

[¿Olvidaste tu usuario o clave?](#)

Usuario

Contraseña

Entrar

o [regístrate](#)[Foros](#) [Blog](#) [Tutoriales](#) [Cursos](#) [Videotutoriales](#) [Comic](#)[Publica un tutorial](#) [¿Qué es C](#)» [Tutoriales](#) / Calculadora sencilla en JavaScript

Calculadora sencilla en JavaScript

Por [Distriker](#) el 01 de Mayo de 2009 con 86,538 visitas[Actionscript Masters](#) [Otros tutoriales por Distriker.](#)

30

Like

Twitter

1

G+1

En este tipo os explicaré como crear la calculadora mas sencilla que podais ver con [JavaScript](#), no será gran cosa mas bonita.

Crear la calculadora

Crear el script

Vamos a crear la parte lógica de la calculadora. Para crear la calculadora deberemos de crear un archivo **.html** ustedes llamenle como quieran.

A continuación debemos de escribir dentro de `<head>` `</head>` el siguiente código:

Código :

```
<script>
function calcula(operacion){
    var operando1 = document.calc.operando1.value
    var operando2 = document.calc.operando2.value
    var result = eval(operando1 + operacion + operando2)
    document.calc.resultado.value = result
}
</script>
```

Explicación del script

- **Function calcula(operacion){**

Su función es hacer la operación. Mas adelante veremos como la aplica en la caja.

- **var operando1 = document.calc.operando1.value**

var operando2 = document.calc.operando2.value

operando1 y operando2 son los que tienen los valores con los que se hará las operaciones.

- **var result = eval(operando1 + operacion + operando2)**

Nos produce el resultado de la operación entre operando1 y operando2.

- **document.calc.resultado.value = result**

Nos escribe el resultado en la caja.

Crear las cajas y los botones

Ahora vamos a ponernos a crear la parte física. Solamente crearemos 3 cajas, 2 para los operando y otra para las 4 operaciones básicas (+, -, X, /), estos botones los pondremos entre la caja del operando2 y la caja del resultado.

Código :

```
<form name="calc">
<input type="Text" name="operando1" value="0" size="12">
<br>
<input type="Text" name="operando2" value="0" size="12">
<br>
<input type="Button" name="" value=" + " onclick="calcula('+')">
<input type="Button" name="" value=" - " onclick="calcula('-')">
<input type="Button" name="" value=" X " onclick="calcula('*')">
<input type="Button" name="" value=" / " onclick="calcula('/')">
<br>
<input type="Text" name="resultado" value="0" size="12">
</form>
```

Explicación

- **<form name="calc">**

Crea el formulario.

- **<input type="Text" name="operando1" value="0" size="12">**

<input type="Text" name="operando2" value="0" size="12">

Crea las cajas para introducir los valores de las variables operando1 y operando2.

- **<input type="Button" name="" value=" + " onclick="calcula('+')">**

<input type="Button" name="" value=" - " onclick="calcula('-')">

<input type="Button" name="" value=" X " onclick="calcula('*')">

<input type="Button" name="" value=" / " onclick="calcula('/')">

Crea los botones para introducir las variables para que se pueda calcular el resultado del operando1 y el operando2.

- **<input type="Text" name="resultado" value="0" size="12">**

Crea la caja para introducir el resultado del operando1 y el operando2.

- `</form>`

Cerramos el formulario.

Calculadora finalizada

[Ejemplo de la calculadora.](#)

Así es, nuestra calculadora (en JS) ha sido finalizada, como veis, es de lo mas sencillo que se puede hacer con problema con el tip, si es así, ya sabéis, preguntad las dudas.

Por cierto, puede (no es seguro) que mas adelante me ponga a hacer un tip sobre como hacer una calculadora

Comentarios

La verdad es que no se porque me he liado en las explicaciones mas de lo normal, y eso que es algo sencillo, n las gracias a [Zguillez](#) que me ayudó bastante en algunas explicaciones en las que no sabía expresarme.

Saludos

¿Sabes SQL? ¿No-SQL? Aprende MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis y más con el [Curso Profesional de SQL](#) vivo.



[Web apps realtime con Node.js, JSON, Backbone y PonyExpress](#)



[Experimentos con Arrays y Vectores](#)



[Flash CC no soporta AS2. Último ad...](#)

Cuando me enteré de que Adobe Flash CC ya no es compatible con AC...
Por Carpi

[Entra YA a #PlatziConf online...](#)

PlatziConf online es una conferencia en streaming de los mejores ...
Por Freddie

[En Mejorando la decidimos dar 7 dí...](#)

Desde el nacimiento de Cristalab ha sido mi trabajo y objetivo cr...
Por Freddie

[La qu...](#)

Arte ' User
Por F

« [Anterior](#) [1](#) [2](#)

Por nancy gomez el 13 de Febrero de 2010

por favor como hacer que funcione el % en javascript en una calculadora

Por Mortiz el 04 de Marzo de 2010

Wow muy practico...esta muy bn explicado me sirvio de muxo grax.?????

Por z2007 el 05 de Marzo de 2010

hola soymuy burro no me anda l a calculador5a me podes pasar el codigocompleto

Por [Distriker](#) el 05 de Marzo de 2010

Solamente debes de meter el script dentro del <head> y el formulario dentro del <body>.

Saludos

Por goyco el 29 de Marzo de 2010

no sean palomillas

Por Agustin el 16 de Mayo de 2010

Muchas Gracias. Me vino muy bien este programita!

Por JosÃ© A el 27 de Agosto de 2010

en la calculadora del principio, como da el resultado sin poner parseInt para cambiar los caracteres a numeros?
Gracias.

Por mac el 12 de Noviembre de 2010

me salvaste mi examen

Por anyfk89 el 02 de Febrero de 2011

¡Hola Distriker !

Tengo hecha una calculadora para calcular cuantos Puntos tienen los Alimentos. (según una fórmula)

Quedó muy bonita, pero al presionar el Botón para Calcular, no da ningún resultado.

No quiero llenarte la página con el Scrip y el resto. ¿Cómo puedo hacer para que la mires? ¿Pongo en un mensaje el c

Desde ya muchas gracias

Saludos

Por juan el 08 de Marzo de 2011

mecesito calcular cosas

Por tere el 11 de Abril de 2011

Hola, he probado la calculadora y bien, solo que no es precisa como una calculadora normal, por ejemplo si multiplico 41.34 pero la calculadora da 41.339999999999996.

A que se debe? osea no funcionaría igual al 100% que una calculadora normal???

Por shico el 05 de Mayo de 2011

ps esta genial esa calc no esta nada complicada
gracias me sirvio mucho

Por augusto pereira el 14 de Junio de 2011

gracias!! me funciono perfecto

Por morena el 02 de Julio de 2011

GARCIAS... PUDE ENCONTRAR EL ERROR QUE NO PERMITIA EL CALCULO CORRECTO... 

Por TATOO el 25 de Octubre de 2011

Ahora no has intntado hacr una calculadora cientifk con todo!!! Seria bueno xq yo no la he podido hacr para nada!!!... S

Por barcelona el 30 de Noviembre de 2011

Hice una peq. adaptacion para calcular un margen comercial, peor funciono las primeras veces y luego dejo de funcior paso, que solo muestre dos decimales:

```
<head>

<script>
function calcula(operacion){
var operando1 = document.calc.operando1.value
var operando2 = document.calc.operando2.value
var result = eval(operando1 + operacion + operando2)
document.calc.resultado.value = result
}
function margen(operacion){
var operando1 = document.calc.operando1.value
var operando2 = document.calc.operando2.value
var result = eval(operando1 + operacion + (1-(operando2/100)))
document.calc.resultado.value = result
}
</script>

</head>
<body>
<form name="calc">
<input type="Text" name="operando1" value="0" size="12">
<br>
<input type="Text" name="operando2" value="0" size="12">
<br>
<input type="Button" name="mas" value=" + " onclick="calcula('+')">
<input type="Button" name="menos" value=" - " onclick="calcula('-')">
<input type="Button" name="por" value=" X " onclick="calcula('*')">
<input type="Button" name="divide" value=" / " onclick="calcula('/')">
<input type="Button" name="margen" value="MCOM " onclick="margen('/')">
<br>
<input type="Text" name="resultado" value="0" size="12">
</form>
</body>
```

Por plas el 23 de Mayo de 2012

Muy buen ejemplo. grax

Por ronald el 24 de Mayo de 2012

quiro un poco mas

Por ces el 05 de Junio de 2012

como le insertas botones y en ke parte del codigo c los incerto???

Por Arikel el 18 de Junio de 2012

Sencillo y muy útil, gracias!!!!!!

Por ely el 25 de Mayo de 2013

no me salio como esperaba y el profe dijo q estaba mal

Por Kevin Velasquez el 23 de Junio de 2013

Excelente Ejemplo, Tenia Que ser En Cristalab =D

Por carolay el 12 de Noviembre de 2013

esta bien el codigo solo insertarle un poco mas d botones y arreglarlo pero siiiii que bn 😊

Por Alex el 15 de Septiembre de 2014

buen aporte para principiantes...gracias

« [Anterior](#) [1](#) [2](#)

Publica tu comentario

Tu nombre:

Tu comentario:

Publicar

Sé respetuoso. Sé detallado.

No escribas con mayusculas ni como si fuera un SMS.

Insultos, trolls y spammers son siempre eliminados.

[b]negrita[/b]

[img]http://url/imagen.jpg[/img]

[url=direccion]tu enlace[/url]

[Blog](#) [Foros](#) [Tutoriales](#) [Tutoriales de Flash](#) [Ejemplos .fla](#) [Anime](#) [Videotutoriales](#) [Cursos](#) [Ct](#)