I klassen Progam.cs

* I method getInput()
* Fjern using der ikke bliver brugt
* Fjern input variable, og læg den direkte ned I tryParse metoden.
* Lad være med at instantiere val, da 1 ikke er den rigtige værdi der skal returneres. Returner i if statementen i stedet.
* Fjern val = int.Parse(input); i if statementet da val allerede er sat i din tryParse metode.
* I stedet for tryParse brug try catch til at fange format og overflow exception

I klassen Triangle.cs

* Fjern using der ikke bliver brugt
* Der er ikke brug for at sortere siderne, og dette gør læsningen af siderne sværere da de hedder orderedVal[0], orderedVal[1] og orderedVal[2] i stedet for a, b og c.
* I method calculateType(int[} values)
* Skift nummer 2 if statement ud med en if else {}, og slut af med en else i stedet for bare at returnere.