

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO  
DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA  
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE 2017.1

EBONY MARQUES RODRIGUES

*PROTECHTED FUN*

DOCUMENTO DE ARQUITETURA ORIENTADA A SERVIÇOS

RECIFE  
JULHO DE 2017

## CONTEÚDO DO DOCUMENTO

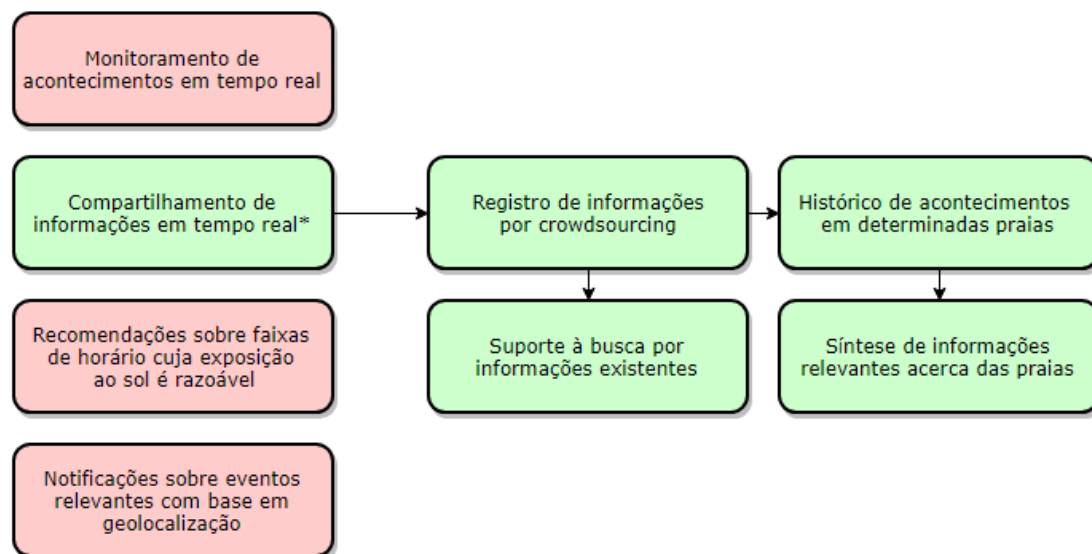
I.	INTRODUÇÃO	03
II.	DIAGRAMA DE ARQUITETURA	04
i.	REGISTRO E BUSCA POR INFORMAÇÕES	05
ii.	HISTÓRICO DE ACONTECIMENTOS	05
iii.	SÍNTESE DE INFORMAÇÕES	05
III.	REPRESENTAÇÃO DE ARQUITETURA	05
IV.	CASOS DE USO E DIAGRAMA	06
V.	VISÃO DE CASOS DE USO	07

## **I. INTRODUÇÃO**

Busco fornecer, por meio do presente documento, noções arquiteturas aprofundadas acerca do projeto em questão. A partir do diagrama de arquitetura orientada a serviços, descreverei as funções contidas no escopo de Protected Fun e detalharei os requisitos que fazem parte dos documentos anteriores com base na visão de casos de uso, cujo uso é encorajado à essa altura.

## II. DIAGRAMA DE ARQUITETURA ORIENTADA A SERVIÇOS

O diagrama de arquitetura orientada a serviços está disposto a seguir. Após, apresento as considerações iniciais acerca das funções contidas nele, ou seja, sub-rotinas da área a ser desenvolvida nesse momento, além de funções que não serão implementadas durante a disciplina.



O diagrama de arquitetura orientada a serviços contém todas as funções pertinentes ao projeto que poderiam fazer parte do escopo deste caso diversos fatores fossem atendidos (isso será tratado em breve), além das sub-rotinas que de fato serão implementadas durante o prazo estabelecido.

Considerando o diagrama, à esquerda e em verde está a função cujos serviços (que estão à direita) farão parte da versão final da ferramenta Protechted Fun. Entenda que é possível desenvolvê-las para entregar uma experiência de uso razoável diante dos recursos disponíveis atualmente.

Dessa forma, à esquerda e em vermelho no diagrama estão as áreas cujas funcionalidades não poderão ser oferecidas nesse momento. Diversos motivos levaram à essa decisão. Entre eles, o curto prazo do qual disponho, bem como a falta de recursos necessários para implementação.

Agora detalharei a funcionalidade e a importância de cada sub-rotina contida na função a ser desenvolvida inicialmente.

#### **i. REGISTRO E BUSCA POR INFORMAÇÕES**

Tratam-se da essência da ferramenta como foi idealizada. Fazendo uso de crowdsourcing (os próprios usuários serão responsáveis por inserir informações sobre as praias que estiverem visitando ao redor do Brasil), o compartilhamento de notícias e fatos relevantes será possibilitado, uma vez que outras pessoas poderão utilizar o sistema para tomar conhecimento do que está acontecendo em determinado local em dado momento, tornando possível a tomada de decisões adequadas e concisas.

#### **ii. HISTÓRICO DE ACONTECIMENTOS**

Com base nas informações existentes no banco de dados do sistema, será possível apresentar históricos de fatos ocorridos em determinados locais ao redor do Brasil em períodos de observação, o que deve auxiliar os usuários que estão pretendendo viajar e visitar esses lugares a decidirem se de fato o farão.

#### **iii. SÍNTESE DE INFORMAÇÕES**

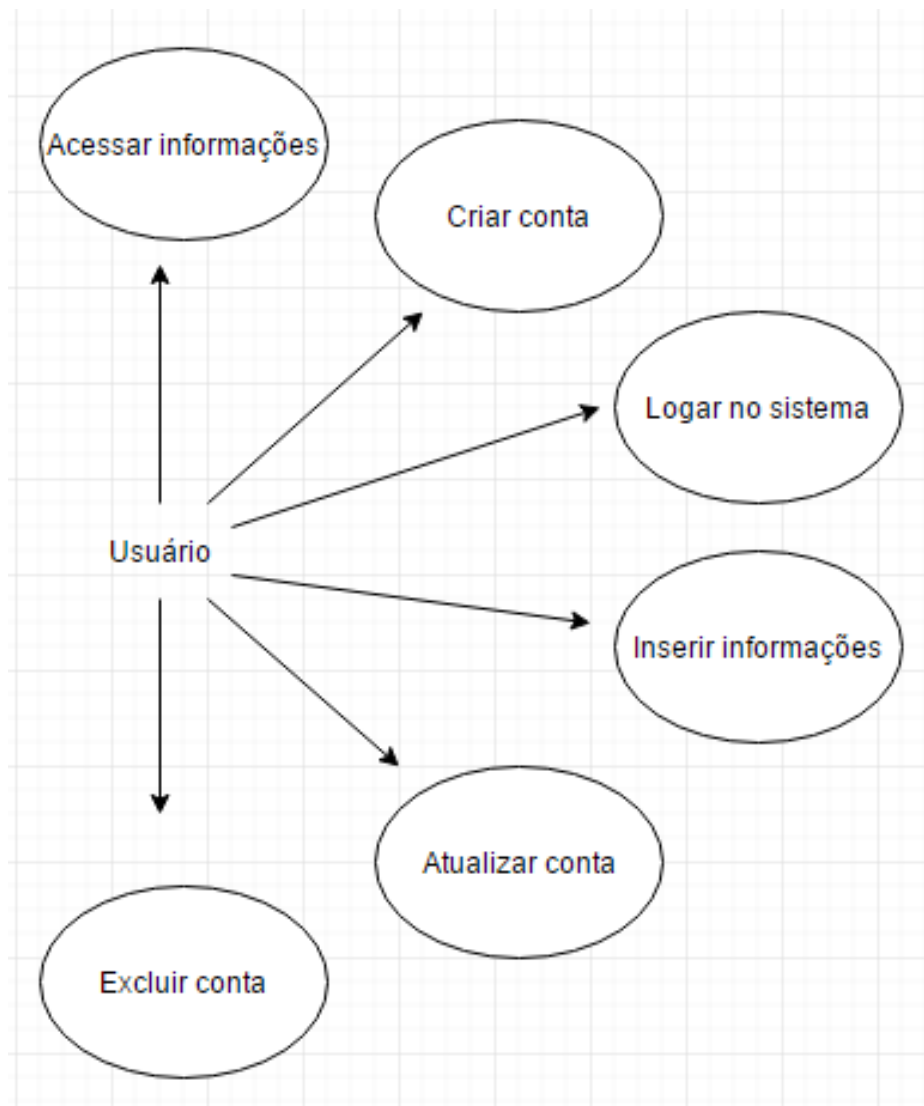
Aqui, buscarei mostrar dados atuais e relevantes de cada local e a todo o momento, tais como temperatura, previsão do tempo, recomendações genéricas sobre proteção contra câncer de pele e outras funções.

### **III. REPRESENTAÇÃO DE ARQUITETURA**

A seguir, recapitularei os casos de uso do projeto e os detalharei por meio da visão de casos de uso.

#### IV. CASOS DE USO E DIAGRAMA

Estes são os casos de uso introduzidos em documentos anteriores: acessar informações, criar conta, *logar* no sistema, inserir informações, atualizar conta e excluir conta. Abaixo, veja o diagrama de casos de uso.



## V. VISÃO DE CASOS DE USO

CASO DE USO	ACESSAR INFORMAÇÕES
DESCRIÇÃO	Permite que qualquer pessoa, que possua conta no sistema ou não, possa acessar informações acerca de quaisquer praias de sua escolha, desde que existam no banco de dados da ferramenta. Note que isso implica <i>crowdsourcing</i> por meio do caso de uso de inserção.

CASO DE USO	CRIAR CONTA
DESCRIÇÃO	Permite que qualquer pessoa crie uma nova conta no sistema, desde que o e-mail utilizado nesse processo não esteja associado a nenhum outro cadastro anteriormente realizado. Isso torna tal pessoa um usuário da ferramenta, possibilitando que ela execute funções específicas, como o caso de uso de inserção.

CASO DE USO	LOGAR NO SISTEMA
DESCRIÇÃO	Permite que qualquer pessoa acesse a perspectiva de utilizador da ferramenta, desde que tenha uma conta ativa associada à seu e-mail, o que pode ser feito por meio do caso de uso de criação de conta.

CASO DE USO	INSERIR INFORMAÇÕES
DESCRIÇÃO	Permite que qualquer usuário do sistema entre com informações relevantes acerca de determinado local que esteja visitando, objetivando compartilhar a notícia para que outros usuários reajam ao ocorrido da melhor forma.

<b>CASO DE USO</b>	<b>ATUALIZAR CONTA</b>
<b>DESCRIÇÃO</b>	Permite que qualquer usuário do sistema atualize seus dados cadastrais à medida que for necessário, fazendo com que a conta permaneça ativa.

<b>CASO DE USO</b>	<b>EXCLUIR CONTA</b>
<b>DESCRIÇÃO</b>	Permite que qualquer usuário do sistema exclua sua conta, perdendo, assim, acesso à ela.