

ANKARA UNIVERSITY

COMPUTER ENGINEERING DEPARTMENT

BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA II

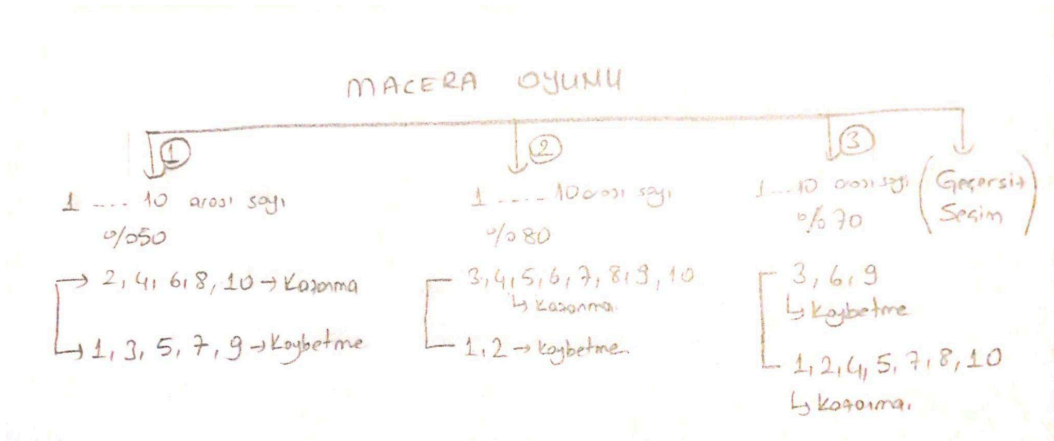
BAHAR 2023-24

LAB 2-1 Quiz

Prof. Dr. Semra GÜNDÜÇ

Tarih: 01/03/2024

Sizden bir macera oyununda seçimler yaparak uygun çıktıyı elde eden bir c programı yazmanız beklenmektedir. Her bir seçiminiz farklı kollara ayrılmakta ve seçimleriniz içinde % cinsinden kazanma olasılıkları verilmektedir. Her bir kolda kullanıcından 1 ile 10 arasında bir sayı girmesi istenmekte ve girilen sayılara uygun şekilde oyununuzun çıktı üretmesi gerekmektedir. Aşağıda akış ve sayılar verilmiştir.



I/O Format:

Input format: Kullanıcı seçimleri.

Output formatı: Output dosyalarında paylaşılan çıktılar.

Örnek:

```
(base) zeynep@dell:~/Desktop/BLM1002/Lab2/Q1$ ./a.out
Macera Oyununa Hoş Geldiniz!
Kendinizi gizemli bir mağarada buldunuz.
Bir sonraki hamlenizi seçin: MİCCAI
Olası hamleler: pdf
1. Mağaranın derinliklerine git.
2. Çıkış ara.
3. Dinlen.
Seçiminizi girin:
1
Mağaranın derinliklerine doğru ilerliyorsunuz...
Karşınıza bir ejderha çıkıyor!
Bu aşamada kurtulmak için %50 şansınız var:
Şansınızı denemek için 1 ile 10 arasında bir sayı girin:
1
Ejderha sizi yedi ve kaybettiniz!
```

Dosya Teslimi:

- 1- Dosyanızı <öğrenci_numaranız>.c olarak isimlendiriniz □ örnek 87456933.c
- 2- Dosyanızı ekampüs sisteminde ilgili yere yükleyiniz.

Derleme İşlemi:

```
//normal derleme
gcc -o çalıştırılabilirDosyaİsminiz <öğrenci_numaranız>.c
./çalıştırılabilirDosyaİsminiz
```

```
//.txt dosyasının input olarak kullanımı
./çalıştırılabilirDosyaİsminiz<input.txt
```

```
// çıktının .txt dosyasına yazdırılması
./çalıştırılabilirDosyaİsminiz<input.txt>myoutput.txt
```

```
// iki dosyanın karşılaştırılması
diff dosya1 dosya2
```

Örnek:

```
gcc -o myprogram 87456933.c
./myprogram<input1.txt>myoutput1.txt
diff output1.txt myoutput1.txt
```

Lütfen , SİZE VERİLEN I/O FORMATLARINA DİKKAT EDİNİZ!