Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №3 по курсу**

**«Операционные системы»**

Студент: Хомяков Иван Андреевич

Группа: М8О-207Б-21

Вариант: 26

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва, 2022

**Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

**Репозиторий**

https://github.com/EbumbaE/OS\_LAB/lab3

**Постановка задачи**

**Цель работы**

Целью является приобретение практических навыков в:

* Управление потоками в ОС
* Обеспечение синхронизации между потоками

**Задание**

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант 17: найти в большом целочисленном массиве минимальный элемент.

**Общие сведения о программе**

Программа компилируется из файла main.c. Также используется заголовочный файл: main.h, который описывает функции и подключает include.h. main читает элементы массива. Отправляет два указателя на участок массива, который нужно проанализировать в отдельный поток.

В программе используются следующие системные вызовы:

1. \_pipe – создает канал для общения main с потоками, принимает массив, который будет использоваться для хранения дескрипторов файлов чтения и записи, размер канала и файловый режим.
2. \_beginthread – создает поток. Принимает адрес подпрограммы, размер стека подпрограммы и список аргументов.
3. \_write – запись в файл, принимает дескриптор файла, буфер данный и размер буфера. Используется нами для записи в канал.
4. \_read – читает из файла, принимает дескриптор файла, буфер данный и размер буфера. Используется нами для чтения из канала.
5. \_close – закрывает файл, принимает дескриптор файла. Используется нами для закрытия канала.

Время работы зависит от количества потоков. Среднее время для 10 элементов и 5 потоков: 50.

Среднее время для 10 элементов и 3 потоков: 18.6. Среднее время для 10 элементов и 1 потока: 9. Напишем программу, которая ищет минимальный элемент, просто пройдя по массиву, среднее время для 10 элементов: 2,8. Из этого мы делаем вывод, что чем меньше потоков мы запускаем для поиска минимального элемента массива, тем быстрее работает программа.

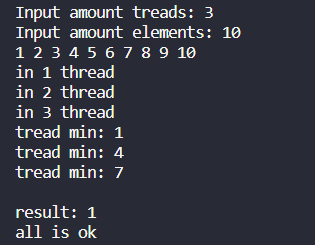
**Общий метод и алгоритм решения**

Прочитаем количество потоков и количество элементов массива. Если один поток будет обрабатывать меньше 2 элементов, то уменьшим количество потоков, заданных пользователем. Создаем канал. Пока вводим элементы вычисляем указатели на начало и конец массива. Перед вызовом потока закидываем в отдельную память указатели, чтобы только поток мог с ними работать. В потоке после вычислений освобождаем выделенную память. Последний поток запускаем вне цикла чтения, т.к. распределение элементов на потоки может быть неравномерное (10 элементов, 3 потока, последний поток в итоге получит 4 элемента на обработку). Читаем из канала все минимумы, найденные потоками и среди них вычисляем ответ. Выводим его, закрываем канал. В данной программе потоков дожидаться не нужно, тк мы точно знаем сколько мы их создали и в цикле в итоге получим от каждого значение, а после этого выйдем из main. Потоки не убегут)

**Исходный код**

В репозитории.

**Демонстрация работы программы**



**Выводы**

Создал программу, потоки в которой, общаются с основным при помощи канала.