando el operador `new` o un objeto literal.

8. ¿Cómo se accede a las propiedades de un objeto y se configuran?

Problema

Deseas saber cómo acceder a las propiedades de un objeto.

9. ¿Cuál es la diferencia entre objetos y arreglos?

Problema

Quieres saber cuándo debes utilizar un objeto en lugar de un arreglo.

10. ¿Qué significa asignar propiedades de un objeto con metadatos?

Problema

Deseas crear propiedades personalizadas de un objeto.

Solución

El método `defineProperty` de un objeto te permitirá crear propiedades personalizadas para tu objeto.