

WEB TEKNOLOJİLERİ PROJESİ

AD : EBUBEKİR

SOYAD : MERT

ŞUBE : 2B

ÖĞRENCİ NUMARAM : G201210356

ÖĞRETİM ELEMANI : Dr.Öğr.Üyesi HÜSEYİN ESKİ

DERS ADI : WEB TEKNOLOJİLERİ

KONU : KİŞİSEL BİR WEB SİTESİ UYGULAMASI

AÇIKLAMA :

Web sitemde genellikle Bootstrap kullandım, gerekli olan yerlere de css ile düzenledim. Login ve iletişim kısımlarında Javascript kullanarak giriş değerlerini kontrol ettim.

ANASAYFA



Bilgisayar Mühendisliği Öğrenimlerim

HTML5
CSS
JAVASCRIPT
C#
C++

Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Anasayfamda list-group ile liste görünümlü kutular oluşturdum. Bu kutularda 'Devam' kutusuna basınca ilgili yerlerdeki bilgileri detaylıca gösterdim.

Mobil tasarıma uygun yapıldı

Alt kısımda Bilgisayar Mühendisliğinde öğrendiğim konulara yer verdim.

HAKKIMDA

[Ebubekir Mert](#)[Anasayfa](#)[Hakkımda](#)[Özgeçmiş](#)[Şehrim](#)[Takımım](#)[İlgi Alanım](#)[İletişim](#)[Giriş](#)

HAKKIMDA

Adım Ebubekir. 23 Ağustos 2000'de İstanbul'da dünyaya geldim. İlk ve orta eğitimimi İstanbul'un Sultanbeyli ilçesinden Merkez İlköğretim Okulunda tamamladım. Lise eğitimime Sultanbeyli Gediktaş İmam Hatip Lisesinde başladım. Liseyi başarılı bir şekilde bitirdim ve üniversite sınavına girmek için çalışmalara başladım. İlk girdiğimde istediğim sonuç gelmemiştir fakat aldığım puanla Makedonya'nın Üsküp Şehrinde Uluslararası Balkan Üniversitesinde Bilgisayar Mühendisliğine kayıt oldum. Orada bölümden önce 1 sene hazırlık sınıfı vardı bu yüzden hazırlık okumaya başladım. Üsküp şehri gerçekten çok güzel bir şehirdi. Oranın insanları cana yakın insanlardı.

Hazırlık eğitimime başarıyla devam ediyordum fakat Mart ayında Covid-19 meydana geldi. Hemen uçak bileti alıp evime geri döndüm. Hazırlık dönemini uzaktan bitirdim. Ardından yatay geçiş ile Sakarya Üniversitesine kayıt oldum. Kitap okumayı, futbol oynamayı ve futbol maçları izlemeyi çok severim. Şuan Bilgisayar Mühendisliği okuyorum ve daha birinci sınıftayım. Bilgisayar Mühendisliğini başarılı bir şekilde bitirip bu alanda kendimi geliştirmek istiyorum.

Sosyal Medya Hesaplarım



Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Hakkımda bilgilere yer verdim.

Mobil tasarıma uygun yapıldı

Alt kısımda fontawesome kütüphanesini kullanarak sosyal medya hesaplarıma yer verdim.

ÖZGEÇMİŞİM

Ebubekir Mert

Anasayfa

Hakkımda

Özgeçmiş

Şehrim

Takımım

İlgil Alanım

İletişim

Giriş

Özgeçmişim



Kişisel Bilgiler

AD SOYAD :	EBUBEKİR MERT
ÖĞRENCİ NUMARAM :	G201210356
Email :	ebubekir.mert@ogr.sakarya.edu.tr
Tel No :	+90(535)374 73 29

Becerilerim

C#, Başlangıç seviyesi
C++, Orta Seviye
HTML, CSS, Orta Seviye

Yabancı Dil

İngilizce

Eğitim

Sakarya Üniversitesi, Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, 1. Sınıf
Sultanbeyli Anadolu İmam Hatip Lisesi , MEZUN

Web-Teknolojileri-Projesi © Ebubekir Mert 2021

Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Table etiketini kullanarak kişisel bilgiler , becerilerim, yabancı dil ve eğitim bilgilerimi yazdım.

Sayfa mobil için uygun yapıldı.

Alt kısımda footer etiketini kullanarak ufak bilgi yazısı yazdım.

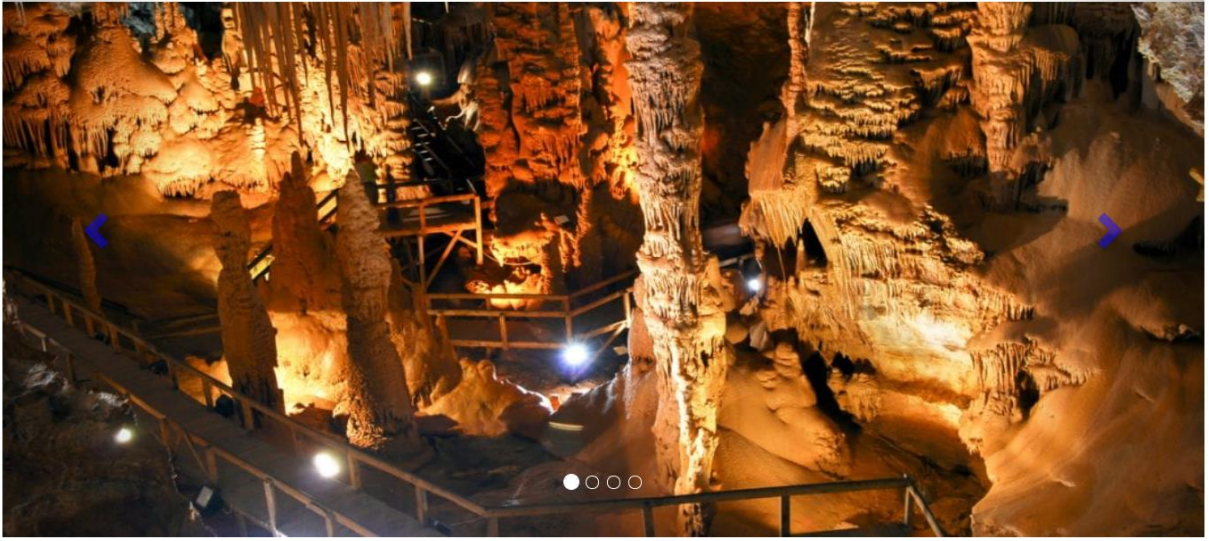
ŞEHİRİM

[Ebubekir Mert](#)[Anasayfa](#)[Hakkımda](#)[Özgeçmiş](#)[Şehrim](#)[Takımım](#)[İlgi Alanım](#)[İletişim](#)[Giriş](#)

GÜMÜŞHANE

Yıl	Gümüşhane Nüfusu	Erkek Nüfusu	Kadın Nüfusu
2020	141.702	71.943	69.759
2019	164.521	83.196	81.325
2018	162.748	82.468	80.280
2017	170.173	86.097	84.076
2016	172.034	87.564	84.470

KARACA MAĞARASI



KARACA MAĞARASI



Gümüşhane'nin turizmüne büyük katkıları olan Karaca Mağarası, Torul ilçesinde bulunuyor olup aynı adını aldığı Karaca Mahallesi'ne oldukça yakındır. Girişi bir insan girebilecek boyutta olup içeriği doğru gittikçe genişleyen mağaranın toplam uzunluğu 256 metre olan mağara yatay bir yapıya sahiptir. Beş salondan meydana geliyor olup hepsi birbiri ile bağlantılıdır.

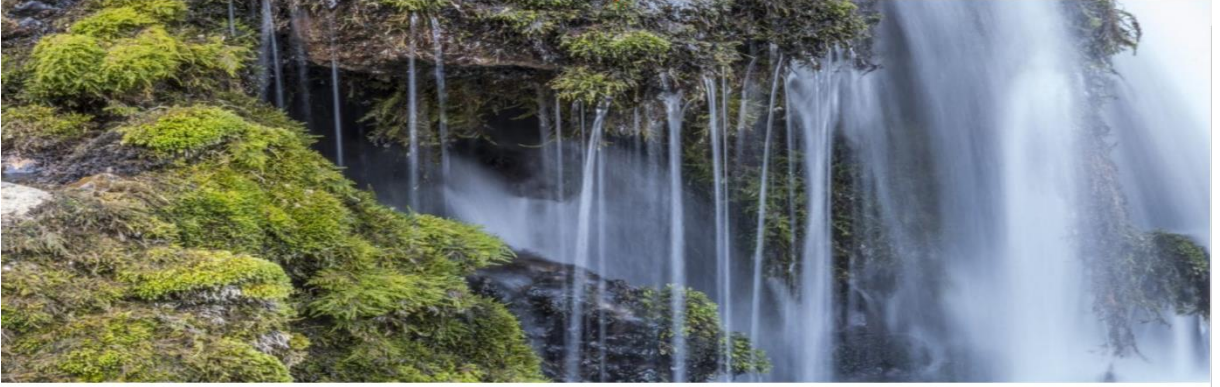
Salonları birbirine kavuşturan mağara duvarları damlatas sütunlarından meydana gelmektedir. Karaca Mahallesi'nden 20 dakikalık bir yürüyüş volubühümün ardından rahat bir şekilde ulaşım sağlayacağınız Karaca Mağarası. İçin cıvık ve içi serin ve nemli ve doğal ıhlama özelliği ile

Torul Cam Teras



Orta Çağ'da inşa edildiği bilinen ve Fatih Sultan Mehmet'in zamanında ise topraklarına katıldığı bilinen savunma ve gözétleme aması taşıyan Torul Kalesi'ne yakın mesafede ki zirve üzerine yapılan cam seyir terası yerden 240 metrelik yüksekliğı ile aynı anda 50 kişiyi taşıyabilen cam teras, 90 metrekarelik bir alandır. Hem Türkiye'de ki örnekleri arasında en yükseklerden birisi hem de karayoluna 2 kilometrelik mesafesiyle en yakın ve ulaşılabilir cam teraslardan biri olma niteliğine sahiptir. Gelenlerin karşılaştıkları manzara karşısında büyüleniyor ve fotoğraf makinelerine sarılıyorlar adeta.

Tomara Şelalesi



Gümüşhane'nin Şiran ilçesine 14 kilometre uzaklıkta bulunan Tomara Şelalesi, Seydibaba Köyünde yer almaktadır. Suları tepe yamaçtan kayalar arasından ve yer altından kaynayarak dikey şekilde akarak yatağını oluşturmaktadır. En mühim özelliğı ise hemen kaynağında oluşmasıdır. Bu noktadan çıkan su oldukça soğuktur. Dar ve derin bir vadi içerisinde akışına devam eden şelalenin kış aylarında suyu artmakta olup yaz aylarında ise sıcak havanın etkisiyle azalır fakat tamamen kesilmemektedir.

Burası her sene düzenlenen ve ilki 2000 senesinde yapılmaya başlanan Şiran Tomara Şelalesi Kültür ve Turizm Festivali'ne ev sahipliğı

Limni Gölü



Limni Gölü Tabiat Parkı, Gümüşhane'nin Torul ilçesindeki Zigana Köyü'nde bulunuyor olup Bıründüğü manzara ve ulaşım yollarının virajlı ancak oldukça düzgün oluşu kolaylık sağlar. 1721 rakıma sahip olan Saranoy Yaylası'nda konumlanan bu göl, ilk etapta bir mesire alanı tescil edilmiştir sonrasında zaman içerisinde tabiat parkı olarak kayıtlara geçmiştir. Şehirdeki önemli turizm alanı olan mesire alanında yapılan çevre düzenlemeleri ile tesis, çocuk oyun alanları, kamelyalar, mesire ve bungalov konaklama seçenekleri gibi pek çok yer yapılmıştır. Gümüşhane merkez ilçeye 60 kilometre uzaklıkta yer alan gölün çevresi yemyeşil bir dünyaya sahip olup farklı bitki ve kuş türleri ile keyifli bir görseelliğı

Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Table etiketlerini kullanarak Gümüşhanenin yıllara göre nüfus dağılımlarını gösterdim.

Bootsrapt kütüphanesinden yardım alınarak slider oluşturdum.

Bu sliderlara tıklandığında ilgili resim ile ilgili bilgilere ait sayfaya yönlendirmesini sağladım.

Mobil için uygun yapıldı.

TAKIMIM



GALATASARAY

1905 yılında Ali Sami Yen ve arkadaşları tarafından, öğrenci oldukları Galatasaray Lisesi'nde kurulmuştur.

Kulüp, futbol branşında şu ana kadar 17 kez Türkiye Ligi şampiyonu olmuş; 2000 yılında da UEFA Kupası ve UEFA Süper Kupası'nı kazanmıştır. Galatasaray ayrıca Uluslararası Futbol Tarihi ve İstatistikleri Federasyonu (IFFHS-International Federation of Football History & Statistics) tarafından yapılan "Dünyanın en iyi futbol kulüpleri" istatistik çalışmasında, 2000 Ağustos ayı en iyi takımı 2001 Ocak ayında ise puan sıralamasında 1. sıraya yükselerek ayın lideri olmuş ve dünyadaki seçkin futbol kulüpleri arasındaki yerini almıştır. Galatasaray UEFA Kupası'nı yenilmeden ve Şampiyonlar Ligi gruplarını 3. olarak bitirip kazanan tek takımdır. 1999-2000 yılında, UEFA Kupası finalinde İngiltere'nin Arsenal kulübünü penaltılarla yenerek, bir Avrupa Kupası kazanan ilk ve tek Türk futbol kulübü olmuştur. Galatasaray aynı yıl; Super Kupa'yı da Real Madrid'i 2-1 yenerek kazanmıştır. Avrupa'da en fazla başarı yakalamış Türk takımı olan Galatasaray'ın Avrupalı rakiplerine oranla mütevazı olarak görülen kadrosuyla kazandığı UEFA Kupası ve Süper Kupa dünyada büyük bir başarı olarak görülmüş, böylece Galatasaray adı tüm dünya tarafından tanınan bir marka haline gelmiş ve kulüp dünya çapında büyük bir taraftar topluluğu kazanmıştır.

BAŞARILARI

Türkiye'nin ilk futbol kulübüdür. (1905)

Dünya sıralamasında 1. sıraya yükselen ilk Türk takımı.

Bir sezonda en çok gol atan takım unvanı Galatasaray'da.

Ligde rakiplerine en fazla puan farkı atarak şampiyon olan takım.

Şampiyon Kulüpler Kupası'na katılan ilk Türk takımıdır. (1956-57)

Şampiyon Kulüpler Kupası'nda yarı final oynayan ilk Türk takımı. (1988-89)

Şampiyonlar Ligi'ne katılan ilk Türk takımı. (1993-94)

Şampiyonlar Ligi'ne en çok katılan Türk takımı. (14 kez)

Avrupa'da kupa kazanan ilk Türk takımı. (17 Mayıs 2000, UEFA Kupası / ilk ve tek)

UEFA Kupası'nı yenilgi yüzü görmeden kazanan ilk takım. (1999-00)

Bologna 1-1 Galatasaray
Galatasaray 2-1 Bologna
B.Dortmund 0-2 Galatasaray
Galatasaray 0-0 B.Dortmund
R.Mallorca 1-4 Galatasaray
Galatasaray 2-1 R.Mallorca
Galatasaray 2-0 Leeds United
Leeds United 2-2 Galatasaray
Galatasaray 4-1 Arsenal (penaltı)

Şampiyonlar Ligi'nde çeyrek final oynayan ilk Türk takımı. (3 kez)

4. yıldızı kazanan ilk ve tek Türk takımı. (2015)



GALERİ



Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

En üstte takımımın fotoğrafını koydum.

Altına takımımın ilgili bilgilere yer verdim.

Sora table etiketleri kullanarak takımımın başarılarını yazdım.

En alt kısma Bootstrap kütüphanesinden yardım alarak slider ile takımıma ait bazı resimler koydum.

Mobil tasarıma uygun yaptım.

İlgi Alanlarım

Ebubekir Mert Anasayfa Hakkımda Özgeçmiş Şehrim Takımım İlgi Alanım İletişim

Giriş

İlgi Alanlarım

Futbol oynamayı ve izlemeyi çok seviyorum. İlgi alanım olarak Galatasaray'ı gösterebilirim. Aşağıdaki videoda da gösterdiğim gibi videoyu her izlediğimde etkilenirim.

Videonun hikayesi çok anlamlıdır benim için. O dönem başlarında Galatasaray için işler iyi gitmiyordu. Ardından taraftar baskısıyla da Fatih Terim geldi. Ve o sezon şampiyon olduk.



Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

İlgi alanlarım ile ilgili bilgilere yer verdim.

Altına youtubeden iframe ile sevdiğim bir video koydum.

İLETİŞİM

Ebubekir Mert Anasayfa Hakkımda Özgeçmiş Şehrim Takımım İlgi Alanım İletişim

Giriş

İsim

İsminizi Girin

Zorunlu

Email

Emailinizi girin.

Zorunlu

Şehir

Sakarya

Hobiler

☐ Spor ☐ Müzik ☐ Kitap ☐ Diğer

Cinsiyet

☐ Kadın ☐ Erkek

Zorunlu

Mesaj

Temizle

Gönder

Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Form elemanlarını kullanarak isim , email, sehir , hobiler , cinsiyet ve mesaj yeri oluşturdum.

Zorunlu olan alanlar boş bırakıldığında uyarı vermesini javascript ile sağladım.

Email 'in kontrolünü javascript ile yaptım.

İLGİLİ UYARILAR

localhost web sitesinin mesajı

İsim boş bırakılamaz!!!

Tamam

localhost web sitesinin mesajı

Mail Kısmı Boş bırakılamaz!!!

Tamam

localhost web sitesinin mesajı

Cinsiyet alan boş bırakılamaz

Tamam

localhost web sitesinin mesajı

Geçersiz Mail Adresi!!!

Tamam

Gönder butonuna basıldığında ilet.html sitesine gitmesini sağladım.

Burada formun basarılı bir sekilde gönderildiğini ve yazılan bilgileri table etiketi ile yazdım.

Ebubekir MertAnasayfaHakkımdaÖzgeçmişŞehrimTakımımİlgi AlanımİletişimGiriş

FORMUNUZ BAŞARILI BİR ŞEKİLDE GÖNDERDİNİZ !

İsminiz	Ebubekir
E-Mail	mertbekir29@gmail.com
Şehir	İstanbul
Hobiler	spor
Cinsiyet	erkek
Mesajınız	merhaba

LOGİN

Ebubekir MertAnasayfaHakkımdaÖzgeçmişŞehrimTakımımİlgi AlanımİletişimGiriş

Giriş Ekranı

Kullanıcı Adı

Email 'G201210356@sakarya.edu.tr'

Şifre

Şifre 'G201210356'

Gönder

Üst kısım tüm sayfalarda aynı olmak üzere nav ve header kullandım.

Mobil tasarım için uygun buton kullandım.

Form elemanları kullanılarak kullanıcı adı ve şifre bölümü oluşturuldu.

Kullanıcı adı veya şifre bölümlerinden biri boş bırakıldığında uyarı vermesini javascript ile sağladım.

Kullanıcı adını email ile girmesini istedim.Email ile girmesse kontrolünü javascript ile yaptım.

localhost web sitesinin mesajı

kullanıcı adı boş bırakılamaz!!!

Tamam

localhost web sitesinin mesajı

Şifre boş bırakılamaz!!!

Tamam

localhost web sitesinin mesajı

Geçersiz Mail Adresi!!!

Tamam

Gönder butonuna basıldığında Login.php sayfasına gitmesini sağladım.