## 1. HW

## 9

Mejme turinguv stroj M s abecedou {a..z}, instrukcemi {L, R} a stavy {stavA..stavZ}.

Pak M' bude turinguv stroj s abecedou {a .. z}, instrukcemi {L, R} a stavy {stavA, stavA-L, stavA-R .. stavZ, stavZ-L, stavZ-R}.

Neboli pronasobime stavy a instrukce, tim se pocet stavu ztrojnasobi a stav si bude pamatovat i nasledujici instrukci. Pokud vydime stav s instrukci, tak instrukci vykoname a stav zmenime na totozny bez instrukce. Pokud vydime stav bez instrukce tak prepiseme znak na pasce a nastavime novy stav s instrukci, jenz bychom normalne vyzadovali.

## 10

Mejme turinguv stroj M s abecedou {a .. z}, instrukcemi {L, R} a stavy {stavA..stavZ}.

Pak M' bude levy resetovaci turinguv stroj s abecedou {a, a $\alpha$ , a $\beta$  .. z, z $\alpha$ , z $\beta$  } (kde # je placeholder pro symbol bez  $\alpha$  nebo  $\beta$ .  $\alpha$  bude zdrojova adresa a  $\beta$  bude iterator), Instrukcemi {R, 2R, RESET} a stavy {stavA .. stavZ} × {\_-, searching, found, shifting}.

Instrukce R bude stejna jako v puvodnim TM. Instrukce L bude nahrazena touto funkci:

• L  $\rightarrow$  zmen aktualni symbol na verzi s  $\alpha$  (#  $\rightarrow$  # $\alpha$ ), proved instrukci **RESET**, zmen stav na searching a nastav symbol s  $\beta$  (#  $\rightarrow$  # $\beta$ )

A pridame dalsi prechodove funkce:

- 1. searching & #  $\rightarrow$  proved instrukci **R** (pokud nastane stav searching a znak bude #, tak proved instrukci **R**)
- 2. searching &  $\#\beta \to \text{odeber}$  ze symbolu  $\beta$ , proved instrukci **2R** a zmen stav na shifting
- 3. shifting & #  $\rightarrow$  pridej k symbolu  $\beta$  a proved **RESET**
- 4. shifting &  $\#\alpha \to \text{zmen stav na } found$ , odeber ze symbolu  $\alpha$  a proved **RESET**
- 5. found & #  $\rightarrow$  proved instrukci **R**
- 6. found &  $\#\beta \to \text{odeber ze symbolu } \beta$ , (konec posunu vlevo,) pokracuj s puvodnim stavem \_

Jelikoz se L da stabilne pouzit pouze od 3. indexu, tak se pridaji jeste specialni funkce na L, ktere je na druhem indexu. A pro L na prvnim indexu (cislovano od jedna) chovani TM nenadefinujeme, protoze doleva jiz jit nelze.