



Estimados ingenieros adjunto temas tratados en la capacitación No 2:

REUTILIZACION DE SOFTWARE

Permite: responder rápidamente al cambio de necesidades comerciales y nuevas tecnologías.

- Reducir gastos
- Agregar elementos
- Reducir riesgo de fracaso
- Mejorar la calidad

Características

- Funcionalidad: más robusto
- Independencia
- Robustez
- Seguridad ante fallos
- Se puede reutilizar mucho más que código fuente: Los Asset(elemento software reutilizable).

Niveles de reutilización

- De código
- Librerías de funciones
- Editores
- Inclusión de ficheros
- Mecanismos de herencia en POO
- Componentes
- De diseños
- No volver a inventar arquitecturas, como patrones de diseño, arquitectura
- De especificaciones

Fases

La metodología desarrollo de software basado en componente está compuesto de 4 etapas:

- 1. La selección de componentes: Definir cuáles son necesarios (ya desarrollados)
- 2. La adaptación de componentes : sin problema (adaptados)
- 3. El ensamblaje de los componentes al sistema: unir todos los componentes
- 4. Evolución del sistema: no se debe quedar estancado(otras funciones nuevas, evolucionar)

Ventajas

Reducir tiempo desarrollo

Reducir los costos

Desventajas

Si no existen ahí que desarrollarlos.

Tipos de reutilización

- Oportunista → lo que ya existe lo tomo y uso
- Sistemática -> planificado de antemano(Lo primordial del código)
- Bottom-Up → Pequeños componentes
- Top-Down → Se determinan las características necesarias y se encajan con otras.

Patrones de diseño (desing patterns)

Es una solución a un problema de diseño

Para considerarse patrón debe cumplir con: debe comprobar su efectividad.

Tipos de patrones

- ✓ Patrones de creación: permite que el sistema sea independiente de como se crean, componen y se representan los objetos.
- ✓ Patrones estructurales: facilitar y mejorar las relaciones entre objetos
- Patrones de comportamiento: están relacionados con el flujo de control del sistema

Luego hicieron un ejemplo práctico.

Atentamente:

Jessica Castellanos

Coordinadora