数据结构部分

- 1数据结构的概念?从逻辑上把数据结构分为?存储结构? 如:数据结构主要研究的内容是什么?数据结构的基本单位?
- 2.如何评价一个算法, 算法定义?
- 3. 线性表的定义?

单链表的顺序、链式存储等 插入和删除算法的分析; 两种存储结构的特点、 优缺点。时间复杂度? 头指针、头结点、表头结点的定义。空单链表如何表示, 带头结点, 与不带头结点?

双向循环链表插入和删除操作?

单向循环单链表的为空的判断条件。

4. 栈与队列:

栈与队列的定义、逻辑结构、存储结构、基本操作以及各自的特点。

栈入栈、出栈基本算法

栈空、栈满如何通过指针表示(高/低)? 队列空、满、数据元素个数如何 通过指针表示?

如:什么是顺序队列的"假溢出"?如何判别顺序循环队列是空还是满? 说明线性表、栈与队的异同点?

(rear-front + m) %m Q [0..30]

5.串的操作,定义以及简单操作!

如: 在串 S= "structure"中,以 t 为首字符的子串有 个。

- 6 特殊矩阵----存储位置(注意 A[0][0] 或 A[0][1])
- 7 树的概念以及二叉树性质、存储、基本操作等。二叉树的性质?

什么是完全二叉树? 遍历方法,根据遍历结果如何重构!

什么是满二叉树?什么是完全二叉树?并请说明两者之间的关系?

层次遍历/递归算法中需要什么样的一个辅助数据结构?

8 图的概念以及性质等,存储、基本操作**的算法**等 有向与无向图 无向完全图 、 连通图等的概念?

如:什么是图的邻接矩阵? 入度与出度

简述图的邻接矩阵存储/邻接表存储方法?

在图的广度优先遍历实现过程中,需要使用的一个辅助数据结构是。。

9 查找和排序, 折半查找(二分查找)

分块查找----索引查找 效率分析

如:在下列排序方法中,关键码的比较次数与记录的初始排列无关的是?

操作系统部分

2.0 操作系统的定义。

简述作业进入系统后直至完成所经历的三级调度层次。

操作系统的主要功能有哪几方面? 死锁发生的必要条件有哪些?

软件工程

软件定义?理解软件工程相关概念。软件生命周期?瀑布模型特点以及缺点各时期,各阶段的目的任务、方法、工具、文档?

如: 简述瀑布式开发模型的 3 个时期与 8 个阶段。

- 1.简单了解问题定义的相关概念?
- 2.可行性研究的研究内容,经济可行性、技术可行性、操作可行性、社会可行性。 这阶段的描述工具?
- 3. 软件需求分析的研究内容、目的任务、参与人员、方法、工具、文档?

数据流图的内容:数据字典和数据流图的相关内容—重点掌握!如:结构化需求分析方法(SA法)是_____的需求分析方法。?

4.软件设计的研究内容、目的任务、参与人员、方法、工具、文档? 模块独立性的相关概念,如何评价?耦合与内聚的分类,最好/最差是? 模块独立性的重要准则---高内聚、低耦合

软件的总体设计是以需求规格说明书为基础和依据的。 作用域和模块的控制域的关系 如:

为了提高模块的独立性, 模块内部最好是

什么是模块的耦合性?什么是模块的内聚性?说明耦合性、内聚性与模块独立性之间的关系。(3分)

模块的内聚性最高的是 。 简述数据流图的两种类型及特点。

由事务型数据流图映射为软件结构首先应该设计一个_____? 简述数据流图的两种类型及特点?

- (1)变换型结构由传入路径,变换中心和传出路径三个部分组成。
- (2)事务型结构由至少一条接受路径、一个事务中心与若干条动作路径组成。 5.编程

下列内容中不属于编码风格范围的是

在详细设计阶段,经常采用的图形工具有?

程序流程图, PAD图, N-S图, PDL语言

6.软件测试

什么是软件测试? 简述软件项目测试的 4 个步骤。?

了解单元测试、组装测试、确认测试、系统测试四个阶段,各阶段的内容。(p353 图 15.5)

软件测试要经过哪些步骤?这些测试与软件开发各阶段之间有什么关系? 软件测试的目的是什么?说明在黑盒测试和白盒测试中,设计测试用例的 依据分别是什么?

什么是黑盒测试法? 黑盒测试法常用方法有哪些?

桩模块、驱动模块?

7. 软件维护的种类?

软件维护产生的副作用是指因修改软件而造成的错误。