



¿Querés saber TODO
sobre la F1?



Una guía completa y visual
para fanáticos y curiosos





¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Capítulo 1: Profundizando en las Reglas y el Fin de Semana de Gran Premio

- **Formato de Fin de Semana (Detallado)**
- **Sistema de Puntuación (Más a Fondo)**
- **El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones**
- **Regulaciones Básicas**



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Formato de Fin de Semana (Detallado): La Coreografía de un Gran Premio

Un fin de semana de Fórmula 1 es un evento meticulosamente orquestado que se desarrolla a lo largo de tres días, generalmente de viernes a domingo. Cada sesión tiene un propósito crucial para pilotos, equipos y, por supuesto, para el espectáculo que amamos.

Viernes: El Día de la Preparación Intensiva

El viernes está dedicado principalmente a las sesiones de Prácticas Libres. Son el momento crucial para que los equipos y pilotos se familiaricen con la pista y, lo más importante, afinen la configuración del monoplaza para las condiciones específicas del circuito.

- **Práctica Libre 1 (FP1):** Usualmente, la primera sesión del día tiene una duración de 60 minutos. Es la primera vez que los autos salen a la pista en ese fin de semana (aparte de las categorías de soporte), por lo que la pista puede estar "verde" o "sucia" (con poca goma y polvo). Los equipos la usan para verificar los sistemas del auto, hacer una primera evaluación del equilibrio y probar componentes nuevos o actualizaciones aerodinámicas. Se recopilan grandes volúmenes de datos en esta fase inicial.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Formato de Fin de Semana (Detallado): La Coreografía de un Gran Premio

- Práctica Libre 2 (FP2): También de 60 minutos, esta sesión suele ser la más representativa en cuanto a las condiciones de temperatura de la pista que se esperan para la clasificación y la carrera (especialmente si el Gran Premio es vespertino). Los equipos se enfocan en:
 - Simulaciones de Clasificación: Realizando vueltas rápidas con poca carga de combustible y neumáticos blandos para evaluar el ritmo a una vuelta.
 - Simulaciones de Carrera: Ejecutando tandas largas con mayor carga de combustible para entender el rendimiento y la degradación de los diferentes compuestos de neumáticos (blandos, medios, duros) a lo largo de muchas vueltas.
- Los datos de FP2 son vitales para definir la estrategia de neumáticos para la carrera del domingo.
- Práctica Libre 3 (FP3): Con una duración de 60 minutos, esta es la última oportunidad para los equipos de hacer ajustes finales antes de que los autos entren en "parc fermé" (condiciones de parque cerrado) después de la clasificación. En FP3, los pilotos suelen concentrarse en tandas cortas con poca carga de combustible para afinar la puesta a punto específica para la clasificación, buscando esa fracción de segundo extra.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Formato de Fin de Semana (Detallado): La Coreografía de un Gran Premio

Sábado: La Batalla por la "Pole Position" – La Sesión de Clasificación

La tarde del sábado se vive con la intensidad de la Sesión de Clasificación, que determina la parrilla de salida para el Gran Premio del domingo. Es un formato de eliminación directa, donde cada décima de segundo cuenta.

- Formato de Eliminación (Q1, Q2, Q3):
 - Q1 (Clasificación 1): Dura 18 minutos. Todos los 20 autos salen a pista. El objetivo es marcar un tiempo de vuelta lo suficientemente rápido para no ser uno de los cinco más lentos. Al final de Q1, los cinco pilotos más lentos son eliminados y sus posiciones en la parrilla (del 16º al 20º) quedan definidas por sus tiempos.
 - Q2 (Clasificación 2): Dura 15 minutos. Los 15 pilotos restantes compiten. Al igual que en Q1, los cinco pilotos más lentos son eliminados al final de la sesión, estableciendo las posiciones del 11º al 15º en la parrilla.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Formato de Fin de Semana (Detallado): La Coreografía de un Gran Premio

- Q3 (Clasificación 3): Dura 12 minutos. Los 10 pilotos más rápidos se enfrentan en esta sesión final. Es una batalla por la gloria, donde buscan la "pole position" (la primera posición de la parrilla) y las mejores plazas entre los diez primeros. El piloto con el tiempo más rápido en Q3 consigue la pole.
- Estrategia de Neumáticos en Clasificación: Durante la clasificación, los equipos tienen libertad para elegir qué compuestos de neumáticos slick (secos) usar en cada sesión. La elección estratégica de neumáticos en Q2 es a menudo crucial, ya que los diez primeros pilotos de Q3 solían estar obligados a iniciar la carrera con el neumático que usaron para establecer su mejor tiempo en Q2 (aunque esta regla ha sido modificada en los últimos años para dar más libertad).

La clasificación es un espectáculo por sí mismo, donde la habilidad pura del piloto y la puesta a punto perfecta del auto se combinan para buscar el límite absoluto de la velocidad.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Sistema de Puntuación (Más a Fondo): Cómo se Gana el Campeonato

El sistema de puntuación es el corazón de la competición en la Fórmula 1, determinando quién se corona Campeón del Mundo de Pilotos y qué equipo se lleva el Campeonato de Constructores al final de la temporada. Cada punto ganado es crucial.

Puntos en un Gran Premio Estándar: Desde 2010, el sistema de puntos en un Gran Premio normal (la carrera principal del domingo) recompensa a los diez primeros clasificados de la siguiente manera:



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Sistema de Puntuación (Más a Fondo): Cómo se Gana el Campeonato

1º puesto: 25 puntos

2º puesto: 18 puntos

3º puesto: 15 puntos

4º puesto: 12 puntos

5º puesto: 10 puntos

6º puesto: 8 puntos

7º puesto: 6 puntos

8º puesto: 4 puntos

9º puesto: 2 puntos

10º puesto: 1 punto

Todos los puntos que un piloto consigue en una carrera se suman tanto a su cuenta individual para el Campeonato de Pilotos, como a la cuenta de su equipo para el Campeonato de Constructores. Esto significa que ambos pilotos de un equipo contribuyen directamente al éxito colectivo.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Sistema de Puntuación (Más a Fondo): Cómo se Gana el Campeonato

El Punto Extra por la Vuelta Rápida (Hasta 2024):

Desde 2019 hasta la temporada 2024, existía la posibilidad de ganar un punto adicional en el Gran Premio. Este punto se otorgaba al piloto que registrara la vuelta más rápida de la carrera, con una condición fundamental: debía terminar la carrera entre los diez primeros puestos. Si un piloto fuera del top 10 marcaba la vuelta más rápida, ese punto no se otorgaba a nadie. Sin embargo, a partir de la temporada 2025, esta regla del punto extra por vuelta rápida ha sido eliminada.

Puntos en Carreras Sprint: Como ya vimos, las Carreras Sprint tienen su propio sistema de puntos, diseñado para ser una recompensa adicional y más concentrada:

- 1º puesto: 8 puntos
- 2º puesto: 7 puntos
- 3º puesto: 6 puntos
- 4º puesto: 5 puntos
- 5º puesto: 4 puntos
- 6º puesto: 3 puntos
- 7º puesto: 2 puntos
- 8º puesto: 1 punto

Estos puntos también se suman a los campeonatos de Pilotos y Constructores.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Sistema de Puntuación (Más a Fondo): Cómo se Gana el Campeonato

Estos puntos también se suman a los campeonatos de Pilotos y Constructores.

Qué Sucede en Carreras Acortadas o Detenidas (Red Flag): La Fórmula 1 ha implementado reglas específicas para otorgar puntos en carreras que no completan su distancia total, a menudo debido a condiciones climáticas extremas o incidentes graves que causan una "bandera roja" (red flag) prolongada. El porcentaje de puntos otorgados depende de la distancia completada por el líder de la carrera:

- Menos de 2 vueltas completadas: No se otorgan puntos.
- Entre 2 vueltas y menos del 25% de la distancia: Puntos solo para el Top 5. (6-4-3-2-1)
- Entre 25% y menos del 50% de la distancia: Puntos para el Top 9. (13-10-8-6-5-4-3-2-1)
- Entre 50% y menos del 75% de la distancia: Puntos para el Top 10, pero con un escalado diferente. (19-14-12-9-8-6-5-3-2-1)
- 75% o más de la distancia completada: Se otorgan los puntos completos del Gran Premio estándar.

Este sistema asegura que, incluso en carreras afectadas por interrupciones, los pilotos y equipos puedan ser recompensados por su rendimiento hasta el momento.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Sistema de Puntuación (Más a Fondo): Cómo se Gana el Campeonato

Estos puntos también se suman a los campeonatos de Pilotos y Constructores.

Qué Sucede en Carreras Acortadas o Detenidas (Red Flag): La Fórmula 1 ha implementado reglas específicas para otorgar puntos en carreras que no completan su distancia total, a menudo debido a condiciones climáticas extremas o incidentes graves que causan una "bandera roja" (red flag) prolongada. El porcentaje de puntos otorgados depende de la distancia completada por el líder de la carrera:

- Menos de 2 vueltas completadas: No se otorgan puntos.
- Entre 2 vueltas y menos del 25% de la distancia: Puntos solo para el Top 5. (6-4-3-2-1)
- Entre 25% y menos del 50% de la distancia: Puntos para el Top 9. (13-10-8-6-5-4-3-2-1)
- Entre 50% y menos del 75% de la distancia: Puntos para el Top 10, pero con un escalado diferente. (19-14-12-9-8-6-5-3-2-1)
- 75% o más de la distancia completada: Se otorgan los puntos completos del Gran Premio estándar.

Este sistema asegura que, incluso en carreras afectadas por interrupciones, los pilotos y equipos puedan ser recompensados por su rendimiento hasta el momento.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

Las banderas en la Fórmula 1 son el sistema de comunicación más rápido y universal entre los comisarios de pista, el control de carrera y los pilotos. Cada color tiene un significado específico y vital para la seguridad. Además, existen procedimientos adicionales como el Coche de Seguridad (Safety Car) y el Coche de Seguridad Virtual (Virtual Safety Car) que neutralizan la carrera bajo ciertas condiciones.

Banderas Clave y sus Significados:

- Bandera Verde:
 - Significado: La pista está libre y es segura. Se muestra al inicio de las sesiones, después de un período de bandera amarilla o una neutralización (Safety Car/VSC). Los pilotos pueden acelerar a fondo y adelantar.
- Bandera Amarilla (Una Vez Agitada):
 - Significado: Peligro menor o incidente al lado de la pista, o parcialmente sobre ella. Los pilotos deben reducir la velocidad, no pueden adelantar y deben estar preparados para cambiar de dirección o detenerse. Debe ser evidente que el piloto ha reducido la velocidad en el sector afectado.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

- Bandera Amarilla (Doble Agitada):
- Significado: Peligro significativo o un incidente que bloquea total o parcialmente la pista, o comisarios trabajando en o cerca de la pista. Los pilotos deben reducir la velocidad de forma significativa, no pueden adelantar y deben estar preparados para cambiar de dirección o incluso detenerse. En sesiones de práctica y clasificación, cualquier vuelta que se esté marcando debe ser abortada (no se intentará un tiempo significativo).
- Bandera Amarilla con Franjas Rojas:
- Significado: Indica un cambio en la adherencia de la pista debido a aceite, agua o restos en la superficie. Advierte a los pilotos sobre condiciones resbaladizas.
- Bandera Blanca:
- Significado: Hay un vehículo mucho más lento en la pista (como un Safety Car, Medical Car, o un coche de recuperación) o un vehículo parado. Se usa a menudo en sesiones de práctica cuando los pilotos hacen prácticas de salida.
- Bandera Azul:
- Significado: Se muestra a un piloto que está a punto de ser doblado. Indica que un coche más rápido se acerca por detrás y que debe facilitar el adelantamiento lo antes posible. Ignorar repetidamente una bandera azul puede acarrear una penalización.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

- Bandera Negra y Blanca (Dividida en Diagonal):
• Significado: Es una advertencia por conducta antideportiva. Se muestra a un piloto específico y significa que su comportamiento no es aceptable, pero no es tan grave como para justificar una penalización inmediata. Es un aviso antes de una sanción mayor.
- Bandera Negra:
• Significado: Descalificación inmediata. Se muestra junto al número del coche de un piloto y significa que debe entrar en boxes de inmediato y retirarse de la carrera o sesión. Se usa para infracciones graves.
- Bandera Negra con Círculo Naranja:
• Significado: Indica que el auto tiene un problema mecánico que podría poner en peligro al piloto o a otros. El piloto debe entrar en boxes inmediatamente para que se repare el problema.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

- Bandera Roja:
 - Significado: Detención inmediata de toda la actividad en pista. Se usa cuando hay un accidente grave, condiciones climáticas extremadamente peligrosas, o cualquier situación que haga que sea inseguro continuar la sesión o carrera. Los autos deben regresar lentamente a boxes o a la parrilla de salida y esperar instrucciones.
- Bandera a Cuadros (Blanca y Negra):
 - Significado: Final de la sesión o carrera. Se muestra al líder de la carrera al cruzar la línea de meta, y luego al resto de los pilotos a medida que completan la vuelta.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

Procedimientos de Neutralización de Carrera:

- Virtual Safety Car (VSC):
 - Cuándo se activa: El VSC se despliega cuando se necesita neutralizar una carrera debido a un incidente menor (por ejemplo, un auto parado en un lugar relativamente seguro, o restos en la pista) pero las circunstancias no son tan graves como para requerir la agrupación de los coches detrás de un Safety Car real.
 - Cómo funciona: Cuando se activa, "VSC DEPLOYED" aparece en el sistema de mensajería oficial y las luces LED alrededor de la pista muestran "VSC". Todos los pilotos deben reducir su velocidad a un límite preestablecido por la FIA, siguiendo un "delta time" (tiempo objetivo) en cada mini-sector de la pista. No se permite adelantar bajo VSC, excepto en ciertas circunstancias al entrar o salir de boxes. El VSC busca minimizar el impacto estratégico en la carrera al evitar que los autos se agrupen y las diferencias de tiempo se mantengan relativamente estables.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

El Lenguaje de las Banderas y Comunicaciones: La Seguridad Ante Todo

Procedimientos de Neutralización de Carrera:

Safety Car (Coche de Seguridad):

- Cuándo se activa: El Safety Car se despliega para neutralizar una carrera cuando hay un peligro significativo en la pista (ej. un accidente grave, muchos restos, o condiciones climáticas extremas) que requiere que los autos circulen a una velocidad mucho más reducida y agrupados.
- Cómo funciona: Cuando se despliega, se muestran banderas amarillas y paneles luminosos con "SC". Un auto de seguridad oficial sale a la pista y se posiciona delante del líder de la carrera. Todos los coches deben reducir la velocidad y agruparse detrás del Safety Car, sin adelantar. Esto permite a los comisarios limpiar la pista o atender incidentes de manera segura. El Safety Car tiene luces naranjas en su techo, que se apagan cuando va a entrar a boxes al final de la vuelta, indicando que la carrera se reanudará en la siguiente vuelta. El Safety Car puede ser controvertido ya que "agrupa" el pelotón y puede afectar dramáticamente las estrategias de carrera.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Regulaciones Básicas: Las Reglas del Juego que Moldean la F1

La Fórmula 1 es un deporte regido por un conjunto de regulaciones extremadamente complejas y detalladas, establecidas por la Federación Internacional del Automóvil (FIA). Estas reglas se dividen principalmente en dos grandes categorías: las Regulaciones Técnicas (que dictan cómo deben ser los autos) y las Regulaciones Deportivas (que rigen cómo se lleva a cabo la competición). El objetivo principal de estas normas es garantizar la seguridad, la justicia, el espectáculo y, cada vez más, la sostenibilidad del deporte.

Regulaciones Técnicas: Diseñando al Límites

Las regulaciones técnicas son el corazón de la innovación en la F1, pero también su principal limitación. Dictan cada aspecto del diseño y construcción del monoplaza para asegurar que todos los equipos compitan bajo las mismas premisas fundamentales y para evitar ventajas injustas. Algunas áreas clave incluyen:



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Regulaciones Básicas: Las Reglas del Juego que Moldean la F1

- Aerodinámica: Una de las áreas más reguladas. Se especifican las dimensiones y formas de los alerones, el piso del coche, los difusores y otras superficies que generan carga aerodinámica. Los cambios en esta área son comunes y a menudo buscan facilitar el seguimiento entre coches y aumentar los adelantamientos.
- Unidad de Potencia (Motor): Las reglas son muy estrictas sobre la configuración del motor híbrido V6 turbo de 1.6 litros. Se limitan aspectos como el flujo de combustible, las revoluciones máximas y el número de componentes (motor de combustión interna, turbo, MGU-H, MGU-K, baterías) que un piloto puede usar por temporada antes de incurrir en penalizaciones. Esto busca controlar los costos y promover la fiabilidad.
- Peso y Dimensiones: Existen límites mínimos de peso para el coche completo (sin combustible, pero con el piloto) y dimensiones máximas y mínimas para la longitud, el ancho y la altura del monoplaza. Esto asegura que los coches tengan un tamaño y peso comparables.



¡Bienvenido al Nivel Avanzado de la F1!

Regulaciones Básicas: Las Reglas del Juego que Moldean la F1

- Neumáticos: Pirelli es el proveedor único de neumáticos. Las regulaciones especifican cuántos sets de cada compuesto (blando, medio, duro, intermedio, lluvia extrema) pueden usar los equipos a lo largo de un fin de semana de Gran Premio.
- Materiales: Se limitan los tipos de materiales que se pueden usar para ciertas partes, priorizando la seguridad y la resistencia a los choques.