

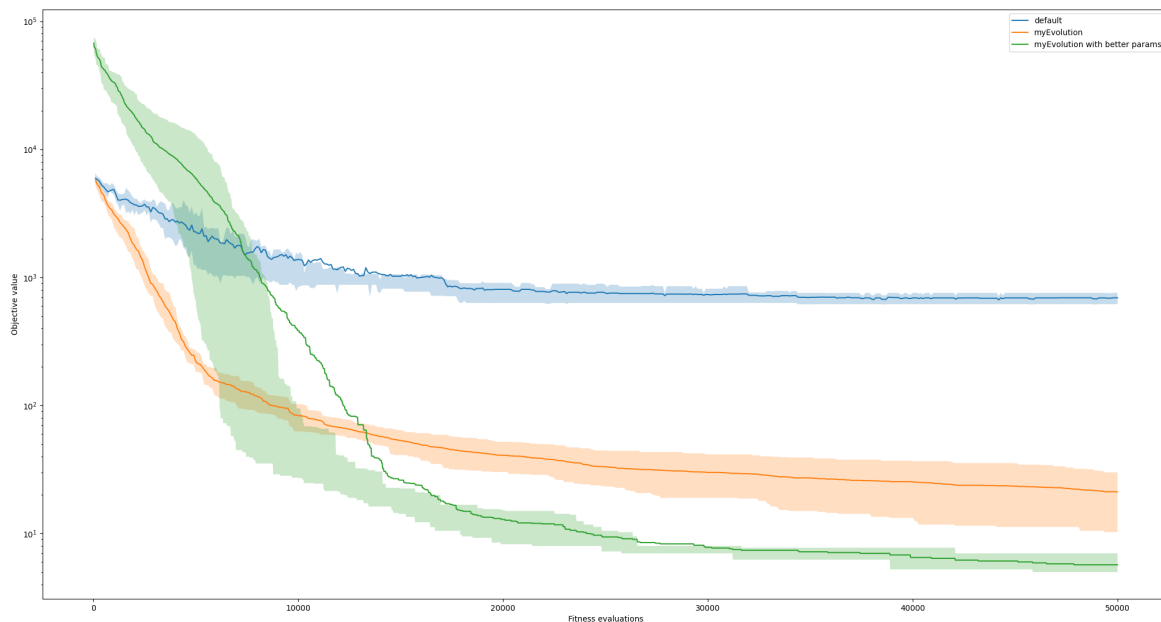
2. HW Partition

1.

Vyzkousene selekce:

- roulette_wheel_selection
- sus_selection
- tournament_selection

vylepsena mutace a selekce



vylepsene parametry znamena mensi populace, vice generaci, stejne fitness evaluaci.

Nejlepsi behy:

	Easy	Hard
Rozdil	0	1

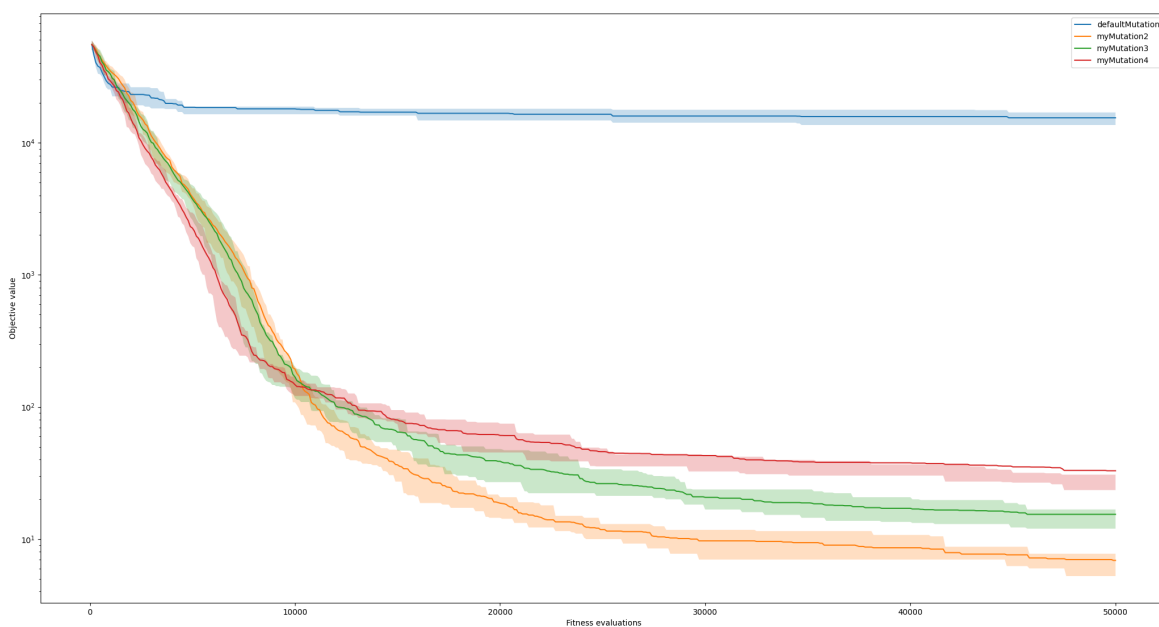
V priloze i oba *.best

2.

Jako lepsi mutaci jsem prehazoval pozici 2 itemu v batohu navzajem.

Jeste jsem zkousel prohazovat vice veci, ale prohodit 2 je nejefektivnejsi (nejmin veci se rozbije).

```
def swap_mutate2(p, prob, upper):  
    item1 = random.randrange(0, len(p)-1);  
    item2 = random.randrange(0, len(p)-1);  
    tmp = p[item1]  
    p[item1] = p[item2]  
    p[item2] = tmp  
    return p
```



Dalsi vylepseni

Jeste jsem zkousel u turnajove selekce vzit vice souperu a z nich vybrat nejlepsiho.

neni to velka zmena, ale vice souperu je lepsi, rozumne mnozstvi se kterym jsem pokracoval bylo 5.

