1. HW

1

a)

Mejme turinguv stroj M = (Q, \sum , δ , q_0 , F) takovy ze:

- mnozina stavu Q = {goBack, increase, DONE}
- abeceda $\sum = \{0, 1, \lambda\}$
- prechodova funkce δ
- pocatecni stav $q_0 = \textit{goBack}$
- mnozina koncovych stavu F = {DONE}

Pouzijeme jednostranou nekonecnou pasku, jejiz pravy krajni symbol je λ a vlevo bude pred cislem nekonecne λ .

Pro pricteni jednicky pouzijeme nasledujici princip:

- zacneme ve stavu goBack s hlavou ukazujici na prvni bit cisla
- posuneme hlavu na posledni bit cisla a prejdeme do stavu increase
- pokud vidime 1 zapiseme 0 a jdeme doleva, ponechame stav *increase*
 - o (tento krok opakujeme, dokud nezpropagujeme jednicku)
- pokud vidime 0 zapiseme 1 a prejdeme do stavu DONE

Ukazka:

Vstup	λ	λ	λ	[1]	1	λ
Stav goBack	λ	λ	λ	1	[1]	λ
Stav goBack	λ	λ	λ	1	1	$[\lambda]$
Stav increase	λ	λ	λ	1	[1]	λ
Stav increase	λ	λ	λ	[1]	0	λ
Stav increase	λ	λ	$[\lambda]$	0	0	λ

Vstup	λ	λ	λ	[1]	1	λ
Stav DONE	λ	λ	[0]	0	0	λ

b)

- q_0 = goBack
- F = {*Done*}
- δ:
 - \circ δ (goBack, 0) = (goBack, 0, R)
 - δ (goBack, 1) = (goBack, 1, R)
 - δ (goBack, λ) = (increase, λ , L)
 - \circ δ (increase, 1) = (increase, 0, L)
 - \circ δ (increase, 0) = (Done, 1, N)
 - δ (increase, λ) = (Done, 1, N)

2

Mejme turinguv stroj M = (Q, \sum , δ , q_0 , F) takovy ze:

- abeceda ∑={a..z}
- instrukce Z={L, R}
- stavy Q={ α ... δ }

Pak M' = (Q', \sum , δ ', q_0 , F') bude turinguv stroj takovy ze:

- abeceda \sum zustava stejna
- instrukce dostanou moznost nedelat nic: Z'={L, R, N}
- stavy ze prenasobenim instrukcemi ztrojnasobi na Q'= $\{\alpha, \alpha L, \alpha R \dots \delta, \delta L, \delta R\}$
- prechodova δ ' funkce se zmeni z:
 - $\circ \ \delta(\mathsf{q},\,\mathsf{c}) = (\mathsf{q'},\,\mathsf{c'},\,\mathsf{Z})$

na:

- $\delta(q, c) = (qZ, c', N)$
- $\circ \ \delta(qZ,\,c')=(q',\,,\,Z)$