



Ikaskuntza Birtual eta Digitalizatuen LHII
CIFP de Aprendizajes Virtuales y Digitalizados

Tarea de Aprendizaje

Creación de una estructura MVC DAW DWES 02

Curso: 2024/25

Prof. Iker Arana



ÍNDICE

1. ENUNCIADO	1
--------------------	---

1. ENUNCIADO

El objetivo de esta tarea es crear una estructura de proyecto basada en el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC) en PHP, que sirva como plantilla base para el desarrollo de futuras aplicaciones web. Esta plantilla facilitará el desarrollo modular, escalable y organizado de tus proyectos, y estará diseñada para adaptarse a tus necesidades a medida que avances en tus habilidades de programación.

Instrucciones:

1. Configuración del Repositorio en GitHub:

- Crea un nuevo repositorio en GitHub para almacenar la plantilla base del proyecto. Llama al repositorio de manera descriptiva, como "MVC_PHP_Template".
- Inicializa el repositorio con un archivo README.md donde puedas documentar los cambios que hagas en la estructura del proyecto.

2. Creación de la Estructura Básica de Directorios:

- En el proyecto, crea la estructura de carpetas necesaria para organizar los archivos siguiendo el patrón MVC. Los directorios básicos que debes crear son los siguientes:
 - **app/controllers**: Aquí se almacenarán los controladores, que manejarán la lógica de negocio y actuarán como intermediarios entre el modelo y la vista.
 - **app/models**: Este directorio contendrá los modelos, que representan y gestionan los datos de la aplicación.
 - **app/views**: En esta carpeta se guardarán las vistas, que son los archivos responsables de la interfaz de usuario.
 - **app/core**: En este directorio se ubicarán las clases base y el núcleo de la aplicación, como el enrutador, el controlador base y otros componentes esenciales que gestionan el flujo de la aplicación.
 - **public**: Este será el directorio de acceso público donde se encontrarán los archivos accesibles desde el navegador, como index.php, recursos CSS, JS e imágenes.
 - **config**: Incluye los archivos de configuración de la aplicación, como las credenciales de base de datos y configuraciones de entorno.
 - **vendor**: Directorio que contendrá las dependencias instaladas mediante Composer. Recuerda ejecutar composer install para poblar esta carpeta con las bibliotecas necesarias.
 - **logs** (opcional): Carpeta para registrar eventos y errores, útil para el monitoreo y depuración.

3. Evolución de la Estructura del Proyecto:

- Utiliza Git para hacer **commits** y **pull requests** de cada cambio que realices en la estructura del proyecto. Esto te permitirá documentar y ver el historial de mejoras o ajustes realizados.
- A medida que avances en tus proyectos y detectes necesidades adicionales, podrás añadir nuevos directorios o archivos (como controladores, modelos, helpers específicos, etc.) mediante **pull requests**. De este modo, construirás gradualmente una plantilla adaptada a tus necesidades.

4. Documentación de la Plantilla:

- Mantén actualizado el archivo README.md con la información de la estructura del proyecto, la finalidad de cada carpeta y cómo configurar y utilizar la plantilla. Esto te será útil para recordar la funcionalidad y facilitará el onboarding de otros desarrolladores si compartes la plantilla.

